**DUYTAN UNIVERSITY**



**INTERNATIONAL SCHOOL**

**--------------🙖🙐✰🙖🙐-------------**



**CMU-SE 100 AEIS**

**INTRODUCTION TO SOFTWARE ENGINEERING**

**SYNTHESIS REPORT GROUP PROJECT**



**Mentor: Msc. Huy Nguyen Dang Quang**

***Team Member*:**

**Khoi, Nguyen Trong**

**Khanh, Nguyen Tran Nam**

**Hieu, Do Van**

**Nam, Dang Van**

**Khai, Nguyen Tran Duc**

**Group Project - Mentor: Nhóm 4 – Nguyen Dang Quang Huy**

**C:\Users\Admin\Downloads\signature.png**Name : Self-Restaurant Signature : Date : 2/12/2023

Da nang, 12/2023

**PROJECT INFORMATION**

|  |  |
| --- | --- |
| **Project Acronym** | FMS |
| **Project Title** | Self Restaurant Restaurant Management Software Development Project | | | |
| **Start Date** | 2/12/2023 | **End Date** |  | |
| **Lead Institution** | International School, Duy Tan University | | | |
| **Team Member** | **Name** | **Email** | | **Phone** |
| 1 | Nguyen Trong Khoi | [ntkdz28102005@gmail.com](mailto:ntkdz28102005@gmail.com) | | 0338831247 |
| 2 | Nguyen Tran Nam Khanh | [khanh2005hs@gmail.com](mailto:khanh2005hs@gmail.com) | | 0833199092 |
| 3 | Do Van Hieu | [dovanhieu2305@gmail.com](mailto:dovanhieu2305@gmail.com) | | 0898772502 |
| 4 | Dang Van Nam | namdang6151@gmail.com | | 0775430821 |
| 5 | Nguyen Tran Duc Khai | [duckhai2310@gmail.com](mailto:duckhai2310@gmail.com) | | 0374687940 |

**DOCUMENT NAME**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Document Title** | **Synthesis Report Group Project Document** | | |
| **Reporting Period** | 25 – Dec - 2023 | | |
| **Author(s)** | Team 3 – CMU SE 100 AEIS | | |
| **Role** |  | | |
| **Date** | 2 – Dec – 2023 | **Filename** | Project\_SE\_100\_TEAM 4 |

**SIGNATURE**

***Document Approvals:*** *The following signatures are required for approval of this document.*

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Mentor** | Huy, Nguyen Dang Quang | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| **Team Lead** | Nguyen Trong Khoi | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| **Team member(s)** | Nguyen Tran Nam Khanh | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| Dang Van Nam | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| Do Van Hieu | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
| Nguyen Tran Duc Khai | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |
|  | **Signature:** |  |
| **Date:** |  |

**REVISION HISTORY**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Version** | **Date** | **Description** |
| **1.0** |  | **Make Synthesis Report Group Project Document** |
|  |  |  |
|  |  |  |

**TABLE OF CONTENTS**

[**1. INTRODUCTION** 6](#_Toc154401350)

[**2. DESCRIBE BUSINESS PROCESSES OF RESTAURANT** 6](#_Toc154401351)

[**3. LIST OF PARTICIPANTS TO REQUIREMENTS GATHERING** 6](#_Toc154401352)

[**4. THE TECHNICALS USING TO REQUIREMENTS GATHERING** 7](#_Toc154401353)

[**5. ASSIGNMENT TEAM MEMBER TO REQUIREMENTS GATHERING** 8](#_Toc154401354)

[**6. INTRODUCTION PROJECT** 9](#_Toc154401355)

[**6.1. Project Objectives** 9](#_Toc154401356)

[**6.2. Project Scope** 10](#_Toc154401357)

[**6.3 Identify the Functional Requirement & Non-Functional Requirement** 10](#_Toc154401358)

[**a) High level Functional Requirement (FR)** 10](#_Toc154401359)

[**7. THE USER REQUIREMENT ANALYSIS** 14](#_Toc154401360)

[**7.1 Business Function Diagram** 14](#_Toc154401361)

[**7.2 Context Model** 14](#_Toc154401362)

[**7.3 List of Actor** 14](#_Toc154401363)

[**7.4. List of Use Cases** 15](#_Toc154401364)

[**8. PROJECT PLAN** 16](#_Toc154401365)

[**9. TECHNICAL CONSTRAINTS** 16](#_Toc154401366)

[9.1 Technical to develop: 16](#_Toc154401367)

[**9.2 Environment:** 16](#_Toc154401368)

[**9.3 Another:** 16](#_Toc154401369)

[**10. ANALYSIS & MODELING REQUIREMENT** 17](#_Toc154401370)

[**10.1. Use Case Diagram** 17](#_Toc154401371)

[**10.2. List of Business Rule** 17](#_Toc154401372)

[**10.3. Activity Diagram** 17](#_Toc154401373)

[**11. INTERFACE DESIGN** 17](#_Toc154401374)

[**11.1. Introduction tool design** 18](#_Toc154401375)

[**11.2 User Interface Design for ABC Function** 18](#_Toc154401376)

[**12. CONFIGURATION MANAGEMENT** 18](#_Toc154401377)

[**a) Introduction the tool Source Code Management** 18](#_Toc154401378)

[**b) Introduction Key Functional** 18](#_Toc154401379)

[**c) The Screen Shot apply Source Code Management of team** 18](#_Toc154401380)

[**13. TESTING** 18](#_Toc154401381)

[**a) Introduction to method testing apply of this project** 18](#_Toc154401382)

[**b) Test Cases** 18](#_Toc154401383)

[**14. CONTRIBUTION** 18](#_Toc154401384)

# **1. INTRODUCTION**

**Restaurant name: Nha Hang Tu Phuc Vu**

**Address: 120 Hoang Minh Thao , Hoa Khanh Nam, Lien Chieu, Da Nang.**

**Phone : +84.338.831.247**

**Business areas: Food & drink**

*<phần này giới thiệu về nhà hàng ABC bao gồm thông tin, địa chỉ, số điện thoại, lĩnh vực kinh doanh,….>*

# **2. DESCRIBE BUSINESS PROCESSES OF RESTAURANT**

* **Order Process:**

Choose Your Own Table: Customers choose their own table according to their preferences or availability.

View Menu: Customers view the menu or information about food and drinks on the board or on the website.

Choose Food and Order: Customers choose their own food and drinks, then order via computer or mobile device if available.

* **Payment Process:**

Self-Checkout: Customers can pay at the cashier.

Print Invoice (if necessary): The system automatically prints invoices or sends electronic invoices to customers.

* **Food and Beverage Serving Process:**

Food Processing: The kitchen or a team of chefs prepare dishes according to orders.

Service Synchronization: The service team or system automatically sends notifications to the kitchen when the dish is ready to serve.

Self-Pick Up Food: Customers come to the counter to pick up food themselves or waiters bring it to the table if requested.

* **Customer Management:**

Customer Information Management: The system tracks information about customers' order history.

Automatic Promotions: Send notifications about promotions or special offers to customers when they access the website.

# **3. LIST OF PARTICIPANTS TO REQUIREMENTS GATHERING**

* **Restaurant Owners and Restaurant Managers:**

Suggest and request restaurant management features such as reservation management, menu management, staffing management, and reporting.

Share information about current workflows and areas for improvement.

Ask for features that track revenue, profits, and other key business metrics.

* **Restaurant Staff:**

Provide input on user interface and experience to ensure friendliness and ease of use.

Expect order management, desk status tracking, and workflow optimization features.

* **Customers:**

Feedback on automatic ordering and payment experience.

Ask for the food search feature, see reviews and feedback from different customers.

* **System User (System Administrator):**

Requires user management and authorization features to ensure information security.

Recommend features related to security and data backup.

* **Payment Service Providers:**

Requires secure and efficient online payment integration.

Discuss payment security standards and integration.

* **Developers and IT Team:**

Determine technology and system architecture requirements.

Discuss feasibility and implementation strategy.

* **Restaurant expert or consultant:**

Provide feedback and insights on the restaurant industry and current trends.

Feature requirements to optimize restaurant operations and provide the best customer experience.

* **Marketing Department:**

Request features that support restaurant advertising and marketing strategies.

Feature suggestions to enhance food ads and promotions.

# **4. THE TECHNICALS USING TO REQUIREMENTS GATHERING**

*Methods/Techniques for gathering requirements:*

*- Observe*

*- Interview*

*- Questionnaire*

*- Direct exchangeLí do:*

1. Observe

Understand the natural behavior of users as they interact with the model or website.

Recognize problems or challenges users may be experiencing that they may not be speaking up about.

Provides real-world data on usage and interactions, helping to tailor design and functionality.

2. Interview:

Provide opportunities for direct interaction, helping to better understand users' personal aspirations and opinions.

Ask specific questions and gather detailed information about needs and wants.

Ensure accurate understanding and resolve any ambiguities.

3. Questionnaire:

Collect diverse opinions from a large number of users effectively.

Allows you to carefully prepare and deploy questions to ensure uniformity of response.

Provide opportunities for users to express opinions and reviews.

4. Direct Communication:

Create opportunities for face-to-face interaction and in-depth discussion of requirements.

Allows you to ask open-ended questions and get detailed feedback from users.

Create a flexible environment to adjust requirements based on new information.

# **5. ASSIGNMENT TEAM MEMBER TO REQUIREMENTS GATHERING**

|  |  |
| --- | --- |
| *C*họn lọc câu hỏi | *Trong Khoi, Nam Khanh, Van Hieu, Van Nam, Duc Khai* |
| *Trong Khoi, Nam Khanh, Duc Khai* | *Functional Requirements* |
| *Van Nam, Van Hieu* | *Non-functional requirements* |
| *Trong Khoi* | 1. Account management    1. What do you think about having a personal account to order and track order history?    2. Are there any special requirements regarding the registration and account management process? 2. Choose a dish:    1. How would you like to experience viewing the dish list on our website?    2. Is there a search feature or food filter you're looking forward to? |
| *Nam Khanh* | 1. Order:    1. How do you want the ordering process on the website?    2. What ordering features do you feel are important? 2. Payment:    1. How would you like to pay when using our website?    2. Are there any special requirements regarding payment methods? |
| *Duc Khai* | 1. Order Management:    1. How would you like to track and manage your order once it has been placed?    2. What order management features do you want? 2. Notification When Food Is Ready:    1. Through what means do you want to receive notifications when the dishes are ready? |
| *Van Hieu* | 1. User Interface:    1. How can we optimize the interface to make your experience the best?    2. Do you want a mobile-friendly interface? 2. Portability:    1. Are you willing to use a mobile website or do you wish to have a mobile app? |
| *Van Nam* | 1. 1Information Security:    1. Are there any concerns about personal information security? 2. Customer Support:    1. Would you like the opportunity to get online contact or phone support from us? |

# **6. INTRODUCTION PROJECT**

## **6.1. Project Objectives**

Dự án nhằm xây dựng một trang web đặt món ăn cho nhà hàng tự phục vụ, tập trung vào việc cải thiện trải nghiệm của khách hàng và tối ưu hóa quy trình đặt món. Mục tiêu chính của dự án bao gồm:

1. Hệ Thống Đặt Món Trực Tuyến:

Xây dựng một hệ thống đặt món trực tuyến tiện lợi và dễ sử dụng cho khách hàng và nhân viên nhà hàng.

1. Quản Lý Thực Đơn và Giá Cả:

Phát triển chức năng quản lý thực đơn để nhà hàng có thể dễ dàng thêm, sửa đổi và xóa các món ăn cũng như điều chỉnh giá cả.

1. Giao Diện Người Dùng Thân Thiện:

Xây dựng giao diện người dùng thân thiện, đẹp mắt và dễ sử dụng để tối ưu hóa trải nghiệm người dùng.

1. Quản Lý Đơn Hàng và Tình Trạng:

Tạo hệ thống quản lý đơn hàng để theo dõi tình trạng đơn hàng từ khi đặt món đến khi món ăn được giao cho khách hàng.

1. Thống Kê và Báo Cáo:

Tích hợp chức năng thống kê và báo cáo để nhà hàng có thể đánh giá hiệu suất kinh doanh và xu hướng đặt món.

1. Phản Hồi và Đánh Giá Khách Hàng:

Tích hợp tính năng phản hồi và đánh giá để khách hàng có thể chia sẻ trải nghiệm và nhận xét về các món ăn.

1. Chương Trình Khuyến Mãi và Ưu Đãi:

Hỗ trợ tích hợp chương trình khuyến mãi và ưu đãi để tăng cường quảng cáo và giữ chân khách hàng.

1. Hệ Thống Bảo Mật:

Đảm bảo tính an toàn của dữ liệu khách hàng và thông tin kinh doanh thông qua việc triển khai các biện pháp bảo mật hiện đại.

1. Quản Lý Tài Khoản Nhân Viên:

Xây dựng tính năng quản lý tài khoản nhân viên để nhà hàng có thể quản lý quyền hạn và hoạt động của từng thành viên trong nhóm.

1. Tích Hợp Hệ Thống Thanh Toán:

Tích hợp hệ thống thanh toán an toàn và linh hoạt để hỗ trợ quá trình thanh toán trực tuyến và tại chỗ.

Mục tiêu chính của dự án là tạo ra một trang web đặt món ăn đầy đủ chức năng và tối ưu hóa cho mô hình nhà hàng tự phục vụ, mang lại trải nghiệm thuận tiện và tích cực cho cả khách hàng và nhà hàng.

<Mô tả tục miêu dự án>

## **6.2. Project Scope**

<Phạm vi dự án>

## **6.3 Identify the Functional Requirement & Non-Functional Requirement**

## **a)** **High level Functional Requirement (FR)**

<Xác định các yêu cầu chức năng>

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| FR1.1 | Title | Create New place |
| Stakeholder | Khách Hàng (Customer) |
| Description | Khách hàng có thể truy cập trang web thông qua mã QR hoặc liên kết trực tiếp.  Có thể xem thực đơn trực tuyến và chọn món ăn một cách thuận tiện.  Đặt món ăn và thực hiện thanh toán mà không yêu cầu tạo tài khoản hay đăng nhập. |
| FR1.2 | Stakeholder | Nhân Viên Nhà Hàng (Restaurant Staff) |
| Description | Quản lý thực đơn và giá cả, có thể thêm, sửa đổi, hoặc xóa món ăn.  Theo dõi và quản lý đơn hàng theo tình trạng, từ khi đặt đến khi phục vụ.  Nhận thông báo khi có đơn hàng mới và khi món ăn đã sẵn sàng để giao cho khách hàng. |
| Stakeholder | Quản Trị Viên Hệ Thống (System Administrator) |
|  | Description | Quản lý tài khoản và quyền hạn của nhân viên nhà hàng.  Theo dõi hoạt động trực tuyến và bảo mật hệ thống.  Cung cấp các báo cáo thống kê về doanh số bán hàng, phản hồi khách hàng, và hiệu suất trang web. |
|  | Stakeholder | Khách Hàng Duyệt Web (Web Browsing Customer) |
|  | Description | ruy cập trang web từ trình duyệt web và trải nghiệm đặt món giống như trên thiết bị di động.  Xem thực đơn, chọn món, và đặt món mà không cần cài đặt ứng dụng di động. |
|  | Stakeholder | Quản Lý Khuyến Mãi và Ưu Đãi (Promotions and Discounts Manager) |
|  | Description | Quản lý và áp dụng các chương trình khuyến mãi và ưu đãi đặc biệt cho khách hàng.  Đặt điều kiện và thời hạn cho các chương trình khuyến mãi.  Xem báo cáo về hiệu suất các chiến dịch khuyến mãi. |
|  | Stakeholder | Quản Trị Dữ Liệu và Bảo Mật (Data Management and Security Administrator) |
|  | Description | Đảm bảo bảo mật cho thông tin khách hàng và dữ liệu kinh doanh.  Sao lưu dữ liệu định kỳ và thực hiện các biện pháp phòng ngừa mất dữ liệu. |
|  | Stakeholder | Hỗ Trợ Khách Hàng Trực Tuyến (Online Customer Support) |
|  | Description | Hỗ trợ khách hàng qua tính năng chat trực tuyến hoặc mẫu liên hệ.  Trả lời nhanh chóng các câu hỏi và giải quyết vấn đề của khách hàng. |
|  | Stakeholder | Nhà Tài Trợ Dự Án (Project Sponsor) |
|  | Description | Cung cấp nguồn lực tài chính và hỗ trợ chung cho dự án.  Theo dõi tiến độ và đảm bảo rằng dự án đáp ứng các mục tiêu và yêu cầu. |
|  | Stakeholder | Đối Tác Thanh Toán Trực Tuyến (Online Payment Partner) |
|  | Description | Tích hợp và duy trì hệ thống thanh toán trực tuyến an toàn và linh hoạt.  Hỗ trợ xử lý giao dịch thanh toán một cách hiệu quả và đảm bảo tính bảo mật. |
|  | Stakeholder | Hệ Thống Phản Hồi và Đánh Giá (Feedback and Review System) |
|  | Description | Thu thập và hiển thị đánh giá và phản hồi từ khách hàng về các món ăn và trải nghiệm đặt món.  Cung cấp công cụ quản lý đánh giá để xử lý các trường hợp phản hồi tiêu cực. |

**b) List of Non-Functional Requirement**

* **Hiệu suất:**

Thời gian tải trang: Trang web nên tải nhanh chóng để người dùng không phải chờ đợi lâu.

Xử lý đồng thời: Hỗ trợ số lượng lớn người dùng truy cập cùng một lúc mà không làm giảm hiệu suất.

* **Bảo mật:**

Bảo vệ dữ liệu cá nhân: Đảm bảo an toàn thông tin cá nhân và thanh toán của người dùng.

Chống tấn công: Bảo vệ khỏi các loại tấn công như SQL injection, cross-site scripting (XSS), và cross-site request forgery (CSRF).

* **Tích hợp và Mở rộng**:

Khả năng mở rộng: Có thể mở rộng để đáp ứng nhu cầu tăng cao mà không làm ảnh hưởng đến hiệu suất.

Tương thích: Tương thích với nhiều trình duyệt và thiết bị khác nhau.

* **Độ tin cậy:**

Sẵn sàng cao: Đảm bảo hệ thống có sẵn khi người dùng cần đặt món.

Sao lưu và khôi phục: Hỗ trợ sao lưu dữ liệu định kỳ và khả năng khôi phục nhanh chóng nếu có sự cố.

* **Trải nghiệm Người dùng:**

Giao diện người dùng thân thiện: Giao diện trực quan và dễ sử dụng để cải thiện trải nghiệm người dùng.

Độ phản hồi: Cung cấp thông báo và xác nhận đúng đắn để người dùng biết họ đã thực hiện thành công một hành động hay không.

* **Khả năng Thay đổi:**

Dễ dàng nâng cấp: Có khả năng dễ dàng thay đổi và cập nhật các tính năng mới.

Bảo trì dễ dàng: Dễ dàng bảo trì và sửa lỗi mà không ảnh hưởng đến toàn bộ hệ thống.

<Xác định các yêu cầu phi chức năng>

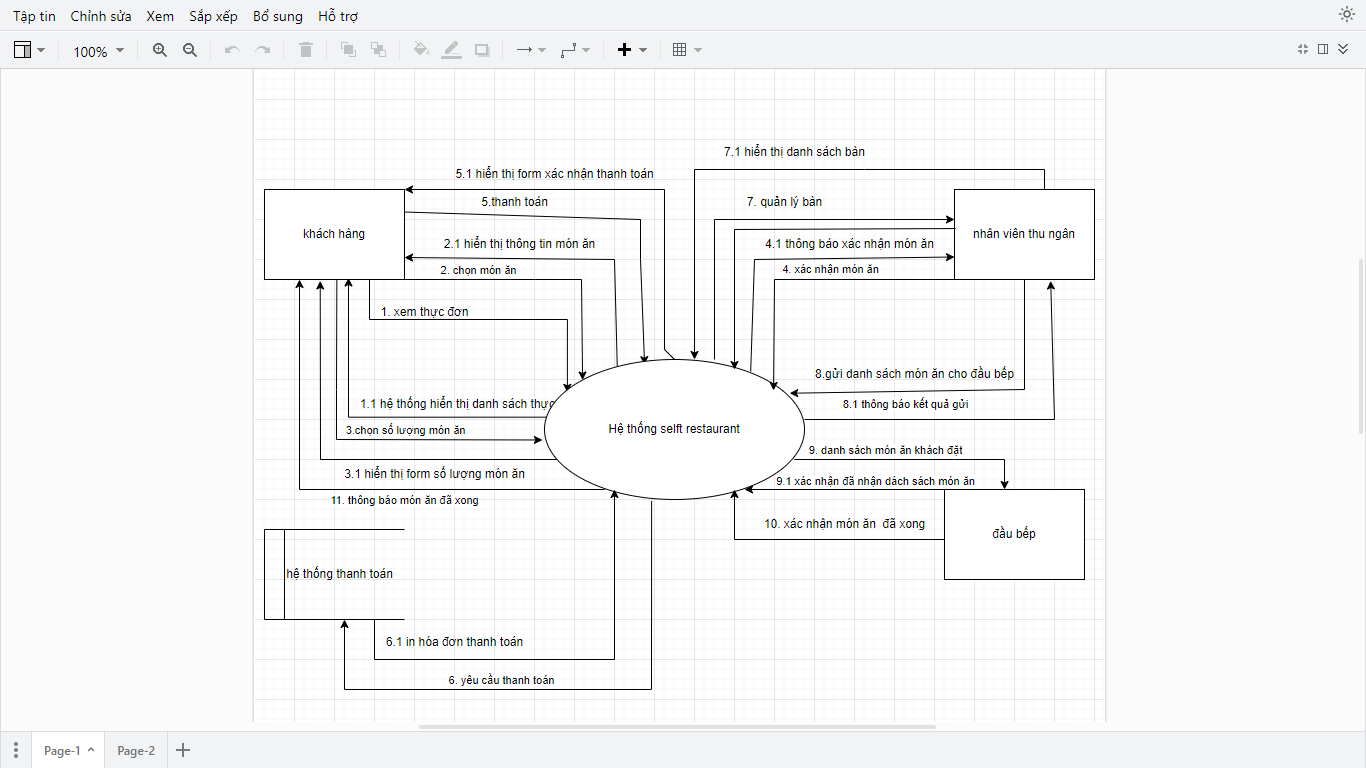
# **7. THE USER REQUIREMENT ANALYSIS**

## **7.1 Business Function Diagram**

<Xây dựng sơ đồ BFD>

## **7.2 Context Model**

**a) Context Model**



<Xây dựng Context Model (System Context Diagram)>

**b) System Context Description**

## **7.3 List of Actor**

Admin : Quản lí tài khoản,…

Khách hàng: Chọn các món ăn, Xem hóa đơn, Trả tiền,…

Thu ngân: Thanh toán, In hóa đơn, Báo cáo doanh thu,…

Đầu bếp: Lập danh sách món ăn, Xác nhận món ăn đã hoàn thành,…

<Danh sách các actor>

## **7.4. List of Use Cases**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Use case ID | Use case name | Functional Req. |
| *UC.01* | *Chọn món ăn* | *FR1.1* |
| *UC.02* | *Chọn số lượng món ăn* | *FR1.2* |
| *UC.03* | *Thanh toán* | *FR1.3* |
| *UC.04* | *Xem thông tin món ăn* | *FR1.4* |
| *UC.05* | *Đánh giá và phản hồi ý kiến* | *FR1.5* |
| *UC.06* | *Liên hệ qua số nóng* | *FR1.6* |

# **8. PROJECT PLAN**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Task Name** | **Duration (Days)** | **Start** | **Finish** | **Assign to** |
| **1** | **Initial** | **7** | **20/08/2022** | **26/08/2022** | **Nhan, Tuan, Huy, Huy** |
| 1.1 | Project Kick-off Meeting | 1 day | 20/08/2022 | 20/08/2022 | Nhan,Tuan,Huy,Huy |
| 1.2 | Discuss about project ideal | 1 day | 21/08/2022 | 21/08/2022 | Nhan,Tuan,Huy,Huy |
| 1.3 | Create Proposal Document | 1 day | 22/08/2022 | 22/08/2022 | Nhan,Tuan,Huy,Huy |
| 1.4 | Come up with project ideas and divide tasks for each member | 3 days | 12/2/23 | 12/5/23 | Dang Van Nam,Do Van Hieu,Nguyen Tran Duc Khai,Nguyen Tran Nam Khanh,Nguyen Trong Khoi |
| 1.5 | Choose project implementation tools | 3 days | 12/5/23 | 12/7/23 | Dang Van Nam,Do Van Hieu,Nguyen Tran Duc Khai,Nguyen Tran Nam Khanh,Nguyen Trong Khoi |
| 1.6 | Collect documents to carry out project implementation | 3 days | 12/7/23 | 12/9/23 | Dang Van Nam,Do Van Hieu,Nguyen Tran Duc Khai,Nguyen Tran Nam Khanh,Nguyen Trong Khoi |
| 1.7 | Project implementation | 12 days | 12/9/23 | 12/24/23 | Dang Van Nam,Do Van Hieu,Nguyen Tran Duc Khai,Nguyen Tran Nam Khanh,Nguyen Trong Khoi |
| 1.8 | Fill in basic information in the Word file | 2 days | 12/9/23 | 12/11/23 | Nguyen Trong Khoi |
| 1.9 | Create a website | 1 day | 12/9/23 | 12/9/23 | Nguyen Trong Khoi |
| 2.0 | Website design | 12 days | 12/9/23 | 12/25/23 | Dang Van Nam,Nguyen Tran Nam Khanh,Nguyen Trong Khoi |
| 2.1 | Website design support | 12 days | 12/9/23 | 12/25/23 | Do Van Hieu,Nguyen Tran Duc Khai |

# **9.** **TECHNICAL CONSTRAINTS**

## **9.1 Technical to develop:**

* ***Languages****: HTML, CSS, Java, Javascipt*
* ***Server:*** *Nginx*

## **9.2 Environment:**

* ***Web browsers****: Google Chrome, Apple Safari, Cốc Cốc.*
* ***Environment:*** *Microsoft windows, Mac Os, Android, iOS,..*

## **9.3 Another:**

* ***Management tool****: WordPress*
* ***Design tool****: WordPress*
* ***Manage Source code tool****: WordPress*
* ***Test tool*** *: Google PageSpeed Insights, Pingdom Website Speed Test, W3C Markup Validation Service.*

# **10. ANALYSIS & MODELING REQUIREMENT**

## **10.1. Use Case Diagram**

*<Vẽ sơ đồ Use Case>*

## **10.2.** **List of Business Rule**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Code | Business rules | Use case |
| *BR1* | *Rank of a user will be se based on the user’s*  *contribution point (CP)* | *UC.02* |
| *BR2* | *Contribution Point (CP) is calculated as follow:*  *‐ Starter point for every user is 10 points*  *‐ Create a place: + 20 point*  *‐ Your place gets deleted: ‐ 25 point* | *UC.02* |
| *BR3* | *For user has more than 1000 point (senior user):*  *‐ Can edit a place directly*  *‐ Can upload place’s image directly*  *‐ Can approve suggested edit*  *‐ Can approve suggested images*  *‐ Set a revision as current* | *UC. 02* |
| *BR4* | *For user has less than 1000 point (junior user):*  *‐ a revision of a place created by these users*  *need approvals from senior users or admins to be*  *displayed* | *UC.02* |

## **10.3. Activity Diagram**

**a) The steps performed of function abc….**

*<Mô tả các bước thực hiện trên mỗi chức năng cho 5 chức năng (chọn bất kỳ).*

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor Action** | **System Response** |
| **1.** | **2.** |
|  |  |

**b) Activity Diagram of function abc….**

*<Xây dựng active diagram cho 5 chức năng đã chọn ở trên.>*

# **11. INTERFACE DESIGN**

**<** Thiết kế giao diện hệ thống ứng dụng **>**

**- WordPress**

## **11.1. Introduction tool design**

**- WordPress**

<Giới thiệu công cụ thiết kế>

## **11.2 User Interface Design for ABC Function**

**- WordPress**

<Thiết kế giao diện hệ thống cho các chức năng phần mềm>

# **12. CONFIGURATION MANAGEMENT**

### **a) Introduction the tool Source Code Management**

**<** Tìm hiều và Giới thiệu công cụ quản lý mã nguồn (Git Hub).**>**

### **b) Introduction Key Functional**

*<Các chức năng chính ở công cụ này.>*

### **c) The Screen Shot apply Source Code Management of team**

<Giao diện quản lý mã nguồn/tài liệu của nhóm>

# **13. TESTING**

### **a) Introduction to method testing apply of this project**

*<Giới thiệu phương pháp kiểm thử được áp dụng cho dự án>*

### **b) Test Cases**

*<Thiết kế test case cho các chức năng (05 chức năng bất kỳ), theo mẫu Test Case đính kèm> bấm vào ảnh để mở file*

**

# **14. CONTRIBUTION**

*<Team member contributed significantly to team's success (%)>*

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **No.** | **Participant**  *<Họ tên>* | **Role**  *<Vai trò>* | **Responsibilities**  *<Trách nhiệm cụ thể được phân công, đóng góp cho bài tập nhóm>* | **%**  *Mức độ (%) đóng góp cho bài tập nhóm* |
|  |  |  |  |  |