

## Chương 2:

# ĐỊNH THỨC

Lê Văn Luyện

[lvluyen@yahoo.com](mailto:lvluyen@yahoo.com)

<http://www.math.hcmus.edu.vn/~lvluyen/09tt>

Đại học Khoa Học Tự Nhiên Tp. Hồ Chí Minh

## Chương 2. ĐỊNH THỨC

1. Định nghĩa và các tính chất
2. Định thức và ma trận khả nghịch
3. Quy tắc Cramer

# 1. Định nghĩa và các tính chất

1.1 Định nghĩa

1.2 Quy tắc Sarrus

1.3 Khai triển định thức theo dòng và cột

1.4 Định thức và các phép biến đổi sơ cấp

**Định nghĩa.** Cho  $A = (a_{ij})_{n \times n} \in M_n(\mathbb{R})$ . **Định thức** của  $A$ , được ký hiệu là  $\det A$  hay  $|A|$ , là một số thực được xác định bằng quy nạp theo  $n$  như sau:

- Nếu  $n = 1$ , nghĩa là  $A = (a)$ , thì  $|A| = a$ .
- Nếu  $n = 2$ , nghĩa là  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$ , thì  $|A| = ad - bc$ .
- Nếu  $n > 2$ , nghĩa là  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ , thì

$$|A| \stackrel{\text{dòng 1}}{=} a_{11}|A(1|1)| - a_{12}|A(1|2)| + \dots + a_{1n}(-1)^{1+n}|A(1|n)|.$$

trong đó  $A(i|j)$  là ma trận có được từ  $A$  bằng cách xóa đi dòng  $i$  và cột  $j$  của  $A$ .

**Ví dụ.** Cho  $A = \begin{pmatrix} 4 & -2 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$ . Khi đó  $|A| = 4.5 - (-2).3 = 26$ .

**Ví dụ.** Tính định thức của ma trận

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & -3 \\ 2 & 3 & 0 \\ 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

**Giải.**

$$\begin{aligned} |A| &= 1(-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 3 & 0 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} + 2(-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 2 & 0 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} + (-3)(-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} \\ &= 12 - 16 + 15 = 11. \end{aligned}$$

# Quy tắc Sarrus

Theo định nghĩa định thức, khi  $n = 3$ , ta có

$$A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}.$$

$$\begin{aligned} |A| &= a_{11} \begin{vmatrix} a_{22} & a_{23} \\ a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} - a_{12} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{23} \\ a_{31} & a_{33} \end{vmatrix} + a_{13} \begin{vmatrix} a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} \end{vmatrix} \\ &= a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} \\ &\quad - a_{13}a_{22}a_{31} - a_{11}a_{23}a_{32} - a_{12}a_{21}a_{33}. \end{aligned}$$

Từ đây ta suy ra công thức Sarrus dựa vào sơ đồ sau:

$$\begin{pmatrix} \begin{matrix} \text{cột1} \\ \downarrow \\ a_{11} \end{matrix} & \begin{matrix} \text{cột2} \\ \downarrow \\ a_{12} \end{matrix} & \begin{matrix} \text{cột3} \\ \downarrow \\ a_{13} \end{matrix} & \begin{matrix} \text{cột1} \\ \downarrow \\ a_{11} \end{matrix} & \begin{matrix} \text{cột2} \\ \downarrow \\ a_{12} \end{matrix} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{21} & a_{22} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{31} & a_{32} \end{pmatrix}.$$

$$\begin{array}{ccccc}
 & \text{cột1} & \text{cột2} & \text{cột3} & \text{cột1} & \text{cột2} \\
 & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow & \downarrow \\
 \left( \begin{array}{ccccc}
 a_{11} & a_{12} & a_{13} & a_{11} & a_{12} \\
 a_{21} & a_{22} & a_{23} & a_{21} & a_{22} \\
 a_{31} & a_{32} & a_{33} & a_{31} & a_{32}
 \end{array} \right) .
 \end{array}$$

-   -   -   +   +   +

$$|A| = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} \\
 - (a_{13}a_{22}a_{31} + a_{11}a_{23}a_{32} + a_{12}a_{21}a_{33}).$$

(Tổng ba đường chéo **đỏ** - tổng ba đường chéo **xanh**)

**Ví dụ.**

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 2 & 1 \\ 3 & 1 & 5 \end{vmatrix} = 1.2.5 + 2.1.3 + 3.4.1 - 3.2.3 - 1.1.1 - 2.4.5 = -31.$$

S

## 1.3 Khai triển định thức theo dòng và cột

**Định nghĩa.** Cho  $A = (a_{ij})_{n \times n} \in M_n(\mathbb{R})$ . Với mỗi  $i, j$ , ta gọi

$$c_{ij} = (-1)^{i+j} \det A(i|j)$$

là **phần bù đại số** của hệ số  $a_{ij}$ , trong đó  $A(i|j)$  là ma trận vuông cấp  $(n-1)$  có được từ  $A$  bằng cách xoá dòng  $i$ , cột  $j$ .

**Ví dụ.** Cho  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 4 & 0 \end{pmatrix}$ . Khi đó

$$c_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} = -4; \quad c_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = 3.$$



**Định lý.** Cho  $A = (a_{ij})_{n \times n} \in M_n(\mathbb{R})$ . Với mỗi  $i, j$ , gọi  $c_{ij}$  là phần bù đại số của hệ số  $a_{ij}$ . Ta có

- Công thức khai triển  $|A|$  theo dòng  $i$ :  $|A| = \sum_{k=1}^n a_{ik} c_{ik}$ .
- Công thức khai triển  $|A|$  theo cột  $j$ :  $|A| = \sum_{k=1}^n a_{kj} c_{kj}$ .

**Ví dụ.** Tính định thức của  $A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 3 \\ 5 & 2 & 2 \\ 4 & 1 & 0 \end{pmatrix}$

**Lưu ý.** Trong việc tính toán tính định thức ta nên chọn dòng hay cột có nhiều số 0.

**Mệnh đề.** Cho  $A \in M_n(\mathbb{R})$ . Khi đó:

- i)  $|A^T| = |A|$ .
- ii) Nếu ma trận vuông  $A$  có một dòng hay một cột bằng 0 thì  $|A| = 0$ .
- iii) Nếu  $A$  là một ma trận tam giác thì  $|A|$  bằng tích các phần tử trên đường chéo của  $A$ , nghĩa là

$$|A| = a_{11} \cdot a_{22} \cdot \dots \cdot a_{nn}.$$

**Định lý.** Nếu  $A, B \in M_n(\mathbb{R})$  thì  $|AB| = |A||B|$ .

**Ví dụ.**

$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 3 & 0 \\ 0 & -3 & 6 & 7 \\ 0 & 0 & 5 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{vmatrix} = 2 \cdot (-3) \cdot 5 \cdot 4 = -120.$$

## 1.4 Định thức và các phép biến đổi sơ cấp

**Định lý.** Cho  $A, A' \in M_n(\mathbb{R})$ . Khi đó

- i) Nếu  $A \xrightarrow[i \neq j]{d_i \leftrightarrow d_j} A'$  thì  $|A'| = -|A|$ ;
- ii) Nếu  $A \xrightarrow{d_i := \alpha d_i} A'$  thì  $|A'| = \alpha |A|$ ;
- iii) Nếu  $A \xrightarrow[i \neq j]{d_i := d_i + \beta d_j} A'$  thì  $|A'| = |A|$ .

**Ví dụ.** Tính định thức của  $A = \begin{pmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 2 & 6 & -8 \\ 5 & -12 & 4 \end{pmatrix}$

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 2 & 6 & -8 \\ 5 & -12 & 4 \end{vmatrix} \xrightarrow[\text{dòng 2}]{=} 2 \begin{vmatrix} 1 & 3 & 7 \\ 1 & 3 & -4 \\ 5 & -12 & 4 \end{vmatrix}$$

$$\xrightarrow[\text{cột 2}]{=} 2.3 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 7 \\ 1 & 1 & -4 \\ 5 & -4 & 4 \end{vmatrix}$$

$$\xrightarrow[\text{d}_2 := d_2 - d_1]{=} 6 \begin{vmatrix} 1 & 1 & 7 \\ 0 & 0 & -11 \\ 5 & -4 & 4 \end{vmatrix}$$

$$\xrightarrow[\text{dòng 2}]{=} 6(-11)(-1)^{2+3} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 5 & -4 \end{vmatrix} = -594.$$

**Lưu ý.** Vì  $|A^T| = |A|$  nên trong quá trình tính định thức ta có thể sử dụng các phép biến đổi sơ cấp trên cột.

Ví dụ.

$$\left| \begin{array}{cccc|c} 2 & 3 & -4 & 5 & d_2:=d_2-d_1 \\ 3 & -5 & 2 & 4 & d_4:=d_4+2d_1 \\ 5 & 4 & 3 & -2 & d_1:=d_1-2d_2 \\ -4 & 2 & 5 & 3 & d_3:=d_3-5d_2 \end{array} \right| \begin{array}{c} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{array} \begin{array}{ccc} 19 & -16 & 7 \\ -8 & 6 & -1 \\ 44 & -27 & 3 \\ 8 & -3 & 13 \end{array}$$

$$\underline{\underline{\text{cột 1}}} 1.(-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 19 & -16 & 7 \\ 44 & -27 & 3 \\ 8 & -3 & 13 \end{vmatrix}$$

$$\begin{array}{l} d_3:=d_3-4d_2 \\ d_2:=d_2-3d_3 \\ d_1:=d_1-7d_3 \end{array} - \begin{vmatrix} 1195 & -751 & 0 \\ 548 & -342 & 0 \\ -168 & 105 & 1 \end{vmatrix}$$

$$\underline{\underline{\text{cột 1}}} - \begin{vmatrix} 1195 & -751 \\ 548 & -342 \end{vmatrix} = -2858.$$

Ví dụ.

$$\begin{vmatrix} 1 & \frac{1}{2} & \frac{1}{3} \\ \frac{1}{2} & \frac{1}{3} & \frac{1}{4} \\ \frac{1}{3} & \frac{1}{4} & \frac{1}{5} \end{vmatrix} \xrightarrow[\substack{d_1:=6d_1 \\ d_2:=12d_2 \\ d_3:=60d_3}]{\frac{1}{6} \cdot \frac{1}{12} \cdot \frac{1}{60}} \begin{vmatrix} 6 & 3 & 2 \\ 6 & 4 & 3 \\ 20 & 15 & 12 \end{vmatrix} \\
 \xrightarrow[\substack{c_1:=c_1-2c_2 \\ c_2:=c_2-c_3 \\ c_3:=c_3-2c_2}]{\frac{1}{4320}} \begin{vmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -2 & 1 & 1 \\ -10 & 3 & 6 \end{vmatrix} \\
 \xrightarrow{\text{dòng 1}} -\frac{1}{4320} \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ -10 & 6 \end{vmatrix} = \frac{1}{2160}.$$

**Nhận xét.** Trong quá trình tính định thức, phép BDSC loại 3 được khuyến khích dùng bởi nó không thay đổi giá trị định thức.

**Ví dụ.** Tính định thức của ma trận sau

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & -1 \\ 2 & 3 & 5 & 0 \\ 3 & 2 & 6 & -2 \\ -2 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix}; \quad B = \begin{pmatrix} 3 & 2 & -1 & 1 \\ 2 & 3 & -2 & 0 \\ -3 & 1 & 4 & -2 \\ 4 & 1 & 3 & 1 \end{pmatrix}.$$

Kết quả  $|A| = -19$ ,  $|B| = -30$ .

**Ví dụ.** Tính định thức của ma trận sau

$$C = \begin{pmatrix} 13 & 18 & 6 & -1 & 7 \\ 4 & 7 & 3 & 4 & 1 \\ 7 & 9 & 3 & -1 & 4 \\ 6 & 9 & 3 & -2 & 3 \\ 6 & 3 & 1 & -2 & 3 \end{pmatrix}; \quad D = \begin{pmatrix} 3 & 4 & 2 & 1 & 3 \\ 2 & -3 & 5 & 1 & 8 \\ -4 & -7 & 2 & -2 & 4 \\ 3 & -5 & 4 & 3 & 5 \\ 8 & 6 & -4 & 1 & 2 \end{pmatrix}$$

**Giải.**  $|C| = 24$ ;  $|D| = -174$ .

## 2. Định thức và ma trận khả nghịch

### Định nghĩa.

Cho  $A = (a_{ij}) \in M_n(\mathbb{R})$ . Đặt  $C = (c_{ij})$  với  $c_{ij} = (-1)^{i+j}|A(i, j)|$  là phần bù đại số của  $a_{ij}$ . Ta gọi ma trận chuyển vị  $C^T$  của  $C$  là **ma trận phụ hợp** của  $A$ , ký hiệu là **adj(A)**.

**Ví dụ.** Cho  $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 2 \\ 3 & 4 & -2 \end{pmatrix}$ .

Khi đó  $C = \begin{pmatrix} -6 & 10 & 11 \\ 10 & -7 & 1 \\ 7 & -2 & -8 \end{pmatrix}$ . Suy ra  $\text{adj}(A) = \begin{pmatrix} -6 & 10 & 7 \\ 10 & -7 & -2 \\ 11 & 1 & -8 \end{pmatrix}$ .



# Nhận diện ma trận khả nghịch

**Định lý.** Ma trận vuông  $A$  khả nghịch khi và chỉ khi  $|A| \neq 0$ . Hơn nữa, nếu  $A$  khả nghịch thì

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \text{adj}(A).$$

**Ví dụ.** Tìm ma trận nghịch đảo của  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 4 & 0 \end{pmatrix}$ .

**Giải.** Ta có  $|A| = -2 \neq 0$ . Suy ra  $A$  khả nghịch.

$$c_{11} = (-1)^{1+1} \begin{vmatrix} 3 & 1 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} = -4; \quad c_{12} = (-1)^{1+2} \begin{vmatrix} 2 & 1 \\ 3 & 0 \end{vmatrix} = 3;$$

$$c_{13} = (-1)^{1+3} \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = -1; \quad c_{21} = (-1)^{2+1} \begin{vmatrix} 1 & 1 \\ 4 & 0 \end{vmatrix} = 4$$

$$c_{22} = -3; c_{23} = -1; c_{31} = -2; c_{32} = 1; c_{33} = 1.$$

Suy ra

$$C = \begin{pmatrix} -4 & 3 & -1 \\ 4 & -3 & -1 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \quad \text{và} \quad \text{adj}(A) = \begin{pmatrix} -4 & 4 & -2 \\ 3 & -3 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Ta có

$$A^{-1} = \frac{1}{|A|} \text{adj}(A) = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} -4 & 4 & -2 \\ 3 & -3 & 1 \\ -1 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Hệ quả.** Ma trận  $A = \begin{pmatrix} a & b \\ c & d \end{pmatrix}$  khả nghịch khi và chỉ khi  $ad - bc \neq 0$ . Khi đó

$$A^{-1} = \frac{1}{ad - bc} \begin{pmatrix} d & -b \\ -c & a \end{pmatrix}.$$

**Ví dụ.** Cho  $A = \begin{pmatrix} 2 & 4 \\ 3 & 5 \end{pmatrix}$ . Suy ra  $A^{-1} = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} 5 & -4 \\ -3 & 2 \end{pmatrix}$ .

**Ví dụ.** Tìm ma trận nghịch đảo bằng phương pháp định thức của

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & -1 \\ 3 & 5 & 2 \end{pmatrix} \Rightarrow A^{-1} = \frac{1}{-2} \begin{pmatrix} 11 & 1 & -5 \\ -7 & -1 & 3 \\ 1 & 1 & -1 \end{pmatrix}.$$

**Ví dụ.** Tìm tất cả các giá trị của  $m$  để ma trận sau khả nghịch

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 5 & 3 \\ 5 & 0 & 7 & m \\ -1 & 2 & 3 & -3 \end{pmatrix}.$$

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 3 & m \\ 3 & 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 2 \\ 5 & 7 & 5 \end{pmatrix}.$$

**Ví dụ.** Cho  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 2 & 3 & 1 \\ 3 & 3 & 5 \end{pmatrix}$ . Tính:  $|A^{-1}|$ ;  $|5A^{-1}|$ ;  $|\text{adj}(A)|$ .

**Ví dụ.** Cho  $A, B \in M_3(\mathbb{R})$  và  $|A| = 3, |B| = -2$ . Tính  $|(4AB)^{-1}|$  và  $|\text{adj}(AB)|$ .

### 3. Quy tắc Cramer

**Định lý.** Cho hệ phương trình tuyến tính  $AX = B$  (\*) gồm  $n$  ẩn và  $n$  phương trình. Đặt

$$\Delta = \det A; \quad \Delta_j = \det(A_j), \quad j \in \overline{1, n},$$

trong đó  $A_j$  là ma trận có từ  $A$  bằng cách thay cột  $j$  bằng cột  $B$ . Khi đó:

i) Nếu  $\Delta \neq 0$  thì (\*) có một nghiệm duy nhất là:

$$x_j = \frac{\Delta_j}{\Delta}, j \in \overline{1, n}.$$

ii) Nếu  $\Delta = 0$  và  $\Delta_j \neq 0$  với một  $j$  nào đó thì (1) vô nghiệm.

iii) Nếu  $\Delta = 0$  và  $\Delta_j = 0 \forall j \in \overline{1, n}$  thì hệ vô nghiệm hoặc vô số nghiệm.

**Ví dụ.** Giải phương trình

$$\begin{cases} x - y - 2z = -3; \\ 2x - y + z = 1; \\ x + y + z = 4. \end{cases} \quad (1)$$

**Giải.** Ta có

$$\Delta = |A| = \begin{vmatrix} 1 & -1 & -2 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -7; \quad \Delta_1 = |A_1| = \begin{vmatrix} -3 & -1 & -2 \\ 1 & -1 & 1 \\ 4 & 1 & 1 \end{vmatrix} = -7;$$

$$\Delta_2 = |A_2| = \begin{vmatrix} 1 & -3 & -2 \\ 2 & 1 & 1 \\ 1 & 4 & 1 \end{vmatrix} = -14; \quad \Delta_3 = |A_3| = \begin{vmatrix} 1 & -1 & -3 \\ 2 & -1 & 1 \\ 1 & 1 & 4 \end{vmatrix} = -7.$$

Vì  $\Delta \neq 0$  nên hệ có nghiệm duy nhất

$$x = \frac{\Delta_1}{\Delta} = 1; y = \frac{\Delta_2}{\Delta} = 2; z = \frac{\Delta_3}{\Delta} = 1.$$

**Ví dụ.** Giải hệ phương trình

$$\begin{cases} x + y - 2z = 4; \\ 2x + 3y + 3z = 3; \\ 5x + 7y + 4z = 5. \end{cases} \quad (2)$$

**Giải.** Ta có

$$\Delta = |A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 2 & 3 & 3 \\ 5 & 7 & 4 \end{vmatrix} = 0; \quad \Delta_1 = |A_1| = \begin{vmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 3 & 3 & 3 \\ 5 & 7 & 4 \end{vmatrix} = -45;$$

Suy ra hệ phương trình vô nghiệm.

**Ví dụ.** Giải hệ phương trình

$$\begin{cases} x + y - 2z = 4; \\ 2x + 3y + 3z = 3; \\ 5x + 7y + 4z = 10. \end{cases} \quad (3)$$

**Giải.** Ta có

$$\Delta = |A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -2 \\ 2 & 3 & 3 \\ 5 & 7 & 4 \end{vmatrix} = 0; \quad \Delta_1 = |A_1| = \begin{vmatrix} 4 & 1 & -2 \\ 3 & 3 & 3 \\ 10 & 7 & 4 \end{vmatrix} = 0;$$

$$\Delta_2 = |A_2| = \begin{vmatrix} 1 & 4 & -2 \\ 2 & 3 & 3 \\ 5 & 10 & 4 \end{vmatrix} = 0; \quad \Delta_3 = |A_3| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & 4 \\ 2 & 3 & 3 \\ 5 & 7 & 10 \end{vmatrix} = 0.$$

Vì  $\Delta = \Delta_1 = \Delta_2 = \Delta_3 = 0$  nên không kết luận được nghiệm của hệ. Do đó ta phải dùng Gauss hoặc Gauss-Jordan để giải.



# Biện luận hệ phương trình bằng Cramer

**Ví dụ.** Giải và biện luận phương trình

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 2x_3 = 0; \\ -2x_1 + (m-2)x_2 + (m-5)x_3 = 2; \\ mx_1 + x_2 + (m+1)x_3 = -2. \end{cases}$$

**Giải.** Ta có

$$\Delta = |A| = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 \\ -2 & m-2 & m-5 \\ m & 1 & m+1 \end{vmatrix} = m^2 - 4m + 3 = (m-1)(m-3);$$

$$\Delta_1 = |A_1| = \begin{vmatrix} 0 & 2 & 2 \\ 2 & m-2 & m-5 \\ -2 & 1 & m+1 \end{vmatrix} = -4m + 12;$$

$$\Delta_2 = |A_2| = \begin{vmatrix} 1 & 0 & 2 \\ -2 & 2 & m-5 \\ m & -2 & m+1 \end{vmatrix} = 0;$$

$$\Delta_3 = |A_3| = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -2 & m-2 & 2 \\ m & 1 & -2 \end{vmatrix} = 2m - 6 = 2(m - 3).$$

### Biện luận:

▷ Nếu  $\Delta \neq 0 \Leftrightarrow \begin{cases} m \neq 1 \\ m \neq 3 \end{cases}$ . Khi đó hệ có nghiệm duy nhất là

$$(x_1, x_2, x_3) = \left( \frac{-4}{m-1}, 0, \frac{2}{m-1} \right).$$

▷ Nếu  $\Delta = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} m = 1 \\ m = 3 \end{cases}$

- Với  $m = 1$ , ta có  $\Delta_1 = 8 \neq 0$  nên hệ vô nghiệm.

- Với  $m = 3$ , ta có  $\Delta_1 = \Delta_2 = \Delta_3 = 0$ . Khi đó hệ phương trình là:

$$\left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & -2 & 2 \\ 3 & 1 & 4 & -2 \end{array} \right)$$

Nghiệm của hệ là  $(x_1, x_2, x_3) = (3t - 2, t, 1 - \frac{5}{2}t)$  với  $t$  tự do.

**Ví dụ.** Giải và biện luận hệ phương trình sau theo tham số  $m \in \mathbb{R}$ :

$$\begin{cases} (m-7)x + 12y - 6z = m; \\ -10x + (m+19)y - 10z = 2m; \\ -12x + 24y + (m-13)z = 0. \end{cases} \quad (1)$$

**Giải.**  $\Delta = \begin{vmatrix} m-7 & 12 & -6 \\ -10 & m+19 & -10 \\ -12 & 24 & m-13 \end{vmatrix} = (m-1)^2(m+1)$

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} m & 12 & -6 \\ 2m & m+19 & -10 \\ 0 & 24 & m-13 \end{vmatrix} = m(m-1)(m-17)$$

$$\Delta_2 = \begin{vmatrix} m-7 & m & -6 \\ -10 & 2m & -10 \\ -12 & 0 & m-13 \end{vmatrix} = 2m(m-1)(m-14)$$

$$\Delta_3 = \begin{vmatrix} m-7 & 12 & m \\ -10 & m+19 & 2m \\ -12 & 24 & 0 \end{vmatrix} = 36m(m-1)$$

### Biện luận:

▷ Nếu  $\Delta \neq 0 \Leftrightarrow m \neq -1$  và  $m \neq 1$ . Khi đó hệ có nghiệm duy nhất là

$$\begin{cases} x = \frac{\Delta_1}{\Delta} = \frac{m(m^2 - 18m + 17)}{(m-1)(m^2 - 1)} = \frac{m(m-17)}{m^2 - 1}; \\ y = \frac{\Delta_2}{\Delta} = \frac{m(m^2 - 15m + 14)}{(m-1)(m^2 - 1)} = \frac{m(m-14)}{m^2 - 1}; \\ z = \frac{\Delta_3}{\Delta} = \frac{-36m(m-1)}{(m-1)(m^2 - 1)} = \frac{-36m}{m^2 - 1}. \end{cases}$$

▷ Nếu  $\Delta = 0 \Leftrightarrow \begin{cases} m = -1 \\ m = 1 \end{cases}$

- Với  $m = -1$ , ta có  $\Delta_1 = -36 \neq 0$  nên hệ (1) vô nghiệm.
- Với  $m = 1$ , ta có  $\Delta_1 = \Delta_2 = \Delta_3 = 0$ . Hệ (1) trở thành

$$\begin{cases} -6x + 12y - 6z = 1; \\ -10x + 20y - 10z = 2; \\ -12x + 24y - 12z = 0 \end{cases}$$

Hệ vô nghiệm.