Thiết kế Chương trình

# 1. Kiến trúc chương trình

Hệ thống được xây dựng theo mô hình phân lớp Client-Server sử dụng công nghệ Java RMI.

Các thành phần chính:

1. 1. Client: Giao diện người dùng, gọi các phương thức từ xa trên server.
2. 2. Server: Cung cấp các dịch vụ RMI xử lý logic nghiệp vụ và truy xuất dữ liệu.
3. 3. Database: Lưu trữ dữ liệu sách dưới dạng bảng.

# 2. Thiết kế chức năng

Các chức năng chính của hệ thống bao gồm:

- Thêm sách: Nhận thông tin từ client, gọi server để thêm vào cơ sở dữ liệu.

- Sửa sách: Cho phép cập nhật thông tin sách đã có.

- Xóa sách: Xác nhận từ người dùng và xóa sách theo mã ISBN.

- Xem danh sách sách: Lấy dữ liệu từ server và hiển thị dưới dạng bảng.

- Tìm kiếm sách: Lọc danh sách dựa trên tiêu chí từ khóa.

# 3. Thiết kế dữ liệu và cơ sở dữ liệu

CSDL sử dụng: SQLite (hoặc có thể thay bằng MySQL tùy nhu cầu)

Bảng: books

Cấu trúc bảng:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Tên trường | Kiểu dữ liệu | Mô tả |
| isbn | VARCHAR(13) | Mã ISBN - khóa chính |
| book\_title | TEXT | Tên sách |
| author | TEXT | Tác giả |
| publisher | TEXT | Nhà xuất bản |
| year\_of\_publication | INTEGER | Năm xuất bản |
| num\_copies | INTEGER | Số lượng bản |