

NHỮNG CẬP NHẬT TRONG PHIÊN BẢN 1.3

File	Nội dung thay đổi	Ghi chú
assignment1_1.3.pdf	<ul style="list-style-type: none">_ Thêm ví dụ 10_2._ Sửa ví dụ 12._ Cập nhật ví dụ 21.	<ul style="list-style-type: none">_ Màu đỏ.

NHỮNG LƯU Ý KHÁC

1. Test case tham khảo thêm.

...

2. Một số câu hỏi khác.

a. Ở sự kiện S3, khi hp của Arceus giảm xuống còn 0 thì hàm combat sẽ dừng ngay lập tức hay là con pokemon đã tấn công được đưa lên đầu danh sách rồi mới dừng hàm combat?

→ Trong đặc tả S3 có ghi rõ, bất kể khi nào hp của Arceus giảm xuống về 0 thì hàm combat sẽ kết thúc. Trong khi quy trình của S3 là: tấn công → hp Arceus giảm X đơn vị → exp của pokemon giảm 1 đơn vị → thêm pokemon vào đầu danh sách. Như vậy, khi hp của Arceus bị giảm X đơn vị và việc bị giảm này là về số 0 thì hàm combat phải dừng ngay lúc này.

b. Có phải các thông tin của Arceus là đúng chuẩn ko, tức là trong tất cả testcase, hp của Arceus từ 1000-100000, piece_of_life, các piece đều khác nhau và chỉ có giá trị từ 1 đến 16 thôi phải ko?

→ Thông tin của Arceus là chuẩn, sẽ không có test case có thông số về hp và các mảnh nguồn sống ngoài quy định, vì thông tin về vị thần là luôn chính xác và không thể có vị thần giả mạo.

c. Sự kiện S7 (mã -8X) giả sử mã sự kiện là -80 thì chuyện gì xảy ra, bỏ qua hay thực hiện việc trả piece of life (sự kiện S0)?

→ Theo đặc tả của S7, tính từ sự kiện liền trước sự kiện này đã xảy ra, cuộc chiến sẽ quay về quá khứ trước đó 0 sự kiện liên tiếp liền trước đã xảy ra. Điều này có nghĩa là việc quay về quá khứ là không có, như vậy sự kiện S7 lúc này xem như được bỏ qua.

...