

NHỮNG CẬP NHẬT TRONG PHIÊN BẢN 1.4

File	Nội dung thay đổi	Ghi chú
defs.h	Cập nhật thông số.	
main.cpp	Cập nhật hàm đọc file.	

NHỮNG LƯU Ý KHÁC

1. Test case tham khảo thêm.

...

2. Một số câu hỏi khác.

a. Ở sự kiện S3, khi hp của Arceus giảm xuống còn 0 thì hàm combat sẽ dừng ngay lập tức hay là con pokemon đã tấn công được đưa lên đầu danh sách rồi mới dừng hàm combat?

→ Trong đặc tả S3 có ghi rõ, bất kể khi nào hp của Arceus giảm xuống về 0 thì hàm combat sẽ kết thúc. Trong khi quy trình của S3 là: tấn công → hp Arceus giảm X đơn vị → exp của pokemon giảm 1 đơn vị → thêm pokemon vào đầu danh sách. Như vậy, khi hp của Arceus bị giảm X đơn vị và việc bị giảm này là về số 0 thì hàm combat phải dừng ngay lúc này.

b. Có phải các thông tin của Arceus là đúng chuẩn ko, tức là trong tất cả testcase, hp của Arceus từ 1000-100000, piece_of_life, các piece đều khác nhau và chỉ có giá trị từ 1 đến 16 thôi phải ko?

→ Thông tin của Arceus là chuẩn, sẽ không có test case có thông số về hp và các mảnh nguồn sống ngoài quy định, vì thông tin về vị thần là luôn chính xác và không thể có vị thần giả mạo.

c. Sự kiện S7 (mã -8X) giả sử mã sự kiện là -80 thì chuyện gì xảy ra, bỏ qua hay thực hiện việc trả piece of life (sự kiện S0)?

→ Theo đặc tả của S7, tính từ sự kiện liền trước sự kiện này đã xảy ra, cuộc chiến sẽ quay về quá khứ trước đó 0 sự kiện liên tiếp liền trước đã xảy ra. Điều này có nghĩa là việc quay về quá khứ là không có, như vậy sự kiện S7 lúc này xem như được bỏ qua.

d. Sự kiện S7 (mã -8X) có tính lùi về những sự kiện bỏ qua hay không?

→ Việc trở về quá khứ thì phải trở về 1 sự kiện đã từng xảy ra trong quá khứ, nếu sự kiện đó trong quá khứ không có thì không thể trở về được.

e. Sự kiện S7 (mã -8X), trường hợp Arceus có đủ 16 mảnh nguồn sống và X lớn hơn tổng các sự kiện đã diễn ra, thì lúc này việc trao trả thành công và hàm combat dừng?

→ Theo đặc tả của S7, Dialga giúp con người quay trở về quá khứ, rồi sau đó thực hiện việc trao trả mảnh nguồn sống cho Arceus (xem như là S0 đang diễn ra). Như vậy, nếu Arceus đủ 16 mảnh nguồn sống, quay về quá khứ trước tất cả các sự kiện đã xảy ra, tức là quay về quá khứ trước cả trận đánh ngày hôm nay, và sau đó cho S0 diễn ra. Lúc này, ta xử lý theo đặc tả của S0, tức là Arceus đã đủ 16 mảnh mà con người còn thực hiện việc trao trả, cho nên việc trao trả này là mảnh nguồn sống giả. Và cuối cùng, sự việc trở về quá khứ đã thất bại và cuộc chiến vẫn tiếp tục.

f. Có tồn tại test case có input là Arceus ban đầu không có mảnh nguồn sống nào hay không?

→ Không vì việc đó là không hợp lý. Arceus không thể nào cho con người mượn hết 16 mảnh nguồn sống của mình, vì khi đó Arceus cũng sẽ không còn đủ sức lực để hoạt động nữa.

