# ĐỀ TIỂU LUẬN MÔN HỌC DÀNH CHO LỚP ĐH CNTT

Học phần: Lập trình di động

Giảng viên: ThS. Nguyễn Văn Khương



#### Yêu cầu:

- Sinh viên được chia nhóm để làm các đề tài.
- Làm và hiểu kỹ các đề tài của mình.
- Vào ngày bảo vệ các nhóm sinh viên nộp lại mã nguồn các bài tập của mình và in tập báo cáo nộp cho giảng viên. (Mẫu báo cáo theo như file đính kèm)

- Giảng viên sẽ vấn đáp từng sinh viên trong nhóm và cho điểm các thành viên nhóm.

#### Lưu ý:

- Các nhóm sinh viên có thể tự xây dựng các ứng dụng khác ngoài các đề đề tài tham khảo bên dưới. (Đề tài tự xây dựng này sẽ được điểm cao hơn)
- Đề tài các nhóm không trùng nhau (Nếu trùng nhau phải khác nhau về nội dung)
- Khuyến khích các đề tài có tính ứng dụng cao.

### 1/ Đề số 1:

Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình đặt món ăn sử dụng cơ sở dữ liệu SQLite.

### 2/Đề số 2:

Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình quản lý sách sử dụng cơ sở dữ liệu SQLite.

### 3/Đề số 3:

Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình quản lý sinh viên của một trường đại học sử dụng cơ sở dữ liệu SQLite.

# 4/ Đề số 4:

Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình quản lý bán Café sử dụng cơ sở dữ liệu SQLite.

ThS. Nguyễn Văn Khương – MB: 0905.065317 *Trang 1* Đề tài tiểu luận: "*Lập trình di động trên Android*" Version: 1.0

5/ Đề số 5:

Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình quản lý cán bộ của một cơ quan sử dụng cơ sở dữ liệu SQLite.

# 6/ Đề số 6:



Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình đặt xe taxi sử dụng cơ sở dữ liệu

# SQLite. **7/ Đề số 7:**

Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình quản lý tạp hóa sử dụng cơ sở dữ liệu SQLite.

# <u>8/ Đề số 8:</u>

Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình quản lý tính tiền điện sử dụng cơ sở dữ liệu SQLite.

# <u>9/ Đề số 9:</u>

Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình thi trắc nghiệm sử dụng cơ sở dữ liệu SQLite.

<u>10/ Để số 10:</u>
Sinh viên tự thiết kế và viết một chương trình game trên hệ điều hành
Android. 11/Đề tài tự chọn:
end

ThS. Nguyễn Văn Khương – MB: 0905.065317 *Trang 2*