

2022 통신소프트웨어 과제 기술서				
팀 명	Microbit 프로그래머			
팀 원	응웬 반 화이	21844448		
	응웬 딘 풍	21944102		
아이디어명	Flappy bird 게임			
아이디어 소개	마이크로비트 led를 사용해서 Flappy bird 게임을 만들고 A, B 버튼으로 게임을 즐길 수 있는 것이다.			
아이디어 구현 목표	<p>1. 새과 장애물들을 만들고 A, B버튼을 통해 새를 동작시킨다(올라간다, 내려간다). 장애물을 새가 들어갈 수 있는 구멍을 만들어주고 장애물을 만나면 게임 종료.</p>			
세 부 내 용	<p>1. 시작할 때 새(Bird)의 위치를 설정한다. 2. (A: 올라감, B: 내려감) 버튼을 설정한다. 3. 장애물(obstacle)을 저장하는 배열을 만든다. 장애물마다 새가 들어갈 수 있는 구멍의 위치를 랜덤해서 표시한다. 4. 만약 새가 장애물을 만나면 게임 종료해서 점수를 표시해준다. 5. 점수에 따라 난이도를 조절한다. 6. 라디오 통신을 통해 마이크로비트 여러 대 같이 실행해서 이긴 사람을 알려준다.(아직 아이디어)</p>			
결과 사진	 			