**Lập trình hướng đối tượng INT2204\_1**

**Bài tập lớn số 2 - Bomberman**

Nhóm thực hành: N3

Tên nhóm: N11

Nguyễn Văn Quyết – 19020603

Nguyễn Ngọc Quyết - 19020602

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tên chức năng** | **Người phụ trách** | **Đã hoàn thành** | **Ghi chú** |
| Thiết kế cây thừa kế cho các đối tượng game | Nguyễn Văn Quyết | x |  |
| Xây dựng bản đồ màn chơi từ tệp cấu hình | Nguyễn Ngọc Quyết | x |  |
| Di chuyển Bomber | Nguyễn Văn Quyết | x |  |
| Tự động di chuyển các Enemy | Nguyễn Ngọc Quyết | x |  |
| Xử lý va chạm | Nguyễn Văn Quyết | x |  |
| Xử lý bom nổ | Nguyễn Văn Quyết | x |  |
| Bomber khi đi vào vị trí Item và portal | Nguyễn Ngọc Quyết | x |  |
| Xử lý âm thanh | Nguyễn Ngọc Quyết | x |  |
| Thêm 2 Enemy | Làm chung | x |  |
| Ý tưởng: Enemy biết đẻ trứng và đi xuyên tường | Làm chung | x |  |

\*Hướng dẫn chạy:

Để chạy project, mở bằng IntelliJ IDEA, sử dụng jdk1.8.0\_301,

Chạy tệp BombermanGame trong package src để chạy chương trình.

\*Link video demo (đã mở share với tất cả mọi người):

<https://drive.google.com/file/d/1DrQrtSYe3TJZmgx1fcdlSrZax0LH0lhE/view?usp=sharing>