**ĐỀ THI TRẮC NGHIỆM**

1. Đâu là câu ***SAI*** về ngôn ngữ Java?
   1. Ngôn ngữ java có phân biệt chữ hoa – chữ thường
   2. Java là ngôn ngữ lập trình hướng đối tượng
   3. Dấu chấm phẩy được sử dụng để kết thúc lệnh trong Java
   4. Chương trình viết bằng Java chỉ có thể chạy trên hệ điều hành Window
2. Kích thước của 1 char là bao nhiêu?
   1. 4 bit
   2. 7 bit
   3. 8 bit
   4. 16 bit
3. Câu nào sau đây là sai?
   1. /\*\* chú thích \*/
   2. /\* chú thích \*/
   3. /\* chú thích
   4. // chú thích
4. Kết quả khi biên dịch mã int a = 3.5
   1. Lỗi biên dịch (Compilation Error)
   2. Lỗi thực thi (Runtime error)
   3. 3.5
   4. 3
5. Kết quả khi biên dịch mã int a1 = 5; double a2 = (float)a1
   1. Lỗi biên dịch
   2. Lỗi thực thi
   3. Không lỗi
6. Kết quả sau khi biên dịch mã int a = 9/0
   1. Lỗi biên dịch: Phép tính chia phải nằm trong cú pháp try
   2. Lỗi biên dịch: DivideByZeroException
   3. Lỗi thực thi
   4. Không lỗi: kết quả là NaN
7. Phương thức nào dùng để tìm kiếm một chuỗi trong một chuỗi khác trong class String của Java?
   1. contain()
   2. substring()
   3. toString()
   4. Không đáp án nào đúng
8. Chức năng của vòng lặp while là gì?
   1. Kiểm tra kết quả của biểu thức boolean
   2. Tránh mâu thuẫn bên trong và trên ngoài switch
   3. Lặp khối lệnh chừng nào điều kiện là đúng
   4. Không đáp án nào đúng
9. Java cung cấp một số câu lệnh làm thay đổi dòng điều khiển dựa trên các điều kiện. Lệnh nào dừng việc hoạt động của vòng lòng trong cùng và bắt đầu câu lệnh tiếp theo ngay sau khối lệnh?
   1. break
   2. continue
   3. change
   4. jump
10. Lệnh result = condition ? value1 : value2 có nghĩa gì?
    1. Nếu condition là true thì result = value2, nếu condition là false thì result = value1
    2. Nếu condition là true thì result = value1, nếu condition là false thì result = value2
    3. Không có lệnh này
    4. Nếu condition là true thì result sẽ đảo giá trị của value1 và value2
11. Lệnh nào ngừng vòng lặp hiện thời và bắt đầu vòng lặp tiếp theo?
    1. continue
    2. break
    3. case
    4. end
12. Để đảo giá trị của một biến boolean, ta dùng toán tử nào?
    1. !
    2. >>
    3. <<<
    4. >>>
13. Kết quả sau khi biên dịch mã:

class A {

int b = 1;

public static void main(String[] args) {

System.out.println("b is" + b);

}

}

* 1. Lỗi biên dịch
  2. Lỗi thực thi
  3. Kết quả: b is 1

1. Kết quả sau khi biên dịch mã

class A {

public static void main(String[] args) {

B b = new A();

}

}

class B extends A {

}

* 1. Lỗi biên dịch
  2. Lỗi thực thi
  3. Không lỗi

1. Kết quả sau khi biên dịch mã:

class A {

public static void main(String[] args) {

A a = new B();

}

}

class B extends A {

}

* 1. Lỗi biên dịch
  2. Lỗi thực thi
  3. Không lỗi

1. Integer a = new Integer(2); Integer b = new Integer(2). Chuyện gì sẽ xảy ra nếu chúng ta áp dụng cú pháp if (a==b)?
   1. Lỗi biên dịch
   2. Lỗi thực thi
   3. Đúng
   4. Sai
2. Cú pháp mặc định (default) của switch luôn luôn được thực thi
   1. Đúng
   2. Sai
3. Gói nào trong Java chứa class Scanner dùng để nhập dữ liệu từ bàn phím
   1. java.net
   2. java.io
   3. java.util
   4. java.awt
4. Giả sữ đã định nghĩa lớp XX với một phương thức thông thường là Display, sau đó sinh ra đối tượng objX từ lớp XX. Để gọi phương thức Display ta sử dụng cú pháp nào?
   1. XX.Display;
   2. XX.Display();
   3. objX.Display();
   4. Display();
5. Đâu **KHÔNG** phải là thành phần trong cấu trúc của lớp trong java.
   1. Tên lớp
   2. Thuộc tính
   3. Phương thức
   4. Biến
6. Đoạn mã không in ra màn hình số 13
   1. int x = 13; System.out.println(x);
   2. int x = 13; System.out.println(“x”);
   3. int x = 13; System.out.println(“13”);
   4. int x = 13; System.out.println(“” + x);
7. Đâu là khai báo biến đúng trong Java

(1) rollNumber

(2) rearly\_salary

(3) double

(4) $$\_

(5) mount#balance

1. 12345
2. 123
3. 124
4. 125
5. Đọc đoạn mã sau:

int i = 1,j = 10;

do {

if(i>j) {

break;

}

j--;

} while (++i <5);

System.out.printIn("i = " +i+", j = "+j);

Kết quả in ra của đoạn mã trên là gì?

1. i = 6, j = 5
2. i = 5, j = 5
3. i = 6, j = 4
4. i = 5, j = 6
5. Nếu phương thức của bạn ghi đè một trong số các phương thức của lớp cha, bạn có thể gọi phương thức bị ghi đè thông qua từ khóa nào?
   1. parent
   2. super
   3. this
   4. static
6. Trong các khai báo sau đây, khai báo nào không hợp lệ
   1. int a1[][] = new int [][3];
   2. int a2[][] = new int[2][3];
   3. int a3[][] = new int[2][];
   4. int a4[][] = {{}, {}, {}};
7. (1) Một thành viên protected của một lớp có thể được truy xuất từ bất kỳ lớp nào trong cùng một gói và từ một lớp con nằm bên ngoài gói nếu lớp bên ngoài đó là lớp con.

(2) Một thành viên của một lớp được khai báo là private không những không thể được truy xuất từ bên trong lớp mà còn không nơi nào bên ngoài lớp.

1. Câu 1 sai, câu 2 đúng
2. Câu 1 đúng, câu 2 sai
3. Cả 2 câu đều đúng
4. Cả 2 câu đều sai
5. Đoạn mã sau có lỗi biên dịch gì?

public class Person {

protected String name;

protected int age;

public static void main(String[] args) {

Person p = new Person();

p.name = "Tom";

System.out.println(p.name);

}

}

1. Không có lỗi biên dịch
2. name has protected access
3. age has protected access
4. name has public access
5. Đâu là khai báo đúng về lớp Cat?
   1. Class Cat {}
   2. class public Cat {}
   3. class Cat {}
   4. public Cat class {}
6. Đâu ***KHÔNG*** phải là cách thức để khởi tạo giá trị cho thuộc tính name có kiểu chuỗi của lớp Cat?
7. class Cat {String name = "noname";}
8. public class Cat {

String name;

public Cat() {

name = "noname";

}

}

1. public class Cat{

String name;

public Cat(String x){name = x;}

}

1. public class Cat{

String name;

public Cat(){

String name = "noname";

}

}

1. Đâu là cách thức tạo ***SAI*** về đối tượng của lớp Animal sau:

class Animal {

String name;

public Animal(String x) {

this.name = x;

}

}

1. Animal a = new Animal();
2. Animal a = new Animal(“name”);
3. Animal a = new Animal(“”);
4. new Animal(“name”);