

Like



Share



Subscribe

AnhNguyenNgoc

ProIT4All



Giới thiệu

# Lớp FilterInputStream



Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>



# Lớp FilterInputStream

## ❑ Lớp FilterInputStream

- ❖ Là lớp con chi tiết của lớp InputStream
- ❖ Lọc dữ liệu của luồng bên dưới
- ❖ Cài đặt interface Closeable và AutoCloseable

## ❑ Lớp FilterInputStream có 4 lớp con quan trọng:

- ❖ BufferedInputStream
- ❖ DataInputStream
- ❖ LineNumberInputStream
- ❖ PushbackInputStream



# Phương thức của lớp FilterInputStream

❑ `int available():`

❖ Trả về số byte ước tính có thể đọc được từ luồng nhập.

❑ `int read():`

❖ Đọc byte dữ liệu tiếp theo từ luồng nhập

❑ `int read(byte[ ] b):`

❖ Đọc mảng byte với chiều dài tối đa từ luồng nhập.

❑ `long skip(long n):`

❖ Bỏ qua và loại bỏ n byte dữ liệu khỏi luồng nhập.



# Phương thức của lớp FilterInputStream

❑ `boolean markSupported():`

❖ Trả về giá trị Boolean cho biết luồng nhập có hỗ trợ dấu và phương thức reset hay không.

❑ `void mark(int readlimit):`

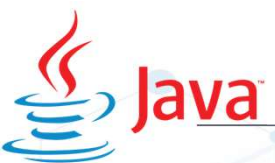
❖ Đánh dấu vị trí hiện tại trong luồng nhập.

❑ `void reset():`

❖ Thiết lập lại luồng nhập.

❑ `void close():`

❖ Đóng luồng nhập bên dưới.



Like & Share & Subscribe

Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>



# DEMO

## Lớp FilterInputStream

