

Like



Share



Subscribe

AnhNguyenNgoc

ProIT4All



Giới thiệu

Định nghĩa phương thức (Method)



Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>



Phương thức là gì?

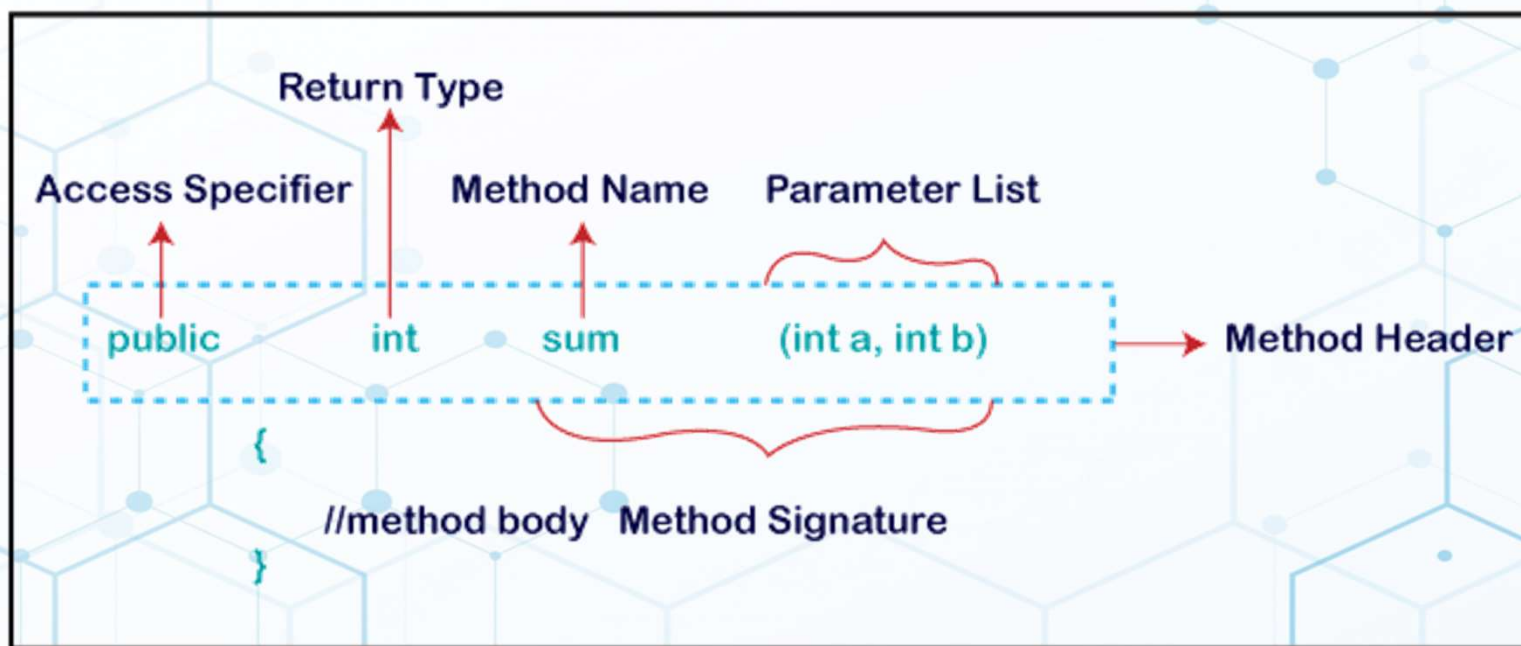
- ❑ Phương thức là tập hợp các câu lệnh thực hiện một tác vụ xác định.
 - ❖ Phương thức thực thi khi được gọi.
- ❑ Phương thức cung cấp khả năng:
 - ❖ Tái sử dụng mã
 - ❖ Sửa đổi dễ dàng và khả năng đọc mã, chỉ bằng cách thêm hoặc bớt đoạn mã.



Phương thức là gì?

□ Cú pháp khai báo phương thức:

Method Declaration





Kiểu phương thức

☐ Các kiểu phương thức:

- ❖ Predefined Method: còn gọi là standard library method hay built-in method
- ❖ User-defined Method: do nhà phát triển tạo ra



Kiểu phương thức

□ Các kiểu phương thức:

- ❖ Predefined Method: còn gọi là standard library method hay built-in method
- ❖ User-defined Method: do nhà phát triển tạo ra



Loại phương thức

Instance
methods

Accessor
methods

Mutator
Methods

Static
methods

Abstract
Methods

Factory
methods



Phương thức thể hiện

□ Instance method (Phương thức thể hiện)

- ❖ Là Phương thức của lớp
- ❖ Phương thức được gọi thông qua đối tượng là thể hiện của lớp

□ Phương thức thể hiện gồm:

❖ Accessor

- Là các phương thức đọc giá trị của các thuộc tính đối tượng. Ví dụ như: *getters*

❖ Mutator Method:

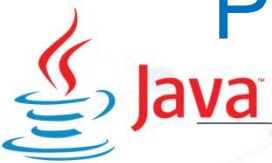
- Là các phương thức thay đổi giá trị của thuộc tính. Ví dụ như: *setters*



Phương thức tĩnh (Static method)

□ Phương thức khai báo với từ khóa static.

- ❖ Phương thức thuộc về lớp và không thuộc về đối tượng cụ thể nào.
- ❖ Được gọi thực hiện thông qua tên lớp
- ❖ Có thể truy cập và thay đổi tới các thành phần tĩnh (static):
thuộc tính tĩnh, phương thức tĩnh của lớp
- ❖ Phương thức main() là phương thức tĩnh



Phương thức tĩnh (Static method)

signature

return type

method name

argument type

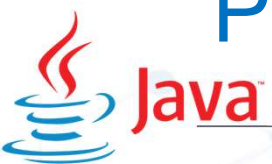
argument variable

```
public static double harmonic ( int n )  
{  
    double sum = 0.0;  
    for (int i = 1; i <= n; i++);  
        sum += 1.0/i;  
    return sum;  
}
```

local variable

method body

return statement



Phương thức trừu tượng (abstract method)

□ Phương thức trừu tượng

- ❖ Là phương thức không có thân
- ❖ Được khai báo trong lớp trừu tượng.
- ❖ Từ khóa abstract được dùng để khai báo



Phương thức trừu tượng (abstract method)

```
abstract class Animals{  
    private String name;  
  
    // All kind of animals eat food to make this common to all animals  
    public void eat(){  
        System.out.println(" Eating .....");  
    }  
  
    // The animals make different sounds. They will provide their own implementation  
    abstract void sound();  
}  
  
class Cat extends Animals{  
  
    @Override  
    void sound() {  
        System.out.println("Meoww Meoww .....");  
    }  
}
```

abstract class

abstract method

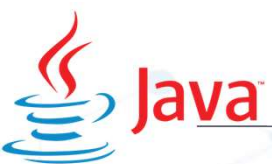
abstract method implementation



Phương thức nhà máy (Factory method)

□ Factory method:

- ❖ Là phương thức trả về đối tượng của lớp mà nó thuộc về.
- ❖ Tất cả các phương thức tĩnh là phương thức Factory
- ❖ Ví dụ:
 - *NumberFormat obj = NumberFormat.getNumberInstance();*



Like & Share & Subscribe

Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>



DEMO

Định nghĩa phương thức (Method)

