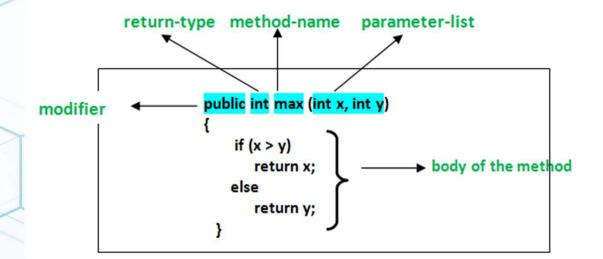




- ☐ Phương thức (Method)
  - ❖ Là một khối mã thực hiện một nhiệm vụ cụ thể
  - Là một đoạn mã có thể tái sử dụng, được gọi từ các phần khác nhau trong chương trình
  - Các Hàm được định nghĩa trong các lớp
  - ❖ Được sử dụng để đóng gói chức năng và giúp mã dễ đọc và dễ bảo trì hơn.
- ☐ Có hai loại phương thức:
  - Các phương thức do người dùng định nghĩa là các phương thức do người lập trình tự tạo
  - ❖ Các phương thức thư viện là những phương thức được cung cấp bởi Java.
    - Có thể sử dụng và không cần phải định nghĩa lại



```
[access specifier] <return type> <method name> ([Parameter list]){
    //method body
}
```



## Phương thức là gì?

```
[access specifier] <return type> <method name> ([Parameter list]){
    //method body
}
```

- □Định nghĩa phương thức bao gồm:
  - ❖access specifier (bộ xác định truy cập)
  - ❖return type: kiểu tra về
  - ❖method name: tên của phương thức
  - ❖ parameter list: danh sách tham số
  - method body: phần thân, hay nội dung xử lý của phương thức



```
[access specifier] <return type> <method name> ([Parameter list]){
    //method body
}
```

- □Access Specifier/Modifier (bộ xác định truy cập):
  - Xác định phạm truy cập của phương thức
  - Java cung cấp bốn loại chỉ định truy cập:
    - > public
    - > private
    - > protected
    - Default (Mặc định)



```
[access specifier] <return type> <method name> ([Parameter list]){
    //method body
}
```

□return type:

- ❖Là kiểu của dữ liệu mà phương thức trả về.
- ❖Có thể là kiểu dữ liệu nguyên thủy, đối tượng, kiểu tập hợp, void, v.v.
  - Nếu phương thức không trả về bất cứ thứ gì, thì sử dụng từ khóa void.



```
[access specifier] <return type> <method name> ([Parameter list]){
    //method body
}
```

## ☐method name:

- Là định danh (Identifier) duy nhất dùng để nhận biết, gọi phương thức.
- Tên phải có ý nghĩa và mô tả được chức năng xử lý của phương thức.



```
[access specifier] <return type> <method name> ([Parameter list]){
    //method body
}
```

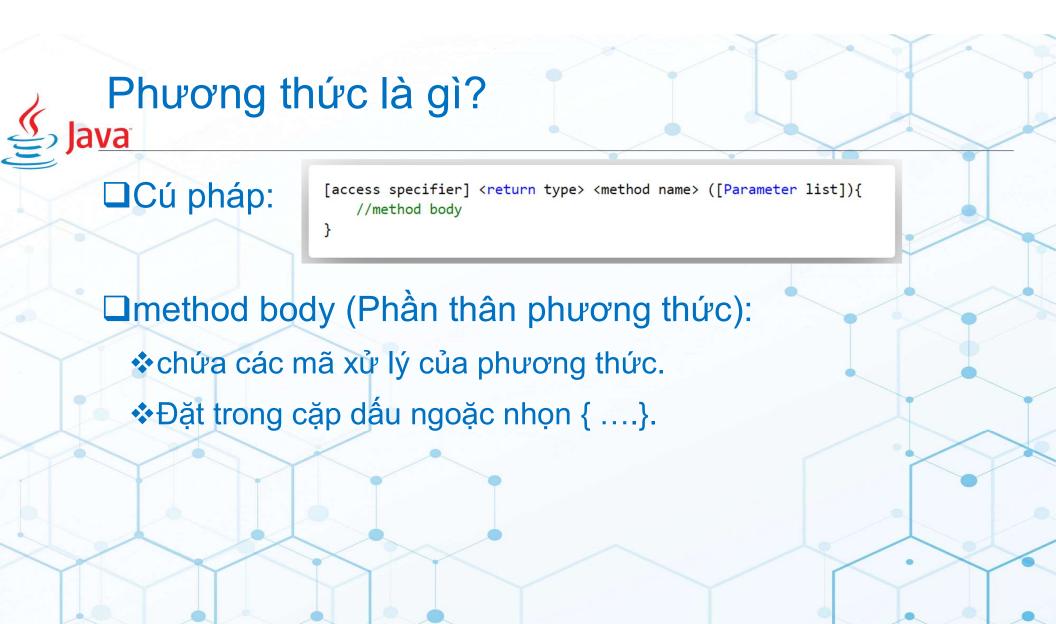
## □Đặc tên cho phương thức:

- Tên của phương thức bắt đầu bắt một động từ và theo sau là danh từ hay tính từ
- ❖ Từ đầu tiên của tên được viết thường, các từ tiếp theo viết hoa ký tự đầu tiên
- Ví dụ: sum(), area(), areaOfCircle(), stringComparision()



```
[access specifier] <return type> <method name> ([Parameter list]){
    //method body
}
```

- □parameter list (Danh sách tham số):
  - ❖Là danh sách các tham số được phân tách bằng dấu phẩy (,) và được đặt trong cặp dấu ngoặc đơn.
  - Mỗi tham số bao gồm: kiểu dữ liệu và tên biến tham số
  - Nếu phương thức không có tham số, để trống dấu ngoặc đơn.





Like

eT.

Share

C.

Subcribe

Fan page: http://facebook.com/Proit4All



Định nghĩa phương thức

