
Like & Share & Subscribe
thuydung ProIT4All

Biến, hằng và chú thích



Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>

Like



Share



Subscribe

thuydung

ProIT4All

Biến (Variables)



Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>



Biến_Variables

- ❑ Là thành phần nắm giữ dữ liệu, được sử dụng trong chương trình
- ❑ Biến được khai báo trong chương trình và được truy cập bằng tên do chúng ta đặt



Kiểu dữ liệu_Data type

- ❑ Có nhiều kiểu dữ liệu khác nhau để định nghĩa cho biến
- ❑ Là một trong các từ khóa
- ❑ Ví dụ một vài kiểu dữ liệu nguyên thủy
 - ❖ int: Kiểu số nguyên
 - ❖ double: Kiểu số thực
 - ❖ String: kiểu chuỗi



Khai báo biến

□ Cú pháp

<kiểu dữ liệu> <tên biến> [=giá trị khởi đầu];

□ Ví dụ:

`int a;` // khai báo biến không khởi đầu giá trị

`double b = 5;` // khai báo biến có khởi đầu giá trị

□ Khai báo nhiều biến cùng kiểu

`int a, b= 5, c;`

□ Gán giá trị cho biến

`a = 9;`

`a = 15+5;`

`a= (5+5) * (4+6);`

```
int a = 5;
```

Nắm dữ liệu

a: tên biến

- ❑ Biến là thành phần nắm giữ dữ liệu được chương trình sử dụng trong các biểu thức tính toán
(*biến a nắm giữ số 5*)

Loại dữ liệu

int: kiểu dữ liệu

- ❑ int: Số nguyên
- ❑ double : số thực
- ❑ String: Chuỗi
- ❑ ...



Like & Share & Subscribe

Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>

DEMO

Khai báo Biến



Java™





Bài tập 1

❑ Khai báo biến a kiểu int, không khởi tạo giá trị ban đầu:

```
int a;
```

❑ Khai báo biến b kiểu int, có gán giá trị ban đầu là 10;

```
int b = 10;
```

Like & Share & Subscribe
thuydung ProIT4All

Hằng số



Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>



Khai báo hằng

□Cú pháp:

`final` <kiểu dữ liệu> <tên biến> [=giá trị];

□Hằng số: một số cố định, có giá trị không bao giờ thay đổi

□Ví dụ: `final double pi=3.14;`



Khai báo hằng

□Cú pháp:

`final` <kiểu dữ liệu> <tên biến> [=giá trị];

□Hằng số: một số cố định, có giá trị không bao giờ thay đổi

□Ví dụ: `final double pi=3.14;`



Like & Share & Subscribe

Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>

DEMO

Hằng số



Java™





Chú thích (comment)

❑Cú pháp:

Sử dụng dấu **//**: để ghi chú một dòng

Sử dụng dấu **/*** ***/**: để ghi chú nhiều dòng

❑Trong viết chương trình, dòng ghi chú rất quan trọng và cần thiết, ghi chú là những dòng giải thích, nhằm làm cho chương trình dễ đọc, rõ nghĩa

❑Phím tắt:

Ctrl + /: để bật hoặc tắt ghi chú



Like & Share & Subscribe

Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>

DEMO

Chú thích



Java™



thuydung

ProIT4All

Fan page: <http://facebook.com/Proit4All>



THANK YOU

<http://youtube.com/@AnhNguyenNgoc>



Java™

