

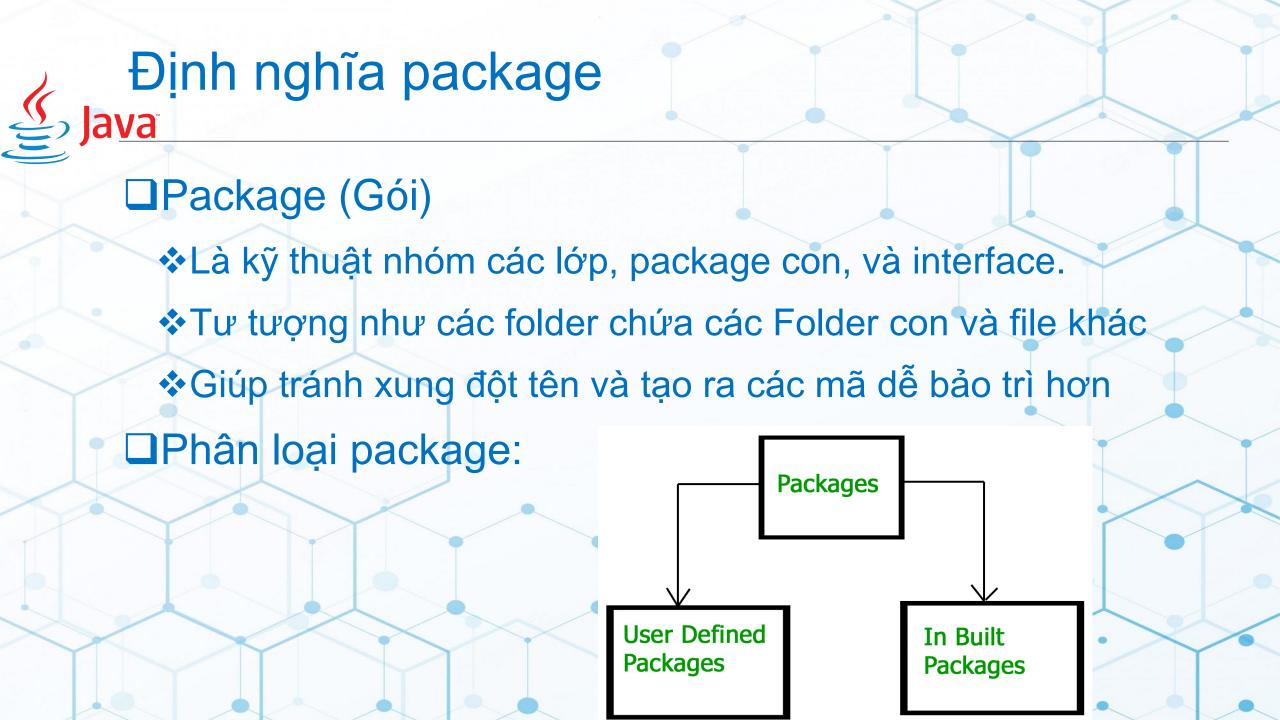


Định nghĩa và tổ chức package cho dự án











- □Built-in package (Package dựng sẵn)
 - Là các package được cung cấp sẵn trong Java hay các API
 - ❖java.lang: Chứa các lớp hỗ trợ ngôn ngữ Java.
 - > Package java.lang được import tự động.
 - ❖java.io: Chứa các lớp, interface hỗ trợ nhập xuất.
 - ❖java.util: Chứa các lớp, interface tiện ích
 - ❖java.net: Chứa các lớp, interface hỗ trợ các hoạt động mạng.
- □Package do người dùng định nghĩa
 - Là những package định nghĩa bởi người lập trình



- □Package (Gói) được dùng để:
 - ❖ Ngăn chặn xung đột đặt tên.
 - > Ví dụ: có thể có hai lớp có tên Employee ở trong hai package khác nhau
 - o com.udemy.ee.Employee và com.udemy.es.Employee
 - Làm cho việc tìm kiếm/định vị và sử dụng các lớp, interface, enum và chú thích dễ dàng hơn
 - Cung cấp quyền truy cập được kiểm soát:
 - > protected và default có kiểm soát truy cập mức package.
 - Các package có thể được coi là đóng gói dữ liệu (hoặc ẩn dữ liệu).

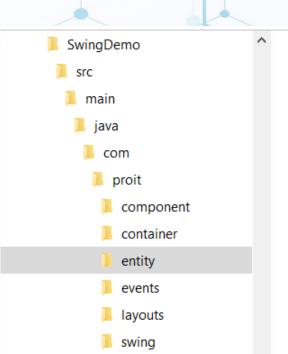
Khai báo Package

☐ Sử dụng từ khoá package

❖Ví dụ:

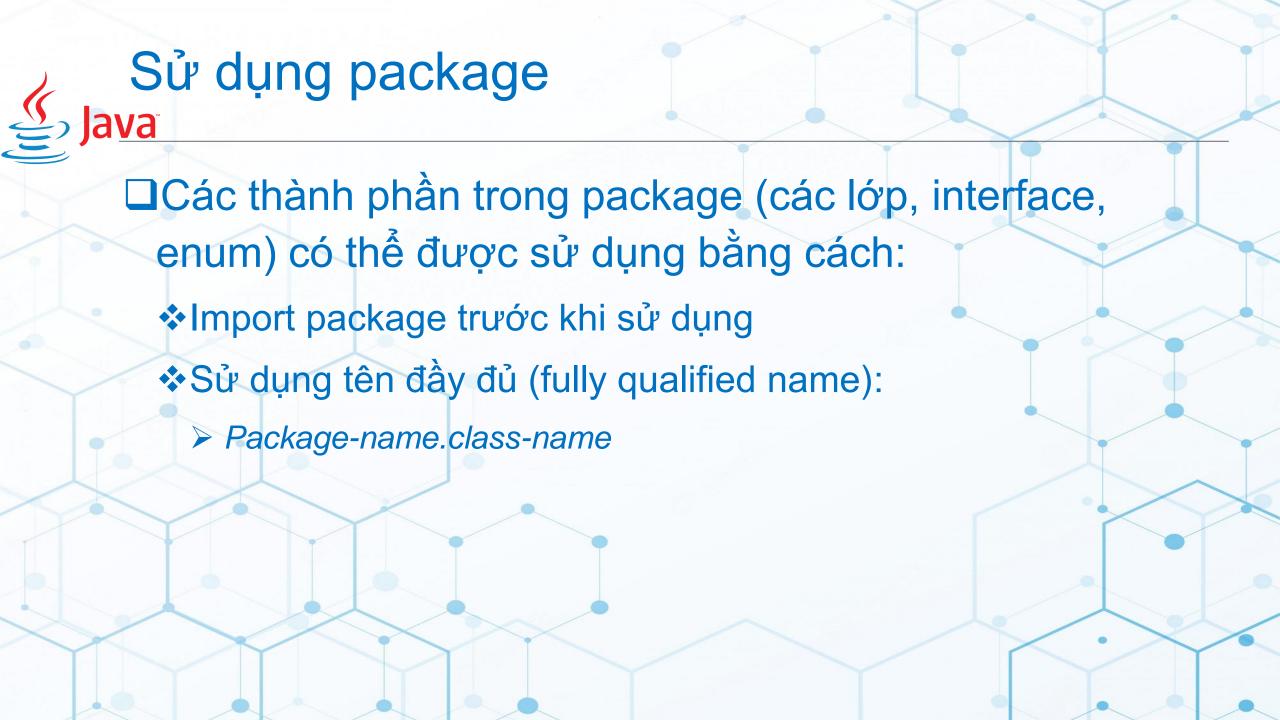
```
SwingDemo
   Source Packages
      com.proit.component
      com.proit.component.icons
      com.proit.container
      com.proit.entity
     Employee.java
      com.proit.events
      com.proit.layouts
     com.proit.swing
  Test Packages
  Other Sources
  Dependencies
  Java Dependencies
Project Files
```

```
Employee.java ×
             | 🔀 📮 - 🗐 - | 🔼 决 🞝 🖶 🗐 | 👍
Source
       History
     package com.proit.entity;
     public class Employee {
```



Name

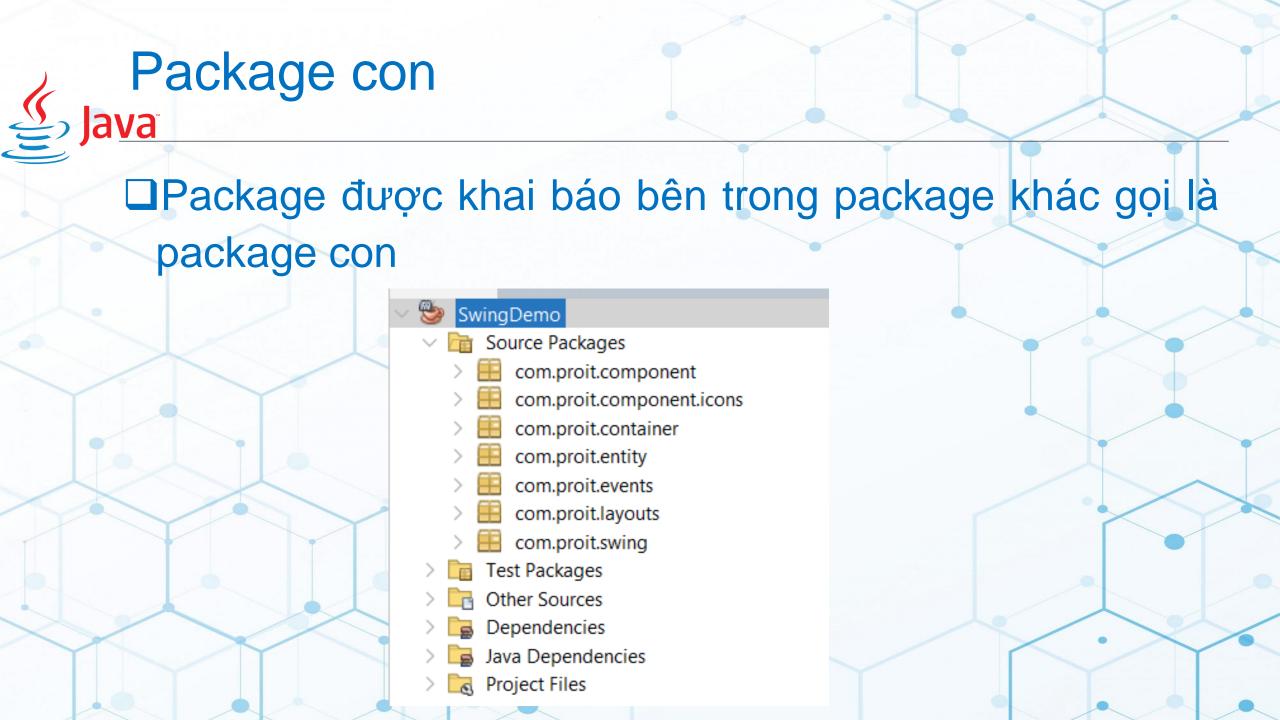
Employee.java





import

- □ Lệnh package phải là lệnh đầu tiên trong File Java
- □Các package cần phải import khi sử dụng ở package khác
- ☐ Mỗi lớp là một phần của một số package.
- □ Nếu không có package nào được xác định, lớp sẽ thuộc package ngầm định.
- ☐ Tất cả các lớp/giao diện trong một File đều là một phần của cùng một package. Nhiều File có thể thuộc cùng package.
- □ Nếu tên package được xác định thì File phải nằm trong thư mục con cùng tên package.
- □Các lớp public trong package có thể được truy cập bằng: package-name.class-name

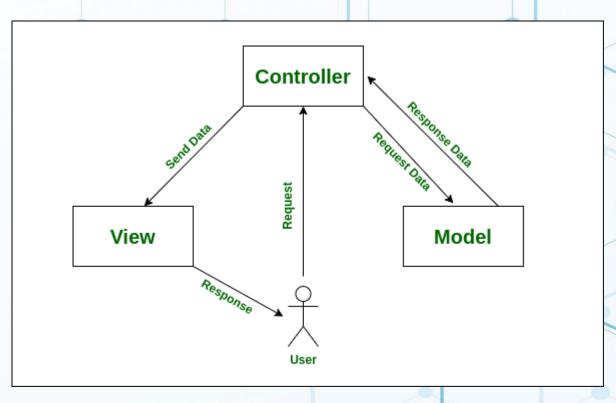




Java

MVC

- ❖Là mẫu kiến trúc phần mềm phổ biến
- Chia ứng dụng thành ba thành phần riêng biệt:
 - > Model: Lưu trữ dữ liệu
 - View: Hiển thị giao diện người dùng
 - Controller: Xử lý các yêu cầu của người dùng và điều khiển sự tương tác giữa Model và View





Lợi ích của Mô hình MVC

- Dễ dàng bảo trì và mở rộng: Do các thành phần của MVC được tách biệt với nhau
- Tăng tính linh hoạt: dễ dàng thay đổi giao diện người dùng (UI) hoặc logic nghiệp vụ mà không cần thay đổi toàn bộ ứng dụng.
- Tăng khả năng tái sử dụng: Các thành phần của MVC có thể được tái sử dụng trong các ứng dụng khác nhau.

Lợi ích của Mô hình MVC

☐ Mô hình MVC là một mẫu kiến trúc phần mềm mạnh mẽ và linh hoạt có thể được sử dụng để phát triển các ứng dụng web phức tạp.

