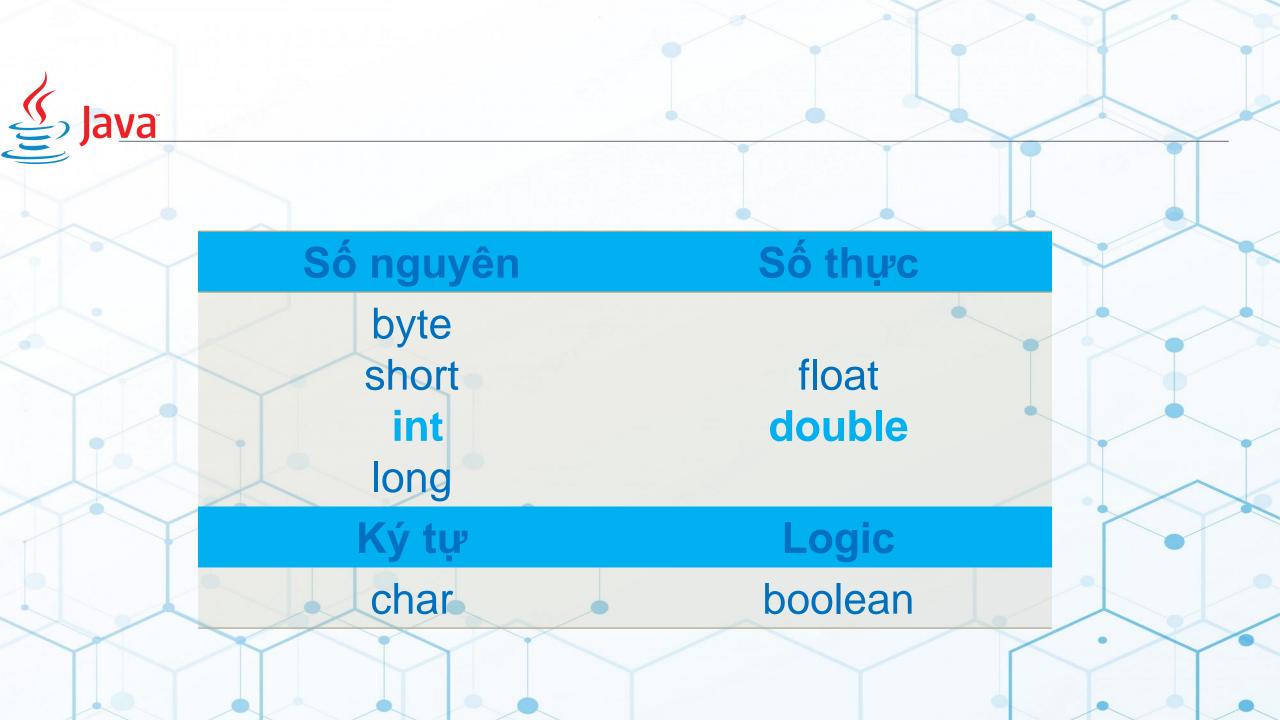


Kiểu dữ liệu nguyên thủy (tt) (char, boolean)

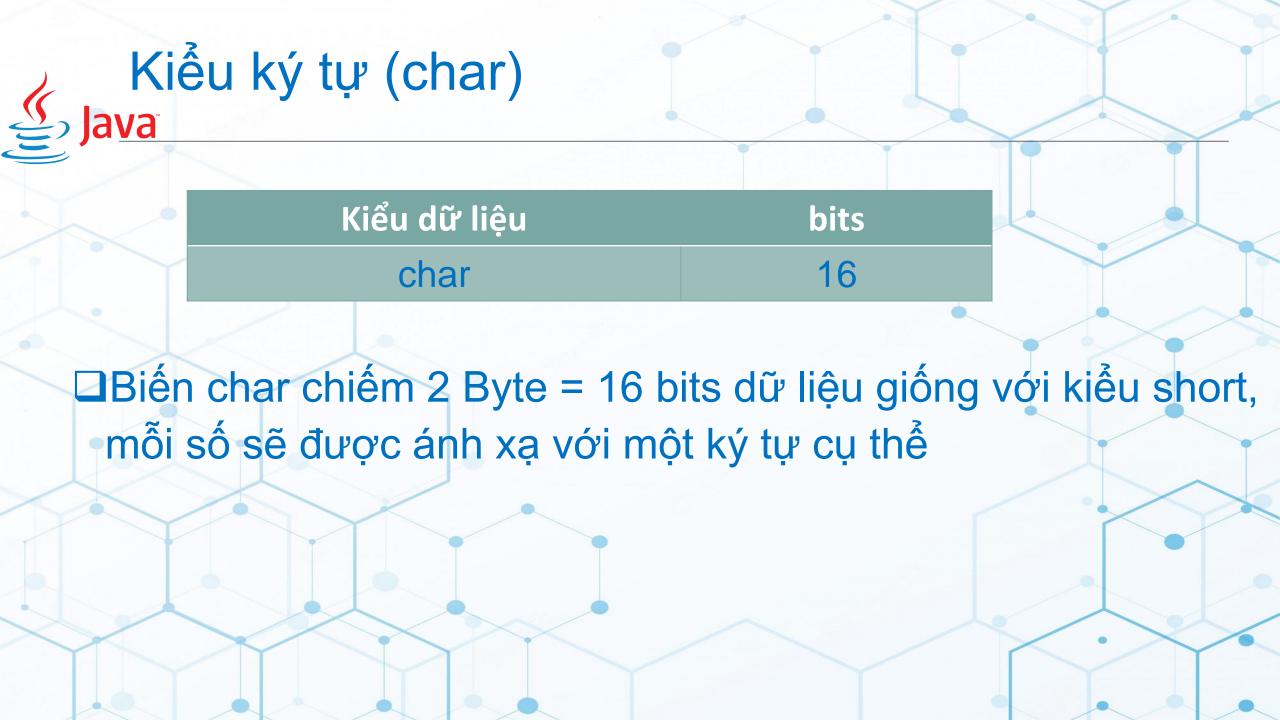


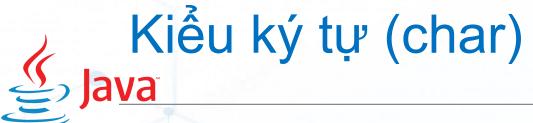






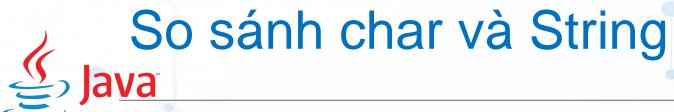






☐ Một biến kiểu dữ liệu char: lưu được 1 ký tự char myChar = 'D';

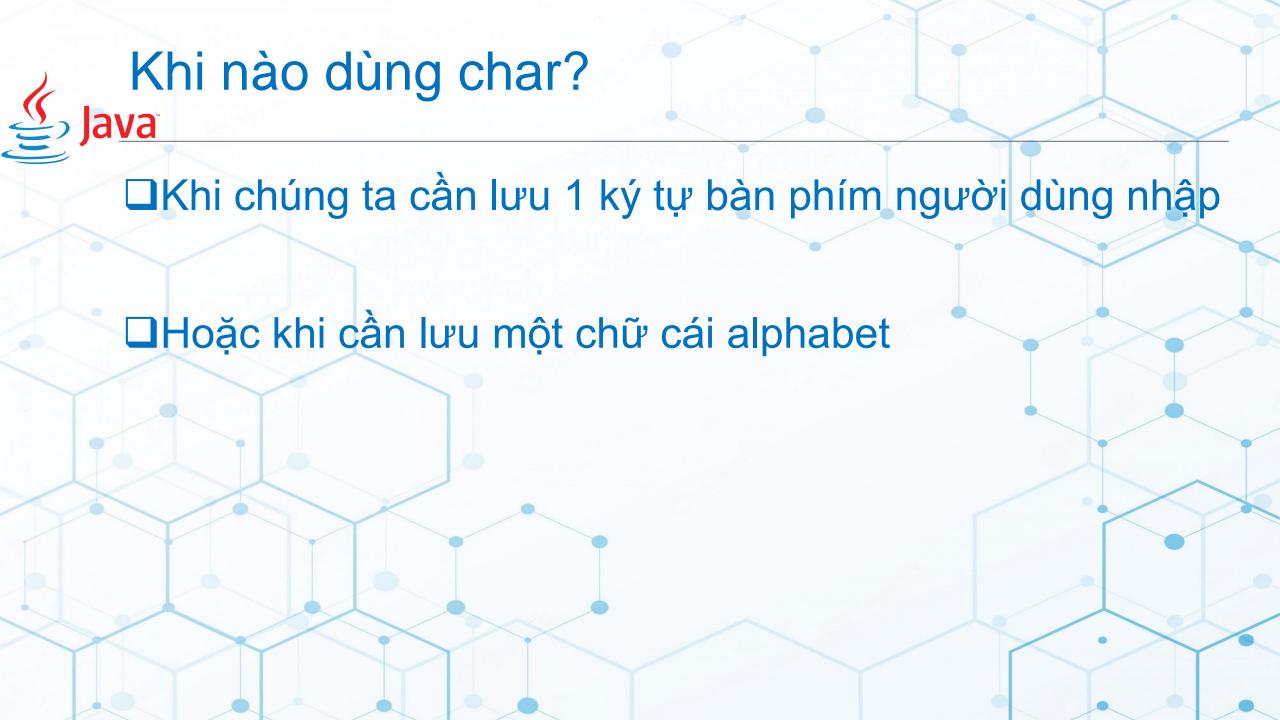
- □Khi ta dùng System.out.println("My String");
- →in ra một chuỗi có nhiều ký tự khi đó chuỗi được đặt trong nháy kép,
- →để 1 biến có thể lưu được chuỗi "My String" ta không thể dùng KDL char và phải dùng String



Bảng này là so sánh nhanh giữa KDL char và String

Char	String	
Lưu được 1 ký tự	Lưu được nhiều ký tự	
Chuỗi được đặt trong dấu nháy đơn	Chuỗi được đặt trong dấu nháy kép	1) 1
		V

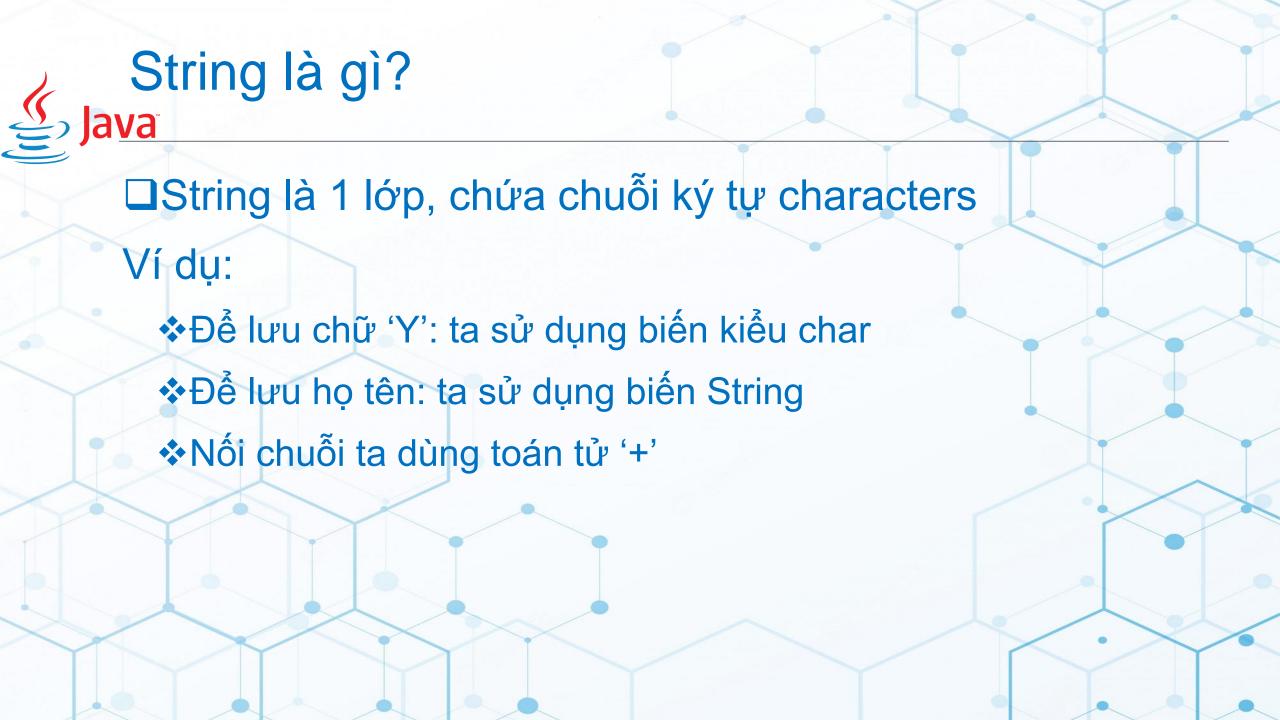




Khởi tạo giá trị cho biến char

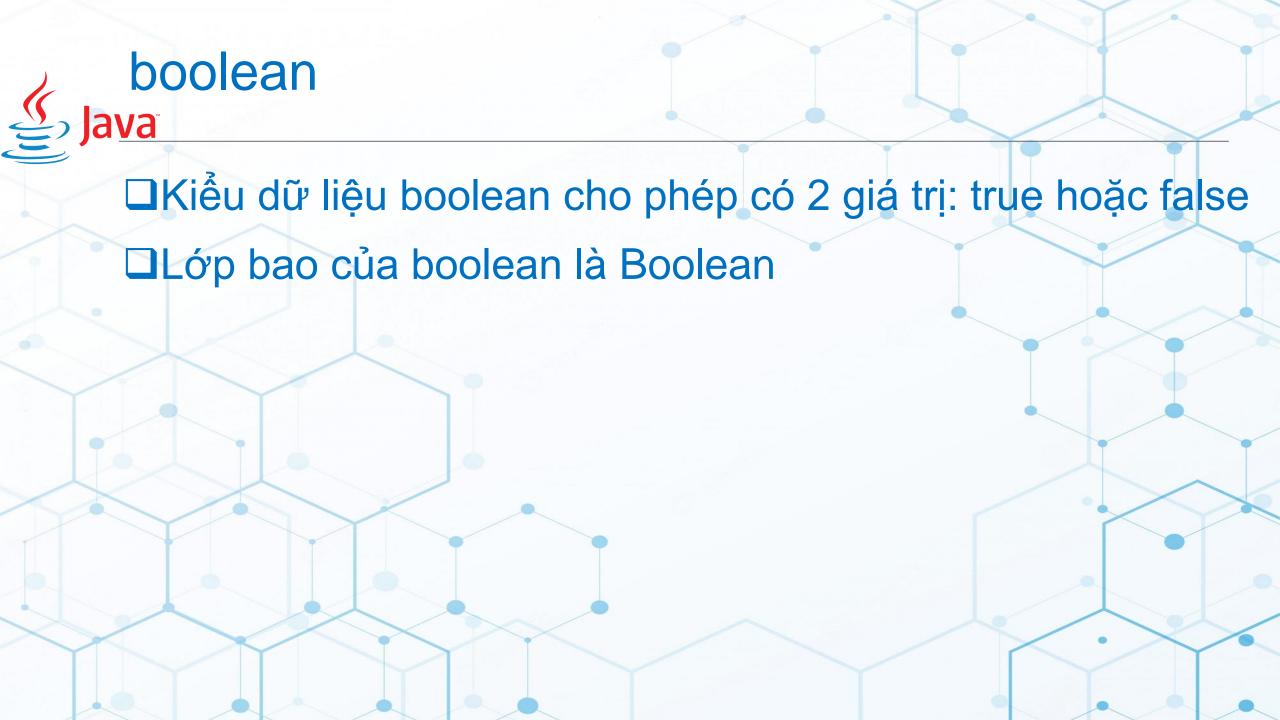
□Có nhiều cách khởi tạo giá trị cho biến char:

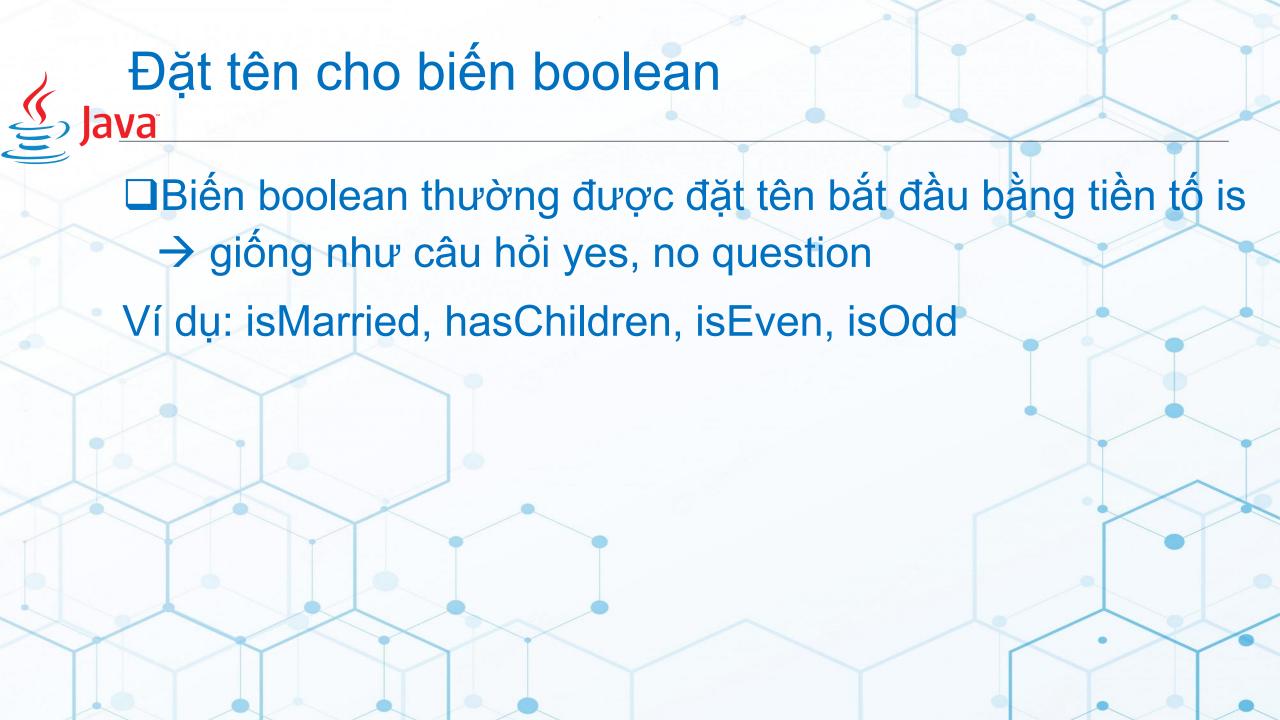
Kiểu khai báo	Ví dụ
Một ký tự	char myChar ='A';
Một giá trị Unicode	char myChar ='\u0041';
Một giá trị số nguyên	char myChar =65;



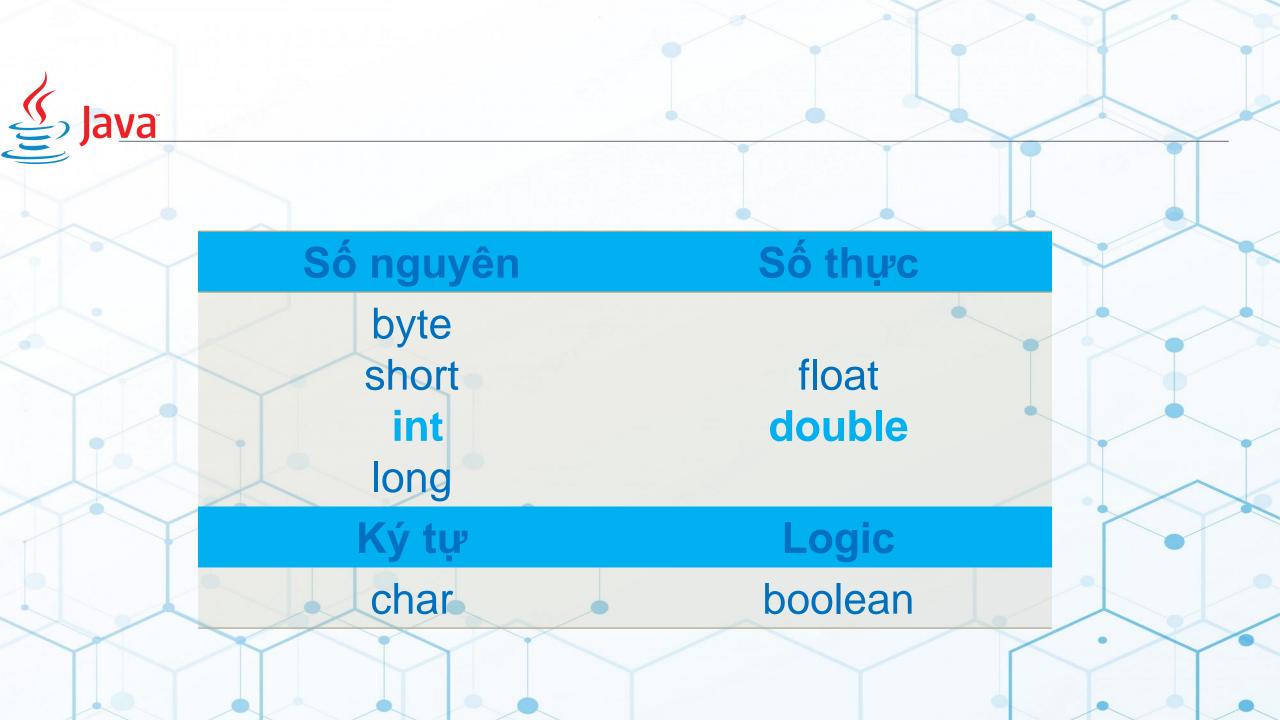












thuydung

ProIT4All

Fan page: http://facebook.com/Proit4All



THANK YOU

http://youtube.com/@AnhNguyenNgoc

