Like

Œ.

Share

**U** 

Subcribe

AnhNguyenNgoc

**ProIT4All** 

Giới thiệu

## Tính trừu tượng Abstraction







Fan page: http://facebook.com/Proit4All



- ☐Tính trừu tượng
  - Là một trong bốn tính chất cơ bản của lập trình hướng đối tượng (OOP).
  - Là quá trình ẩn các chi tiết cài đặt của đối tượng và chỉ hiển thị các tính năng thiết yếu cho người dùng.
    - Cho phép người dùng tập trung vào những gì đối tượng làm, hơn là nó làm như thế nào.
- ☐Tính trừu tượng có được bằng sử dụng:
  - Abstraction class:
  - ❖ Interface



- □Đơn giản mã.
  - \*Tính trừu tượng cho phép ẩn các chi tiết cài đặt của đối tượng,
    - > Làm cho mã dễ hiểu và dễ bảo trì hơn.
- ☐Thúc đẩy tái sử dụng mã.
  - Các lớp trừu tượng và interface xác định chức năng chung có thể được chia sẻ bởi nhiều lớp.
    - Giúp giảm trùng lặp mã và cải thiện khả năng đọc mã.
- ☐Tăng cường tính linh hoạt.
  - Tính trừu tượng cho phép trì hoãn việc triển khai một số tính năng nhất định cho đến sau này.



Like

J.

Share

U

Subcribe

Fan page: http://facebook.com/Proit4All



**Abstraction** 







