

ĐỀ THI

(Đề chẵn)

Môn học : HTML + CSS + JavaScriptHình thức : Thực hànhThời gian : 120 phútTổng điểm : 100 điểm

Chú ý:

Tạo folder với tên thư mục có cấu trúc <phòng thi>_<tên máy>_<tên học viên>.
 Ví du: Lab01 may05 Tung

- Sử dụng tiếng việt không dấu, nếu sai tên tệp thì không được chấm điểm (nhận điểm 0).
- Copy bài của nhau (hai bài đều nhận điểm 0).
- Không sử dụng usb, internet, điện thoại, nếu vi phạm quy chế thi (mỗi lần vi phạm trừ 25% điểm bài thi).

Bài 1: Xây dựng giao diện Website bán hàng: Siêu thị đồ đôi (75 điểm)

A. Mô tả

- Website "Sieuthidodoi" được xây dựng với mục tiêu giới thiệu & bán các mẫu quần áo thời trang mới nhất dành cho các cặp đôi nam, nữ. Nội dung trang bao gồm các phần: header, menu, banner, main (chứa các sản phẩm mà website muốn giới thiệu để bán), footer.
- Nhiệm vụ của học viên là chuyển giao diện đã được thiết kế từ file photoShop *.PSD sang mã HTML/CSS/JS.
- Học viên được cung cấp dữ liệu nằm trong folder: source, bao gồm:
 - o Các hình ảnh, icon... đã được cắt từ giao diện.
 - o 01 file thiết kế: sieuthidodoi.psd, giúp học viên sử dụng để lấy màu, đo khoảng cách giữa các phần của bố cục Website... hỗ trợ trong quá trình cắt giao diện.
 - o 01 file sieuthidodoi.jpg *(hình 1 đính kèm bên dưới)*, là file hình ảnh giao diện website.

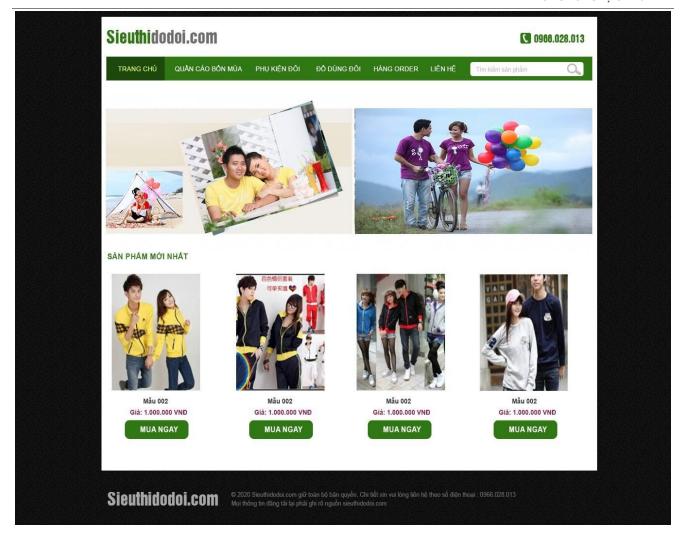


B. **Yêu cầu/ Thang điểm**

Bảng phân bổ điểm	
5	Điểm cho việc tạo file: bai_1.html đặt trong folder đã nêu ở phần Chú ý
40	Điểm cho phần thiết kế trang theo bố cục, căn chuẩn tỷ lệ khoảng cách giữa các phần (sử dụng photoShop để đo khoảng cách giữa các phần).
20	Điểm cho việc sử dụng CSS để định dạng văn bản, màu sắc và hiệu ứng hover cho các link của menu. (Sử dụng photoShop để lấy mã màu chuẩn).
5	Điểm cho phần số hotline khi click xem website trên thiết bị di động sẽ thực hiện việc gọi điện
5	Điểm cho phần click vào button: Mua hàng, sẽ đưa ra thông báo. Sử dụng JS đưa ra thông báo: Cảm ơn bạn đã đặt hàng!
75	Tổng điểm







Hình 1

Bài 2: Sử dụng JavaScript để giải quyết bài toán sau. (20 điểm)

- 2.1 Tạo file: bai_2.html và lưu file tại thư mục folder đã nêu ở phần Chú ý (5 điểm)
- 2.2 Viết chương trình thực hiện các yêu cầu: (15 điểm)
- Nhập 1 số nguyên dương n bất kỳ từ bàn phím trong khoảng từ [0-100], nhập
 sai nhập ngoài khoảng, nhập ký tự không phải là chữ số thì yêu cầu người dùng nhập lại.
 - In ra màn hình các số lẻ trong khoảng từ [0-n]

Gợi ý: Sử dụng hàm prompt để nhập một số bất kỳ từ bàn phím.

!
<i>Hêt</i>

