

ĐỀ THI

(Đề chẵn)

Môn học : HTML + CSS + JavaScript
Thời gian : 120 phút

Hình thức : Thực hành
Tổng điểm : 100 điểm

Chú ý:

- Tạo **folder** với tên thư mục có cấu trúc <phòng thi>_<tên máy>_<tên học viên>.
Ví dụ: Lab01_may05_Tung
- Sử dụng tiếng việt không dấu, nếu sai tên tệp thì không được chấm điểm (nhận điểm 0).
- Copy bài của nhau (hai bài đều nhận điểm 0).
- Không sử dụng usb, internet, điện thoại, nếu vi phạm quy chế thi (mỗi lần vi phạm trừ 25% điểm bài thi).

Bài 1: Xây dựng giao diện Website bán hàng: Siêu thị đồ đôi (75 điểm)

A. Mô tả

- Website “Sieuthidodoi” được xây dựng với mục tiêu giới thiệu & bán các mẫu quần áo thời trang mới nhất dành cho các cặp đôi nam, nữ. Nội dung trang bao gồm các phần: header, menu, banner, main (chứa các sản phẩm mà website muốn giới thiệu để bán), footer.
- Nhiệm vụ của học viên là chuyển giao diện đã được thiết kế từ file photoShop *.PSD sang mã HTML/CSS/JS.
- Học viên được cung cấp dữ liệu nằm trong folder: **source**, bao gồm:
 - Các hình ảnh, icon... đã được cắt từ giao diện.
 - 01 file thiết kế: sieuthidodoi.psd, giúp học viên sử dụng để lấy màu, đo khoảng cách giữa các phần của bố cục Website... hỗ trợ trong quá trình cắt giao diện.
 - 01 file sieuthidodoi.jpg (hình 1 - đính kèm bên dưới), là file hình ảnh giao diện website.

B. Yêu cầu/ Thang điểm

Bảng phân bổ điểm	
5	Điểm cho việc tạo file: bai_1.html đặt trong folder đã nêu ở phần Chú ý
40	Điểm cho phần thiết kế trang theo bố cục, căn chuẩn tỷ lệ khoảng cách giữa các phần (<i>sử dụng photoShop để đo khoảng cách giữa các phần</i>).
20	Điểm cho việc sử dụng CSS để định dạng văn bản, màu sắc và hiệu ứng hover cho các link của menu. (Sử dụng photoShop để lấy mã màu chuẩn).
5	Điểm cho phần số hotline khi click xem website trên thiết bị di động sẽ thực hiện việc gọi điện
5	Điểm cho phần click vào button: Mua hàng, sẽ đưa ra thông báo. Sử dụng JS đưa ra thông báo: Cảm ơn bạn đã đặt hàng!
75	Tổng điểm



Hình 1

Bài 2: Sử dụng JavaScript để giải quyết bài toán sau. (20 điểm)

2.1 Tạo file: bai_2.html và lưu file tại thư mục **folder** đã nêu ở phần **Chú ý** (5 điểm)

2.2 Viết chương trình thực hiện các yêu cầu: (15 điểm)

- Nhập 1 số nguyên dương **n** bất kỳ từ bàn phím trong khoảng từ [0-100], nhập sai – nhập ngoài khoảng, nhập ký tự không phải là chữ số thì yêu cầu người dùng nhập lại.
- In ra màn hình các số lẻ trong khoảng từ [0 – n]

Gợi ý: Sử dụng hàm prompt để nhập một số bất kỳ từ bàn phím.

----- Hết -----

