

Các Bước Làm

1. Chỉ dùng các toán tử $\{E; C_3; C_3^2; \sigma_v; \sigma_v'; \sigma_v''\}$, biến đổi tất cả \vec{R}_j ($j \in \{1, \dots, 6\}$)

theo \vec{R}_1 ; vd: $\vec{R}_1' = E\vec{R}_1$; $\vec{R}_3 = C_3(C_3\vec{R}_1) = C_3^2\vec{R}_1$

Note: Thứ biểu diễn các \vec{R}_j bằng nhiều cách. vd: $\vec{R}_3 = C_3(C_3\vec{R}_1) = \sigma_v'(\sigma_v\vec{R}_1')$

2. Cho phép xoay 1 góc θ là ma trận $R = \begin{pmatrix} \cos\theta & -\sin\theta \\ \sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix}$; tìm ma trận C_3 và C_3^2

3. Cho biết: $\sigma_v'' = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$: $\begin{cases} x \rightarrow -x \\ y \rightarrow y \end{cases}$

tìm σ_v ; σ_v' bằng sự tương đương ở câu 1: vd $C_3^2 = \sigma_v'\sigma_v$

4. Nhắc lại: $|d_z\rangle \sim \frac{z^2}{|\vec{r}|^3}$; $|d_{xy}\rangle \sim xy$; $|d_{x^2-y^2}\rangle \sim \frac{x^2-y^2}{2}$

với $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = R \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ hoặc $\begin{pmatrix} x' \\ y' \end{pmatrix} = \hat{\sigma}_v \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$; tính $\frac{z'^2}{|\vec{r}'|^3}$; $x'y'$; $\frac{x'^2-y'^2}{2}$

Nhận xét sự thay đổi của $\frac{z'^2}{|\vec{r}'|^3}$, khai triển $x'y'$; $\frac{x'^2-y'^2}{2}$ theo xy ; $\frac{x^2-y^2}{2}$

Từ đó, tìm biến đổi của $|d_z\rangle$; $|d_{xy}\rangle$; $|d_{x^2-y^2}\rangle$

theo $|d_z\rangle$; $|d_{xy}\rangle$; $|d_{x^2-y^2}\rangle$

vd: $\vec{R}_3 = \sigma_v''\vec{R}_1$: $\begin{cases} x' = -x \\ y' = y \end{cases} \rightarrow |d_{x'y'}\rangle \sim x'y' = -xy \rightarrow |d_{x'y'}\rangle = -|d_{xy}\rangle$

$|d_{x'^2-y'^2}\rangle \sim \frac{x'^2-y'^2}{2} = \frac{(-x)^2-y^2}{2} = \frac{x^2-y^2}{2} = |d_{x^2-y^2}\rangle$

5. Dùng kết quả ở trên tính: $\chi_{mn}(\vec{R}) = \sum_{j=0}^6 e^{i\vec{K}\vec{R}_j} \langle m(\vec{R}) | \hat{H} | n(\vec{R}_j) \rangle$

hint: $\begin{cases} |2(\vec{R}_j)\rangle = a_j |2(\vec{R}_1)\rangle + b_j |3(\vec{R}_1)\rangle \\ |3(\vec{R}_j)\rangle = a_j' |2(\vec{R}_1)\rangle + b_j' |3(\vec{R}_1)\rangle \end{cases}$

qy uất: $|d_z\rangle = |1\rangle$;

$|d_{xy}\rangle = |2\rangle$;

$|d_{x^2-y^2}\rangle = |3\rangle$

Nhắc lại:

$\langle m(\vec{R}) | \hat{H} | n(\vec{R}) \rangle$

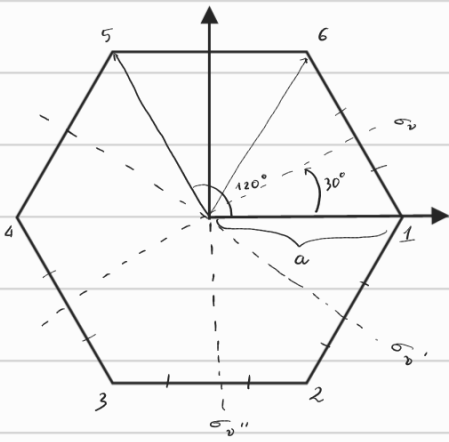
$= \langle m(\vec{R}) | E_n | n(\vec{R}) \rangle$

$= E_n \delta_{mn}$

↑
on-site Energy

thích thì đọc:

character table



Định nghĩa ký hiệu và toán tử:

MX_2 đơn lập là nhóm D_{3h} có các nhóm toán tử $\{E; 2C_3; 3\sigma_v\}$

trong đó: E : phép xoay đơn vị: $E\vec{R}_1 = \vec{R}_1$

$2C_3 = \{C_3; C_3^2\}$; tổng quát: C_n ; $C_n^n = E$

Toán tử xoay 1 góc $\frac{2\pi}{3}$; t^2 xoay 1 góc $\frac{2\pi}{n}$

$3\sigma_v = \{\sigma_v; \sigma_v'; \sigma_v''\}$ vd: $C_3 \begin{pmatrix} x_1 \\ y_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} x_5 \\ y_5 \end{pmatrix}$

Đối xứng qua mặt phẳng σ_v : $\sigma_v\vec{R}_1 = \vec{R}_6$

σ_v' và σ_v'' lần lượt là σ_v xoay $\frac{2\pi}{3}$ và $\frac{4\pi}{3}$

Note: để gọn; xem xét chi tiết: $\alpha = k_x \frac{a}{2}$; $\beta = k_y \frac{\sqrt{3}a}{2}$

$\vec{K} \cdot (\vec{x}; \vec{y}) = k_x \vec{x} + k_y \vec{y}$

$\cos(\varphi) = \frac{e^{i\varphi} + e^{-i\varphi}}{2}$; $\sin(\varphi) = \frac{e^{i\varphi} - e^{-i\varphi}}{2i}$