HƯỚNG DẪN LAB 1

Bài tập 1:

```
01
   .MODEL SMALL
   .STACK
02
   . DATA
03
        string DB 'Hello world!$'
04
05
   .CODE
        MOU AX,
                 QDATA
06
07
        MOU DS,
                 ΑX
98
09
        LEA
             DX, string
10
        MOU
             AH,
                 09 H
11
        INT
             21H
12
13
        MOV AH,
                 4CH
        INT 21h
14
```

Bài tập 3:

Viết chương trình nhập một ký tự và hiển thị ký tự đứng trước, đứng sau theo thứ tự mã ASCII. Kết quả có dạng:

```
Hãy nhập một ký tự: B
Ký tự đứng trước: A
Ký tự đứng sau: C
```

```
Khai báo dữ liệu:
```

```
Prompt DB 13,10, "Hay nhap mot ky tu:$"

Mess DB 13, 10, "Ky tu dung truoc:"

Truoc DB ?

DB 13, 10, "Ky tu dung sau: "

Sau DB ?

DB "$"
```

Giải thuật:

- 1. Hiển thị Prompt
- 2. Nhập ký tự vào AL
- 3. Giảm AL cho 1 và đưa vào Truoc
- 4. Tăng AL lên 2 và đưa vào Sau
- 5. Hiển thị Mess

Bài tập 4:

Tương tự như câu 3) nhưng kết quả có dạng:

```
Hãy nhập một ký tự: B
```

```
Ký tự đứng trước: A, đã nhập: B, đứng sau: C
Khai báo dữ liệu:
               13,10, "Hay nhap mot ky tu:$"
Prompt
          DB
               13, 10, "Ky tu dung truoc:"
Mess
          DB
Truoc
          DB
               ", da nhap: "
          DB
          DB
Nhap
               ", dung sau:"
          DB
Sau
          DB
               "$"
          DB
Giải thuật:
   1. Hiển thị Prompt
   2. Nhập ký tự vào AL
   3. Giảm AL cho 1 và đưa vào Truoc
   4. Tăng AL lên 2 và đưa vào Sau
```

Bài tập 5:

5. Hiển thị Mess

Viết chương trình nhập hai ký tự và hiển thị ký tự thứ ba có mã ASCII là tổng của mã hai ký tự đã nhập. Kết quả có dạng:

```
Nhập ký tự thứ nhất: 1
          Nhập ký tự thứ hai: 2
          Ký tự tổng: e
Khai báo dữ liệu:
              13,10, "Nhap ki tu 1:$"
Prompt1
          DB
               13,10, "Nhap ki tu 2:$"
Prompt2
          DB
Mess
          DB
               13,10, "Nhap tu tong:$"
Tong
          DB
          DB "$"
```

Giải thuật:

- 1. Hiển thị Prompt1
- 2. Nhập ký tự 1 và đưa vào Tong
- 3. Hiển thị Prompt2
- 4. Nhập ký tự 2 và đưa vào Tong
- 5. Hiển thị Mess