

# LAB 01. LÀM QUEN VỚI WINDOWS

## Thời lượng: 2 tiết

## Mục đích

- Giúp sinh viên làm quen hệ điều hành Windows 10
- Giúp sinh viên biết cách sử dụng một số phần mềm tiện ích: Calculator, Paint, Unikey
- Giúp sinh viên hiểu rõ các thành phần của máy tính, thực hiện láp ráp máy tính bằng mô hình
- Rèn luyện kỹ năng gõ phím 10 ngón, tăng tốc độ gõ phím

## Nội dung

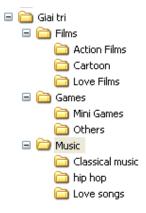
#### I. Thao tác với HDH Windows

- 1. Thực hiện các thao tác Click chuột, Click đôi, Right Click
- 2. Tạo shortcut của *Microsoft Word* và *PowerPoint* ra màn hình desktop.
- 3. Sắp xếp lại các biểu tượng trên desktop theo loại
- 4. Ẩn các biểu tượng trên desktop
- 5. Thay đổi màn hình nền desktop
- 6. Bật chế độ Screen Saver sau 5 phút, thiết lập hiệu ứng.
- 7. Thay đổi chế độ phân giải màn hình
- 8. Thay đổi ngày giờ của hệ thống
- 9. Ân hiện khung tìm kiếm trên Taskbar
- 10. Mở File Explorer bằng 5 cách
- 11. Hiển thị thư mục và tập tin của thư mục *C:\WINDOWS* ở *dạng chi tiết*, kiểm tra kích thước, loại tập tin và ngày giờ tạo tập tin
- 12. Nhóm các thư mục và tập tin trong *C:\WINDOWS* thành từng nhóm theo loại như hình sau:



obootstat oo bootstat	2 KB	DAT File	10/6/2009 9:14 AM
DAT File			
∲ win	1 KB	Configuration Settings	10/4/2009 8:37 AM
∳vbaddin	1 KB	Configuration Settings	10/2/2009 10:05 AM
∳∨b	1 KB	Configuration Settings	10/2/2009 10:05 Af
system	1 KB	Configuration Settings	10/2/2009 4:51 PM
ODBCINST	5 KB	Configuration Settings	10/2/2009 10:08 Al
ODBC	1 KB	Configuration Settings	10/2/2009 11:42 Al
msdfmap	2 KB	Configuration Settings	8/19/2001 2:00 AM
desktop	1 KB	Configuration Settings	8/19/2001 2:00 AM
control	0 KB	Configuration Settings	10/2/2009 10:09 Af
Configuration Settings			
Zapotec	10 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
Soap Bubbles	65 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
Santa Fe Stucco	65 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
River Sumida	27 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
Rhododendron	17 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
Prairie Wind	65 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
Greenstone	26 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
Gone Fishing	17 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
FeatherTexture	17 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
Coffee Bean	17 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM
Blue Lace 16	2 KB	Bitmap Image	8/19/2001 2:00 AM

- 13. Kiểm tra xem thư mục C:\WINDOWS có tất cả bao nhiều thư mục và tập tin
- 14. Copy thư mục và tập tin từ *ổ đĩa C:\* hoặc một thư mục bất kỳ trong ổ D, E ra desktop
- 15. Tạo mới thư mục trong ổ **Z:\ hoặc ổ đĩa D:\**\ bằng 2 cách
- 16. Tạo cây thư mục sau trong ổ đĩa **Z:**\ hoặc ở *ổ đĩa D:*\



#### THỰC HÀNH NHẬP MÔN NGÀNH CNTT



- 17. Đổi tên của các thư mục và tập tin bằng 3 cách
- 18. Xóa thư mục Classical Music
- 19. Xóa vĩnh viễn thư mục Hip hop
- 20. Phuc hồi lai thư mục *Classical Music*
- 21. Tạo shortcut cho thư mục Giai tri ra màn hình **Desktop**
- 22. Tạo thêm một tài khoản người dùng, có mật khẩu bảo vệ
- 23. Thay đổi mật khẩu của người dùng adminstrator
- 24. Chuyển chuột trái thành phải, phải thành trái; tăng tốc độ click chuột; thay đổi biểu tượng con trỏ chuột.
- 25. Thực hiện tìm kiếm tất cả hình ảnh trong máy tính

### II. Sử dụng một số phần mềm tiện ích

 Sử dụng trình *Paint, snipping tools* để chụp màn hình và cắt hình. Ví dụ: cắt hình sau



- 2. Sử dụng *Paint* để vẽ một hình bất kỳ
- 3. Sử dụng trình *Calculator* để:
  - a. Chuyển các số sau qua các hệ còn lại:  $11101101001_2$ ,  $467345_8$ , AEFEC21B<sub>16</sub>
  - b. Thực hiện các phép tính:
    - i.  $11111110010_2 + 1110101_2$
    - ii. 10101111112\*111012
    - iii. ACEF5<sub>16</sub>\*56FC<sub>16</sub>



- 4. Mở chương trình *Microsoft Word*, thực hiện các yêu cầu sau:
  - a. Chọn font *Times New Roman*, chọn bảng mã Unikey tương ứng để gõ được tiếng Việt.
  - b. Chọn font là *VNI- Times*, chọn chọn bảng mã Unikey tương ứng để gõ được tiếng Việt.
- 5. Copy tập tin **chuyenfont.doc** trong thư mục **Resource**|**TIN HOC CO SO**|**CTK38**|
- 6. Sử dụng công cụ của phần mềm *Unikey* để chuyển sang bảng mã *Unicode*

Dùa vµo c,c nguy³n lý tr³n ng-êi ta thiÕt lËp c,c ®Æc tr-ng cña m,y tÝnh phæ dông nh-sau:

- My tÝnh tr-íc hỗt ph¶i lµ m,y tÝnh sè, cã kh¶ n"ng thùc hiỗn ®-îc d·y lỡnh vii tèc ®é cao, d·y lỡnh nµy ®-îc truyồn cho m,y tÝnh d-ii d¹ng ch-¬ng tr×nh. Sau khi truyồn xong m,y ph¶i tu®n theo c,c lỡnh kh«ng cã sù can thiỡp cña con ng-êi. V× m,y ®-îc thiỗt kỗ xö lý thuÊt to,n (ph¶i thùc hiỡn c,c phĐp to,n c¬ b¶n) n¹n ph¶i cã bé sè hāc logic.
- Viốc tæ chọc vµ gi,m s,t qu, tr×nh tÝnh to,n do ®¬n vÞ ®iÔu khiÔn. C,c thao t,c ®-îc ®ång bé b»ng ®ång hå trong m,y. Tæ hîp gi+a ®¬n vÞ sè hặc vµ ®¬n vÞ ®iÔu khiÔn t¹o thµnh bé xö lý.
- Ch-¬ng tr×nh vµ d÷ liÖu ®-îc cÊt trong bé nhí. Mãi phÇn tö bé nhí ph¶i dÔ dµng chuyÔn ®-îc th«ng tin cho nhau.

M y tÝnh ph¶i cã c,c ®⊸n vÞ vụo ra b¶o ®¶m gi÷a li\*n 1'c víi thÕ giíi b\*n ngoụi vụ thùc hiÕn trao ®æi th«ng tin gi÷a c,c ®⊸n vÞ nụy víi bé nhí m,y tÝnh.

Dựa vào các nguyên lý trên người ta thiết lập các đặc trưng của máy tính phổ dụng như sau:

- Máy tính trước hết phải là máy tính số, có khả năng thực hiện được dãy lệnh với tốc độ cao, dãy lệnh này được truyền cho máy tính dưới dạng chương trình. Sau khi truyền xong máy phải tuân theo các lệnh không có sự can thiệp của con người. Vì máy được thiết kế xử lý thuật toán (phải thực hiện các phép toán cơ bản) nên phải có bộ số học logic.
- Việc tổ chức và giám sát quá trình tính toán do đơn vị điều khiển. Các thao tác được đồng bộ bằng đồng hỗ trong máy. Tổ hợp giữa đơn vị số học và đơn vị điều khiển tạo thành bô xử lý.
- 7. Cài đặt phần mềm nén, giải nén WINRAR
- 8. Thực hiện nén va giải nén thư mục GiaiTri.

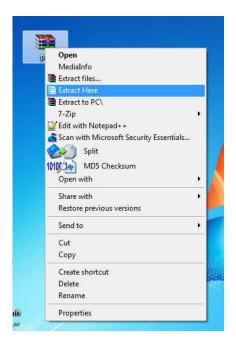
### III. Thực hành lắp ráp máy tính

- 1.1. Sinh viên vào thư mục *Resource\TIN HOC CO SO* copy 2 tập tin *Laptop.rar* và *PC.rar* về desktop máy mình
- 1.2. Giải nén tập tin *PC.rar* bằng cách nhấp *chuột phải* vào tập tin *PC.rar* và chọn *Extract here* (xem hình)









- 1.3. Click đôi vào file **index** trong thư mục **\_ITEPC\_VA\_Desktop\_v40** để chạy chương trình lắp ráp máy tính
- 1.4. Thực hiện lắp ráp máy tính PC
- 1.5. Tiếp tục giải nén tập tin *Laptop.rar* và thực hiện lắp ráp máy tính xách tay.

### IV. Luyện gõ 10 ngón

- 1. Sinh viên vào thư mục *Resource\TIN HOC CO SO\Phan mem danh may*, copy file Typing Master (Portable) về desktop
- 2. Thực hiện giải nén bằng cách nhấp chuột phải vào tập tin này và chọn Extract here
- 3. Nhấp đôi chuột vào tập tin Typing Master.exe để luyện gõ 10 ngón
- 4. Tăng tốc độ gõ phím
  - a. Mở trình duyệt web Chrome hoặc Firefox
  - b. Truy cập trang web: <a href="http://play.typeracer.com/">http://play.typeracer.com/</a>, tham gia các typing race để tăng tốc độ gõ phím



# Bài tập về nhà

- 1. Tìm hiểu, cài đặt hệ điều hành Windows 10
- 2. Thực hiện các thao tác sau trên hệ điều hành Windows 10
  - Cài đặt thêm các font VNI và font thư pháp, fontABC
  - Bỏ cài đặt (Remove) các game có sẵn của Windows (Games)
  - Thay đổi tên của máy tính
- 3. Luyện gõ 10 ngón bằng phần mềm và luyện trên trang http://play.typeracer.com/, tốc độ tối thiểu 25wpm

--KÉT THÚC LAB 01—