

FORMULARIOS DINÁMICOS

Documento de apoyo al usuario.

Por Gladys Leticia Ajuchán Vicente - RA201807389

CONTENIDO

Objetivos de Formularios dinámicos

Formularios dinámicos

Requisitos del sistema

Iniciar Programa

Cargar archivo

Analizar archivo

Menú de reportes

OBJETIVOS DEL SISTEMA

- Mostrar una interfaz gráfica mediante la utilización del lenguaje de programación Python un software que genere formularios dinámicos.
 - Implementación de un software que a través de un archivo de entrada .form genere formularios dinámicos en formato html.
 - Implementación de analizador léxico tales como alfabeto, tokens y propiedades.

INFORMACIÓN DEL SISTEMA

El programa está diseñado para la creación de formularios dinámicos a través de un archivo de entrada generado por el departamento de informática de la Universidad de San Carlos y a partir de ese archivo generar formularios dinámicos en formato html.

La creación de estos formularios, ingresando un archivo con extensión “*.form” el cual contiene dentro de ellos ciertos parámetros, estos mismos han sido explicados. Como parte del proyecto es un sistema programado en el lenguaje de programación “Python” utilizando librerías apropiadas para el desarrollo del prototipo.

El sistema cuenta con una interfaz amigable al usuario para que pueda orientarse de una manera fácil y poder así entender fácilmente el funcionamiento del mismo cabe destacar que se deben contar con ciertos requerimientos para que este se pueda ejecutar.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Procesador:

- Intel Superior a la 4ta gen
- AMD Superior a las versiones de Opteron

Memoria RAM:

- Superior a las 2GB de RAM, en versiones superiores a DDR3
- Espacio de Disco:
- Tener libre 30MB

Sistema Operativo:

- MacOS, Windows, Distribuciones de Linux. (Compatibles con Python).

Herramientas de desarrollo de Software:

- IDE (Sugerido Visual Studio Code)
- Python 3.10 (Sugerido versión 3.10.3)

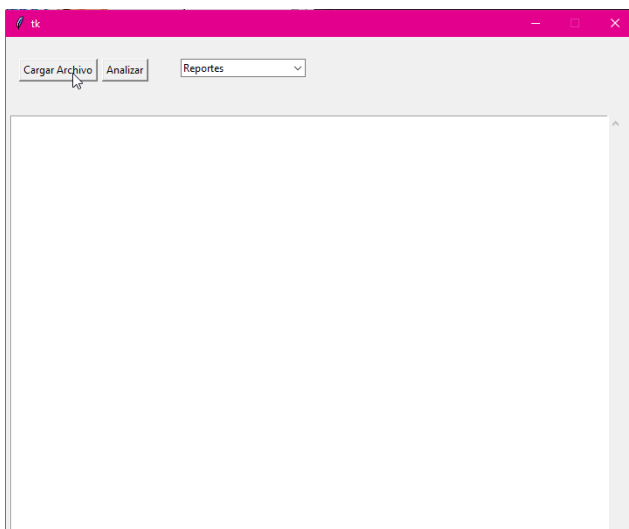
Resolución Gráfica:

- No es necesario una tarjeta gráfica o un chip de video adicional para ejecutar el programa.

INTERFAZ GRÁFICA Y FLUJO DE FUNCIONALIDAD



Al presionar el botón ejecutar se iniciará el programa Formulario dinámico, del cual se desplegará una pantalla como se aprecia en la siguiente ilustración:

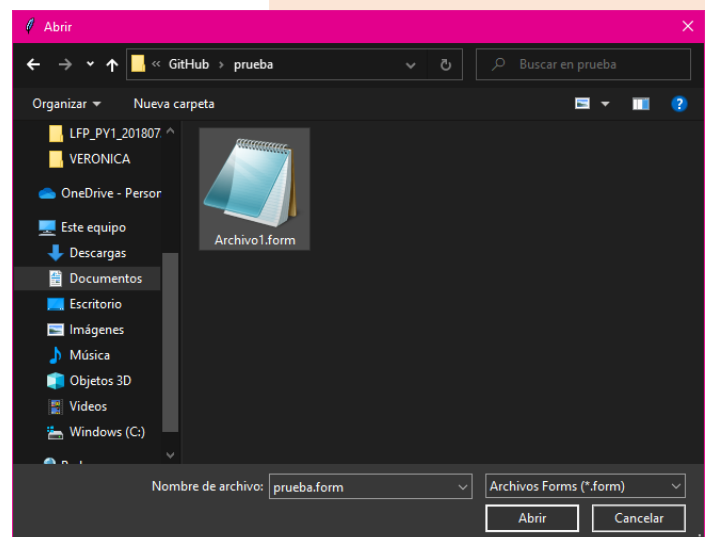


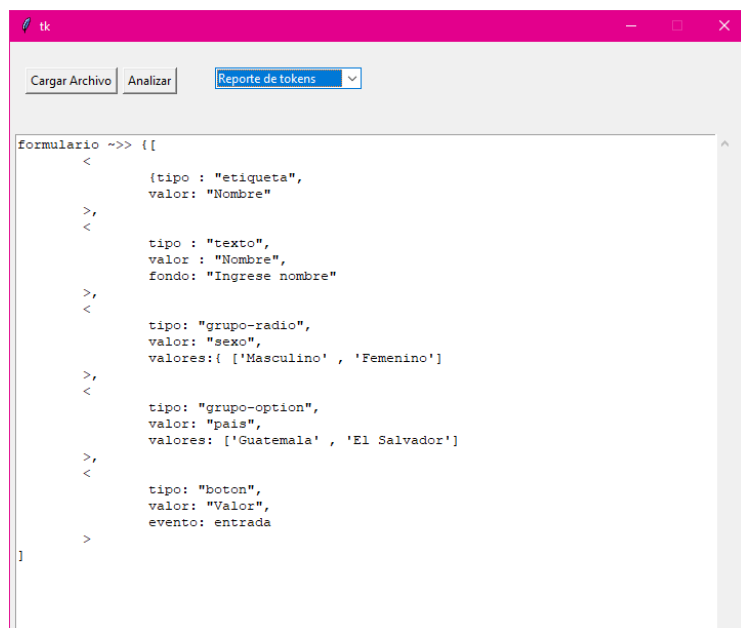
Se aprecia la pantalla de inicio donde se muestran las opciones “Cargar archivo”, “Analizar” y se desglosa el menú de “Reportes”.

Gráfica 1. Interfaz gráfica.

Al oprimir el botón “Cargar Archivo” se abrirá en automático el cuadro de diálogo Abrir como se aprecia en la siguiente gráfica. Este cuadro le permitirá seleccionar el archivo de entrada *.form. A continuación, el programa cargará en memoria la información que contenga el archivo.

Gráfica 2. Cuadro de diálogo Abrir.



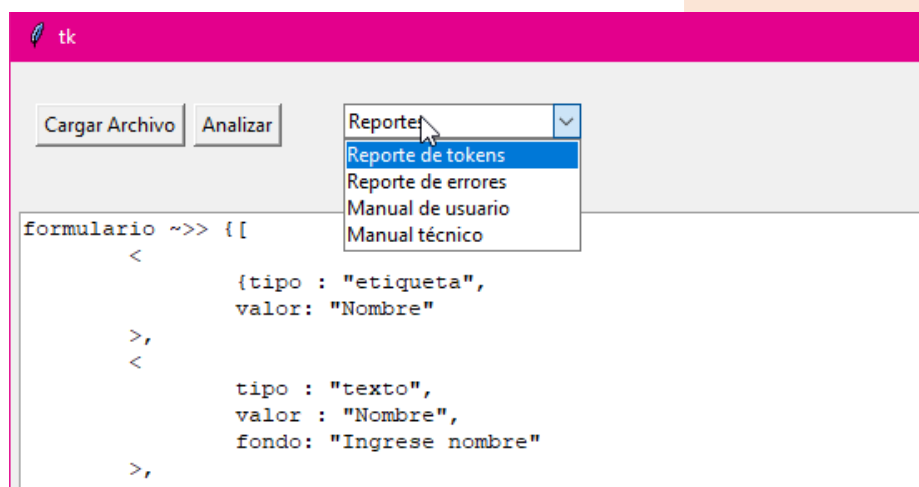


Posterior a seleccionar el archivo *.form se mostrará en pantalla el contenido del archivo como se aprecia en la gráfica.

Gráfica 3. Cuadro Visualizador de archivo.

En la siguiente gráfica se muestra el listado de opciones que se desglosan en el menú de reportes y documentación:

1. Reporte de tokens
2. Reporte de errores
3. Manual de usuario
4. Manual técnico



Gráfica 4. Opciones de menú de reportes y documentación.

The screenshot shows a web browser window with a single tab titled 'formulario.html'. The address bar shows the file path 'C:/Users/Gladys%2...'. The page content is a form with a pink background and a black border. The form is titled '- INFORMACIÓN -' in bold black text. It contains three input fields: 'NOMBRE:' with a text box containing 'nombre', 'SEXO:' with two radio buttons labeled 'Masculino' and 'Femenino', and 'PAIS:' with a dropdown menu showing 'Elija'. Below these fields is a button labeled 'VALOR'.

Al oprimir el botón “Analizar” se abrirá en automático en el navegador predeterminado el Formulario dinámico mediante las instrucciones contenidas en el archivo ingresado al sistema.

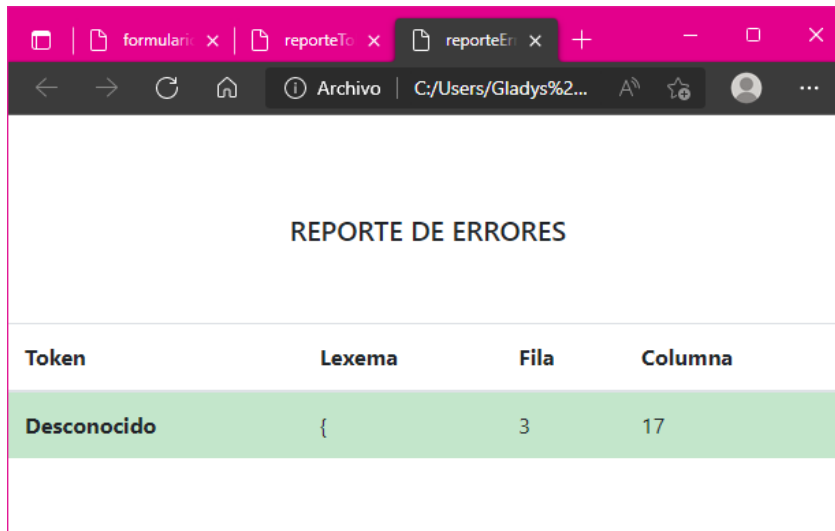
Gráfica 5. Salida de análisis.

Al oprimir la opción “Reporte de Token” se abrirá en automático en el navegador predeterminado el listado de palabras reservadas, símbolos y cadenas contenidas en el archivo ingresado al sistema.

Gráfica 6. Reporte de tokens.

The screenshot shows a web browser window with two tabs: 'formulario.html' and 'reporteTokens.html'. The active tab is 'reporteTokens.html', which displays a table titled 'REPORTE DE TOKENS'. The table has four columns: 'Token', 'Lexema', 'Fila', and 'Columna'. The table contains seven rows of data, alternating between 'Palabra reservada' and 'Simbolo' in the 'Token' column.

Token	Lexema	Fila	Columna
Palabra reservada	formulario	1	-8
Simbolo	~>>	1	2
Simbolo	[1	7
Simbolo	<	2	9
Palabra reservada	tipo	4	15
Simbolo	:	4	19
Simbolo	"	4	21



REPORTE DE ERRORES			
Token	Lexema	Fila	Columna
Desconocido	{	3	17

Al oprimir la opción “Reporte de errores” se abrirá en automático en el navegador predeterminado el listado de caracteres desconocidos contenidas en el archivo ingresado al sistema.

Gráfica 7. Reporte de errores.

Al oprimir la opción “Manual de usuario” se abrirá en automático en el navegador predeterminado el documento de apoyo al usuario como se aprecia en la gráfica.

Gráfica 8. Manual de usuario.

Al oprimir la opción “Manual técnico” se abrirá en automático en el navegador predeterminado el documento de apoyo técnico con las especificaciones de apoyo a desarrolladores de software para mejoras y mantenimiento del sistema, como se aprecia en la gráfica.

Gráfica 9. Manual técnico.