Designkonzept für The Witcher 3 Ingame Item Shop

Gruppennummer:11

Name	MatrNummer	E-Mail
Sven Gilbert	982451	svgl3815@hochschule-trier.de
Leon Elsen	981959	Inls0392@hochschule-trier.de
Nils Winter	982315	nlwn1710@hochschule-trier.de
Michael Noesges	981606	mcns1727@hochschule-trier.de

Kurzbeschreibung der Organisation

Unser Auftraggeber CD Projekt S.A., mit Sitz in Polen, ist eines der führenden Unternehmen im Bereich der Entwicklung und des Vertriebs von Computerspielen für den internationalen Markt. Das Unternehmen hat sich mit seinen hochwertigen und detailreichen Rollenspielen einen herausragenden Ruf erarbeitet und zählt zu den bekanntesten Vertretern der Branche. Besonders erfolgreich waren dabei die Spiele der The Witcher-Reihe sowie der futuristische Titel Cyberpunk 2077. Diese Titel konnten weltweit immense Verkaufszahlen erzielen und wurden sowohl von Kritikern als auch von Spielern hoch gelobt.

Insbesondere The Witcher 3 erlangte in der RPG-Community einen besonderen Kultstatus. Das Spiel zeichnet sich durch eine packende und tiefgehende Story aus, die die Spieler in eine lebendige, offene Welt voller Abenteuer und Herausforderungen entführt. Dank der komplexen Charaktere, der detaillierten Spielwelt und der tiefgründigen erzählerischen Elemente bleibt es auch Jahre nach seiner Veröffentlichung eines der beliebtesten Rollenspiele aller Zeiten.

Um das Spielerlebnis weiter zu verbessern und den Spielern zusätzliche Inhalte anzubieten, plant CD Projekt nun die Einführung eines Ingame-Item-Shops für The Witcher 3. Dieser Shop soll es den Spielern ermöglichen, eine Vielzahl an kosmetischen Gegenständen sowie zusätzlichen Inhalten zu erwerben, um ihre Spielerfahrung noch individueller und abwechslungsreicher zu gestalten. Mit diesem Schritt möchte das Unternehmen die Langlebigkeit des Spiels weiter erhöhen und den Fans kontinuierlich neue Inhalte bieten, die das ohnehin schon umfangreiche Spielerlebnis ergänzen.

Ziele des Projektes

Das primäre Ziel des Shops ist der Verkauf von virtuellen Gegenständen, die Spieler in der The Witcher-Ingamewelt verwenden können, um ihr Spielerlebnis individuell anzupassen. Dies geschieht durch eine Vielzahl an Artikeln, die kosmetische Änderungen ermöglichen, den Spielfortschritt erleichtern oder Spielern helfen, mit dem Fortschritt ihrer Mitspieler Schritt zu halten. Der Shop bietet eine breite Auswahl an Gegenständen aus unterschiedlichen Kategorien an, darunter Waffen, Rüstungen

und Tränke. Jede dieser Kategorien enthält zahlreiche Variationen, die den Spielern diverse Möglichkeiten zur Optimierung ihrer Ausrüstung und Spielweise bieten.

Zusätzlich fungiert die Webseite als umfassende Informationsplattform, auf der Spieler detaillierte Wikibeiträge über die einzelnen Spielgegenstände finden können. Diese Artikel liefern wertvolle Informationen und ermöglichen direkte Vergleiche zwischen verschiedenen Ausrüstungskombinationen, sodass Spieler fundierte Entscheidungen über ihre Ausstattung treffen können. Durch die Bereitstellung dieser umfassenden Informationen wird nicht nur das Spielerlebnis vertieft, sondern auch eine strategische Planung unterstützt, die es jedem Spieler erlaubt, seinen individuellen Spielstil zu entwickeln.

Durch diesen strukturierten Aufbau soll die gesamte Nutzererfahrung erheblich gesteigert werden. Die Webseite ist darauf ausgelegt, ein intuitives und unkompliziertes Spielerlebnis zu schaffen, bei dem jeder Spieler sein persönliches Herausforderungslevel nach eigenen Vorlieben anpassen kann. So wird sichergestellt, dass sowohl Gelegenheitsspieler als auch erfahrene Gamer gleichermaßen von der Plattform profitieren und genau die Inhalte finden, die ihren Bedürfnissen entsprechen.

Zielgruppen und deren Bedürfnisse:

Neulinge und Gelegenheitsspieler:

Neulinge und Gelegenheitsspieler benötigen eine einfache Navigation und eine intuitive Benutzeroberfläche um sich schnell und einfach zurechtzufinden. Sie wollen ihr Spielerlebnis und ihren Spielfortschritt durch die Angebotenen Spielgegenstände verbessern oder um mit ihren Freunden mithalten zu können.

Erfahrene Spieler:

Erfahrene Spieler benötigen detaillierte Informationen zu den Spielgegenständen, sowie eine erweiterte Such- und Filterfunktion um die gewünschten Artikel gezielt zu finden.

Sammler:

Sammler interessieren sich für exklusive kosmetische Items und erwarten hochwertige Vorschaubilder und die Möglichkeit einzigartige Charakteranpassungen zu erwerben. Zudem ist eine News Sektion, welche neue Artikel im Shop ankündigt, besonders praktisch für Sammler von seltenen Spielgegenständen.

Eltern und Erziehungsberechtige:

Eltern und Erziehungsberechtigte brauchen sichere Zahlungsfunktionen, Informationen über die kaufbaren Artikel, sowie Bewertungen der einzelnen Artikel. Sie erwarten ein seriöses Auftreten und Informationen zu Impressum und Datenschutz/rechtlichem.

Funktionen der Website

Grundfunktionen

Shop Funktionen

• Produktsuche und Filter: Möglichkeit, nach Spielgegenständen zu suchen, zu filtern und zu sortieren.

Produktseiten

 Detaillierte Informationen zu jedem Artikel mit Bildern, Beschreibung und Attributen.

Warenkorb

• Hinzufügen von Artikeln zum Warenkorb und Bearbeitung von diesem.

Kaufabwicklung

• Bestellformular mit visueller Bestellbestätigung für einen sicheren Einkauf.

Zusätzliche Funktionen

Wiki Integration

 Zugriff auf ausführliche Wikibeiträge für ausführliche Informationen zu den Items.

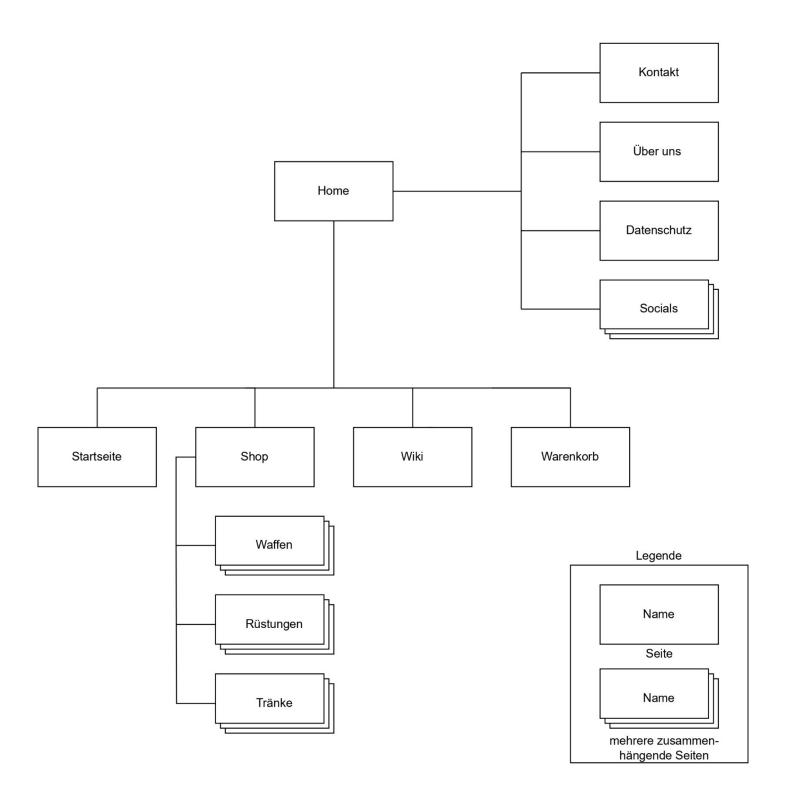
Interaktive Suche

• Dynamische Anzeige von Suchergebnissen während der Eingabe.

Personalisierung

 Anpassbare Themes und einen Nachtmodus für ein individuelles Nutzererlebnis.

Sitemap



Responsive Design

- Anpassung der Website an verschiedene Bildschirmgrößen (Laptop, Desktop).
- Verwendung von flexiblen Layouts und prozentualen Breiten statt fester Pixelwerte.
- Einsatz von Media Queries in CSS zur Anpassung des Designs an verschiedene Geräte.

Barrierefreiheit

Barrierefreies Theme:

- Hoher Kontrast zwischen Schrift und Hintergrund
- OpenDyslexic als Schriftart (geeignet für Menschen mit Lese-Rechtschreibschwäche)
- Screen-Reader