|  |  |
| --- | --- |
| **Mã số sinh viên: 21522095** | **Họ và tên: Nguyễn Việt Hoàng** |
| **Lớp: IS201.N22.1** |  |

**BÀI THỰC HÀNH TUẦN 3**

Sử dụng phần mềm StarUML và truy cập website môn học, tiến hành thực hiện các yêu cầu bên dưới:

**Ngữ cảnh bài toán: Use-case “Quản lý thông tin hội viên” Đề tài 4 - HỆ THỐNG QUẢN LÝ PHÒNG TẬP GYM**

**Yêu cầu:**

* Đặc tả Use-case Thêm mới hội viên.
* Thiết kế sơ đồ Activity “Quản lý thông tin hội viên” - Bao gồm: Thêm, xóa, sửa và tìm kiếm thông tin hội viên.

**BÀI LÀM**

1. **Đặc tả Use-case Thêm mới hội viên.** (Vẽ bảng)

|  |  |
| --- | --- |
| **Tên Use-case** | Thêm Hội Viên |
| **Mô tả Use-case** | Nhân Viên thêm mới Hội Viên, để Hội Viên có thể sử dụng các dịch vụ của phòng gym |
| **Kích hoạt (Trigger)** | Nhân viên nhấn vào nút “Thêm hội viên” |
| **Actors** | Nhân viên |
| **Use-case liên quan** | Quản Lí Hội Viên |
| **Tiền điều kiện** | Các thiết bị của nhân viên cần phải kết nối “Internet”  Nhân viên quản lý phòng gym đã đăng nhập vào phần mềm quản lý phòng gym  Nhân viên quản lý phòng gym có quyền truy cập vào chức năng thêm hội viên |
| **Hậu điều kiện** | Hội Viên mới đã được thêm vào mô hình quản lý phòng gym |
| **Luồng sự kiện chính** | 1. Nhân Viên đăng nhập vào hệ thống. Màn hình trang quản lý thông tin hội viên sẽ hiển thị 2. Nhân viên nhấn vào nút Thêm Hội Viên. Màn hình trang nhập thông tin hội viên sẽ hiển thị 3. Nhân Viên nhập thông tin Hội Viên như: Họ và tên, email, số điện thoại, …. Và nhấn nút xác nhận 4. Hệ thống xác nhận thông tin nhập vào đúng định dạng 5. Hệ thống xác nhận thông tin Hội Viên mới đăng ký chưa tồn tại trong cơ sở dữ liệu 6. Hệ thống lưu trữ thông tin vào cơ sở dữ liệu 7. Hệ thống thông báo cho nhân viên đã thêm hội viên thành công 8. Hệ thống hiện thị thông tin của hội viên mới trên giao diện quản lý |
| **Luồng sự kiện phụ** | 4a. Hệ thống thông báo thông tin Hội Viên nhập sai định dạng, yêu cầu Nhân Viên thực hiện lại bước 3  5a. Hệ thống hiển thị thông báo email/ số điện thoại của khách hàng đã tồn tại trên cơ sở dữ liệu của hệ thống, yêu cầu khách hàng thực hiện lại bước 3 |
| **Luồng sự kiện ngoại lệ** | Nếu Nhân Viên không muốn thêm hội viên nữa, có thể chọn nút “Hủy” để quay lại giao diện quản lý  Nhân Viên thoát khỏi màn hình “Thêm Hội Viên”. Use-case “Thêm Hội Viên” dừng lại |

1. **Thiết kế sơ đồ Activity “Quản lý thông tin hội viên” - Bao gồm: Thêm, xóa, sửa và tìm kiếm thông tin hội viên:** *(Chèn sơ đồ đã vẽ trên phần mềm StarUML)*

