Big Head Ba Ba

- Cowboy -

# 功能分析：

# 1. 登记孩子

# 孩子的增删改查。

# 进入APP时，判断是否已存在孩子。如果没有，则跳转到“新增孩子”页面；如果以存在，则显示默认孩子的状态。

# 切换孩子时，需要弹出一个列表供用户选择。

# 2. 设定目标

# 如果当前孩子没有设定目标，则跳转到“新增目标”页面。

# 当前目标没有完成时，新增目标的话，当前目标将被取消。

# 目标需要设定分数和礼品。

# 3. 打分

# 默认为当天打分。

# 最多可以补打7天前的分。

# 4. 元数据管理

# 打分项的增删改查。

# 5. 广告

# 数据模型：

# T\_KID

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Column Name | Date Type | Remark |
| ID | Text | PK |
| Name | Text |  |
| Little\_Name | Text |  |
| Photo\_Path | Text |  |
| Height | Integer | CM |
| Weight | Float | KG |
| In\_Current | Integer | 0: false; 1: true |

# T\_TARGET

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Column Name | Date Type | Remark |
| ID | Text | PK |
| Kid\_ID | Text | FK |
| Name | Text |  |
| Dt\_Start | Text | YYYYMMDD |
| Dt\_End | Text | YYYYMMDD |
| Score | Integer |  |
| Status\_Cd | Test | 0: Cancel; 1: Active |
| In\_Current | Integer | 0: false; 1: true |