

*** LƯU Ý DN KHI LÀM CHƯƠNG TRÌNH:**

- DN không tự ý điều chỉnh/ xóa bớt thông tin trong mẫu chương trình, chỉ thêm thông tin trong phần ba chấm (...).

- DN gửi file dạng WORD (.docx) về Khoa qua email trước. Sau khi được Khoa duyệt cả về hình thức lẫn nội dung, DN mới cần gửi email file scan màu và bản giấy có ký tên – đóng dấu hoàn chỉnh. Người đại diện Khoa nhận và xử lý thông tin: cô Thu Trang – thutrangcse@hcmut.edu.vn

THÔNG TIN VỀ DOANH NGHIỆP (DN)

(Logo, tên đầy đủ, địa chỉ, điện thoại, fax, e-mail, web link)



Công ty TNHH Gameloft

Địa chỉ: Tầng 7-8-9, tòa nhà Pax Sky, 26 Ung Văn Khiêm, phường 25, quận Bình Thạnh, TP HCM

SĐT: 02836209974

Email: sai-recruitment@gameloft.com

Website: <https://www.gameloft-sea.com/>

Fanpage: <https://www.facebook.com/GameloftSEA/>

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/company/gameloft/>

CHƯƠNG TRÌNH

**THỰC TẬP TỐT NGHIỆP (TTTTN)/ THỰC TẬP NGOÀI TRƯỜNG
(TTNT)**

[Mã số môn học: CS - CO3313, CE - CO3323, VHVL – CO3333 (K17 trở về trước);

CS - CO3315, CE - CO3325, CNTT – CO3335 (K18)]

DÀNH RIÊNG CHO SINH VIÊN

KHOA KH&KT MÁY TÍNH – TRƯỜNG ĐH BÁCH KHOA – ĐHQG TP.HCM

HỌC KỲ 3/2020-2021 (HK203)

(Thời gian thực tập thực tế từ 07/06 – 06/08/2021)

I. NỘI DUNG:

1. Giới thiệu sơ bộ về DN:

Bắt đầu hành trình của mình tại TP. Hồ Chí Minh vào năm 2004, Gameloft đã trở thành một trong những doanh nghiệp đột phá và đi đầu trong lĩnh vực sản xuất các ứng dụng trò chơi trên nền tảng kỹ thuật số và mạng xã hội. Sau hơn 15 năm hoạt động tại Việt Nam, số lượng nhân tài của công ty đã tăng lên đến hơn 1,200 nhân viên làm việc tại 2 studios ở Hà Nội và Hồ Chí Minh.

Chính nhờ những sáng tạo và nỗ lực không ngừng nghỉ của toàn thể nhân viên mà Gameloft Việt Nam đã đóng góp một phần không nhỏ vào thành công của Gameloft thế giới để giành được những giải thưởng lớn toàn cầu như “TOP 10 game được tải về cao nhất mọi thời đại” cho 2 tựa game Asphalt 8 và Minion Rush do App Annie bình chọn năm 2018; và giải thưởng “Game có

âm thanh và đồ họa xuất sắc nhất” cho tựa game Asphalt 9 trong lễ trao giải “Mobile Games 2019” của Pocket Gamer. Và gần đây nhất vào tháng 5/ 2020, Gameloft vinh dự nằm trong Top 50 “Thương hiệu nhà tuyển dụng hấp dẫn nhất với sinh viên Việt Nam” của Anphabe.

Với Gameloft, con người luôn là yếu tố then chốt tạo nên sự thành công của công ty ngày hôm nay. Chúng tôi luôn tạo điều kiện và hỗ trợ định hướng nghề nghiệp cho những nhân tài tràn đầy đam mê và nhiệt huyết, không ngừng sáng tạo.

2. Chương trình:

Ngoài kiến thức chuyên môn về ngành Khoa học và Kỹ thuật Máy Tính - Công nghệ Thông tin, chương trình **đảm bảo/ cam kết** trang bị cho sinh viên (SV) đầy đủ kỹ năng sau:

(DN sẽ chấm điểm kỳ thực tập cho SV theo tiêu chí trong bảng dưới đây – mẫu bảng điểm đính kèm).

Stt	Tiêu chí	Điểm tối đa
1	Kỹ năng chuyên môn: Mức độ hoàn thành công việc.	20
2	Khả năng làm việc theo nhóm:	30
a	Khả năng xác định được vai trò, vị trí và công việc của mình trong nhóm. Xác định được quy trình làm việc trong nhóm một cách rõ ràng.	10
b	Khả năng cộng tác với các thành viên khác trong nhóm. Khả năng trao đổi với các thành viên trong nhóm để phối hợp thực hiện các nhiệm vụ chung và nhiệm vụ của bản thân. Khả năng dung hòa được các hoạt động của mình với tiến độ chung. Khả năng giúp đỡ các thành viên khác nếu có thể để cùng đảm bảo hoàn thành kế hoạch nhóm đúng tiến độ.	15
c	Mức độ tích cực đóng góp cho các hoạt động của nhóm. SV phải đóng góp ý kiến tích cực trong các buổi họp nhóm nhằm giải quyết vấn đề của nhóm cũng như giúp nhóm phát triển tốt hơn.	5
3	Kỹ năng giao tiếp:	35
a	Mức độ tham gia các hoạt động training về giao tiếp của chương trình. SV phải tham gia đầy đủ các buổi training được tổ chức.	5
b	Khả năng trình bày (presentation skill): Khả năng chuẩn bị, tổ chức một buổi thuyết trình theo yêu cầu bao gồm việc chuẩn bị tư liệu, bài trình bày, phương tiện, kế hoạch,...	5
c	Khả năng sử dụng kỹ năng thuyết trình.	5
d	Khả năng sử dụng các trang thiết bị phục vụ cho bài presentation như máy tính, phần mềm, máy chiếu,...	5
e	Khả năng sử dụng kỹ năng viết báo cáo. Khả năng nắm bắt các phương thức trình bày các dạng văn bản phổ biến như: thư, thư điện tử, đề nghị, báo cáo,...	15
4	Khả năng hòa nhập với môi trường doanh nghiệp:	15
a	Mức độ tuân thủ kỷ luật làm việc về: giờ giấc, nội quy, tác phong, mức độ chấp hành yêu cầu của cấp trên.	5

b	Mức độ hòa nhập với các hoạt động chung của DN, khả năng hòa nhập với văn hóa DN. SV phải tham gia một cách tích cực và hòa đồng với các hoạt động chung.	5
c	Mức độ hiểu biết về cách tổ chức hoạt động của DN: văn hóa tổ chức, giao tiếp & sinh hoạt của DN, mức độ hòa nhập với văn hóa chung của DN.	5
Tổng điểm:		100

- Số lượng suất thực tập: 10
- Tổng thời gian làm việc của đợt thực tập: từ ngày **07/06/2021 – 06/08/2021** (tối thiểu 240 giờ làm việc).
- Thời gian làm việc trong ngày: cụ thể từ 9:00 đến 18:00 thứ 2 – thứ 6 hàng tuần hoặc theo thỏa thuận
- Địa điểm làm việc: Tầng 7-8-9, tòa nhà Pax Sky, 26 Ung Văn Khiêm, phường 25, quận Bình Thạnh, TP.HCM
- Ưu đãi (nếu có):
 - Trợ cấp thực tập: 2.000.000 đồng/tháng
 - Tổng giải thưởng cuối kì thực tập lên đến 8 triệu đồng
 - Tham gia các hoạt động nội bộ công ty vào các dịp đặc biệt
 - Tham gia các hoạt động ngoại khóa
 - Cơ hội trở thành nhân viên chính thức của Gameloft sau khi hoàn thành xuất sắc kỳ thực tập
- Thông tin thêm (nếu có): Yêu cầu
 - Sinh viên năm 3,4 là một lợi thế
 - Có khả năng lập trình, sử dụng ngôn ngữ lập trình C++
 - Có kiến thức, tư duy logic tốt, hiểu biết về cấu trúc dữ liệu và giải thuật
 - Có khả năng thực tập toàn thời gian từ thứ 2 đến thứ 6
 - Có tinh thần trách nhiệm, khả năng làm việc nhóm và niềm yêu thích lập trình Game
- Khối lượng/ nội dung công việc cụ thể:

Lập trình game với C++

Tuần 1	Tuần 2	Tuần 3	Tuần 4
Làm quen với ngôn ngữ lập trình C++	Các kiến thức về Game Engine: Cocos 2d-x	Lên ý tưởng game và xây dựng prototype (phần 1)	Lên ý tưởng game và xây dựng prototype (phần 2); Phát triển game (phần 1)
Tuần 5	Tuần 6	Tuần 7 & tuần 8	Tuần 9
Phát triển game (phần 2)	Phát triển game (phần 3)	Phát triển game (phần 4)	Phát triển game (phần 5); Hoàn thiện game &

			thuyết trình về sản phẩm cuối cùng
--	--	--	------------------------------------

II. HỒ SƠ, PHÒNG VẤN, LIÊN HỆ (DN tự nhận và xử lý hồ sơ):

1. Hồ sơ:

- Hồ sơ bao gồm: CV (Hồ sơ xin việc bằng tiếng anh)
- Địa điểm/ kênh tiếp nhận: CV gửi về địa chỉ email sai-recruitment@gameloft.com với tiêu đề LEAP21_[Họ tên sinh viên] hoặc ứng tuyển qua đường link: <https://cutt.ly/leap2021>
- Hạn nộp: 31/05/2021

2. Phỏng vấn/ xét tuyển:

Quy trình xét tuyển: Quy trình làm bài kiểm tra đầu vào, phỏng vấn diễn ra song song với thời gian tiếp nhận hồ sơ

STT	Quy trình tuyển dụng	Thời gian	Địa điểm
1	Sàng lọc hồ sơ	14/05/2021 – 31/05/2021	Sàng lọc hồ sơ online
2	Kiểm tra đầu vào	01/06/2021 – 03/06/2021	Tầng 7, tòa nhà Pax Sky, 26 Ung Văn Khiêm, phường 25, quận Bình Thạnh, TP.HCM
3	Phỏng vấn		
4	Danh sách thực tập sinh chính thức	04/06/2021	Ứng viên được thông báo qua email. Danh sách được công bố trên Fanpage Gameloft South East Asia

988-
GTY
HH
LOFT
P.HỒ CỬ

3. Liên hệ:

Bùi Phan Trúc Lam (Nữ) – Nhân viên tuyển dụng – Số điện thoại: (+84) 32 6410 840 – Email: lam.buiphantruc@gameloft.com

III. DN CAM KẾT VỚI KHOA:

(Điều này rất quan trọng, rất mong Quý DN lưu ý hỗ trợ Khoa/ SV)

1. DN sẽ gửi chương trình bản giấy **hoặc file scan màu** có ký tên đóng dấu hoàn chỉnh cho Khoa sau khi chương trình được Khoa duyệt trong vòng một tuần.
2. DN sẽ gửi bản giấy **hoặc file scan màu** có ký tên đóng dấu hoàn chỉnh công văn xác nhận SV trúng tuyển thực tập cho Khoa (nếu có SV trúng tuyển) – theo mẫu của Khoa, trong vòng một tuần sau khi xác nhận với Khoa/ SV.
3. Hướng dẫn SV làm việc theo đúng chương trình đã thống nhất với Khoa. **Không yêu cầu SV ký bất kỳ cam kết gì khác với DN mà không có sự đồng ý Khoa.**
4. Sắp xếp tiếp cán bộ giám sát do Khoa cử sang DN vào khoảng giữa kỳ thực tập. Cán bộ được Khoa phân công sẽ trực tiếp liên hệ với DN để thống nhất lịch tiếp này. Cán bộ giám sát có trách nhiệm quan sát/ đánh giá chương trình thực tập của DN có đạt hay không so với tiêu chí Khoa đề ra, sau đó kết luận/ đề xuất Khoa có nên duyệt gọi SV đi thực tập tại DN nữa hay không?!

