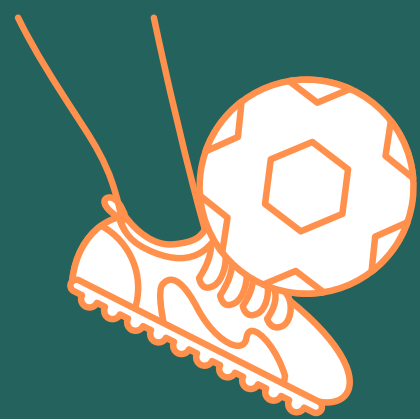


TRƯỜNG TRUNG HỌC PHỔ THÔNG PHÚ NHUẬN MÔN TIN HỌC



BÁO CÁO

Chủ đề A: MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC

Chủ đề con: MÁY TÍNH VÀ XÃ HỘI TRI THỨC

Chủ đề E: ỨNG DỤNG TIN HỌC

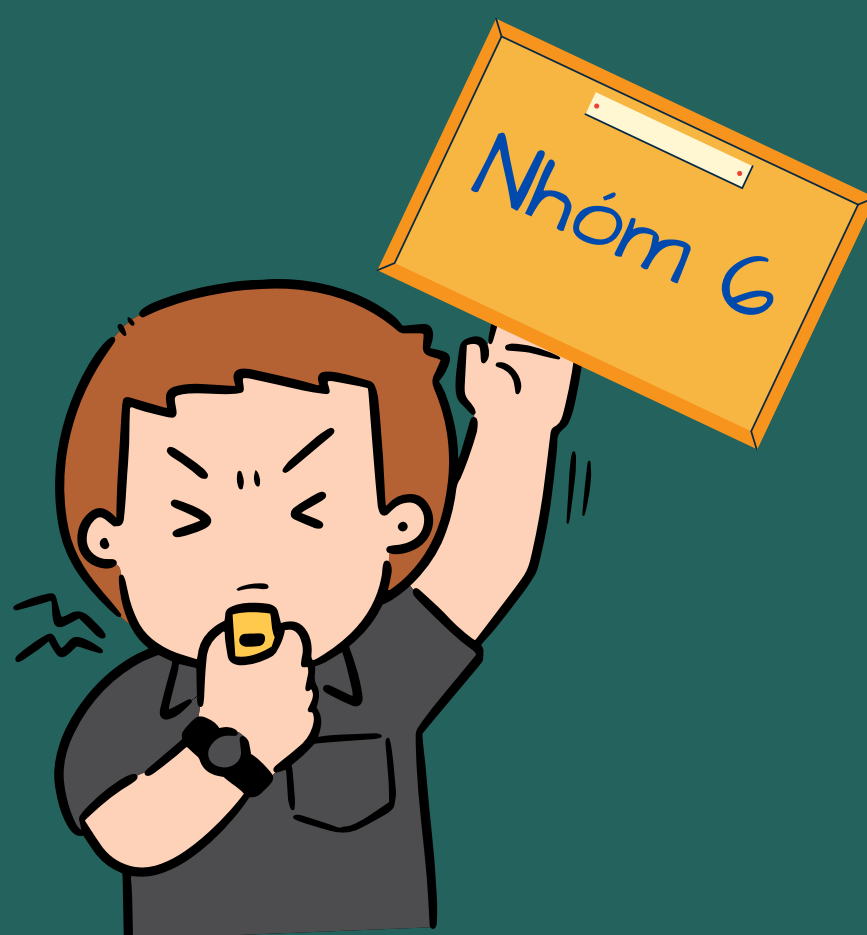
Chủ đề con: NHỮNG ỨNG DỤNG TIN HỌC

Họ và tên học sinh: Lê Nhật Nam, Lê Hồng
Sơn, Lư Ái Như, Nguyễn Tăng Mỹ Khánh,
Trần Nguyễn Quỳnh Hương

Số thứ tự lần lượt là: 25, 35, 28, 19, 16

Lớp: 10a13

Phú Nhuận, ngày 20 tháng 11 năm 2021





BÀI 7

Edit

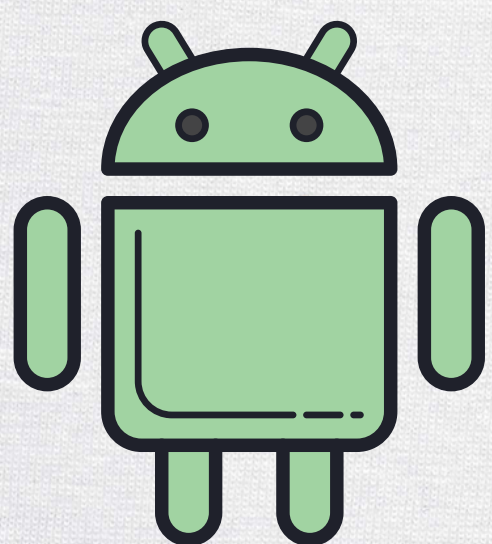
NỘI DUNG TÌM HIỂU



Câu 1: Có thể thực hiện một phần mềm ứng dụng mà không cần hệ điều hành được không? Vì sao?

Câu 2: Những ứng dụng được cài đặt trên hệ điều hành này có thể cài đặt trên hệ điều hành khác không? Vì sao? Cho ví dụ

Câu 3: Hệ điều hành mở là gì? So sánh giữa ưu, nhược điểm giữa hệ điều hành mở và đóng



Bài làm

Câu 1 - Lê Hồng Sơn:

Khi thực hiện một phần mềm ứng dụng mà không có hệ điều hành thì không thể thực hiện được bởi vì nhờ hệ điều hành ta mới có thể giao tiếp được với máy, mới viết được những phần mềm máy tính.

Câu 2 - Lê Nhật Nam:

Những ứng dụng hệ điều hành này có thể cài đặt trên hệ điều hành khác vì nhờ các ứng dụng trung gian giúp các nhà phát triển ứng dụng đăng lên cho người dùng tải về (IOS thì có Appstore, Android thì có CH play)

Ví dụ: có thể tải Facebook trên IOS qua Appstore và trên Android qua CH play



Câu 3- Lê Hồng Sơn:

- Hệ điều hành mở (**Hệ điều hành mã nguồn mở**) được hiểu là hệ điều hành nhà phát triển cho phép người dùng gọi chung là các cá nhân hoặc tổ chức được phép can thiệp vào sâu bên trong bao gồm chỉnh sửa hoặc tùy biến mã nguồn thành những hệ điều hành mới để sử dụng cho các mục đích cụ thể mà không thu phí.

- **SO SÁNH ƯU VÀ NHƯỢC ĐIỂM CỦA HỆ ĐIỀU HÀNH MỞ VÀ HỆ ĐIỀU HÀNH ĐÓNG**

+ Về tính bảo mật:

Hệ điều hành mở	Hệ điều hành đóng
do khả năng tùy biến, người dùng là cá nhân hoặc tổ chức có thể phát triển, chỉnh sửa tinh chỉnh các chức năng trong hệ điều hành mã nguồn mở để đưa ra một sản phẩm cụ thể phù hợp với nhu cầu sử dụng cụ thể của mình. Vì thế các hacker cũng đều có mã nguồn. Nên trong trường hợp các lỗi chưa được thông báo, website của bạn có thể bị tấn công.	được thiết kế và xây dựng theo từng yêu cầu cụ thể. Không dư thừa các chức năng không cần sử dụng, có cơ chế bảo mật riêng. Mã nguồn chỉ do đơn vị lập trình nắm giữ nên hạn chế được một phần các cuộc tấn công. Tuy vậy, tốc cập nhật phụ thuộc vào đơn vị phát triển. Do có quy trình riêng về bảo mật nên chỉ có đơn vị phát triển có thể điều chỉnh được.



+ Về chi phí:

Mã nguồn mở chỉ miễn phí các chức năng cơ bản nhất. Muốn có giao diện đẹp, thanh toán, mua bán được trên website bạn đều cần phải trả phí bản quyền sử dụng.

Mã nguồn đóng chi phí ban đầu thường cao. Khi sử dụng, những thay đổi nhỏ bạn sẽ được hỗ trợ miễn phí. Với các tính năng mới chi phí thực hiện sẽ thấp hơn.



+ Về nâng cấp:

Mã nguồn mở: nếu website của bạn đã được điều chỉnh theo yêu cầu riêng thì việc nâng cấp mất rất nhiều thời gian.

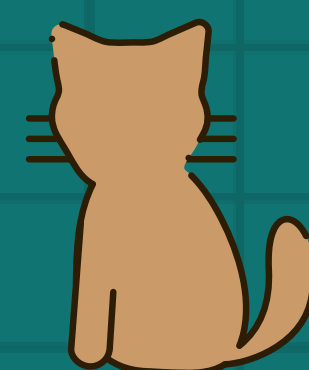
Mã nguồn đóng: tất cả các vấn đề chỉnh sửa, nâng cấp đều tuân theo quy tắc của nhà phát triển. Các module có thể được đơn vị thiết kế phát triển độc lập. Sau đó tích hợp vào website của bạn một cách dễ dàng.



+ Về hỗ trợ:

Mã nguồn mở: nếu cần hỗ trợ bạn phải tự tìm câu trả lời từ các diễn đàn hoặc trả phí để một đơn vị khác hỗ trợ bạn.

Mã nguồn đóng: đơn vị phát triển có trách nhiệm hỗ trợ bạn. Do nắm rõ từng chi tiết trong mã nguồn nên họ có thể hỗ trợ bạn một cách nhanh chóng.





BÀI 8

Edit

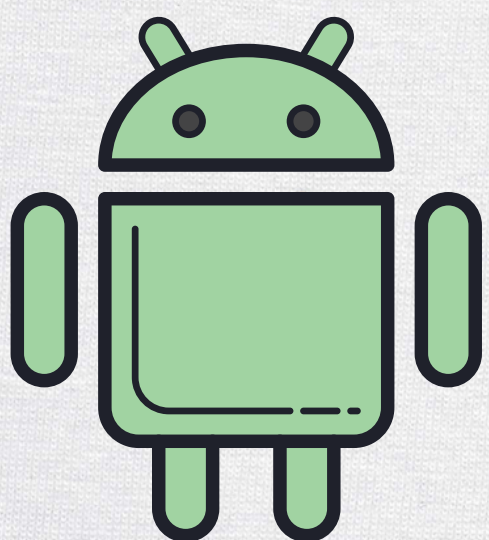
NỘI DUNG TÌM HIỂU



Câu 1: Hãy kể một số ứng dụng của tin học.
Nêu ứng dụng nổi bật yêu thích nhất, giải thích.

Câu 2: Có lĩnh vực nào mà tin học khó có thể sử dụng được?

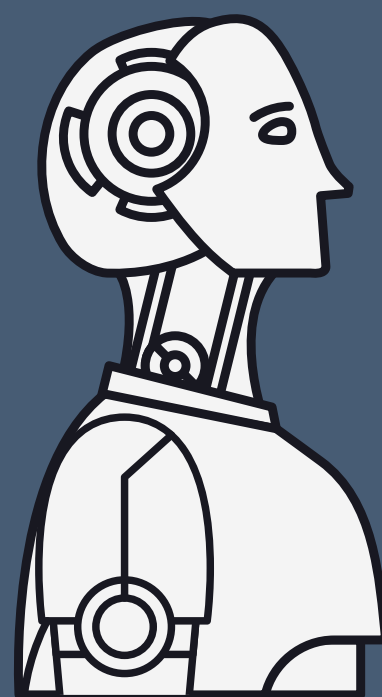
Câu 3: Tạo một sản phẩm ấn tượng từ sự ứng dụng của tin học.



Câu 1 - Lư Ái Như:

Một số ứng dụng của tin học :

- 1. Giải các bài toán khoa học kỹ thuật :** hỗ trợ trong lĩnh vực kĩ thuật , xử lý các số liệu ,...
- 2. Hỗ trợ việc quản lí :** hỗ trợ xử lý khối lượng lớn thông tin đa dạng (phần mềm Microsoft Excel ,...)
- 3. Tự động hoá và điều khiển :** giúp con người trong những quy trình công nghệ tự động hoá.
- 4. Truyền thông :** tạo ra một cuộc cách mạng lớn trong việc đổi mới và phát triển các dịch vụ truyền thông, đặc biệt là tạo ra sự liên kết giữa mạng truyền thông và các mạng máy tính, trong đó phải kể tới mạng thông tin toàn cầu Internet.
- 5. Soạn thảo, in ấn, lưu trữ, văn phòng :** việc biên soạn, in ấn... các văn bản, lập kế hoạch công tác, luân chuyển văn thư... được thuận lợi, chính xác và nhanh chóng.
- 6. Trí tuệ nhân tạo :** thiết kế ra các máy có thể đảm đương một số hoạt động thuộc lĩnh vực trí tuệ của con người hoặc những hoạt động đặc thù của con người như hiểu ngôn ngữ tự nhiên dưới dạng văn bản viết tay, nghe và hiểu tiếng nói.
- 7. Giáo dục :** nhờ những thành tựu của Tin học, chúng ta có thể thiết kế được nhiều thiết bị hỗ trợ cho việc học tập, làm cho việc dạy học trở nên sinh động hơn, gây hứng thú cho người học... Đáng kể nhất là có thể thực hiện dạy học qua mạng Internet.
- 8. Giải trí :** phần mềm trò chơi, xử lí ảnh, xem phim, nghe nhạc...
- Ứng dụng yêu thích của em chính là ứng dụng giải trí , vì ứng dụng này giúp chúng ta giải tỏa căng thẳng , vui chơi giải trí sau những phút giây học tập , làm việc mệt mỏi .



Câu 2- Nguyễn Tăng Mỹ Khánh:

Lĩnh vực Tin học khó có thể ứng dụng được là:

1

Thay thế vai trò của bác sĩ: trí tuệ nhân tạo khó có thể bắt chước được sự đồng cảm để người bệnh có thể tin tưởng được và có những nghiệp vụ mà bất kì trí tuệ nhân tạo không hoàn thành như thực hiện thao tác đẩy bụng hỗ trợ con người bị nghẹn hoặc bị hóc hay chúng không thể bắt chước những phương pháp phi tuyến tính mà nó đòi hỏi kỹ năng sáng tạo và giải quyết vấn đề bởi con người.

2

Phân tích toàn diện cảm xúc con người: cảm xúc của con người rất phức tạp vì thế hầu hết mô hình hiện nay chỉ nhận ra các cảm xúc cơ bản như tức giận, hạnh phúc, buồn bã chứ chưa thể đọc được những biểu hiện tinh tế hơn của con người.

3

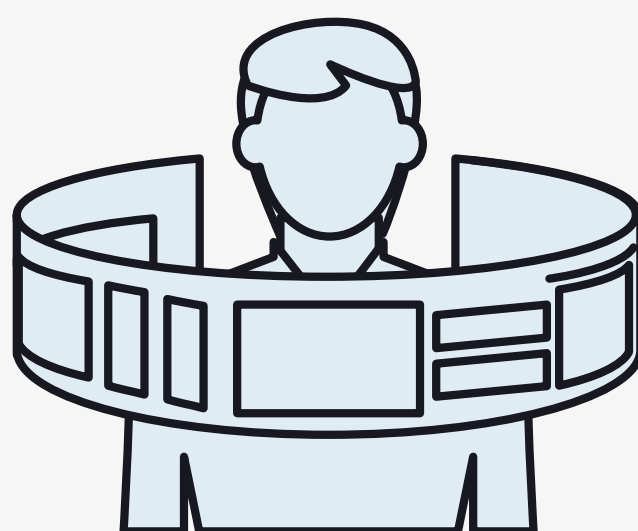
Biểu hiện cảm xúc dựa trên tác động môi trường: những cảm xúc của trí tuệ nhân tạo đều là lập trình sẵn và chúng không có đầy đủ giác quan để cảm nhận và biểu thị cảm xúc trong các hoàn cảnh ngẫu nhiên.

4

Giải quyết vấn đề cần tới trực quan và linh cảm: trí tuệ nhân tạo không thể trực tiếp đưa ra quyết định mà không thông qua xử lí dữ liệu.

5

Sáng tạo ra những ý tưởng ban đầu: trí tuệ nhân không thể suy nghĩ hay có khả năng tư duy để tự chúng tạo nên những gì khác so với những gì chúng đã được lập trình sẵn.



Câu 3- Trần Nguyễn Quỳnh Hương:

6 cách khiến bạn trầm cảm

SBB tuần 11

Mon

- Hóa: ôn bài
ktra 15p
- GDQP: nhóm thuyết trình cb bài

Tue

- GDCCD: các nhóm cb bài thuyết trình
- Sinh, địa: ôn bài, chép bài đầy đủ

Wed

- Anh: học từ vựng
- Toán: xem bài cũ

Thu

- Văn: trả lời các câu hỏi thầy cho
- Tin: làm báo cáo nộp
- TD: ôn động tác TDNĐ

Fri

- Lý: hoàn thành các bt
- Cnghe: xem bài

Note

Nộp phiếu học tập hóa trên lophocketnoi