


# JAVA 웹 개발자 신입 지원 이력서



남준우

남 1991년 (33세/만 31세)

휴대폰

|

010-7393-3232

Email

|

nh9562@naver.com

전화번호

|

010-7393-3232

주소

|

경기 시흥시 신천동

학력 가톨릭대학교 (성심) 대학교(4년) 졸업	경력 신입	인턴·대외활동 / 해외경험 부천 원미지역 도시재생센터 외 2	자격증 / 어학 컴퓨터활용능력 1급 외 5
------------------------------------	----------	---	-------------------------------

스킬

Bootstrap

JAVA

Javascript

JSP

MySQL

AutoCAD

Spring MVC

Illustrator

InDesign

Photoshop

핵심역량

계획성

성실성

꼼꼼함

## 학력

2010. 02 ~ 2017. 02 졸업	<b>가톨릭대학교 (성심)</b> 문화콘텐츠전공 복수전공   소비자주거학과 학점   3.57 / 4.5
2010 졸업	<b>한국디지털미디어고등학교</b> 전문(실업)계열

## 인턴·대외활동

2022. 02 ~ 2022. 07 6개월	<b>부천 원미지역 도시재생센터</b> <div>사회활동</div> - 현장 코디네이터 / 연구원 활동 부천 도시재생관련 유튜브, 페이스북, 블로그 디자인 및 그래픽 UI 작업 등
2021. 11 ~ 2022. 02 4개월	<b>국보디자인</b> <div>사회활동</div> - 세르비레 / 주임 클라이언트 미팅, 공간 프로젝트 참여 Office 및 워드를 이용한 관련 부분 기획, 견적 및 제안서 작업 Adobe 인디자인, 포토샵, 일러스트 등을 이용한 그래픽, 기획 및 제안 작업
2019. 03 ~ 2021. 06 2년 4개월	<b>코아스</b> <div>사회활동</div> - 사무환경컨설팅 / 사원 Auto CAD 프로그램을 통한 다양한 공간 디자인 및 도면 설계 작업 (최소 200건 이상)

Adobe 인디자인, 포토샵, 일러스트 등을 이용한 대형 입찰 프로젝트 제안서 작업 (최소 45건 이상)

Office 파워포인트 프로그램을 이용한 일반 프로젝트 제안서 작업 (최소 200건 이상)

Adobe 프로그램 활용 교육 및 품평회 및 전시장 사인물, 3D 작업물 등 외주 감리 및 작업

## 교육

2022. 07 ~ 2022. 12

### Open API활용 자바(JAVA) 웹 개발자 이젠 아카데미

\* 훈련과정명 : [디지털컨버전스] Open API활용 자바(JAVA) 안드로이드 웹 & 앱 개발자\_B

#### \* 훈련 과정

- 프로그래밍 언어 활용, 응용SW 기초기술 활용, 개발자 환경 구축, 개발 환경 운영 지원, 프로그래밍 언어 응용, 화면 구현
- 애플리케이션 배포, 애플리케이션 테스트 수행, 화면 설계, 요구사항 확인, 통합 구현, 서버프로그램 구현, 인터페이스 구현
- SQL활용, 데이터베이스 구현, UI 테스트, UI 구현, 네트워크 프로그래밍 구현

#### \* 학습 내용

[ Spring Framework ]

- DI(Dependency Injection) 개념, 스프링 컨테이너 빈생성 및 사용, 의존 관계 설정
- 어노테이션을 이용한 설정, 스프링 MVC, ApplicationContext 설정, 컨트롤러, 뷰 구현
- 데이터베이스 연동과 스프링 트랜잭션 관리

[ Java ]

- 자바언어의 특징, JVM(Java Virtual Machine), 자바개발환경 구축
- 객체지향언어, 클래스와 객체, 변수와 메서드, 속성, 접근 제한자, 패키지
- overloading, overriding, abstract class, interface
- 컬렉션 인터페이스, 컬렉션 클래스, 제네릭, 예외처리 등

[ MyBatis ]

- 환경설정, SqlSession, SqlSessionFactory
- properties, settings, mappers 등
- select, insert, update, delete, sql, parameters, resultMap 등

[ Oracle SQL, My-SQL ]

- DDL, DML, DCL를 이용한 DB작업
- 정규화, 뷰, 인덱스, DB 설계 등

[ JSP/Servlet ]

- 웹프로그래밍 개요, JDK, Tomcat, Eclipse, 오라클 및 My-SQL 설치 및 환경 구축
- 웹 애플리케이션 생성, 서블릿 동작원리
- 자바빈즈, 세션, 쿠키, JSTL
- JDBC/데이터베이스 연동 프로그램 작성

[ JavaScript & jQuery ]

- 기본문법, 내장객체, 내장함수, 사용자 정의함수, 익명함수, 이벤트(마우스, 키보드, 폼, DOM)

- Core, Selectors, Attributes, Events, jQuery UI

[ Bootstrap ]

- container, grid, flex, Modal, Accordion, icon, button, form

- 부트스트랩을 이용한 UI구현

[ HTML & CSS ]

- div, form, input, multipart/form-data

- checkBox, radio, hidden 등

- CSS를 이용한 hover, focus, active 효과

- width, height, z-index, padding, margin, background font 등을 활용한 UI 구현

[ Tomcat ]

- 톰캣 설치 및 연동, 환경설정 및 이클립스와 연동하여 웹 사이트 개발 환경 구축

\* 1차 팀프로젝트

- 음식점 리뷰 웹사이트 구현 ( model 1 )

- 프론트 전반, UI 디자인 및 구현, 음식점 디테일, 메뉴CRUD, 코멘트 파트 작업

\* 2차 개인프로젝트 (포트폴리오 첨부)

- 일정관리 웹사이트 구현 ( Spring MVC )

- 프로젝트 기획, DB설계

- 멤버 CRUD, 일정 CURD

- 발표 자료 제작 등

## 자격증

2018. 11	<b>컴퓨터활용능력 1급</b> 대한상공회의소
2016. 12	<b>(국가공인)GTQ 2급</b> 한국생산성본부
2006. 05	<b>정보기기운용기능사</b> 한국산업인력공단
2005. 06	<b>컴퓨터그래픽스운용기능사</b> 한국산업인력공단
2003. 10	<b>정보처리기능사</b> 한국산업인력공단
2003. 07	<b>워드프로세서 1급</b> 대한상공회의소

## 자기소개서

### 지원 동기

[ 사용하기 좋은 웹사이트를 만드는 개발자 ]

너무나도 불편한 사이트들이 많았습니다. 웹사이트를 개발할 때 반드시 생각해야 하는 것은 사용자가 사용하기 편리한 사이트를 만들어야 한다는 것입니다. 물론 대부분의 사이트는 처음 방문한 사람도 사용하기 쉽게 구현되어 있지만, 가끔은 필요한 기능을 찾을 수 없을 정도로 사용이 불편한 사이트, 필요 없는 기능이 너무 많이 들어 있는 사이트가 있기도 합니다. 이런 사이트를 이용할 때면 항상 나라면 이렇게 만들지 않고 좀 더 사용하기 쉽게 만들 텐데 라는 생각을 자주 했습니다. 그리고 그 생각대로 직접 사용자가 사용하기 편리한 웹사이트를 만들어 보고자 웹 개발 분야에 뛰어들게 되었습니다.

이를 위해 필요한 기술을 갖추기 위해 웹 개발자 교육과정을 수료하였습니다. 사용자가 사용하기 편리한 UX/UI를 구현하겠다는 명확한 목표가 있었기에 와이어프레임 및 스토리보드 기획에 더욱 집중하여 수업을 들었고, 개인적으로는 기획을 돕는 프로그램과 사이트를 학습하였습니다. 이후의 1차 프로젝트에서 이때 학습했던 'Oven'을 사용해 간단하게 와이어프레임과 스토리보드를 구현하였고 이 자료를 바탕으로 팀원과 소통하며 첫 팀 프로젝트를 기한 내에 성공적으로 마칠 수 있었습니다. 이 경험을 시작으로 계속해서 새로운 기술을 익히고 바로 활용하여 더욱 효율적으로 업무를 수행할 수 있도록 다양한 범위에서 기술을 키워가고 있습니다.

## 성격 및 문제 해결 경험

[ 언제나 최선의 답을 찾는 해결사 ]

궁금한 것을 참지 않습니다. 궁금한게 생기면 모든 방법을 동원해 이것을 해소 하려 노력하는 성격입니다. 또한, 이점을 강점으로 인지하고 궁금한 것은 답을 찾고 기록하는 습관을 들였습니다.

사회생활 초기, 저는 전문적인 업무임에도 별도의 직무 교육 없이 실무에 투입된 경험이 있습니다.

이 때문에 사수분들이나 주변 동료에게 궁금한 것을 질문하고 이에 대한 답변을 기록했습니다.

궁금한 것이 생길 때마다 쌓여가는 답변 기록들은 자연스럽게 지식으로 흡수되었고, 머지않아 동료에게 질문하는 사람에서 주변 동료나 신입 사원들에게 답변을 해주는 사람이 되었습니다. 이 과정에서 나의 궁금증과 불편함은 다른 사람에게도 똑같이 적용된다는 사실을 알게 되었습니다. 그렇다면 질문을 하기 전에 먼저 찾아볼 수 있는 메뉴얼을 만들어보자는 생각으로 기록들을 문서로 정리했습니다.

이렇게 정리된 문서를 주변 동료 및 신입 사원들에게 공유했고 실제로 이 문서를 바탕으로 직무 교육을 하기도 했습니다. 이러한 경험은 새로운 문제 발생 시에도 당황하지 않고, 선례를 바탕으로 최선의 결정과 답변을 내리는데 도움을 주었습니다. 이 성격은 주변을 관찰하고 기록하는 습관으로 발전해 먼저 문제를 발견하고 답을 고민하게 해주었고 처음 접하는 일도 자신 있게 도전하는 자신감을 주었습니다.

위와 같은 경험을 개발 분야에 적용하면 예측되는 문제를 대비하고 메뉴얼을 구축해 실제 문제 발생 시에도 원활히 문제를 처리할 수 있을 것이라 생각합니다.

## 개인 역량

[ 01\_학습력 ]

도면 설계에 빠졌던 경험이 있습니다.

어떻게 하면 효과적으로 표현할지, 어떻게 하면 효율적으로 구성할지 도서관에서 책을 찾아가며 학습하였습니다.

당시 Auto CAD를 독학하여 ATC 2급 자격증을 취득하였고 팀 단위로 디자인 공모전에 참여하기도 했습니다.

비록 공모전에서 성과를 이루진 못했으나, 이후 드로잉까지 학습하여 결국 실내건축기사 자격까지 취득한 경험이 있습니다.

저는 학생 시절부터 한 가지에 빠지면 그것을 배우는데 시간을 아끼지 않고 투자해왔습니다.

그 성과로 2D, 3D, 그래픽, 편집 기술과 함께 다양한 자격증을 취득했으며 꾸준히 새로운 기술을 익혀왔습니다.

개발자에게 있어서 중요한 것은 빠르게 변하는 개발 환경에 맞춰 자신의 실력을 키우고 새로운 기술을 익히는 것입니다.

위와 같은 제 학습력은 계속해서 새로운 기술을 익히며 성장하는 개발자의 요건에 필요한 역량이라 생각합니다.

[ 02\_기획력 ]

프로젝트 진행 시 자료를 기반으로 하는 세밀한 프로세스 기획과 명확한 목표 설정이 저의 장점입니다.

저는 타 업종의 프로젝트에서 제 장점을 활용하여 다음과 같은 프로세스를 기획한 경험이 있습니다.

- ① 클라이언트 미팅 - 프로젝트의 목적과 직접 클라이언트 요구사항 파악
- ② 자료 수집 및 현장 조사 - 기업 문화 및 배경 조사와 현장 실측 및 간접 클라이언트 요구사항 파악
- ③ 참여 업체 미팅 - 각 참여 업체의 최종 목표와 프로젝트 간섭 범위 파악 및 의견 조율
- ④ 세부 계획 기획 및 진행 - ①, ②의 자료를 근거한 제안
- ⑤ 클라이언트 확인 - 제안 확인 및 변경, 추가 사항 반영 ⑤ 반복 수행 후 최종안 수주

해당 프로세스를 기반으로 업무를 수행하여 다른 직원보다 15배 많은 프로젝트를 성공적으로 진행하였고, 그 결과 당해 인사 평가에서 S등급을 받는 성과를 거두었습니다.

‘목적지가 없는 배는 표류하게 된다’는 말처럼 프로세스 기획과 명확한 목표 설정은 프로젝트의 추진 속도와 직결되는 부분입니다. 이 때문에 해당 부분에서 발휘되는 저의 장점은 실무에 큰 보탬이 될 것입니다.

## IT 전문가로 성장하기 위한 노력

저는 IT 전문가로서의 역량을 키우기 위해 웹 개발자 교육과정을 수료하였습니다.  
교육 과정 중 두 번에 걸쳐 프로젝트를 진행했는데 첫 번째 프로젝트는 3인 규모의 팀 프로젝트로 Model 1 구조를 활용해 음식점 리뷰 웹사이트를 구현하였습니다. 저는 이 부분에서 UI 디자인 및 프론트 전반 코딩, 음식점 디테일, 메뉴CRUD, 코멘트 영역을 작업했습니다. 또한, 최종적으로 팀원의 작업물을 하나로 통합하여 일관성 있는 형태의 웹 사이트를 구축하고자 노력했습니다.

해당 프로젝트에서는 팀 프로젝트에서의 업무 효율성과 브레인스토밍 등 대한 장점을 분명히 알게 되었지만, 새롭게 코딩을 익혀가는 단계에서는 자신이 맡은 파트 외의 영역에 대한 학습이 상대적으로 부족하다고 느꼈습니다. 이 때문에 2차 프로젝트에서는 웹 개발을 하는 데 필요한 모든 단계의 기술에 대한 이해를 높이기 위해 개인 프로젝트를 진행하기로 하였습니다.

해당 프로젝트에서는 일정관리 웹사이트를 Spring MVC 방식으로 구현하였습니다. 또한, 개인 프로젝트이기 때문에 프로젝트의 기획 및 DB설계, 모든 기능에 관한 코딩을 스스로 학습하였고 API 이용 등 다양한 기능 구현에 도전하였습니다. (포트폴리오 첨부)  
또한 기본 교육과정을 충실하게 수행하였고, 프로젝트의 구현 도와 테스트 점수를 인정받아 해당 교육과정 클래스에서 성적 최우수를 수상하였습니다.

저는 이제 막 발걸음을 뚫은 초급 개발자입니다.  
하지만 꾸준한 성장을 통해 독자적으로 프로젝트의 전반을 기획하고 진행할 수 있는 수준의 개발자로 거듭나기를 희망합니다.  
우선 취업과 동시에 우선으로 정보처리기사 등 개발과 관련된 국가기술자격을 취득 계획에 있습니다.  
또한 앞으로 백엔드, 프론트, DBA 다양한 분야의 기술을 익혀 프로젝트 총괄 PM의 역량을 갖추고 싶습니다.

## 취업우대사항

보훈대상 여부	-	취업보호대상 여부	-	고용지원금대상 여부	-
병역사항	[군필] 2011. 02 ~ 2012. 11 육군 병장 제대			장애여부	-

## 희망근무조건

고용형태	정규직
희망근무지	서울전지역, 경기전지역, 인천전지역
희망연봉	면접 후 결정
지원분야	직무   DBA데이터베이스 > MySQL, Oracle 웹기획PM > 웹기획, PM, UI설계, 웹서비스기획, 제안·건설팅 웹프로그래머 > Java, HTML, jsp HTML·퍼블리싱·UI개발 > UI/UX 산업   솔루션·SI·CRM·ERP > 솔루션, SI, SM

위의 모든 기재사항은 사실과 다름없음을 확인합니다.

작성자 : 남준우

이 이력서는 2023년 03월 17일 (금)에 최종 수정된 이력서 입니다.  
위조된 문서를 등록하여 취업활동에 이용 시 법적 책임을 지게 될 수 있습니다.  
잡코리아(유)는 구직자가 등록 한 문서에 대해 보증하거나 별도의 책임을 지지 않으며  
첨부된 문서를 신뢰하여 발생한 법적 분쟁에 책임을 지지 않습니다.  
또한 구인/구직 목적 외 다른 목적으로 이용시 이력서 삭제 혹은 비공개 조치가 될 수 있습니다.

