

Nama : Nurul Habibah Febrianti

NIM : H224600517

Kelas : TRPL - 2B

1. Jelaskan definisi pengetahuan, ilmu pengetahuan, teknologi dan seni!

Jawab : - Pengetahuan, dapat ditafsirkan sebagai segala sesuatu yang diketahui, pedoman dalam bentuk suatu tindakan seseorang, dan dapat juga didefinisikan sebagai hasil penginderaan terhadap segala sesuatu yang telah terjadi dan dilewati berdasarkan pengalaman.

- Ilmu pengetahuan adalah sebagai pengetahuan yang disusun dalam satu sistem yang berasal dari pengalaman, studi dan percobaan yang telah dilakukan dipakai untuk menentukan hakikat prinsip tentang hak yang sedang dipelajari. Ilmu pengetahuan adalah pengetahuan manusia tentang alam, masyarakat dan pikiran.
- Teknologi adalah suatu ilmu yang dikembangkan manusia untuk menciptakan tata cara tertentu, lebih mutakhir dan praktis atau memudahkan kehidupan.
- Menurut Ki Hajar Dewantara, seni adalah segala perbuatan manusia yang timbul dari perasaannya uang hidup dan bersifat indah, sehingga dapat menggerakkan jiwa dan perasaan manusia.

2. Uraikan keterkaitan antara ilmu pengetahuan sains dan teknologi!

Jawab : Dalam hal ini hubungan antara pengetahuan dan teknologi adalah teknologi menggunakan ilmu pengetahuan untuk memecahkan masalah, dan ilmu pengetahuan menggunakan teknologi untuk membuat penemuan baru.

3. Bagaimanakah sebuah pengetahuan dapat dikatakan sebagai sebuah ilmu pengetahuan?

Jawab : Untuk dapat dikatakan sebagai sebuah ilmu pengetahuan harus memiliki obyek kajian yang tampak dari luar maupun dari dalam, baik merupakan obyek material maupun obyek formal. Pengkajian juga harus dilakukan dengan obyektif.

4. Sebutkan beberapa dampak dari hadirnya teknologi di masyarakat!

Jawab : Dampak positif yang ditimbulkan oleh teknologi antara lain mempermudah dan mempersingkat proses pertukaran informasi, meningkatkan efisiensi dan efektivitas pekerjaan, memungkinkan pembelajaran online sepenuhnya, dan dapat berkomunikasi dengan orang lain yang berbeda lokasi. Sementara dampak negative yang ditimbulkan oleh teknologi seperti kehilangan kemampuan berbaur dengan masyarakat, adanya pelanggaran hak cipta, penyebaran virus computer, dan kejahatan internet yang meliputi pornografi, perjudian, penipuan online sampai tayangan kekerasan.