Technikerschule HF Zürich – Software Engineering 1

»

«

Projektarbeit:

SwissQR Debitor



**Fabrizio Piacente**

**Nicolas Hässig**

**Markus Kaufmann**

**30.09.2020**

**TS TSI 1909 A 03 SoE**

Inhalt

[1. Vorwort 3](#_Toc52617219)

[1. Aufgabe 1: Projektumgebung definieren und dokumentieren 4](#_Toc52617220)

[1.1 Richtlinien und Schreibweisen 4](#_Toc52617221)

[1.2 Aufbau der Ordnerstruktur 4](#_Toc52617222)

[1.3 Eingesetzte Entwicklungssoftware 4](#_Toc52617223)

[1.4 Checklisten und Installationsrichtlinien der Entwicklungssoftware 4](#_Toc52617224)

[1.5 Organisation der Arbeitsgruppe 4](#_Toc52617225)

[1.6 Projektentscheidungen 4](#_Toc52617226)

[2. Aufgabe 2: Projektauftrag erstellen und präsentieren 4](#_Toc52617227)

[2.1 Unternehmen 4](#_Toc52617228)

[2.2 Projekt 6](#_Toc52617229)

[2.3 Anforderungsanalyse 7](#_Toc52617230)

[3 Glossar 7](#_Toc52617231)

# Vorwort

Im Rahmen des Modules «Software Engineering 1» wird gruppenweise ein komplettes Software Projekt geplant und umgesetzt. Neben der eigentlichen Implementation des Projektes sind sämtliche Planungs- und Entwurfsschritte, sowie die planerische Umsetzung zu dokumentieren.

Dieses Dokument enthält die Umsetzung der schriftlichen Arbeitsaufträge. Dabei ist jede Aufgabe als eigenes Hauptkapitel aufgeführt.

Als Projekt Thema wurde das Erstellen von SwissQR-Codes aus Debitorenrechnungsinformationen gewählt. Der SwissQR-Code, welcher am 30.Juni 2020 eingeführt wurde, wird bis im Jahr 2022 die bestehenden «Orangen» ESR Einzahlungsscheine ablösen, weshalb das gewählte Thema eine tatsächliche Aktualität bedient.

# Aufgabe 1: Projektumgebung definieren und dokumentieren

Die Aufgabe eins hat die Definition und Verwaltung des gesamten Projektauftrags zum Ziel. Diverse Unterpunkte wie zum Beispiel die Beschreibung der Styleguide sind deshalb in den folgenden Unterkapiteln enthalten. Das zu führende Glossar ist als eigenes Kapitel am Ende des Dokuments enthalten.

## Richtlinien und Schreibweisen

Um zu gewährleisten das der gesamte Programmcode einheitlich geschrieben wird, wird zu Projektbeginn eine Styleguide festgelegt, die zwingend einzuhalten ist. Zudem werden auch Richtlinien für die Benamsung der Projektstruktur (Ordner und Files) definiert.

## Aufbau der Ordnerstruktur

In diesem Unterkapitel wird der Aufbau des Projektes beschrieben, dabei wird darauf eingegangen, wo welche Komponenten des Projekts zu finden sind.

## Eingesetzte Entwicklungssoftware

Sämtliche Software, welche für die

## Checklisten und Installationsrichtlinien der Entwicklungssoftware

## Organisation der Arbeitsgruppe

## Projektentscheidungen

# Aufgabe 2: Projektauftrag erstellen und präsentieren

Dieses Kapitel enthält die Umsetzung des zweiten Arbeitsauftrags, welcher die Beschreibung des Projektkontext und der Anforderungen an das Softwaresystem zum Thema hat. Die Präsentation des hier beschriebenen Projektauftrags wird als eigene PowerPoint Präsentation erstellt und ist in diesem Dokument nicht enthalten.

## Unternehmen

Im nachfolgenden Kapitel wird das Unternehmen beschrieben, für welches das Software-System entwickelt und umgesetzt wird. Es ist zu beachten, dass die hier beschriebene Firma nicht existiert, weshalb Namen und Kontaktdaten ausgedacht sind.

Bei der Firma handelt es sich um die BLA AG

Die BLA AG, welche bereits 1963 gegründet wurde,

## Projekt

Unter dem Unterkapitel «Projekt» wird der geplante Projektauftrag näher beschrieben, es wird näher auf die Projektbeteiligten und die eigentliche Problemstellung eingegangen.

## Anforderungsanalyse

# 3 Glossar