

#### TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ ĐÀ NẪNG ĐÀ NẪNG KHOA THỐNG KÊ – TIN HỌC

# BÁO CÁO TỐT NGHIỆP

## ĐỀ TÀI PHÁT TRIỂN HỆ THỐNG QUẢN LÝ ĐIỂM RÈN LUYỆN TRỰC TUYẾN

**GVHD:** Ths. Cao thị nhâm **SVTH:** Đỗ Hoàng thắng

**LÓP** : 43K14

MSSV: 171121514116

## **NỘI DUNG CHÍNH**

- **01** Đưa ra vấn đề
- Mục đích của đề tài
- Tổng quan về chương trình
- Quy trình xây dựng hệ thống
- 05 Kết luận và hướng phát triển đề tài

## ĐƯA RA VẤN ĐỀ

- Hàng năm trường Đại học Kinh tế Đà Nẵng vẫn tổ chức xét điểm rèn luyện cho sinh viên vào mỗi cuối học kỳ. Tuy nhiên toàn bộ quy trình hiện tại đều được thực hiện thủ công, tốn rất nhiều thời gian và chi phí. Bên cạnh đó số lượng sinh viên của trường rất đông làm cho quy trình đánh giá, lưu trữ, sử dụng điểm rèn luyện gặp nhiều bất cập.
- Chính vì thế, đề giải quyết vấn đề trên em đã chọn đề tài "Hệ thống quản lý điểm rèn luyện trực tuyến" để nghiên cứu và thực hiện.

## MỤC ĐÍCH ĐỀ TÀI

- ❖ Phát triển một hệ thống đánh giá, quản lý điểm rèn luyện trực tuyến với những mục tiêu cụ thể như:
- > Sinh viên tự đánh giá điểm rèn luyện
- Cán bộ lớp dựa vào kết quả đánh giá của sinh viên rồi xét duyệt điểm rèn luyện
- Giáo viên chủ nhiệm xét duyệt điểm rèn luyện cho sinh viên dựa vào bảng tự đánh giá của sinh viên và cán bộ lớp

## TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

#### Phạm vi đề tài

- Phân tích và thiết kết hệ thống và ứng dụng
- Xây dựng các chức năng đáp ứng nghiệp vụ đề ra
- Kiểm thư ở mức đơn vị (unitest)

#### Các chức năng của ứng dụng

- Đánh giá điểm rèn luyện
- Thống kê bảng điểm rèn luyện
- Quản lý học sinh
- Quản lý giáo viên
- Quản lý học vụ

# **QUY TRÌNH XÂY DỰNG HỆ THỐNG**

PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG.



THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU, GIAO DIỆN.



LẬP TRÌNH SỬ DỤNG NGÔN NGỮ C# VÀ SQL SERVER.



CÀI ĐẶT VÀ KIỂM THỬ CHƯƠNG TRÌNH

## CÔNG CỤ VÀ NGÔN NGỮ SỬ DỤNG

## **CÔNG CỤ**











SQL Server

**Enterprise Architect** 

Boostrap

### NGÔN NGỮ



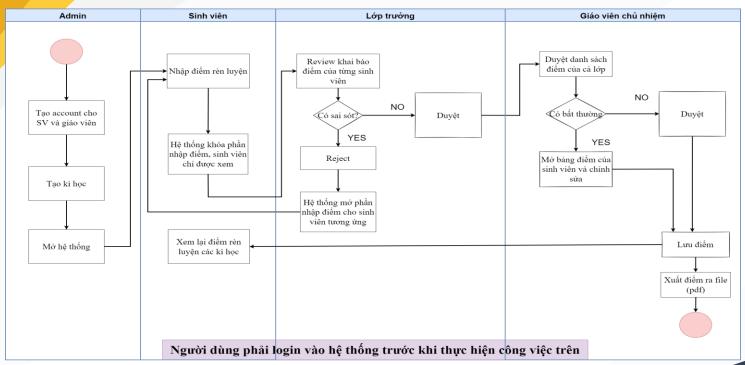




Javascript



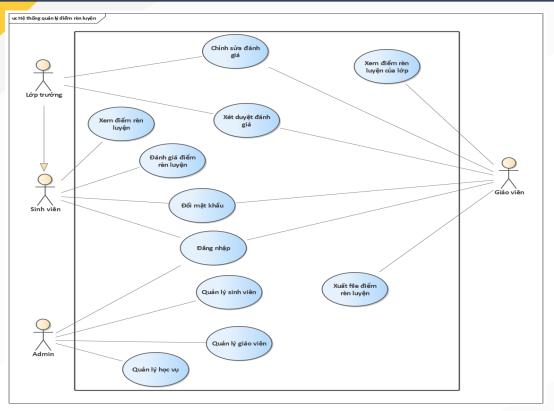
#### PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG



Sơ đồ mô tả quy trình chấm điểm rèn luyện



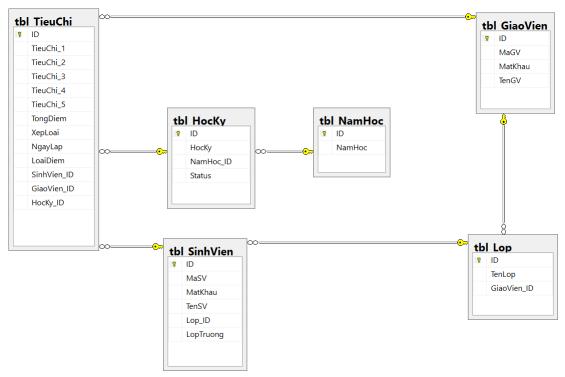
#### PHÂN TÍCH VÀ THIẾT KẾ HỆ THỐNG



Sơ đồ Usecase tổng quan của hệ thống

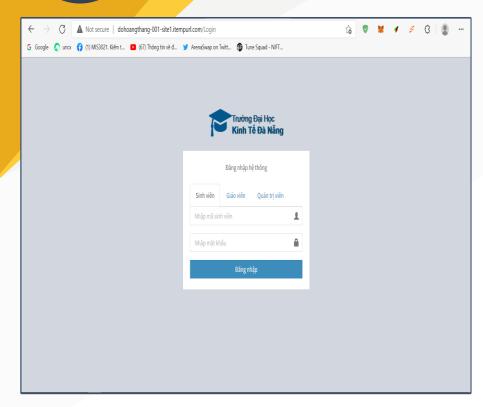


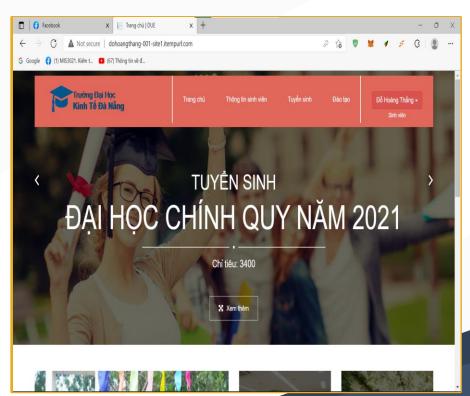
#### THIẾT KẾ CƠ SỞ DỮ LIỆU



Lược đồ quan hệ trong cơ sở dữ liệu

# THIẾT KẾ GIAO DIỆN

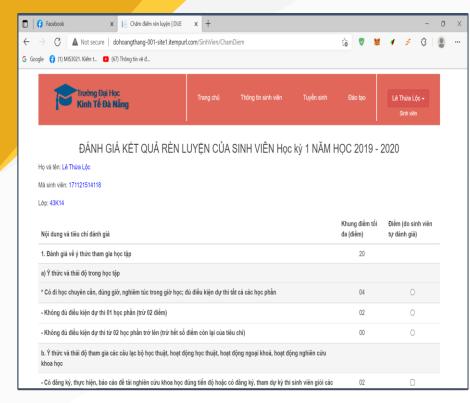


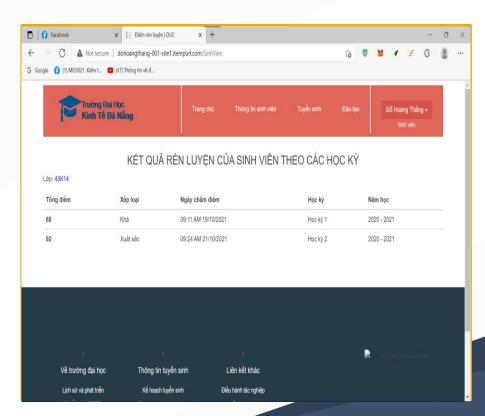


Giao diện đăng nhập

Giao diện trang chủ



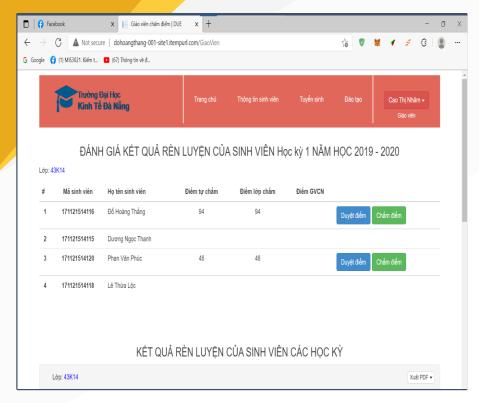


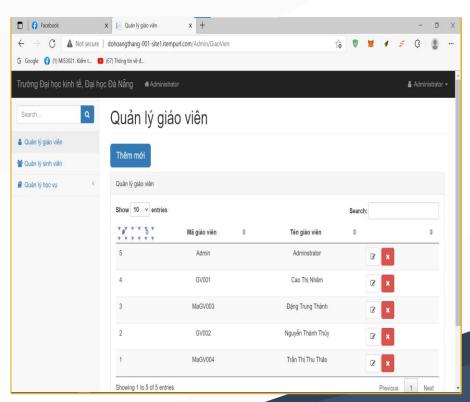


Giao diện chấm điểm rèn luyện

Giao diện xem điểm rèn luyện

# THIẾT KẾ GIAO DIỆN

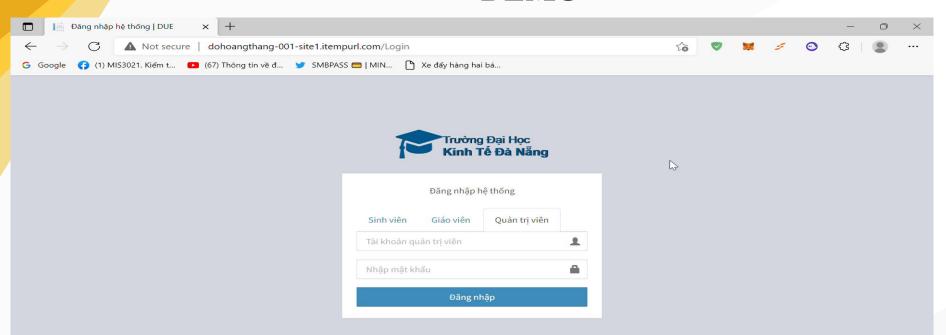




Giao diện xem điểm rèn luyện của giáo viên

Giao diện quản trị

#### **DEMO**



# KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

- > Xây dựng được một hệ thống quản lý điểm rèn luyện trực tuyến có đầy đu những chức năng cần thiết để đáp ứng nhu cầu.
- Giao diện sử dụng gần gũi, thân thiện, dễ sử dụng.
- Sử dụng mô hình MVC giúp dễ dàng bảo trì, phát triển sau này một cách dễ dàng.

## ► HƯỚNG PHÁT TRIỂN TIẾP THEO

- ➤ Phát triển thêm chức năng "Xem lại bảng đánh giá rèn luyện cho người dùng".
- Diều chỉnh một số tính năng cho phù hợp với yêu cầu sử dụng thực tế.
- ➤ Hoàn thiện các chức năng, tối ưu và kiểm tra lỗi khi chạy ứng dụng thức tế.

# Thanks!