

# THỰC HIỆN KIỂM THỬ HỆ THỐNG BÁN CAMERA

---

Sinh viên thực hiện	: Phan Thị Đài
Lớp	: 44K14
Đơn vị thực tập	: SmartDev LLC
Cán bộ hướng dẫn	: Trúc Lê
Giảng viên hướng dẫn	: ThS. Cao Thị Nhâm

# Mục lục

01	GIỚI THIỆU CÔNG TY THỰC TẬP	Mô tả khái quát về công ty Vị trí của bản thân tại công ty
02	TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI	Mô tả khái quát về đề tài
03	PHÂN TÍCH HỆ THỐNG	Nắm được các yêu cầu của hệ thống để phục vụ cho việc kiểm thử
04	THỰC HIỆN KIỂM THỬ	Quy trình thực hiện kiểm thử
05	KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN	Trình bày kết quả đạt được và hướng phát triển trong tương lai



## 01 GIỚI THIỆU CÔNG TY THỰC TẬP

Tên công ty: SmartDev LLC

SmartDev là một Trung tâm Phát triển Offshore (ODC) có trụ sở tại Thành phố Đà Nẵng, Việt Nam.

Là công ty con thuộc sở hữu hoàn toàn của Verysell Technologies SA (Nyon, Thụy Sĩ) và hoạt động như một trung tâm phát triển phần mềm nội bộ từ những ngày đầu.



GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN

## 02 TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI

### 1. Mục tiêu nghiên cứu của đề tài

Đề tài này thực hiện kiểm thử thủ công và kiểm thử tự động cho hệ thống CamShop (hệ thống bán camera) theo quy trình SCRUM.

### 2. Nhiệm vụ của đề tài

- Áp dụng những kiến thức về kiểm thử và các kỹ thuật thiết kế test cases vào trong một dự án.
- Thực hiện kiểm thử tự động cho một số chức năng trong hệ thống bán camera.

GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN



## 03

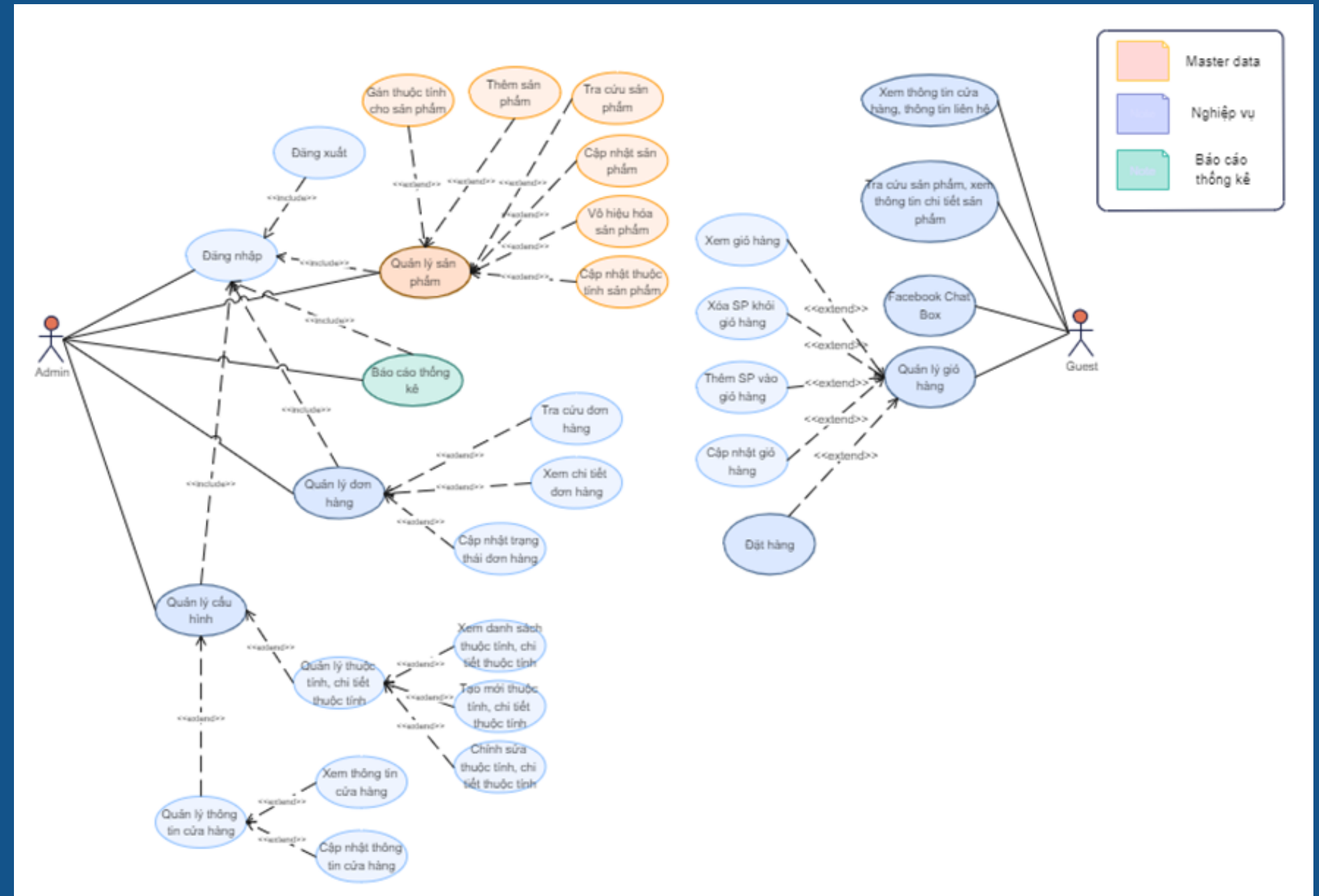
## PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

Tổng quan hệ thống

Đây là một hệ thống thương mại điện tử, kinh doanh một mặt hàng chính đó là camera.

Hệ thống có 2 vai trò chính:

- Admin
- Khách hàng



GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN

## 03 PHÂN TÍCH HỆ THỐNG

Đề tài này chỉ thực hiện kiểm thử cho 7 chức năng đó là: Tìm kiếm, lọc sản phẩm, liên hệ, thêm vào giỏ hàng, thay đổi số lượng đơn hàng, xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng, đặt hàng.

Do vậy, phần phân tích yêu cầu hệ thống trong báo cáo chỉ tập trung làm rõ yêu cầu của 7 chức năng này.

GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

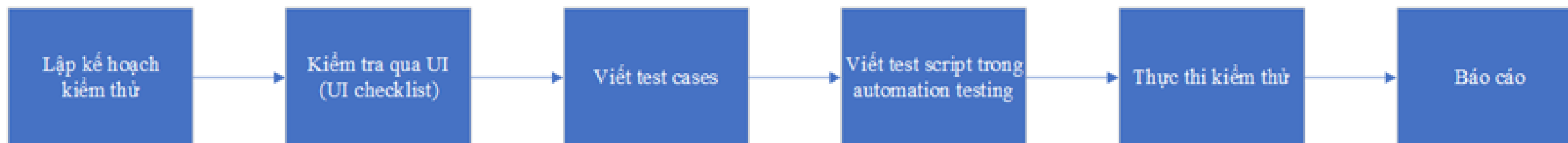
THỰC HIỆN

KẾT LUẬN

## 04 THỰC HIỆN KIỂM THỬ

### Quy trình thực hiện kiểm thử

Quy trình kiểm thử dự án được thực hiện qua các bước như hình dưới đây:



GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN

## 04 THỰC HIỆN KIỂM THỬ

### 1. Lập kế hoạch kiểm thử

Kế hoạch kiểm thử này được thiết kế để mô tả phạm vi, cách tiếp cận, tài nguyên và lịch trình toàn bộ hoạt động kiểm thử của dự án.

Sprint	Khoảng thời gian của mỗi sprint	Timeline	Task
1	2 tuần	7/3/2022 – 18/3/2022	Viết UI check list + Viết test cases
2	2 tuần	21/3/2022 – 1/4/2022	Viết test cases
3	2 tuần	4/4/2022 – 15/4/2022	Viết test cases
4	2 tuần	18/4/2022 – 29/4/2022	Thực hiện kiểm thử thủ công
5	2 tuần	2/5/2022 – 13/5/2022	Viết test script cho kiểm thử tự động

GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN



## 04 THỰC HIỆN KIỂM THỬ

### 2. UI Check list

UI check list là một tài liệu trong kiểm thử giao diện người dùng. Nó là tập hợp các danh mục cần kiểm tra trên giao diện hệ thống.

[Header]					Kết quả
#.	Danh mục	Mong đợi	Mức độ ưu tiên	Thực tế	Chrome
Header	Desktop				
Sub-header	Logo				
HDL0-01	Logo	Logo đúng với thiết kế	High		Passed
HDL0-02	Logo	Logo hiển thị rõ ràng, không bị mờ	Medium		Passed
Sub-header	Màu nền				
HDB-01	Màu nền	Màu nền đúng với thiết kế	Medium		Passed
Sub-header	Text				
HDT-01	Text	Kiểm tra chính tả	High		Passed
HDT-02	Text	Tên phong chữ phù hợp với thiết kế	Medium		Passed
HDT-03	Text	Màu văn bản đúng với thiết kế	Medium		Passed

GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN

## 04 THỰC HIỆN KIỂM THỬ

### 3. Viết test cases

Ở bước này sẽ áp dụng những phương pháp thiết kế test cases và format viết test cases để viết test cases theo một quy chuẩn. Mục đích là để dễ quản lý các test cases đã viết.

Tổng hợp các chức năng và số lượng test cases đã tạo:

Chức năng	Số lượng
Tìm kiếm	7
Lọc sản phẩm	20
Liên hệ	6
Thêm vào giỏ hàng	3
Thay đổi số lượng mỗi sản phẩm trong giỏ hàng	6
Xóa sản phẩm khỏi giỏ hàng	2
Đặt hàng	60

GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

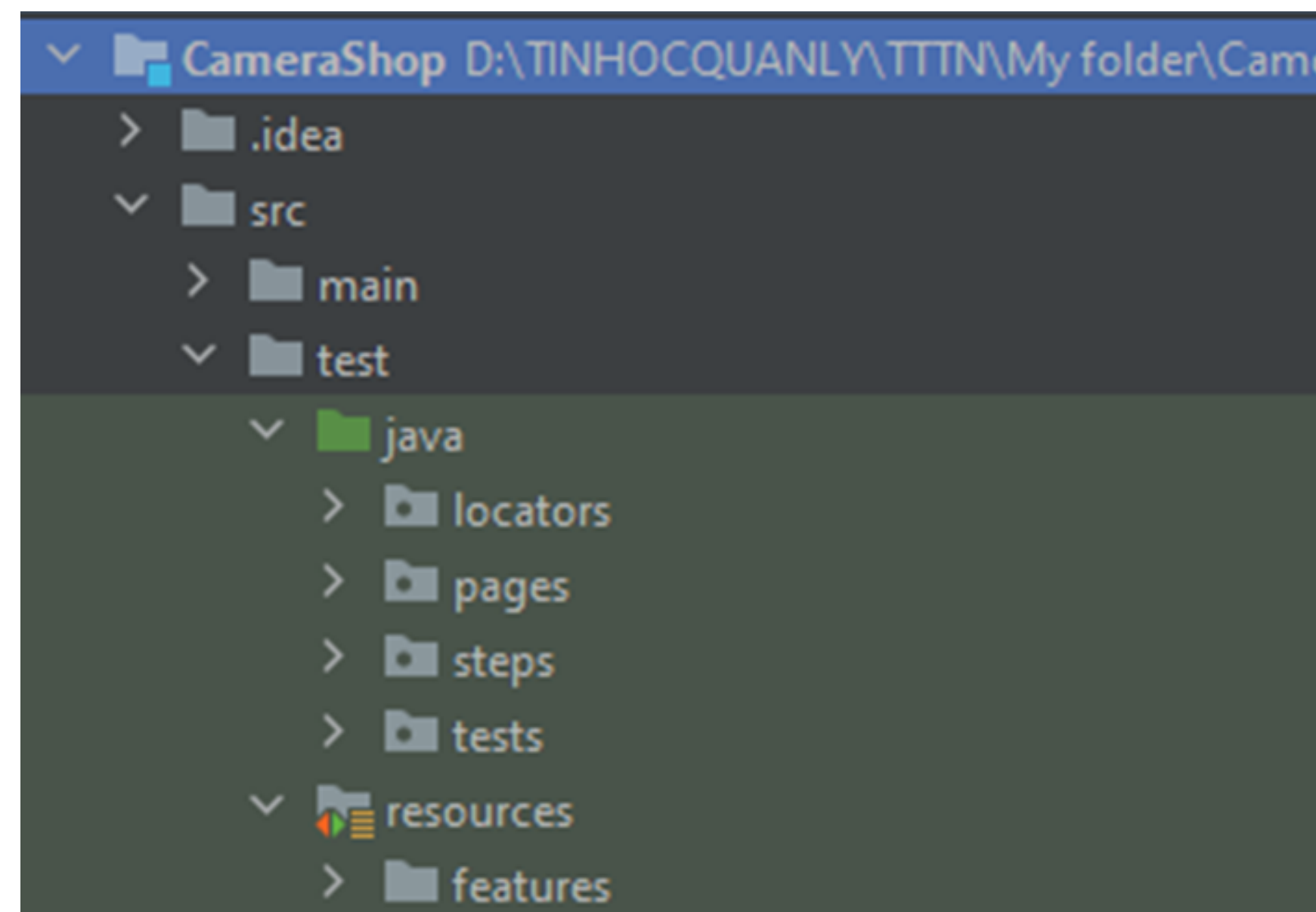
THỰC HIỆN

KẾT LUẬN

## 04 THỰC HIỆN KIỂM THỬ

### 4. Viết test script trong kiểm thử tự động

Cấu trúc code: POM (Page Object Model)



GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN

## 04 THỰC HIỆN KIỂM THỬ

### 5. Thực thi test cases

- Kiểm thử thủ công: Sau khi viết test cases, test cases được thực thi theo các bước được viết trong test cases và ghi lại kết quả
- Kiểm thử tự động: Sau khi hoàn tất viết test scripts, bật terminal, gõ lệnh “mvn verify” để máy thực thi các test cases đã được viết ở mục features. Toàn bộ kết quả sẽ được máy ghi lại và xuất ra sau khi thực thi xong.

GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN



## 04 THỰC HIỆN KIỂM THỬ

### 6. Báo cáo kiểm thử

UI check list: 35 trường hợp - Passed: 35 - Failed: 0

Header:

	Total	Chrome
		Result
Passed	21	21
Failed	0	0
N/A	0	0
TOTAL	21	21

Body:

	Total	Chrome
		Result
Passed	14	14
Failed	0	0
N/A	0	0
TOTAL	14	14

GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN

## 04 THỰC HIỆN KIỂM THỬ

### 6. Báo cáo kiểm thử

Kiểm thử thủ công:

104 trường hợp - Passed: 104 - Failed: 0

Test Report					
Test Cycle	System Test				
EXECUTED	PASSED			104	
	FAILED			0	
	(Total) TESTS EXECUTED (PASSED + FAILED)				104
PENDING					0
IN PROGRESS					0
BLOCKED					0
(Sub-Total) TEST PLANNED					104
(PENDING + IN PROGRESS + BLOCKED + TEST EXECUTED)					

GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

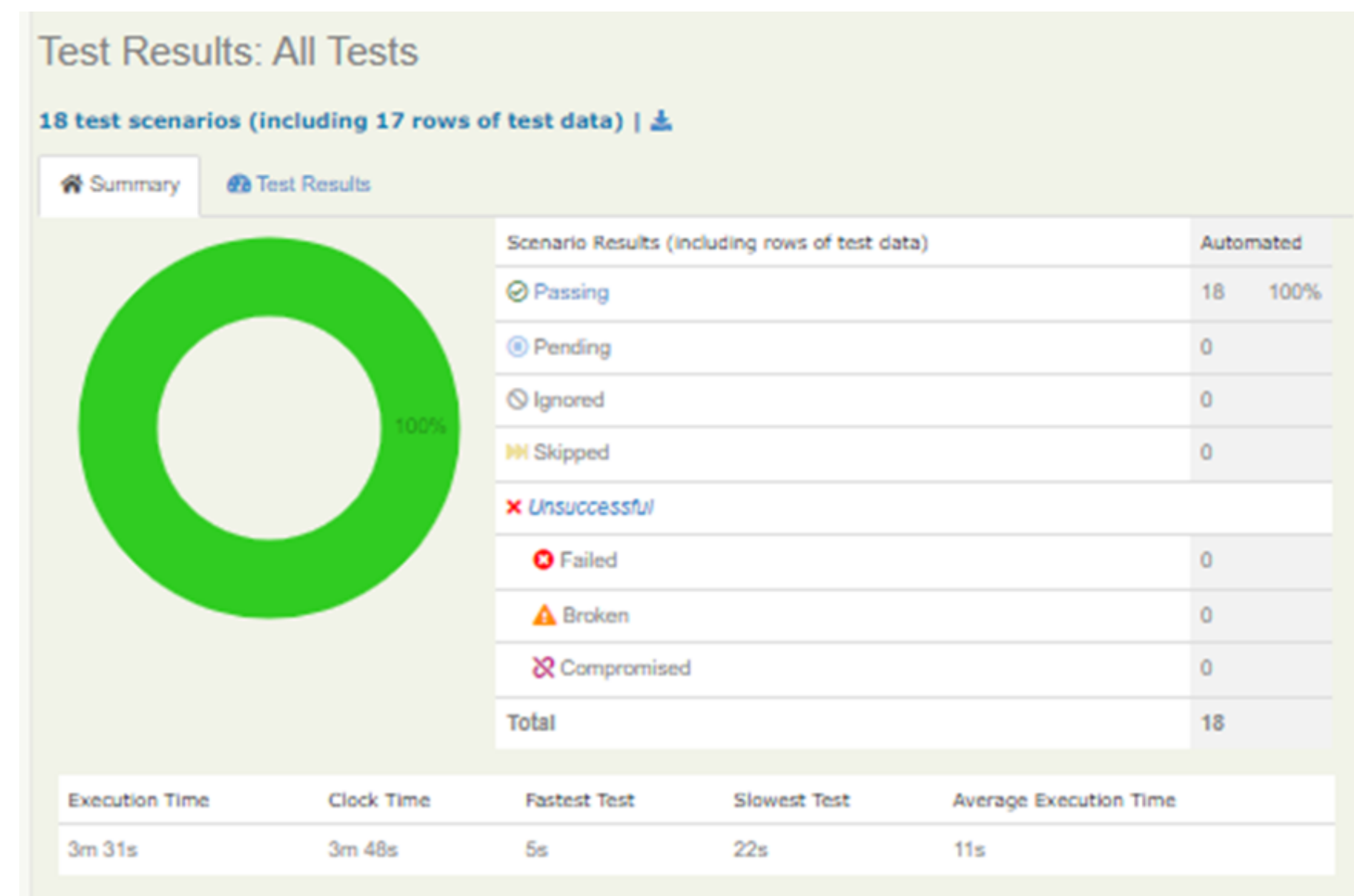
KẾT LUẬN

## 04 THỰC HIỆN KIỂM THỬ

### 6. Báo cáo kiểm thử

Kiểm thử tự động:

18 trường hợp - Passed: 18 - Failed: 0



GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN

05

## KẾT LUẬN VÀ HƯỚNG PHÁT TRIỂN

### 1. Kết quả đạt được

- Nắm được lý thuyết kiểm thử thủ công và kiểm thử tự động
- Nắm được kỹ năng làm việc của kiểm thử viên
- Áp dụng lý thuyết vào thực tế

### 2. Hướng phát triển

- Về kiểm thử thủ công
- Về kiểm thử thủ công

GIỚI THIỆU

TỔNG QUAN

PHÂN TÍCH

THỰC HIỆN

KẾT LUẬN



*Thank  
You*