

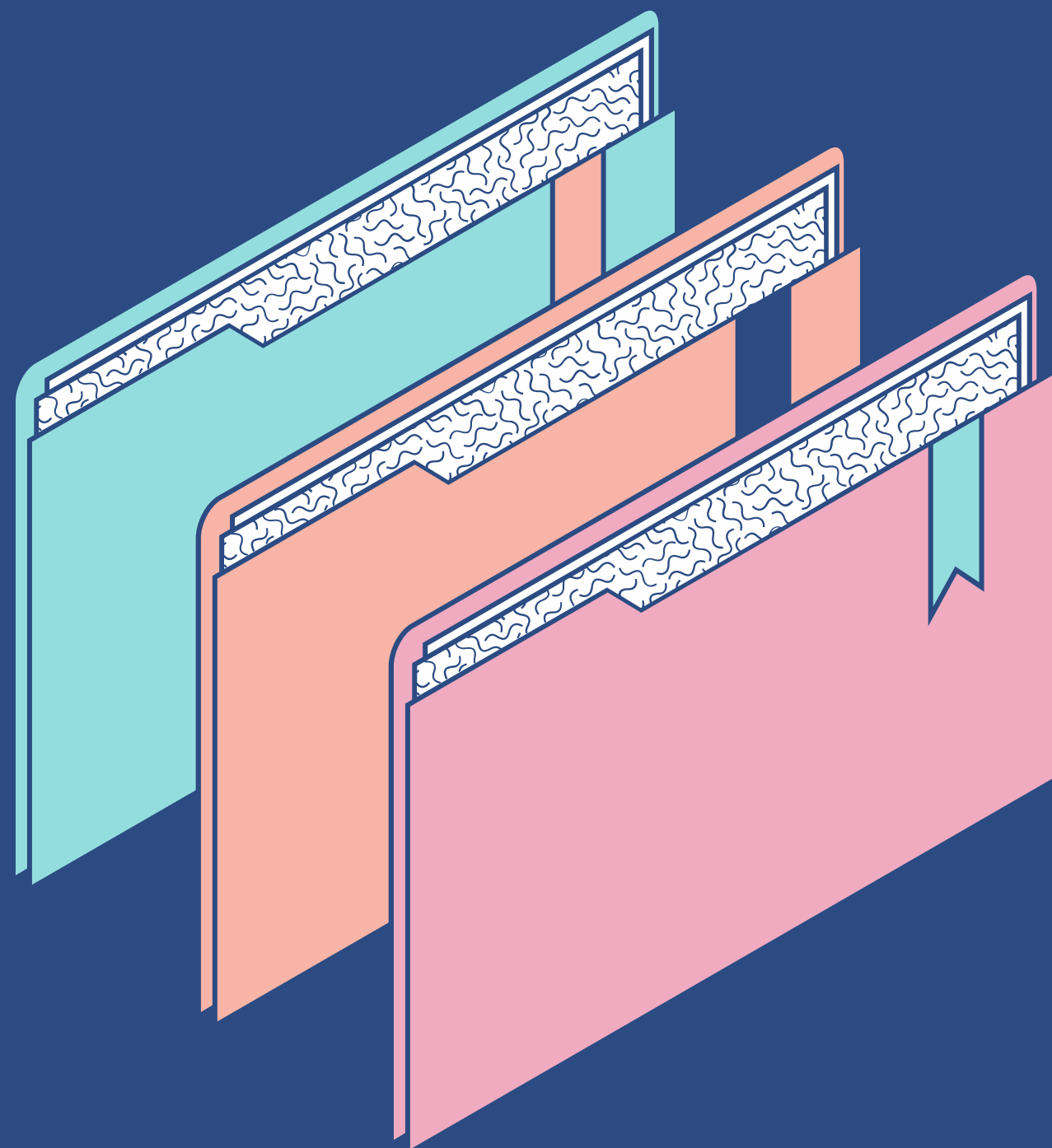


TRƯỜNG ĐẠI HỌC KINH TẾ - ĐẠI HỌC ĐÀ NẴNG
KHOA THỐNG KÊ - TIN HỌC

BÁO CÁO TỐT NGHIỆP

XÂY DỰNG WEBSITE BÁN GIÀY SNEAKER CHO START - UP LIFE OF SHOES

GVDH: ThS. Cao Thị Nhâm
Sinh viên: Nguyễn Phi Hoàng
Lớp: 44K14



NỘI DUNG CHÍNH

1. GIỚI THIỆU VỀ ĐƠN VỊ THỰC TẬP
2. TỔNG QUAN VỀ ĐỀ TÀI
3. PHÂN TÍCH HỆ THỐNG
4. MÔI TRƯỜNG PHÁT TRIỂN CỦA HỆ THỐNG
5. DEMO

1. Giới thiệu về đơn vị thực tập



Tổng quan về công ty CodeCompleteVN

Tên công ty có liên hệ: Upbeat Solution

Người đại diện: Simon Saeki

Lĩnh vực hoạt động, kinh doanh: Thực hiện sản xuất phần mềm

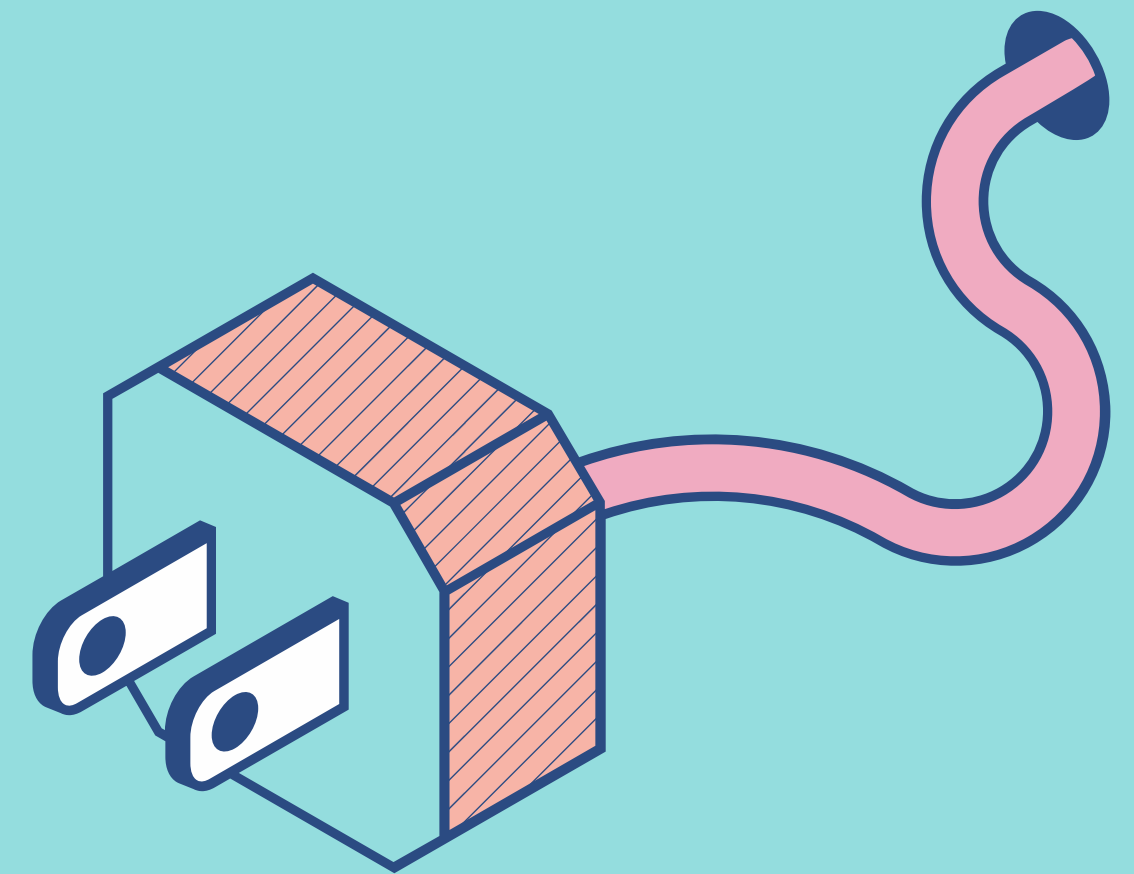
Điện thoại: 093 259 86 19

Trang web công ty: <https://codecomplete.jp/>

Email: recruitment-vn@codecomplete.jp

Tổng số nhân sự: 100+ member

Địa chỉ: Tầng 8 tòa nhà Agency 81 Quang Trung, Hải Châu, Đà Nẵng.



1. Giới thiệu về đơn vị thực tập



Tổng quan về công việc và thực tập tại công ty CodeCompleteVN

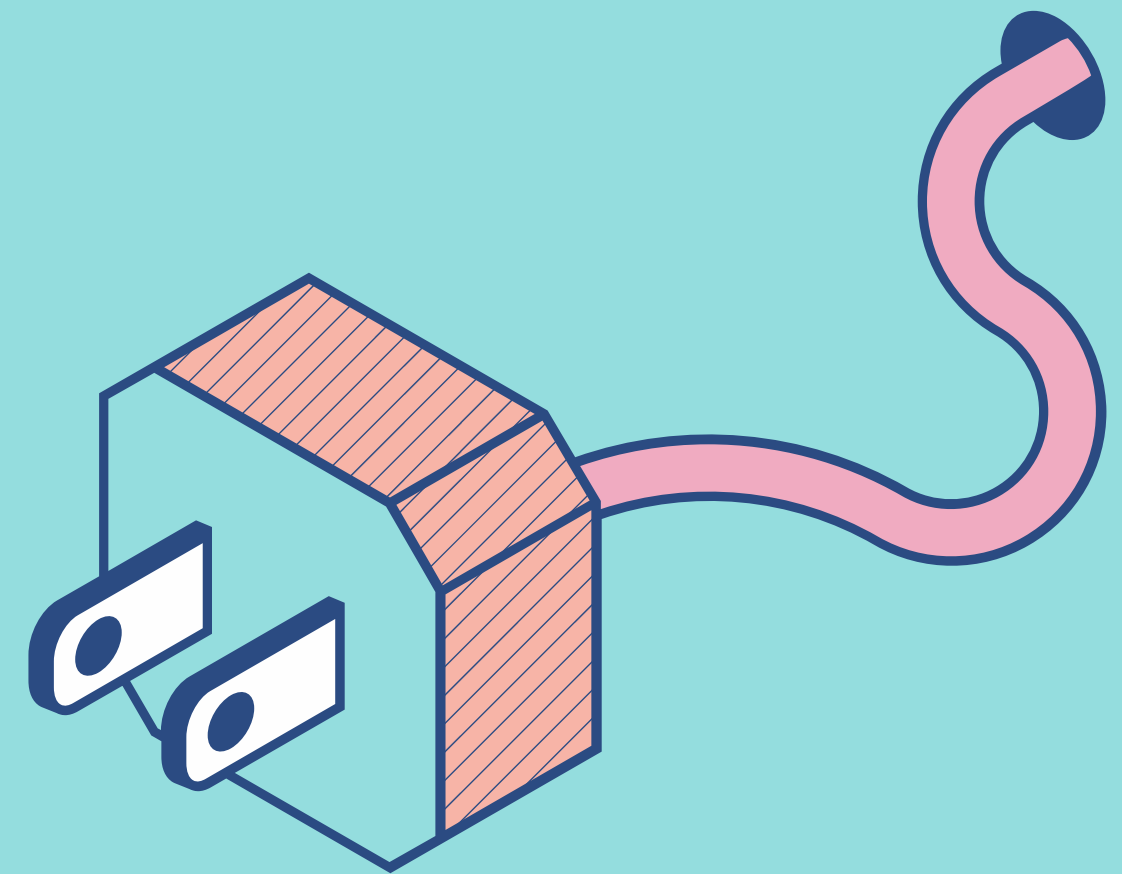
Thời gian tham gia thực tập: 22/11/2021

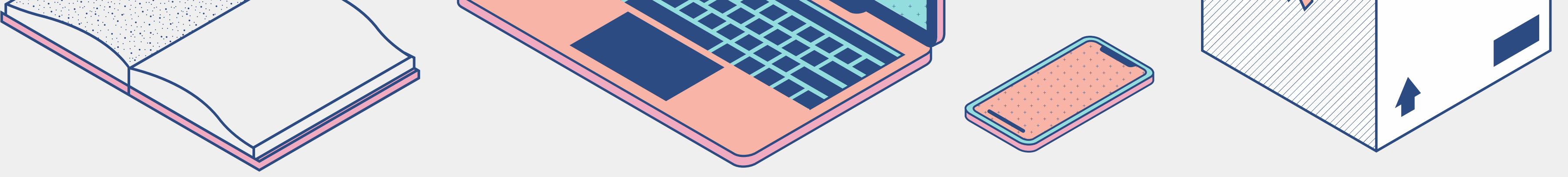
Vị trí thực tập: .Net developer

Role hiện tại: Fresher

Vị trí: .Net Team

Ngôn ngữ hiện tại đang làm việc: Reactjs, Python,...





2. Tổng quan về đề tài

2.1. Mô tả bài toán

Công ty Life of Shoes là một trong những nhà cung cấp giày sneaker chính hãng sỉ và lẻ, công ty muốn xây dựng một website bán giày cho một chi nhánh cụ thể của mình đó là cửa hàng “Life of Shoes”. Cửa hàng chuyên cung cấp các loại giày sneaker như addidas, nike, jordan đầy các kiểu giáng và mẫu mã khác nhau. Họ cần một website để đưa sản phẩm tới tay khách hàng cũng như quản lý được số lượng hàng trong kho của mình.



2. Tổng quan về đề tài

2.2. Yêu cầu bài toán

Về phía Client: Đây là giao diện của người dùng khi truy cập vào website của cửa hàng. Người dùng có thể đăng nhập, đăng kí, xem mặt hàng, đặt hàng, tìm kiếm loại giày mà mình yêu thích. Ngoài ra có thể liên hệ với shop để tiến hành đổi trả hoặc bảo hành.

Về phía Admin: Đây là giao diện quản lý của người quản lý cửa hàng, dùng để quản lý website, quản lý sản phẩm, quản lý danh mục và tất cả các vấn đề của website bên phía Client.



2. Tổng quan về đề tài

2.3. Đối tượng và phạm vi nghiên cứu

a. Đối tượng nghiên cứu:

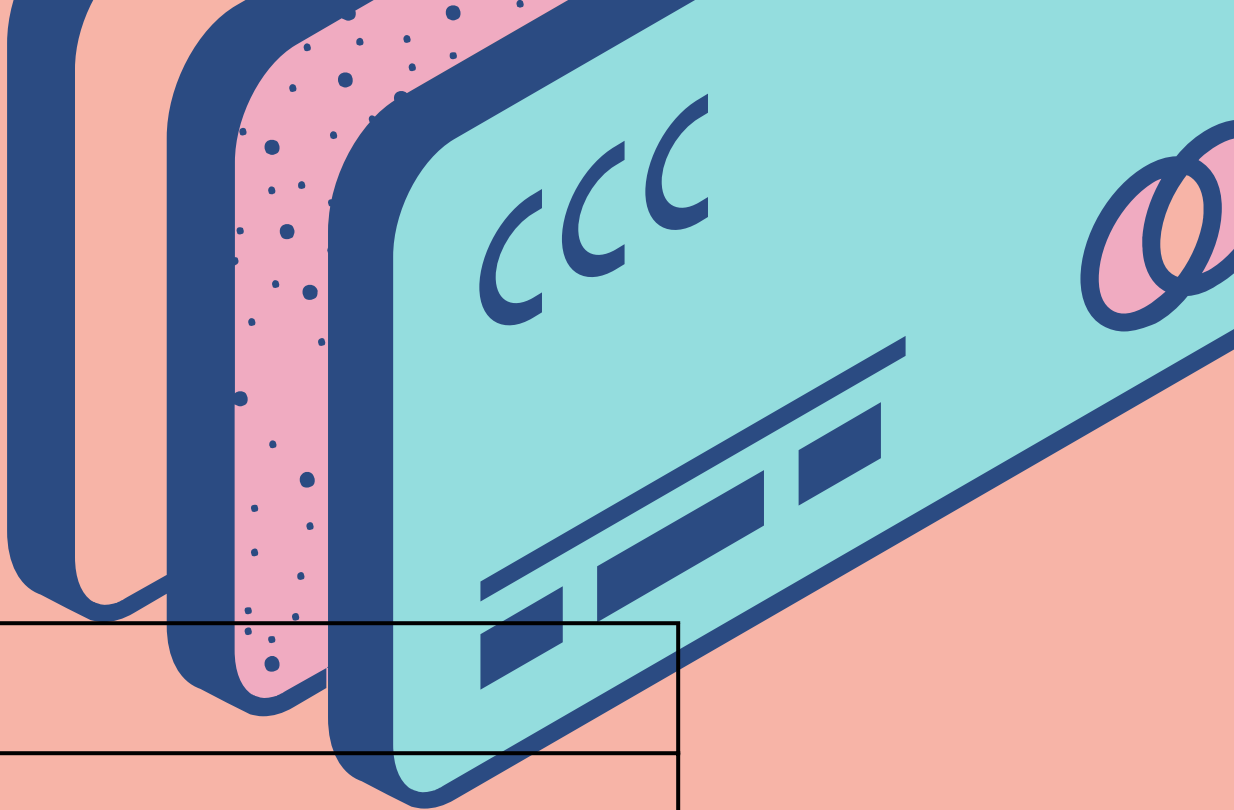
- Các chức năng cần có của một website ecommerce
- Các ngôn ngữ lập trình sử dụng cho hệ thống
- Các thư viện, framework hỗ trợ cho việc lập trình, phát triển hệ thống

b. Phạm vi nghiên cứu:

- Nghiên cứu phương pháp thu thập và phân tích yêu cầu
- Thực hiện phân tích quy trình nghiệp vụ website bán giày
- Thực hiện lập trình đối với các yêu cầu thực hiện ở trên đối với hệ thống.

3. Phân tích hệ thống

MODULE CHỨC NĂNG CỦA NGƯỜI DÙNG



STT	Module	Mô tả
1	Đăng nhập	Người dùng có thể đăng nhập vào trang web
2	Đăng xuất	Người dùng có thể đăng xuất khỏi trang web
3	Tạo tài khoản	Người dùng có thể tạo tài khoản mới để mua hàng
4	Đặt lại mật khẩu	Người dùng có thể đặt lại mật khẩu mới khi quên mật khẩu cũ
5	Quản lý giỏ hàng	Người dùng có thể xem thông tin các sản phẩm có trong giỏ, thêm sửa xóa số lượng sản phẩm trong giỏ
6	Xem danh sách sản phẩm	Người dùng có thể xem danh sách các sản phẩm của cửa hàng hiển thị tại trang web
7	Xem chi tiết sản phẩm	Người dùng có thể xem chi tiết thông tin một sản phẩm mà mình cảm thấy hứng thú
8	Tìm kiếm sản phẩm	Người dùng có thể tìm kiếm sản phẩm mà mình mong muốn
9	Thanh toán	Người dùng có thể thanh toán cho các sản phẩm trong giỏ hàng của mình.

3. Phân tích hệ thống

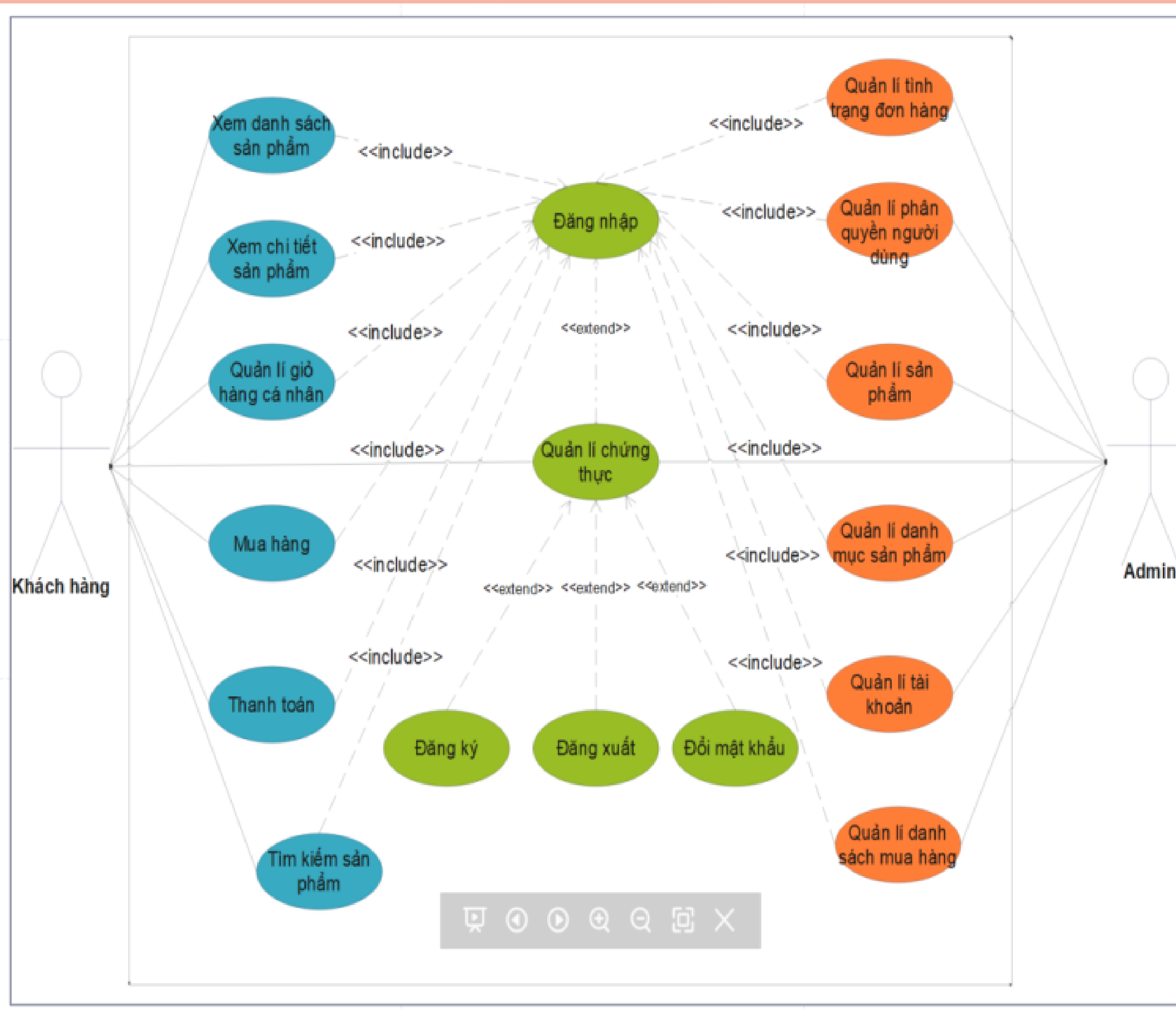
MODULE CHỨC NĂNG CỦA ADMIN



STT	Module	Mô tả
1	Quản lý người dùng	Quản trị viên có thể kích hoạt tài khoản người dùng và vô hiệu hóa tài khoản người dùng
2	Quản lý phân quyền cho tài khoản	Quản trị viên có thể nâng cấp, phân quyền cho các tài khoản khác nhau.
3	Quản lý sản phẩm	Quản trị viên có thể quản lý danh sách sản phẩm hiện có trong kho, trong cửa hàng, số lượng, giá cả,...
4	Quản lý danh mục sản phẩm	Quản trị viên có thể thêm, bớt các danh mục sản phẩm của hệ thống.
5	Quản lý tài khoản người dùng	Quản trị viên có thể quản lý tài khoản của khách hàng, thay đổi mật khẩu,...
6	Quản lý đơn đặt hàng	Quản trị viên có thể quản lý các đơn đặt hàng của mình
7	Quản lý trạng thái đơn hàng	Quản trị viên có thể quản lý trạng thái của các đơn hàng

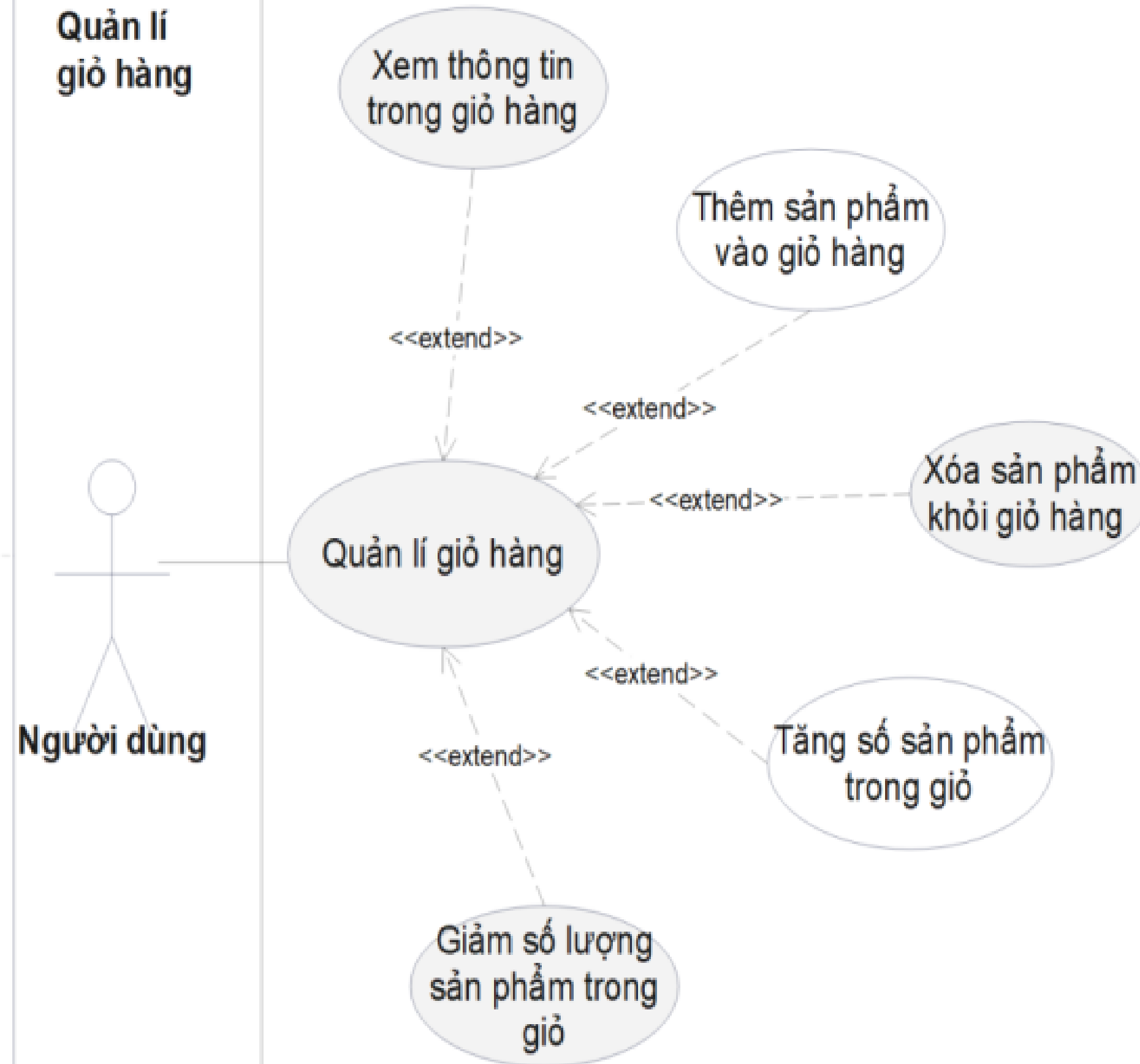
3. Phân tích hệ thống

SƠ ĐỒ USECASE TỔNG QUÁT



3. Phân tích hệ thống

SƠ ĐỒ USECASE
CHI TIẾT TỪNG
PHẦN



3. Phân tích hệ thống

SƠ ĐỒ USECASE
CHI TIẾT TỪNG
PHẦN

Quản lí đơn
đặt hàng

Admin

Quản lí đơn đặt
hàng

Xem thông tin tất
cả các đơn đặt
hàng

Xem chi tiết đơn
đặt hàng

Xóa đơn đặt
hàng

Thay đổi trạng thái
thanh toán của đơn
đặt hàng

Thay đổi trạng thái
của đơn đặt hàng

Sửa thông tin
đơn đặt hàng

<<extend>>

<<extend>>

<<extend>>

<<extend>>

<<extend>>

<<extend>>

3. Phân tích hệ thống

SƠ ĐỒ USECASE
CHI TIẾT TỪNG
PHẦN

Quản lí đơn
đặt hàng

Admin

Quản lí đơn đặt hàng

Xem thông tin tất cả các đơn đặt hàng

Xem chi tiết đơn đặt hàng

Xóa đơn đặt hàng

Thay đổi trạng thái thanh toán của đơn đặt hàng

Thay đổi trạng thái của đơn đặt hàng

Sửa thông tin đơn đặt hàng

<<extend>>

<<extend>>

<<extend>>

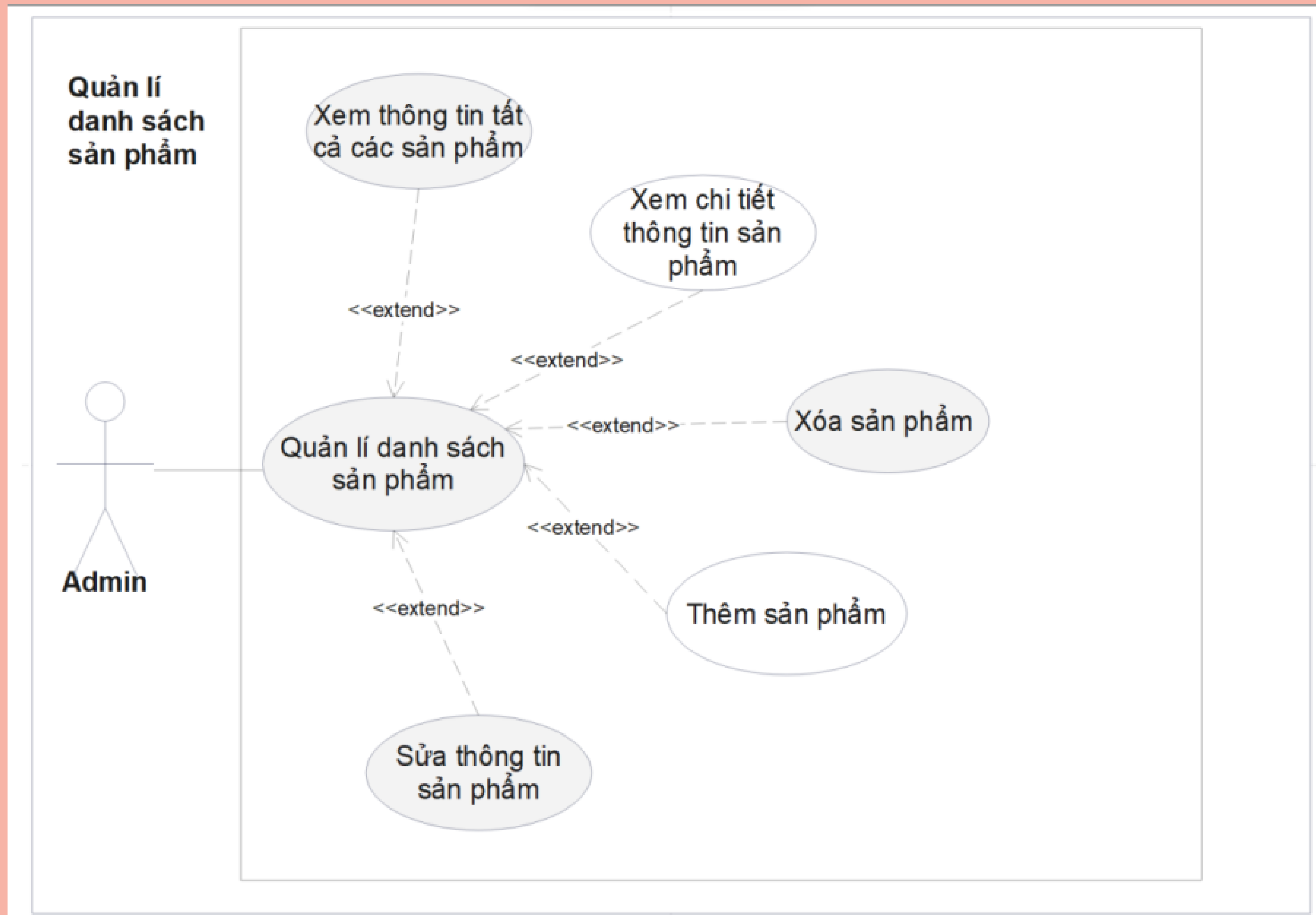
<<extend>>

<<extend>>

<<extend>>

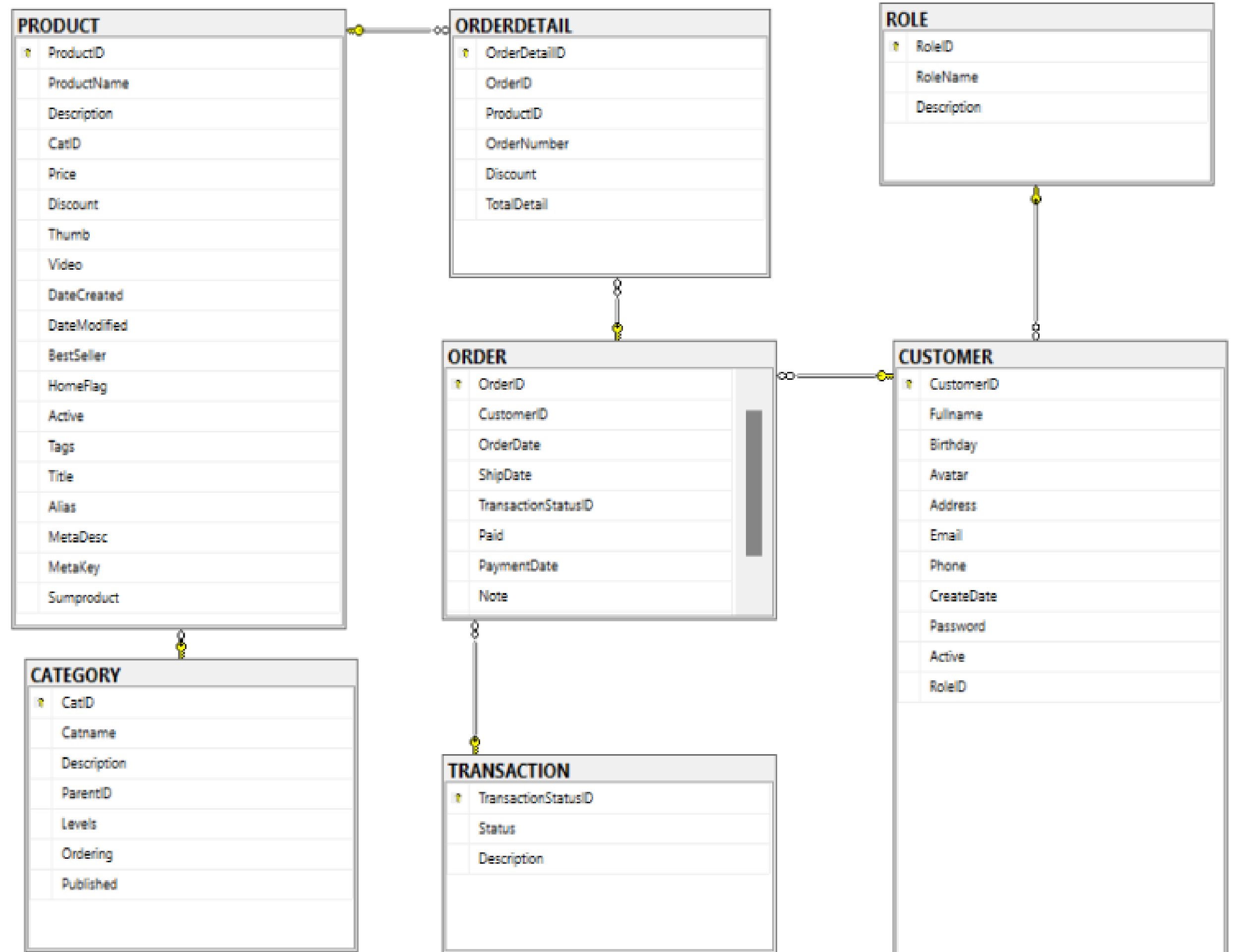
3. Phân tích hệ thống

SƠ ĐỒ USECASE
CHI TIẾT TỪNG
PHẦN



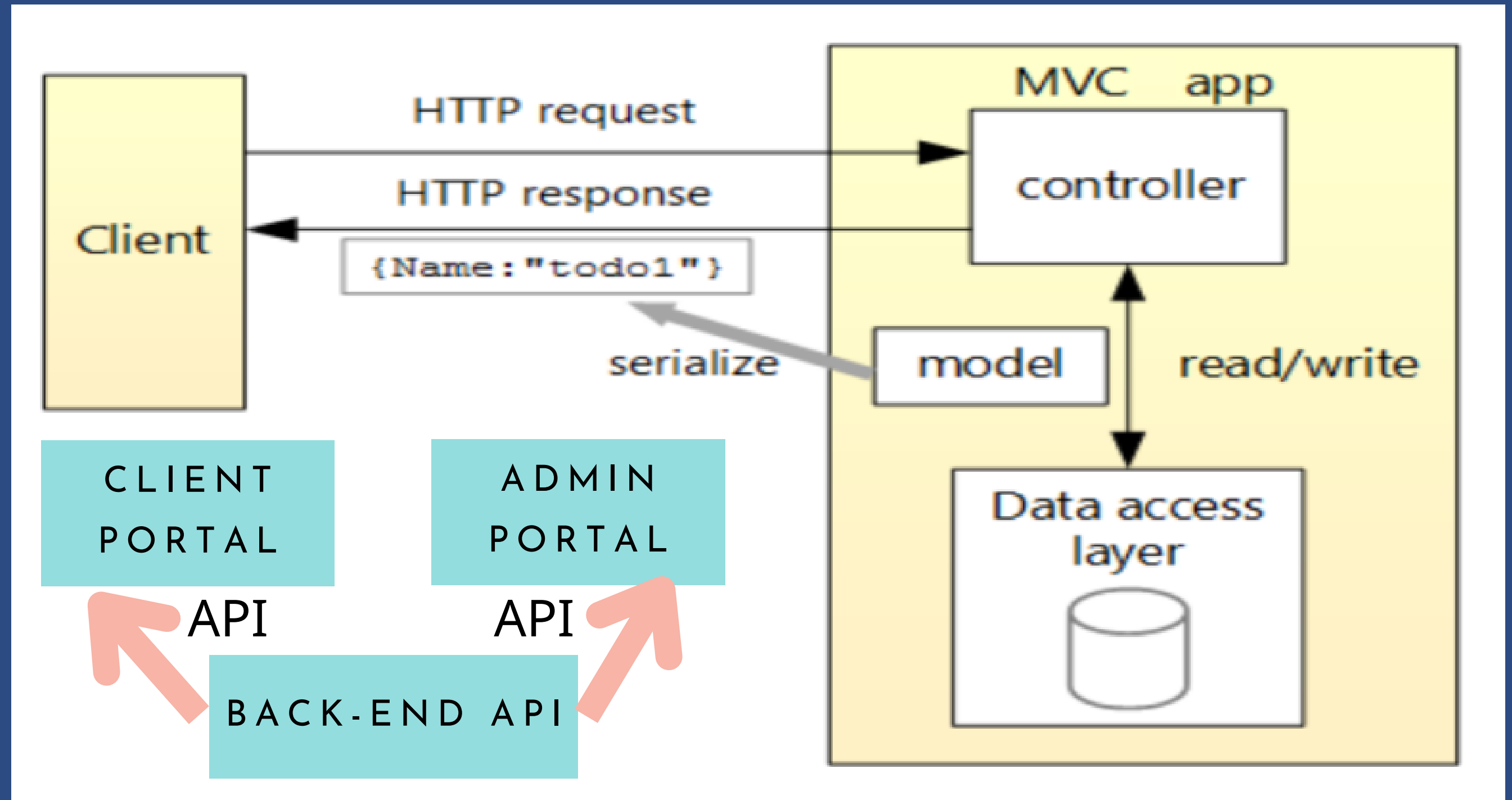
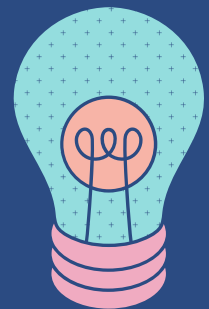
3. Phân tích hệ thống

THIẾT KẾ DATABASE

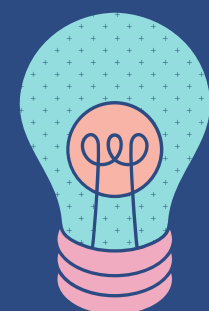


3. Phân tích hệ thống

THIẾT KẾ
KIẾN TRÚC
HỆ THỐNG

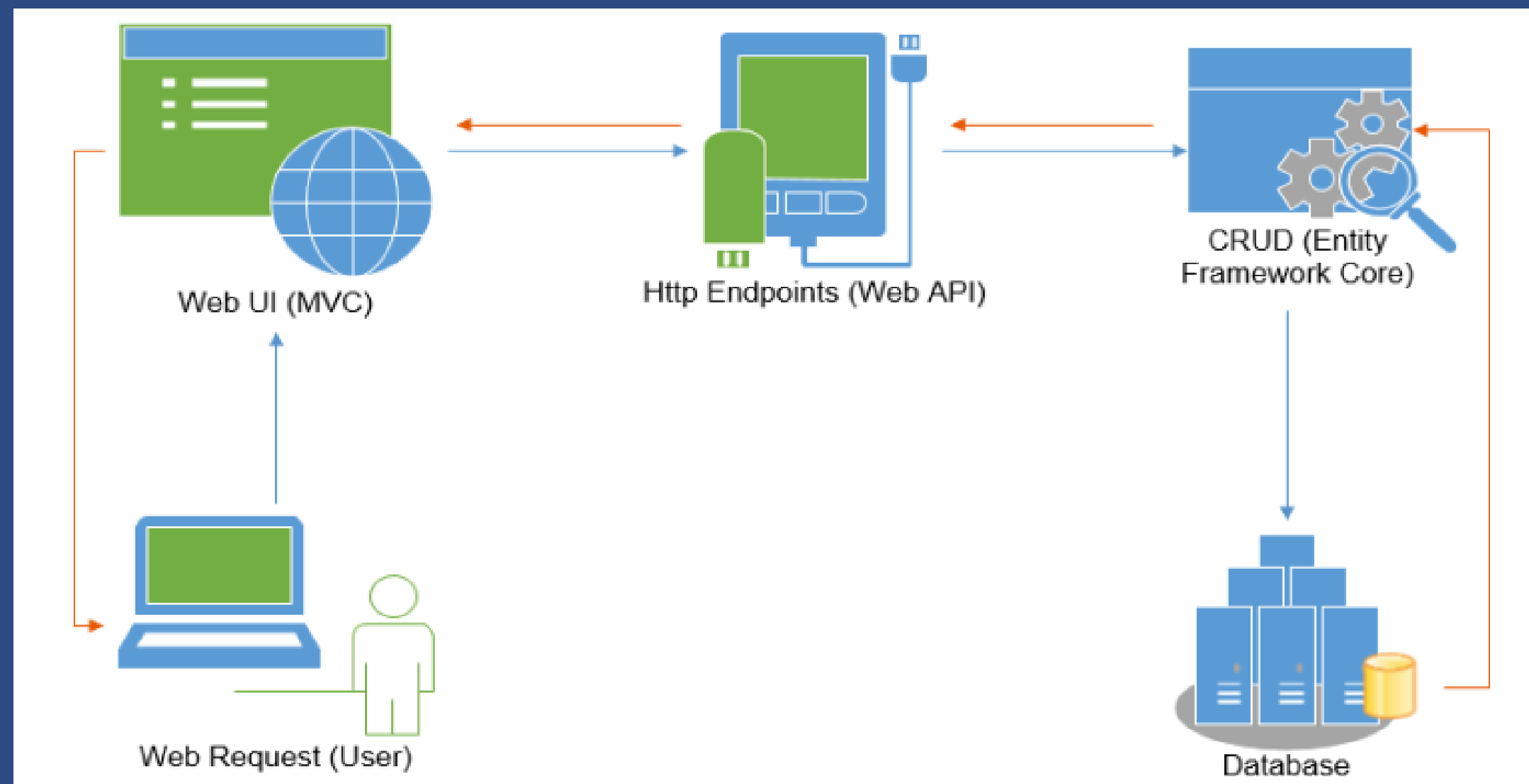


3. Phân tích hệ thống



THIẾT KẾ
KIẾN TRÚC
HỆ THỐNG

Database



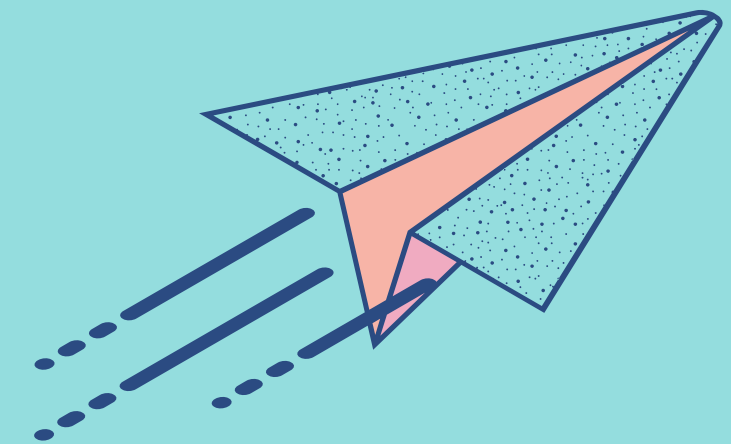
Database: SQL server sẽ ánh xạ 2 chiều với Entity Framework. Dữ liệu sẽ có thể thay đổi từ 2 hướng. Cả ở Database và Client.

4. Môi trường phát triển hệ thống

4.1 MÔI TRƯỜNG PHÁT TRIỂN CỦA FRONT - END

Phần nổi của chương trình được phát triển base trên Html, Css, JavaScript cơ bản, Reactjs, thư viện Material UI.

Các trang của page được cấu tạo từ các component của Reactjs. Giúp tối ưu hóa code, tăng tốc độ code và tránh lãng phí tài nguyên.



Hệ thống được phát triển bởi công cụ Visual studio code với node, npm, yarn. Các biến global được lưu tại Redux.

FrontEnd sẽ tiếp nhận API từ BackEnd và tiến hành xử lý thành các chuỗi Json, React sẽ render dữ liệu thành Html để hiển thị ra cho người dùng.

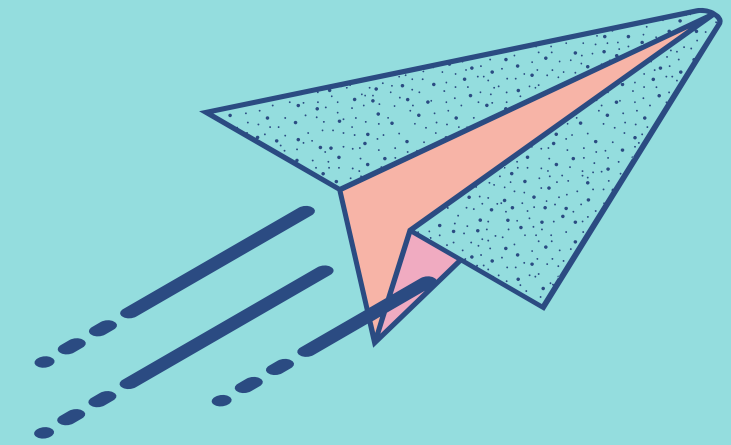
4. Môi trường phát triển hệ thống

4.1 MÔI TRƯỜNG PHÁT TRIỂN CỦA BACK - END

Công cụ hỗ trợ: Visual studio 2019.

Framework: .Net core 5.0, Entity Framework, Cors,...

Back End sẽ thực hiện thao tác với dữ liệu 2 chiều từ SQL server và ngược lại. Sử dụng và lưu trữ dữ liệu tại đây và đưa lên cho Front - End.



Swagger sẽ giúp người dùng kiểm tra API, CRUD có hoạt động tốt hay không, một công cụ tương tự như PostMan API.

Back - End server được xây dựng theo Web Api Controller. Các controller sẽ có nhiệm vụ quản lý và đẩy API qua cổng HTTP, HTTPS cho FrontEnd tiếp nhận và xử lý.

5. Demo sản phẩm



THANK FOR WATCHING!

