# ĐẠI HỌC KHOA HỌC TỰ NHIỀN TPHCM



# Báo cáo đồ án Lập trình Socket

Môn học: Mạng máy tính

Lóp: 19CLC8

MSSV	Họ và tên
19127230	Nguyễn Trí Nhân
19127304	Trần Khải Trúc

## Mục lục

1. Cách thức thực hiện	3
1.1. Tạo socket ở server	3
1.2. Nhận request từ client	3
1.3. Xử lý các request	3
1.4. Gửi respond	4
2. Test/Demo	6
3. Tổng kết	9
4. Nguồn tham khảo	

### 1. Cách thức thực hiện

#### 1.1. Tạo socket ở server

- Tạo 1 socket với tham số đầu tiên là socket.AF\_INET (kiểu thiết lập kết nối là lpv4), tham số thứ hai là socket.SOCK\_STREAM (cách thiết lập giao thức là TCP).
  - Cho socket nhận dữ liệu từ địa chỉ 'host' (127.0.0.1) và mã cổng 'port' (8000).
  - Thiết lập mở kết nối trên server, cho socket đang lắng nghe tới tối đa 6 kết nối.

#### 1.2. Nhận request từ client

- Khởi tạo 1 request.
- Nếu request rỗng thì thiết lập kết nối với server và nhận message từ client.
- Thu thập những thông tin mà client gửi đến, tách thành những phần khác nhau để tạo thành 1 request và bắt đầu xử lý.

#### 1.3. Xử lý các request

```
10 ☐ def ReadRequest(Client):
         re = ""
11
         Client.settimeout(1)
12
13 E
             re = Client.recv(1024).decode()
14
             while (re):
15 E
                 re += Client.recv(1024).decode()
         except socket.timeout:
             if not re:
18
                 print("Didn't receive data! [Timeout]")
19
         finally:
20 🖹
             return re
```

- Đặt giới hạn trễ là 1ms.
  - Nếu không trễ quá 1ms, nhận dữ liệu qua giao thức TCP và xử lý request.
  - Nếu trễ quá giới hạn, in lỗi ra cmd.
- Trả về kết quả xử lý request.

#### 1.4. Gửi respond

```
■def MoveHomePage(Server, Client, Request):
         if "GET /index.html HTTP/1.1" in Request:
             SendFileIndex(Client)
56
             Server.close()
             return True
         if "GET / HTTP/1.1" in Request:
59 \square
            MovePageIndex(Client)
            Server.close()
61
            Server = CreateServer("localhost", 8001)
62
            Client, Request = ReadHTTPRequest(Server)
             print("-----HTTP request: ")
64
            print(Request)
65
            MoveHomePage(Server, Client, Request)
             return True
67
```

- Client xử lý rồi gửi respond để truy cập trang index.html
- Đổi mã cổng 'port' (10000) và lặp lại các bước nhận request từ client và xử lý request.
- Check respond ở lần lặp này bằng hàm CheckPass(Request) và dựa vào kết quả trả về để truy cập đến những trang tiếp theo.

```
70 ■def CheckPass(Request):
         if "POST / HTTP/1.1" not in Request:
71 崫
             return 0
72
         if "Username=admin&Password=admin" in Request:
73
74
             return 1
         if "Username=files&Password=files" in Request:
75
             return 2
76
         else:
77
78
             return 0
79
```

- Nếu CheckPass = 1, dẫn tới trang info.html

Néu CheckPass = 2, dẫn tới trang files.html

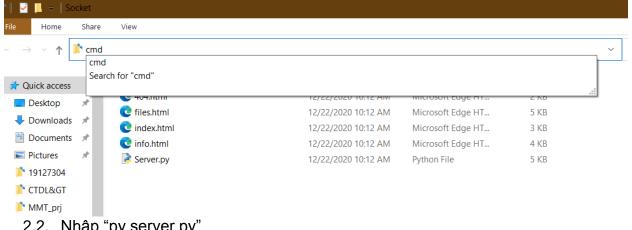
```
138  def SendFiles(Server, Client):
139  Server = CreateServer("localhost", 8002)
140  Client, Request = ReadHTTPRequest(Server)
141  print("HTTP Request: ")
142  print(Request)
143  if "GET /files.html HTTP/1.1" in Request:
144  SendFileFiles(Client)
145  Server.close()
```

Nếu CheckPass = 0, dẫn tới trang 404.html

```
□def Move404Error(Server, Client):
        header = """HTTP/1.1 301 Moved Permanently
75
    Location: http://127.0.0.1:8002/404.html
    def SendFile404Error(Client):
          f = open ("404.html", "rb")
85
          L = f.read()
86
          header ="""HTTP/1.1 404 Not Found
87
    ■def Send404Error(Server, Client):
         Server = CreateServer("localhost", 8002)
         Client, Request = ReadHTTPRequest(Server)
         print("HTTP Request: ")
         print(Request)
         if "GET /404.html HTTP/1.1" in Request:
             SendFile404Error(Client)
104
         Server.close()
```

#### 2. **Test/Demo**

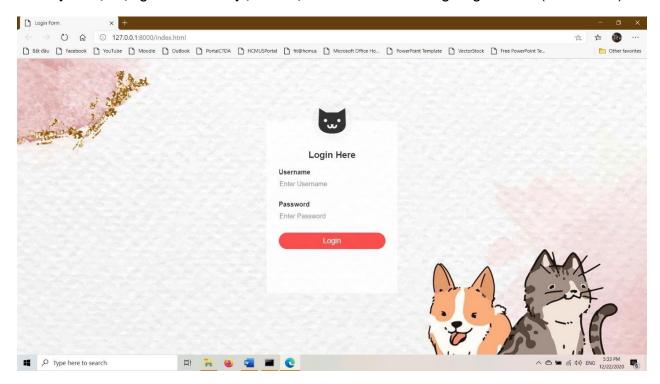
2.1. Mở thư mục chứa file Server.py và gõ cmd ở thanh địa chỉ.



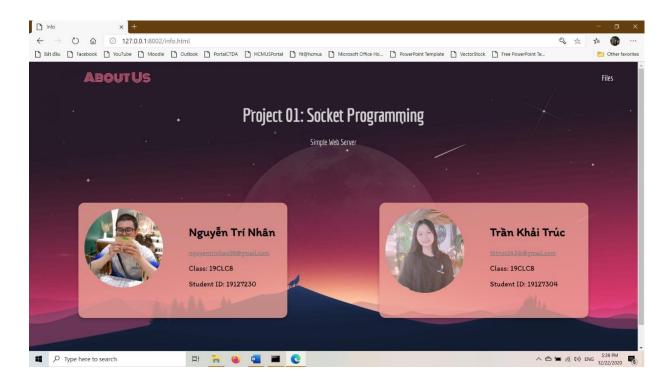
2.2. Nhập "py server.py"

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Version 10.0.18363.1256]
(c) 2019 Microsoft Corporation. All rights reserved.
C:\Users\tktru\Desktop\Socket>py server.py_
```

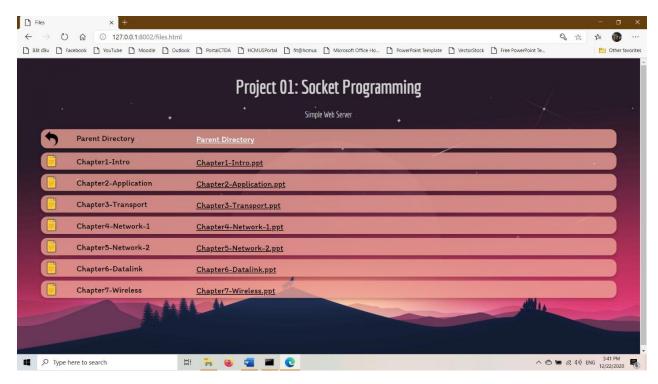
Máy sẽ tự động mở trình duyệt và hiện lên màn hình trang Login Form (index.html)



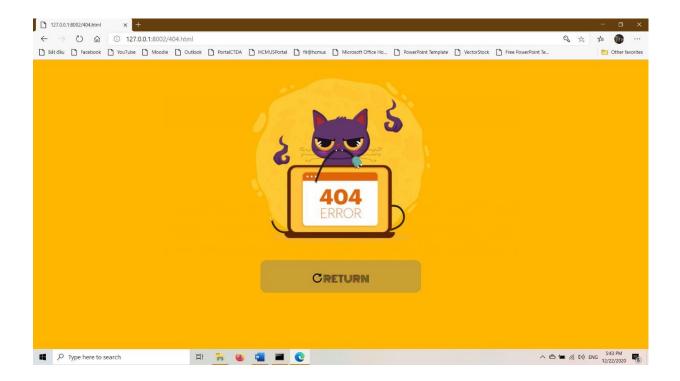
- 2.3. Nhập username và password
- Nếu nhập username là "admin" và password là "admin" thì màn hình hiện ra trang thông tin nhóm (info.html)



- Nếu nhập username là "files" và password là "files" thì màn hình hiện ra trang danh sách các files để download (files.html)



- Nếu nhập sai username hoặc password thì sẽ xuất hiện giao diện 404 Error (404.html)



### 3. Tổng kết

- ✓ Đã tạo được đầy đủ các trang html theo yêu cầu.
- ✓ Làm được đầy đủ 4 bước tạo server.
- √ Đã thiết kế được giao diện đẹp, bố cục hợp lí.
- Chưa code được chunked transfer encoding để download các file do gặp lỗi không sửa được.
- ➤ Chưa chuyển từ trang info.html sang files.html được nên phải truy cập từ trang index.html bằng username và password khác.

### 4. Nguồn tham khảo

- https://codelearn.io/sharing/lap-trinh-socket-voi-tcpip-trong-python
- https://toidicode.com/lap-trinh-mang-voi-module-socket-trong-python-364.html
- <a href="https://www.w3schools.com/howto/howto\_css\_about\_page.asp?fbclid=lwAR2EvL-NZAP1Jql\_3L6JcLjvi9qvNAgwssRI1PcmoAgGf8XLydxNYFMK5JM">https://www.w3schools.com/howto/howto\_css\_about\_page.asp?fbclid=lwAR2EvL-NZAP1Jql\_3L6JcLjvi9qvNAgwssRI1PcmoAgGf8XLydxNYFMK5JM</a>