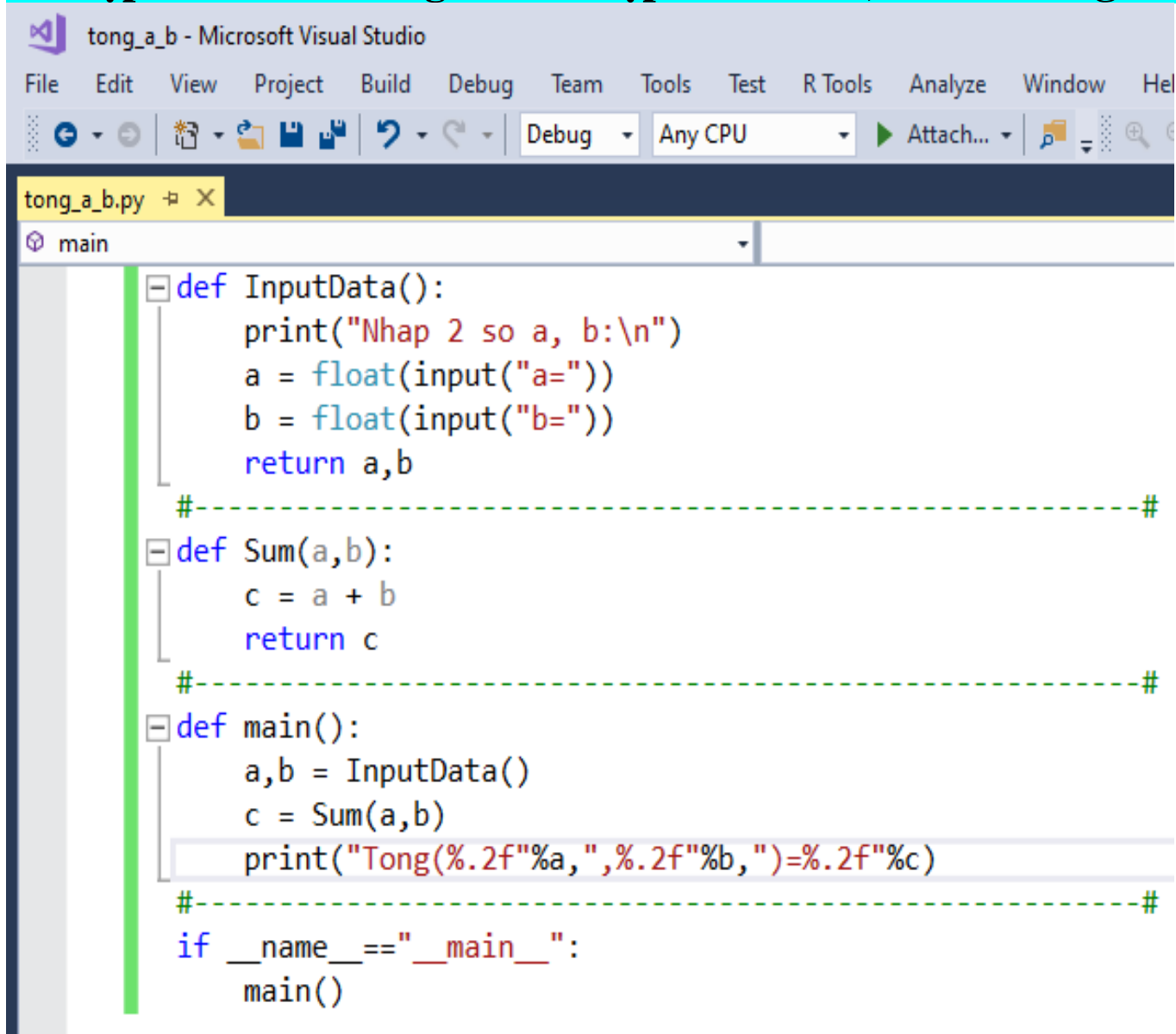


## Bài tập 1: Viết chương trình nhập vào 2 số a,b. Tính tổng 2 số đó



```
tong_a_b - Microsoft Visual Studio
File Edit View Project Build Debug Team Tools Test R Tools Analyze Window Help
Debug Any CPU Attach...
tong_a_b.py
main
def InputData():
    print("Nhap 2 so a, b:\n")
    a = float(input("a="))
    b = float(input("b="))
    return a,b
#-----#
def Sum(a,b):
    c = a + b
    return c
#-----#
def main():
    a,b = InputData()
    c = Sum(a,b)
    print("Tong(%.2f"%a, ",%.2f"%b, ")=%.2f"%c)
#-----#
if __name__=="__main__":
    main()
```

## Bài tập 2: Viết chương trình nhập vào 2 số a,b. Tính tổng , hiệu, tích, thương của 2 số đó

**Chú ý: Đối với phép chia (thương) mẫu phải khác không**

```
def InputData():  
    print("Nhap 2 so a, b:\n")  
    a = float(input("a="))  
    b = float(input("b="))  
    return a,b  
#-----#  
def Tong(a,b):  
    c = a + b  
    return c  
#-----#  
def Hieu(a, b):  
    c = a - b  
    return c  
#-----#  
def Tich(a, b):  
    c = a * b  
    return c  
#-----#  
def Thuong(a, b):  
    if b == 0:  
        print("Division by zero")  
        exit()  
    c = a / b  
    return c  
#-----#  
def main():  
    a,b = InputData()  
    c = Tong(a,b)  
    print(a," + ",b,"=",c)  
    c = Hieu(a,b)  
    print(a," - ",b,"=",c)  
    c = Tich(a,b)  
    print(a," * ",b,"=",c)  
    c = Thuong(a,b)  
    print(a," / ",b,"=",c)  
#-----#  
if __name__=="__main__":  
    main()
```

**LỆNH for:**

**for** biến đếm **in range**(bước lặp, số lần lặp):  
câu lệnh.

**Ví dụ: viết chương trình (dùng hàm, lặp for) tính  $n!$**

```
n_giai_thua.py  X
GiaiThua

def InputData():
    n = int(input("n="))
    return n
#-----#

def GiaiThua(n):
    s = 1
    for i in range(1, n + 1):
        s = s * i
    return s
#-----#

def main():
    n = int(input("n="))
    s = GiaiThua(n)
    print("%d"%n, "!=%d"%s)
#-----#

if __name__ == "__main__":
    main()
```

## mảng một chiều

trong phần này, các em chú ý:

chú ý việc cấp phát bộ nhớ trong mảng một chiều là cấp phát động

```
M = []  
n = 10  
#-----#  
def Init(M,n):  
    for i in range(n + 1):  
        M.append(0) # chính là chỗ này  
#-----#
```

Ý nghĩa khởi tạo mảng 10 phần tử số 0

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

## MẢNG HAI CHIỀU

```

A = []
B = []
C = []
m = 2
n = 3
def Init(A,m,n):
    for i in range(m + 1):
        A.append([])#rất quan trọng
        for j in range(n + 1):
            A[i].append(0)#rất quan trọng
#-----
def CreateMatrix(A,m,n,c):
    for i in range(1, m + 1):
        for j in range(1,n + 1):
            x = int(input("%c[%d][%d]="%(c,i,j)))
            A[i][j] = x
#-----
def ViewMatrix(A,m,n):
    for i in range(1,m + 1):
        for j in range(1, n + 1):
            print("%d" % A[i][j], end = ' ')
        print()
#-----

```

```
def SumMatrix(A,B,m,n):
    C = []
    Init(C,m,n)
    for i in range(1,m + 1):
        for j in range(1,n + 1):
            C[i][j] = A[i][j] + B[i][j]
    return C

#-----
def main():
    Init(A,m,n)
    print("Tạo ma trận A:", end = '\n')
    CreateMatrix(A,m,n,'A')
    print("Xem ma trận A:", end = '\n')
    ViewMatrix(A,m,n)
    Init(B,m,n)
    print("Tạo ma trận B:", end = '\n')
    CreateMatrix(B,m,n,'B')
    print("Xem ma trận B:", end = '\n')
    ViewMatrix(B,m,n)
    C = SumMatrix(A,B,m,n)
    print("Xem ma trận C:", end = '\n')
    ViewMatrix(C,m,n)

#-----
if __name__=="__main__":
    main()
```