

Bài thực hành số 8

Ngôn ngữ C# - Mẫu Thiết Kế Phần Mềm

Mục tiêu:

- Giúp sinh viên làm quen với mẫu thiết kế Decorator: qua việc viết các ứng dụng C#, xây dựng các lớp, tạo đối tượng, truy xuất các phương thức...
- Thực hành các kiến thức đã học trên lớp.

Nội dung:

Bài. Xây dựng chương trình thực hành mẫu thiết kế Decorator.

```
namespace WikiDesignPatterns
{
    public interface IBike
    {
        string GetDetails();
        double GetPrice();
    }

    public class AluminiumBike : IBike
    {
        public double GetPrice()
        {
            return 100;
        }

        public string GetDetails()
        {
            return "Aluminium Bike";
        }
    }

    public class CarbonBike : IBike
    {
```



```
public double GetPrice()
        return 1000;
    public string GetDetails()
        return "Carbon";
}
public abstract class BikeAccessories : IBike
   private readonly IBike bike;
    public BikeAccessories(IBike bike)
        bike = bike;
    public virtual double GetPrice()
        return bike.GetPrice();
    public virtual string GetDetails()
        return bike.GetDetails();
public class SecurityPackage : BikeAccessories
    public SecurityPackage(IBike bike):base(bike)
    public override string GetDetails()
        return base.GetDetails() + " + Security Package";
```



```
public override double GetPrice()
           return base.GetPrice() + 1;
   public class SportPackage : BikeAccessories
       public SportPackage(IBike bike) : base(bike)
       public override string GetDetails()
           return base.GetDetails() + " + Sport Package";
       public override double GetPrice()
           return base.GetPrice() + 10;
   public class BikeShop
       public static void UpgradeBike()
           var basicBike = new AluminiumBike();
           BikeAccessories upgraded = new SportPackage(basicBike);
           upgraded = new SecurityPackage(upgraded);
           Console.WriteLine($"Bike: '{upgraded.GetDetails()}' Cost:
{upgraded.GetPrice()}");
}
```



Yêu cầu: Viết chương trình C# chạy hiện thực mẫu thiết kế như trên. Chạy chương trình và cho nhận xét kết quả.

米