micro:bit

BÀI 16

Maker Line Sensor





#### Hello zoom:bit



#### zoom:bit là gì

zoom:bit là một bộ kit xe robot thông minh. Bạn có thể lập trình điều khiển mọi thứ mà nó hỗ trợ như chạy các hướng, bật đèn, nháy Led nhiều màu, xoay đầu, chạy theo lộ trình, nhận biết vật cản...

#### 16.1 Cảm biến Makeline

Bo mạch chứa **cảm biến dò đường MakeLine** được gắn mặt dưới phía
trước của robot xe zoom:bit





Kết nối dây điều khiển

Gắn vào mặt dưới của xe

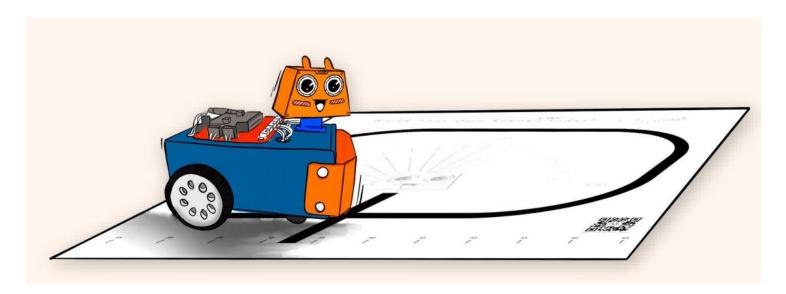
#### 16.1 Cảm biến Makeline

Thông tin chi tiết về cấu trúc của bo mạch MakeLine



- 1 Nút nhấn CALIBRATE để kích hoạt chế độ nhận diện đường đi
- Công tắc chuyển chế độ nhận diện đường đi là màu ĐEN hay TRẮNG

Cũng giống như các thành phần khác, bo mạch chứa cảm biến Makeline được kết nối với bo mạch reka:bit để truyền tín hiệu giá trị cảm biến đo được lên cho micro:bit xử lý



Dựa vào kết quả cảm biến thu được chúng ta có thể cho xe chạy theo một đường màu đen như hình trên

#### BBG micro:bit Học lập trình với micro:bit

## 16.2 Cách sử dụng Cảm biến MakeLine

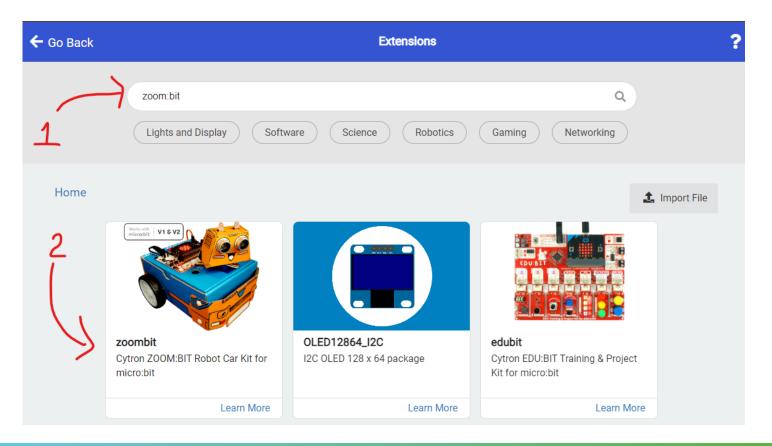
Tín hiệu cảm biến	Giá trị nhận được	Hành động tương ứng
THE MAKER LINE	Centre	Xe đi thẳng theo vạch Đen
MAKER LINÉ proprie	Left	Xe đi rẻ trái một chút để bám theo vạch Đen
THE MAKER LINE STREET	Right	Xe đi rẻ phải một chút để bám theo vạch Đen
No MAKER LINE POPE	Far left	Xe đi rẻ trái góc rộng hơn để bám vạch Đen
MAKER LINE	Far right	Xe đi rẻ phải góc rộng hơn để bám vạch Đen



## 😳 Cài

#### Cài đặt Extentions

Trong MakeCode --> Chọn khối Extentions -> Sau đó tìm kiếm với từ khóa zoom:bit. Bạn sẽ thấy kết quả như hình dưới đây

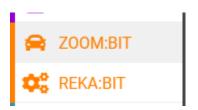






#### Cài đặt Extentions

Click chọn extention zoombit, đợi một lúc chương trình cài đặt



Cài xong bạn sẽ thấy nó có thêm 2 khối như hình bên.

Lưu ý: cài đặt này chỉ có hiệu lực trong phạm vi một project

2 khối này sẽ chứa các block để giúp cho chúng ta tương tác đến tất cả thành phần có trên zoom:bit và reka:bit

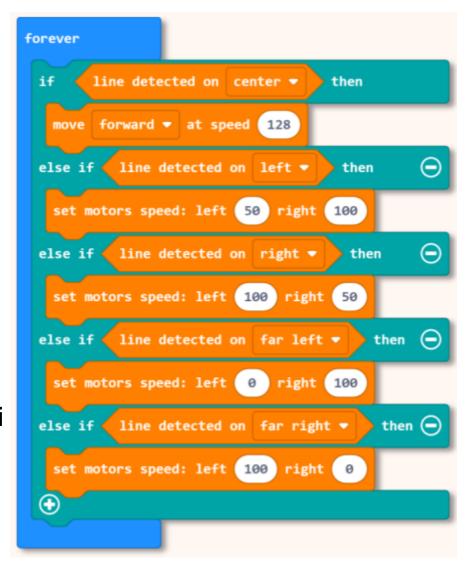




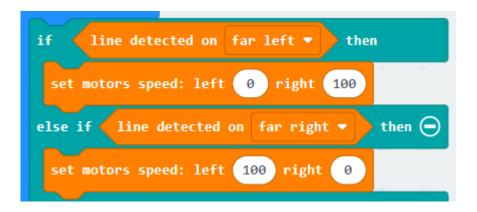
#### Thao tác với Makcode

Block line detected on center năm trong nhóm ZOOM:BIT. Các bạn dùng if else để kiểm tra giá trị mà cảm biến thu được

- Nếu là **center** thì cho xe chạy thẳng
- Nếu là **left** thì cho xe rẻ trái bằng block như hình bên
- Nếu là **rigth** thì cho xe rẻ phải bằng block như hình bên
- Tương tự cho far left và far right



Block set motors speed left 0 right 100 chúng ta đã học ở bài DC Motors. Cho phép chúng ta điều chỉnh tốc độ động cơ các bên tương ứng để rẻ trái hay phải một góc độ theo ý muốn



Các bạn có thể thử nghiệm điều chỉnh tốc độ mỗi động cơ làm sao để khi nó rẻ một góc bao nhiêu đó thì bám được vào vạch đen của đường đi là thành công

#### Lưu ý quan trọng



Zoom:bit không tự động đi theo đường màu đen mà các bạn phải lập trình cho nó đi theo.



### 16.4 Hoạt động học viên



#### Giải đua công xe thức 1

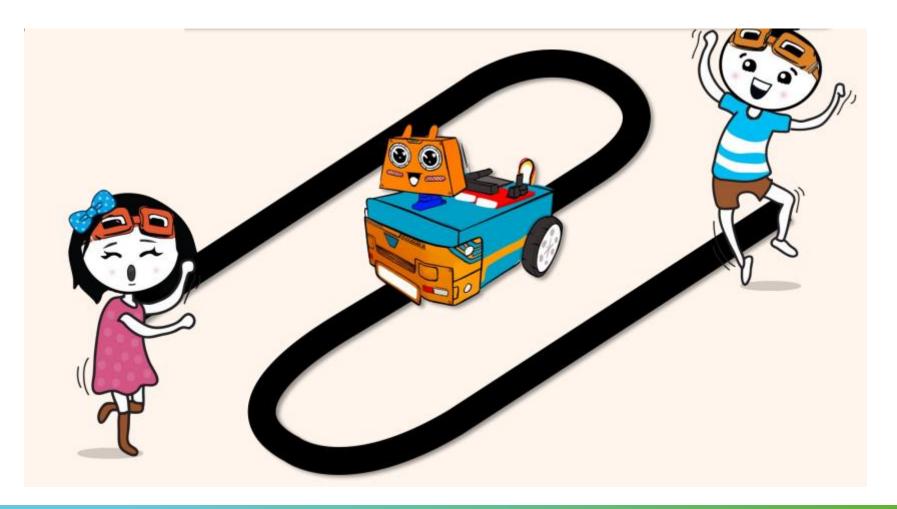
Các bạn sẽ chia đội ra đi thi đấu với thể lệ giải đua như sau:

- Các đội có 20 phút để lập trình và Chạy thử nghiệm bám đường vạch ĐEN
- Sau 20 phút đội nào chưa lập trình xong thì LOAI, cá đội còn lại thi đấu
- Mỗi Đội chạy 2 vòng, đội nào về đích với thời gian nhanh hơn thì đội đó THẮNG

## 16.4 Hoạt động học viên



## Sa hình cung đường đua





## 16.4 Hoạt động học viên

# Chỉ dẫn

- Theo lý thuyết trên thì tất cả các đội đều có cách lập trình như nhau.
- Muốn cho xe chạy nhanh thì các bạn cần thay đổi tốc độ động cơ



Nhưng khi tăng tốc độ thì xe khó mà kiểm soát được khi cần rẻ trái / phải nên các bạn lưu ý điều chỉnh một tốc độ hợp lý để có chiến thuật về đích nhanh