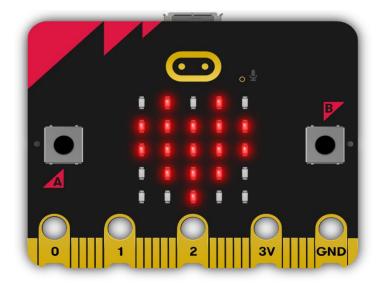


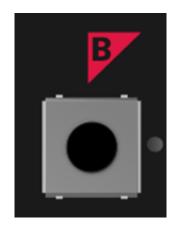
BÀI 2 Inputs và Variables



- Trên micro:bit có 2 nút A, B chân Pin và các cảm biến.
- Tất cả chúng được gọi là inputs (dữ liệu đầu vào) của chương trình.
- Ví dụ: Khi nhấn nút A, bạn có thể cho micro:bit hiển thị ra LED hình trái tim. Hoặc khi lắc micro:bit thì hiển thị ra LED hình mặt cười.

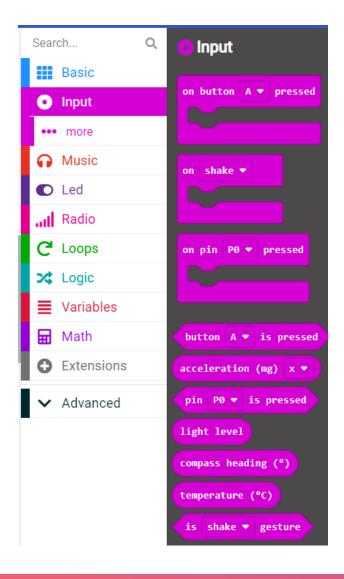




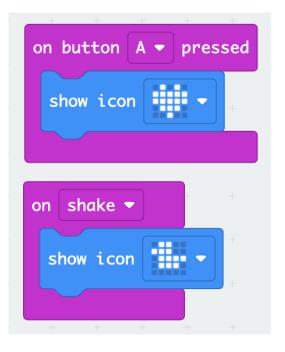


#### Mối tương quan Inputs và Blocks





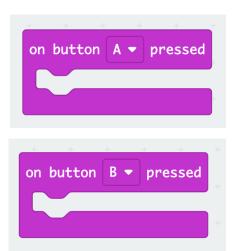
Tất cả các dữ liệu đầu vào đều nằm trong block Input Được phân biện bằng khối màu Tím



## Tạo chương trình Emotion badge

- Nhấn button A thì hiển thị mặt cười.
- Nhấn button B thì hiển thị mặt buồn.

Sử dụng các blocks như phần gợi ý bên phải





# Các inputs đầu vào khác

Accelerometer - Cảm biến gia tốc kế	acceleration (mg) x ▼
On Shake – Lắc micro:bit	on shake •
Temperature Sensor – Cảm biến nhiệt độ	temperature (°C)
Compass – Cảm biến la bàn	compass heading (°)
<b>Light sensor</b> - Cảm biến cường độ ánh sáng	light level

## Ví dụ về sự kiện lắc và chạm logo

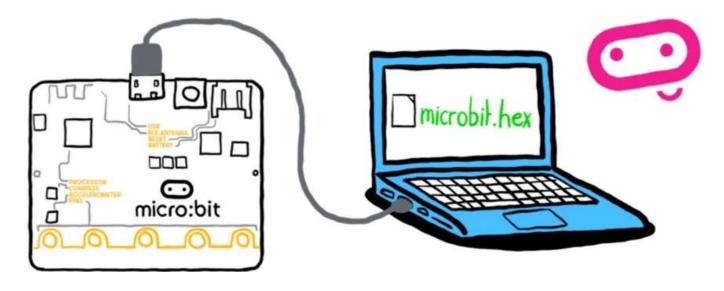
Lắc micro:bit hiển thị hình trái tim ra màn hình LED



Chạm vào Logo micro:bit ở mặt trước hiển thị mặt cười ra màn hình LED



#### Đưa chương trình vào micro:bit



Bước 1: Click Download tải file về máy tính

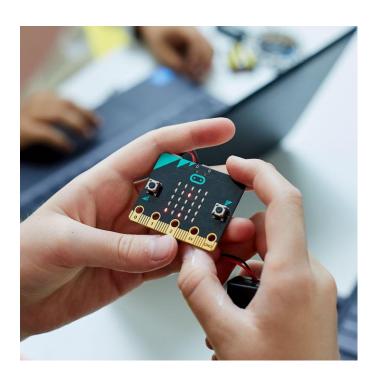


Bước 2: Gắn đầu USB vào máy tính, đầu micro USB vào micro:bit

Bước 3: Copy file .hex vào micro:bit



#### Giữ an toàn cho micro:bit



- Cầm micro:bit cẩn thận ở các cạnh
- Tránh chạm vào các bộ phận
- Tránh xa micro:bit khỏi nước

#### 2.2 Hoạt động học viên



#### Nhiệm vụ đầu tiên

- Nhấn button A thì hiển thị mặt cười.
- Nhấn button B thì hiển thị mặt buồn.
- Nhấn button A+B hiển thị icon trái tim và tên bạn ra màn hình LED
- Lắc micro:bit hiển thị hình con vịt ra màn hình LED
- Chạm vào Logo hiển thị hình con hươu cao cổ



© Các bạn sử dụng phần mềm MakeCode để thực hiện chương trình trên nhé!