micro:bit

BÀI 12

Head Light và RGB LED trên reka:bit

Hello zoom:bit

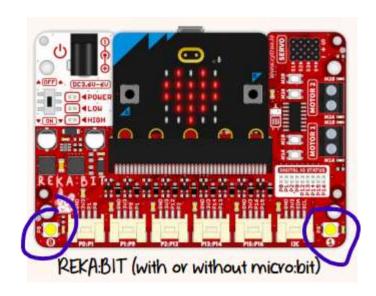


zoom:bit là gì

zoom:bit là một bộ kit xe robot thông minh. Bạn có thể lập trình điều khiển mọi thứ mà nó hỗ trợ như chạy các hướng, bật đèn, nháy Led nhiều màu, xoay đầu, chạy theo lộ trình, nhận biết vật cản...

Head Light chính là 2 đèn trước của zoom:bit và RGB LED là 2 đèn LED nhiều màu của bo mạch reka:bit

Để có thể điều khiển được 2 thành phần này chúng ta cần cài thêm một thư viện mở rộng (hay còn gọi là extentions) có thên mà **zoombit** (Cytron ZOOM:bit Robot Car Kit for micro:bit)

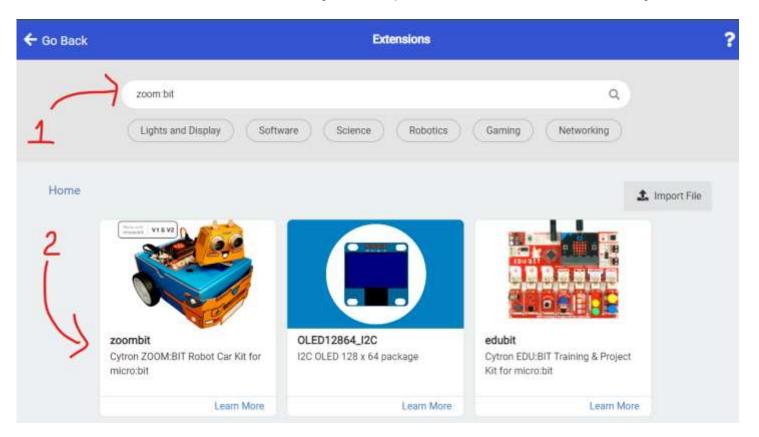


2 đèn LED RGB



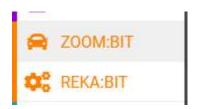
2 đèn trước Head Light

Trong MakeCode --> Chọn khối Extentions -> Sau đó tìm kiếm với từ khóa zoom:bit. Bạn sẽ thấy kết quả như hình dưới đây





Click chọn extention zoombit, đợi một lúc chương trình cài đặt



Cài xong bạn sẽ thấy nó có thêm 2 khối như hình bên.

Lưu ý: cài đặt này chỉ có hiệu lực trong phạm vi một project

2 khối này sẽ chứa các block để giúp cho chúng ta tương tác đến tất cả thành phần có trên zoom:bit và reka:bit

Zoom:bit

Các khối block có trong nhóm ZOOM:BIT

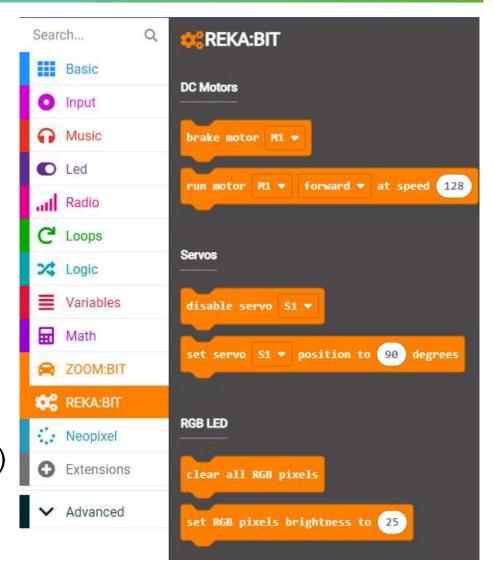
- Ultrasonic (Cảm biến siêu âm)
- Headlights (đèn trước)
- DC motors (2 động cơ bánh sau)
- Maker Line (Cảm biến đường đi



REKA:BIT

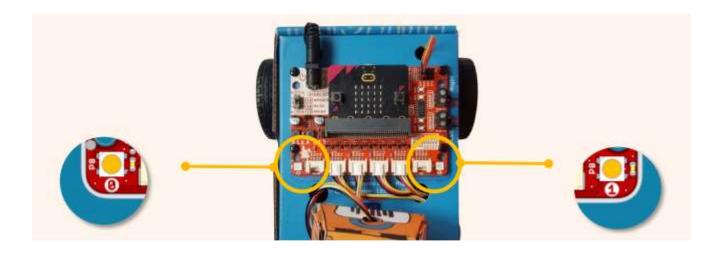
Các khối block có trong nhóm **REKA:BIT**

- DC motors bổ sung tính năng điều khiển từng motor riêng lẻ
- Servos (điều khiển động cơ phần đầu xoay 360 độ)
- RGB LED (điều khiển 2 đèn LED 2 bên bo mạch reka:bit)





Vị trí 2 đèn LED RGB trên bo mạch reka:bit



Mỗi đèn đều được đánh số thứ tự tương tứng



Trong bài học này chúng ta tìm hiểu cách điều khiển RGB LED

- Clear all RGB pixel: tắt tất cả các đèn
- **Set GRB pixels brightness** to: thay đổi độ sáng các đèn (nằm trong khoảng 0 -255)
- Set all RGB pixel to: đặt các đèn sang màu đã chọn
- Set RGB pixel to: đặt đèn vị trí 0 hoặc 1 với màu chọn
- Red green blue: set màu theo mã màu rgb





Thao tác với Makcode

Ví dụ tham khảo về cách bật và tắt, chọn màu cho các đèn RGB LED

Nhấn nút A thì bật đèn RGB LED số 0 với màu Đỏ

Nhấn nút B thì bật đèn RGB LED số 1 với màu Blue

Nhấn nút A+B thì tắt tất cả đèn RGB LED









12.4 Head Light

Trong bài học này chúng ta tìm hiểu cách điều khiển đèn trước

- Set left/right headlight to on/off: bật hoặc tắt đèn trái hoặc phải
- Toggle left/right headlight: nếu đèn trái hoặc phải đang mở thì tắt và ngược lại.







Bạn có thể dùng kết hợp với cảm biến ánh sáng, khi trời tối thì tự động bật đèn trước lên



Thao tác với Makcode

Ví dụ tham khảo về cách bật và tắt 2 đèn trước

- Nhấn nút A thì bật đèn trái
- Nhấn nút B thì bật đèn phải
- Nhấn nút A+B thì bật cả 2 đèn
- Chạm vào Logo thì tắt cả 2 đèn

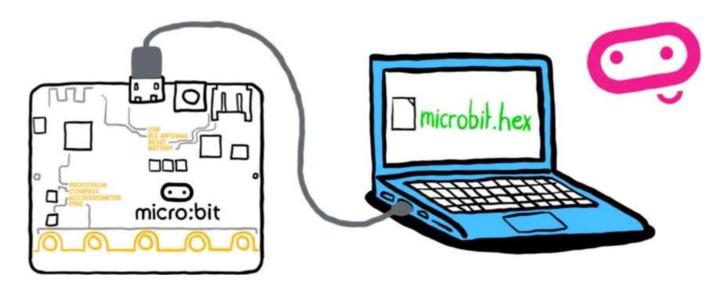




```
on button A ▼
               pressed
      left ▼ headlight to
on button B ▼
      right ▼ headlight to
on button
          A+B ▼
                pressed
      all ▼ headlight to
       pressed •
on logo
 set all ▼ headlight to off ▼
```

Head Light và RGB LED trên reka:bit

Đưa chương trình vào micro:bit



Bước 1: Click Download tải file về máy tính

Download

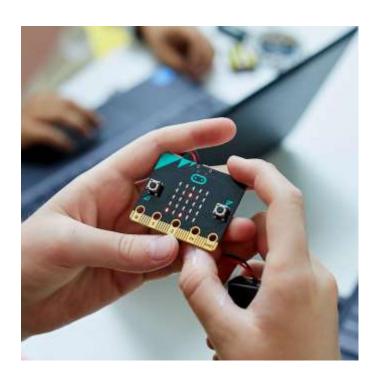
Bước 2: Gắn đầu USB vào máy tính, đầu micro USB vào micro:bit

Bước 3: Copy file .hex vào micro:bit

Head Light và RGB LED trên reka:bit



Giữ an toàn cho micro:bit



- Cầm micro:bit cẩn thận ở các cạnh
- Tránh chạm vào các bộ phận
- Tránh xa micro:bit khỏi nước

12.4 Hoạt động học viên

Xe cấp cứu zoom:bit

Dùng zoom:bit giả lập một xe cấp cứu với yêu cầu như sau:



- Nhấn nút A thì bắt đầu nháy 2 đền LED RGB với màu Đỏ
- Đế tăng sự thu hút của mọi người và nhường đường để xe chạy, bạn có thể vừa cho đèn RGB LED nhấp nháy liên tục vừa phát ra tiếng còi báo động tò te to tè bằng các khối âm thanh
- Nhấn nút B để tắt đèn và âm thanh

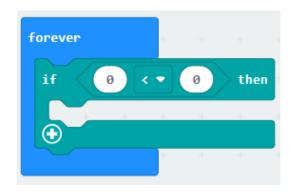
12.4 Hoạt động học viên

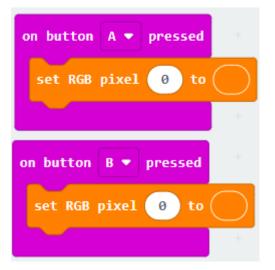


Lái xe an toàn với zoom:bit

Để đảm bảo an toàn khi tham gia giao thông, bạn hãy lập trình cho zoom:bit:

- Tự động Bật 2 đèn trước lên khi trời tối
- Rẻ trái hay phải thì bật và nháy đèn RGB LED bên tương ứng với màu Cam
- Có thể thêm tín hiệu âm thanh khi rẻ, và hiến thị mũi tên theo hướng rẻ trái hay phải





Bạn hãy viết thuật toán trước khi thực hiện chương trình với MakeCode