

Thực Hành 10 - Streamp

1. Bài tập 1

Cho một tệp văn bản “*Input.txt*” lưu các giá trị thuộc kiểu nguyên, mỗi giá trị phân cách bởi ký tự dấu cách, và có nhiều nhất 256 giá trị. Viết hàm đọc tất cả các giá trị này và lưu vào mảng.

- Hãy in ra màn hình giá trị và tổng các giá trị trong tệp.
- In ra giá trị nhỏ nhất và lớn nhất trong tệp trên ra màn hình.
- Hãy sắp xếp dãy số nguyên vừa đọc từ tệp theo thứ tự tăng dần. Sau đó lưu dãy số đã sắp thứ tự này vào tệp “*Output.txt*”.

2. Bài tập 2

- Nhập vào ma trận 2 chiều $M \times N$ các số nguyên, trong đó M và N nhập vào từ bàn phím.

- Lưu giá trị vừa nhập vào tệp có tên “*result.txt*” như sau:

- Dòng đầu tiên ghi giá trị M N (lưu kích thước của ma trận 2 chiều)
- Các dòng tiếp theo lưu giá trị của từng hàng

Thí dụ lưu như sau cho ma trận 2×3 :

2 3

1 3 2

5 6 8