Bài Tập Về OOP – Đa hình Trong C++

1. Tạo lớp cơ bản ConNguoi với các thuộc tính: tên, tuổi, và phương thức ảo gioiThieu() để giới thiệu về bản thân.
2. Tạo lớp kế thừa KySu từ lớp ConNguoi với thêm thuộc tính: chuyên ngành và override phương thức gioiThieu().
3. Tạo lớp kế thừa CaSi từ lớp ConNguoi với thêm thuộc tính: thể loại nhạc và override phương thức gioiThieu().
4. Viết chương trình chính để tạo các đối tượng của các lớp kế thừa và gọi phương thức gioiThieu() từ con trỏ class cơ sở để thể hiện tính đa hình.