|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MOB104 - Quản lý dự án với phần mềm (Agile) - PM14301** | | | |
| Nhóm: **3** |  |  |  |
| Thành Viên: 6 | |  |  |
|  |  | |  |
|  |  | |  |
|  |  | |  |
|  |  | |  |
|  | **Phạm Huỳnh Trung Hiếu(PC00147)**  **Võ Hà Nhật Di(PC00103)**  **Châu Vũ Bằng(PC00192)**  **Nguyễn Chí Thuần(PC00169)**  **Lê Hoàng Anh Tuấn(PC00391)**  **Võ Hồng Hải(PC00308)** | |  |
|  |  |  |  |

* **Mục tiêu của sản phẩm:**
* Quản lý được tiệm bánh ngọt với các chức năng:

+Đăng Nhập

+Đăng Ký

+Trang Chủ

* Load Hình ảnh
* Đóng góp ý kiến

+Quản lý Sản Phẩm

-Thêm Sản Phẩm

-Sữa Sản Phẩm

-Xóa Sản Phẩm

+Quản lý Cửa Hàng

-Thêm Cửa Hàng

-Sữa Cửa Hàng

-Xóa Cửa Hàng

+QL Người dùng

* Thêm Người Dùng
* Sữa Người Dùng
* Xóa Người Dùng

* **Mục tiêu Product backlog:**
* Giúp hiểu được yêu cầu và mong muốn của khách hàng đối với phần mềm

|  |  |
| --- | --- |
| Tên dự án: | Phần Mềm Quản Lý Tiệm Bánh Ngọt |
| Mã dự án: | Agile\_Team3\_QLTiemBanhNgot |
| Quản trị dự án: | Nhóm3 |
| Ngày bắt đầu: | 22/07/2020 |
| Thời gian: | 5 tuần |

* **MỤC TIÊU SPRINT**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Sprint ID** | **Mục tiêu** | **Thời gian** |
| **1** | **Gặp khách hàng.**  **Lên backlog.**  **Gặp lại khách hàng duyệt yêu cầu.** |  |
| **2** | **Xác định yêu cầu khách hàng.**  **Phân tích thiết kế và vẽ sơ đồ UML.**  **Thiết kế cơ sở dữ liệu(SQL).**  **Thiết kế giao diện.**  **Thiết kế chức năng.** |  |
| **3** | **Chọn hệ quản trị cơ sở dữ liệu.**  **Chọn công cụ lập trình**  **Xây dựng giao diện hệ thống**  **Viết testcase**  **Thực hiện code** |  |
| **4** | **Chọn công cụ kiểm thử.**  **Kiểm chứng module chức năng.**  **Thử nghiệm.**  **Khắc phục lỗi.** |  |
| **5** | **Lắp đặt phần cứng để làm cơ sở cho hệ thống.**  **Cài đặt phần mềm.**  **Chuyển đổi hệ thống nếu cũ sẽ sang hệ thống mới.**  **Gửi bảng sử dụng cho khách hàng.** |  |