Các điểm sửa đổi so với lần báo cáo: Thêm các ảnh chụp chạy với các blockSize khác nhau (từ slide 36 đến hết)



Báo cáo đồ án cuối kỳ

- 1. Trần Nhật Huy 1612272
- 2. Nguyễn Thành Đạt 1612088





Cài đặt tuần tự thuật toán Radix sort tuần tự

- File code: Version1.cu
- Ý tưởng: Đã học trên lớp

```
) nvcc Version1.cu \& ./a.out 4 512 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by host
Time: 852.525 ms
Radix sort by device
Time: 561.608 ms
CORRECT :)
```



Thrust

Total

852.525

44.17

Cài đặt tuần tự thuật toán Radix sort tuần tự							
Version	histogramKernel	scanBlkKernel	addBlkKernel	transposeKernel	scatterKernel		
Baseline1							

Cài đặt song song 2 bước histogram và scan

- ☐ File code: Version1.cu
- Ý tưởng: Đã học trên lớp

```
) nvcc Version1.cu \& ./a.out 4 512 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by host
Time: 852.525 ms
Radix sort by device
Time: 561.608 ms
CORRECT :)
```

Baseline2

Thrust

Total

852.525

561.608

44.17

Cai dạt	song song	j 2 bược	histogra	m va scan

Cai dạt song song 2 bước histogram và scan							
Version	histogramKernel	scanBlkKernel	addBlkKernel	transposeKernel	scatterKernel		
Baseline1							



Cài đặt song song Radix sort với k=1

- File code: Version2.cu
- Ý tưởng: Đã học trên lớp

```
> nvcc Version2.cu & ./a.out 4 512 512
*********GPU info*****
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512, scatter block size: 512
Radix sort by host
Time: 856.344 ms
Radix sort by device
Time: 1734.354 ms
CORRECT :)
```

Total

852.525

561.608

1734.354

44.17

	?)

Baseline1

Baseline2

Baseline3

Thrust

Cài	đặt song	song	Radix	sort với	k=1

Version	histogra	mKernel	scanBlkKernel	addBlkKernel	transposeKernel
	•	9	9		

scatterKernel



Cài đặt tuần tự Radix sort tuần tự theo ý tưởng bài báo

```
File code: Version3.cu
```

```
Ý tưởng: Đã học trên lớp
```

```
nvcc Version3.cu & ./a.out 4 512 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 44.152 ms
Radix sort by host
Time: 19602.135 ms
CORRECT :)
Radix sort by device
Time: 0.011 ms
INCORRECT :(
```



Total

852.525

561.608

1734.354

19602.135

44.17

Cai	uại tuan t	y Itauix S	ort trieo y	tuong ba	Dau
Version	histogramKernel	scanBlkKernel	addBlkKernel	transposeKernel	scatterKernel

Baseline1

Baseline2

Baseline3

Baseline4

Thrust

- ☐ File code: Parallel_v1.cu
- Ý tưởng: ta sẽ tiến hành song song hóa các bước ở baseline 4 để giảm tổng thời gian thực hiện. Code song song dựa theo bài báo

```
nvcc Parallel v1.cu & ./a.out 4 512 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 44.450 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 13.332
Scan Time: 0.782
Add Time: 0.179
Transpose Time: 0.529
Scatter Time: 117.443
Time: 171.905 ms
CORRECT :)
```



Version

Baseline1

Baseline2

Baseline3

Baseline4

Parallel_v1

Thrust

Tối ưu hóa lần 1

histogramKernel

13.332

scanBlkKernel

0.782

addBlkKernel

0.179

transposeKernel

0.529

scatterKernel

117.443

Total

852.525

561.608

1734.354

19602.135

171.905

44.17





- File code: Parallel_v2.cu
 - Ý tưởng: Hiện tại, thuật toán chậm nhất ở phần Scatter. Lý do là vì nhóm đang sử atomicAdd để tính rank. Nhóm sẽ viết lại thuật toán Scatter y như trong bài báo, sử dụng Radix Sort với k=1 để sắp xếp sau đó tính rank của các phần tử trong Block

```
Parallel v2.cu & ./a.out 4 512 512
********GPU info***
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 43.824 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 13.324
Scan Time: 0.780
Add Time: 0.179
Transpose Time: 0.531
Scatter Time: 73.052
Time: 128.528 ms
CORRECT :)
```



0.179

0.179

0.529

0.531

117.443

73.052

171.905

128.528

44.17

0.782

0.780

13.332

13.324

Parallel v1

Parallel v2

Thrust

- ☐ File code: Parallel_v4.cu
- Ý tưởng: Ở bước này, nhóm sẽ vẫn tối ưu hóa Scatter kernel. Ở phiên bản Parallel_v1 thì trong Scatter Kernel nhóm sử dụng mảng smem để lưu dữ liệu và kích thước của mảng này không hề nhỏ khi nhóm lưu tới 6 loại mảng. Song song với đó là nhóm sử dụng nhiều câu lệnh __syncthreads()
- Thiết kế: Thay vì smem trong Scatter kernel phải lưu 6 mảng khác nhau thì giờ đây nhóm sẽ thiết kế lai:
- •Phần 1 vẫn sẽ lưu input kích thước blockDim.x phần tử
- •Phần 2 lưu một phần tử giả, gọi là dummy, có 1 phần tử
- •Phần 3 lưu chuỗi nhị phân lấy được, kích thước blockDim.x phần tử
- •Phần 4 lưu chỉ số bắt đầu của mảng sau khi đã sắp xếp, kích thước 2 ^ nBits phần tử



```
> nvcc Parallel v4.cu & ./a.out 4 512 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 46.939 ms
Radix sort by host
Time: 0.018 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 13.648
Scan Time: 0.772
Add Time: 0.182
Transpose Time: 0.535
Scatter Time: 67.406
Time: 123.201 ms
CORRECT :)
```



histogramKernel

13.332

13.324

13.327

scanBlkKernel

0.782

0.780

0.762

addBlkKernel

0.179

0.179

0.175

transposeKernel

0.529

0.531

0.529

scatterKernel

117.443

73.052

59.814

Total

852.525

561.608

1734.354

19602.135

171.905

128.528

113.641

44.17

Version

Baseline1

Baseline2

Baseline3

Baseline4

Parallel v1

Parallel v2

Parallel v4

Thrust

- ☐ File code: Parallel_v5.cu
- Ý tưởng: Ở lần này nhóm vẫn tiếp tục tối ưu hóa hàm Scatter kernel vì trong hàm này vẫn còn có nhiều câu lệnh _syncthreads() dùng để debug nhưng chưa dám xóa và chưa load mảng scanHistogramArrayTranpose vào smem.
- Thiết kế: Ở lần trước thì smem gồm 4 phần dữ liệu, bây giờ ta sẽ thêm một phần chứa scanHistogramArrayTranpose cho từng block, sẽ có 2 ^ nBits phần tử. Khi chép dữ liệu cần lưu ý rằng số thread có thể sẽ nhỏ hơn số nBins







```
20
```

```
> nvcc Parallel v5.cu & ./a.out 4 512 512
********GPU info*****
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 42.396 ms
Radix sort by host
Time: 0.012 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 13.318
Scan Time: 0.769
Add Time: 0.181
Transpose Time: 0.529
Scatter Time: 60.569
Time: 114.792 ms
CORRECT :)
```

Tối ưu hóa lần 5						
Version	histogramKernel	scanBlkKernel	addBlkKernel	transposeKernel	scatterKernel	Total
Baseline1						852.525
Baseline2						561.608
Baseline3						1734.354
Baseline4						19602.135
Parallel_v1	13.332	0.782	0.179	0.529	117.443	171.905
Parallel_v2	13.324	0.780	0.179	0.531	73.052	128.528
Parallel_v4	13.648	0.772	0.182	0.535	67.406	123.201
Parallel_v5	13.318	0.769	0.181	0.529	60.569	114.792
Thrust						44.17



- ☐ File code: Parallel_v6.cu
- Ý tưởng: Ở lần này, nhóm chưa suy nghĩ ra cách nào để tối ưu hàm Scatter kernel nữa.

 Do đó, nhóm sẽ thực hiện tối ưu ở điểm khác. Tổng thời gian chạy các hàm kernel chiếm phần lớn thời gian thực thi nhưng thời gian còn nằm ở những phần không thuộc các hàm kernel và nhóm sẽ tối ưu các hàm cấp phát bộ nhớ xem có giảm tổng thời gian thực thi hay không
- Thiết kế: Ở phần cấp phát bộ nhớ, hiện tại thì nhóm đang lãng phí tài nguyên khi có thể tái sử dụng d_histArr thay vì tạo d_scanHistArrTranpose

```
arallel v6.cu & ./a.out 4 512 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 43.375 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 13.324
Scan Time: 0.761
Add Time: 0.179
Transpose Time: 0.531
Scatter Time: 60.100
Time: 113.534 ms
CORRECT :)
```



Tá: la / a là a O	
Tối ưu hóa lần 6	

histogramKernel

13.332

13.324

13.327

13.318

13.324

scanBlkKernel

0.782

0.780

0.762

0.769

0.761

addBlkKernel

0.179

0.179

0.175

0.181

0.179

S	Tối	ưu	hóa	lần	6
---	-----	----	-----	-----	---

Version

Baseline1

Baseline2

Baseline3

Baseline4

Parallel v1

Parallel v2

Parallel v4

Parallel_v5

Parallel v6

Thrust

		1
	8 Z4	ł
		•
	Bernamun	Z

transposeKernel

0.529

0.531

0.529

0.529

0.531

scatterKernel

117.443

73.052

59.814

60.569

60.1

Total

852.525

561.608

1734.354

19602.135

171.905

128.528

113.641

114.792

113.534

44.17



- ☐ File code: Parallel_v7.cu
- ☐ Ý tưởng: Với các phiên bản trước thì kernel tính hist sẽ sử dụng atomicAdd trên GMEM nên có tốc độ chậm
- ☐ Thiết kế: Nhóm sẽ tiến hành tối ưu kernel tính hist bằng cách sử dụng atomicAdd trên SMEM

```
nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 4 512 512
*********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 45.707 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.457
Scan Time: 0.777
Add Time: 0.180
Transpose Time: 0.530
Scatter Time: 59.952
Time: 104.299 ms
CORRECT :)
```



0.179

0.179

0.175

0.181

0.179

0.18

0.529

0.531

0.529

0.529

0.531

0.53

117.443

73.052

59.814

60.569

60.1

59.952

171.905

128.528

113.641

114.792

113.534

104.299

44.17

0.782

0.780

0.762

0.769

0.761

0.777

13.332

13.324

13.327

13.318

13.324

4.457

Parallel v1

Parallel v2

Parallel v4

Parallel v5

Parallel v6

Parallel v7

Thrust



- ☐ File code: Parallel_v8.cu
- Ý tưởng: Hàm Scatter Kernel hiện tại đang vừa sort với scatter trong một hàm. Do đó, hàm này đang sử dụng rất nhiều smem để lưu trữ mặc dù nhóm đã có tối ưu phần này.
- ☐ Thiết kế: Nhóm sẽ tách Scatter Kernel làm 2 hàm riêng biệt là sortBlock với scatterBlock. Phần code thì vẫn tương tự như Scatter Kernel nhưng nhóm muốn thử nghiệm xem nó có nhanh hơn hay không

```
) nvcc Parallel v8.cu & ./a.out 4 512 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 43.975 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 5.011
Scan Time: 0.760
Add Time: 0.183
Transpose Time: 0.531
Scatter Time: 63.540
Time: 109.859 ms
CORRECT :)
```



Baseline1

Baseline2

Baseline3

Baseline4

Parallel v1

Parallel v2

Parallel_v4

Parallel v5

Parallel v6

Parallel v7

Parallel_v8

Thrust

Tối ưu hóa lần 8

13.332

13.324

13.327

13.318

13.324

4.457

5.011

scanBlkKernel addBlkKernel

0.179

0.179

0.175

0.181

0.179

0.18

0.183

0.782

0.780

0.762

0.769

0.761

0.777

0.76

transposeKernel

0.529

0.531

0.529

0.529

0.531

0.53

0.531

scatterKernel

117.443

73.052

59.814

60.569

60.1

59.952

63.540

Total

852.525

561.608

1734.354

19602.135

171.905

128.528

113.641

114.792

113.534

104.299

109.859

44.17

- Version nhanh nhất: Parallel v7.cu
- Block Sizes là: 256 512
- K = 4

```
nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 4 256 512
********GPU info*****
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 256, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 45.181 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.297
Scan Time: 1.346
Add Time: 0.347
Transpose Time: 2.759
Scatter Time: 51.924
Time: 99.488 ms
CORRECT :)
```



```
nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 1 512 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 1
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 43.469 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 27.568
Scan Time: 1.036
Add Time: 0.385
Transpose Time: 0.418
Scatter Time: 75.325
Time: 145.759 ms
CORRECT :)
```





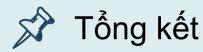
```
33
```

```
nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 2 512 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 2
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 47.711 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 10.909
Scan Time: 0.713
Add Time: 0.217
Transpose Time: 0.282
Scatter Time: 65.906
Time: 118.000 ms
CORRECT :)
```

```
34
```

```
nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 4 512 512
*********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 45.524 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.496
Scan Time: 0.765
Add Time: 0.179
Transpose Time: 0.531
Scatter Time: 57.933
Time: 103.144 ms
CORRECT :)
```





```
nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 8 512 512
********GPU info*****
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 8
Hist block size: 512, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 42.850 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.892
Scan Time: 4.729
Add Time: 1.952
Transpose Time: 27.414
Scatter Time: 56.347
Time: 137.222 ms
CORRECT :)
```



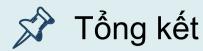
```
> nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 4 128 128
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 128, scan block size: 128
Radix sort by library
Time: 43.980 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.488
Scan Time: 2.350
Add Time: 1.093
Transpose Time: 5.576
Scatter Time: 52.510
Time: 104.522 ms
CORRECT :)
```



```
> nvcc Parallel_v7.cu & ./a.out 4 128 256
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 128, scan block size: 256
Radix sort by library
Time: 44.944 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.493
Scan Time: 2.747
Add Time: 0.579
Transpose Time: 5.332
Scatter Time: 53.089
Time: 106.835 ms
CORRECT :)
```

```
nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 4 128 512
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 128, scan block size: 512
Radix sort by library
Time: 43.934 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.488
Scan Time: 2.504
Add Time: 0.612
Transpose Time: 5.332
Scatter Time: 52.952
Time: 104.607 ms
```

CORRECT :)



```
39
```

```
> nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 4 256 128
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 256, scan block size: 128
Radix sort by library
Time: 44.227 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.270
Scan Time: 1.272
Add Time: 0.335
Transpose Time: 2.580
Scatter Time: 50.862
Time: 98.595 ms
CORRECT :)
```



```
40
```

```
> nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 4 256 256
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
*********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 256, scan block size: 256
Radix sort by library
Time: 44.615 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.303
Scan Time: 1.212
Add Time: 0.348
Transpose Time: 2.855
Scatter Time: 55.095
Time: 106.838 ms
CORRECT :)
```

```
41
```

```
nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 4 512 128
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 128
Radix sort by library
Time: 43.205 ms
Radix sort by host
Time: 0.010 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.459
Scan Time: 0.723
Add Time: 0.170
Transpose Time: 0.544
Scatter Time: 60.644
Time: 106.206 ms
CORRECT :)
```

```
nvcc Parallel v7.cu & ./a.out 4 512 256
********GPU info******
Name: GeForce RTX 2070 with Max-Q Design
Compute capability: 7.5
Num SMs: 36
Max num threads per SM: 1024
Max num warps per SM: 32
GMEM: 8361279488 byte
SMEM per SM: 65536 byte
SMEM per block: 49152 byte
********
Input size: 16777217
Num bits per digit: 4
Hist block size: 512, scan block size: 256
Radix sort by library
Time: 44.619 ms
Radix sort by host
Time: 0.014 ms
INCORRECT :(
Radix sort by device
Hist Time: 4.504
Scan Time: 0.713
Add Time: 0.179
Transpose Time: 0.535
Scatter Time: 59.453
Time: 104.468 ms
CORRECT :)
```