C:\Users\tdqua_000\Dropbox\SS-Slides\DeCuong-CDIO\Template CDIO v4.2\Templates\Hinh anh\LogoTruong.png

**BÁO CÁO PROJECT 1**

**1612252- TRẦN NHẬT HUY**

**1612282-TRẦN ĐÌNH KHẢI**

**NHẬP MÔN CƠ SỞ TRÍ TUỆ NHÂN TẠO**

Khoa Công nghệ thông tin

Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

**Contents**

[**1. THÔNG TIN NHÓM VÀ BÀI TOÁN 2**](#_Toc526850849)

[**1.1. Thông tin nhóm 2**](#_Toc526850850)

[**1.2. Tóm tắt bài toán: Tìm đường đi: 2**](#_Toc526850851)

[**2. PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC 3**](#_Toc526850852)

[**3. SƠ ĐỒ BIỂU DIỄN HỆ THỐNG 4**](#_Toc526850853)

[**4. MÔ TẢ CẤU TRÚC DỮ LIỆU 4**](#_Toc526850854)

[**5. MÔ TẢ THUẬT TOÁN 4**](#_Toc526850855)

[**6. CÁC BỘ TEST 4**](#_Toc526850856)

[**7. MỨC ĐỘ HOÀN THÀNH VÀ ĐÁNH GIÁ 5**](#_Toc526850857)

# THÔNG TIN NHÓM VÀ BÀI TOÁN

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **MSSV** | **HỌ VÀ TÊN** | **EMAIL** | **SỐ ĐIỆN THOẠI** |
| 161222 | TRẦN NHẬT HUY |  |  |
| 1612282 | TRẦN ĐÌNH KHẢI | trandinhkhai10.1@gmail.com | 01679969653 |

## Thông tin nhóm

## Tóm tắt bài toán: Tìm đường đi:

Không gian di chuyển được biểu diễn thành ma trận vuông NxN, mỗi ô có một giá trị 0 là ô trống, hoặc 1 là chướng ngại vật

**O**

**y**

**x**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 0 | 1 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 0 | 0 | 1 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |
| 0 | 0 | 1 | 0 | 0 |

Minh hoạ với ma trận 5x5, các ô đen là chướng ngại vật

Các vị trí được xác định bởi (x,y) theo hệ toạ độ ở hình trên bắt đầu từ (0,0). Cho điểm đầu với điểm đích. Sử dụng thuật toán tìm kiếm A\* với h(n) là khoảng cách Euclidean tìm đường đi ngắn nhất <né chướng ngại vật>. Thứ tự mở của ô đang xét:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 |
| 8 |  | 4 |
| 7 | 6 | 5 |

# PHÂN CÔNG CÔNG VIỆC

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Người thực hiện** | **Mục tiêu/ sản phẩm** |
| Viết báo cáo | Khải | File báo cáo |
| Vẽ sơ đồ hệ thống | Huy | Ảnh sơ đồ |
| Vẽ cấu trúc dữ liệu | Huy | Ảnh UML |
| Viết mô tả thuật toán | Khải | Văn bản trong phần báo cáo |
| Xây dựng các bộ test | Huy | Các file input và output tương ứng |
| Code thuật toán | Khải, Huy | Source code |

# SƠ ĐỒ BIỂU DIỄN HỆ THỐNG

# MÔ TẢ CẤU TRÚC DỮ LIỆU

# MÔ TẢ THUẬT TOÁN

# CÁC BỘ TEST

# MỨC ĐỘ HOÀN THÀNH VÀ ĐÁNH GIÁ

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Công việc** | **Người thực hiện** | **Mục tiêu/ sản phẩm** | **Đánh giá (%)** |
| Viết báo cáo | Khải | File báo cáo |  |
| Vẽ sơ đồ hệ thống | Huy | Ảnh sơ đồ |  |
| Vẽ cấu trúc dữ liệu | Huy | Ảnh UML |  |
| Viết mô tả thuật toán | Khải | Văn bản trong phần báo cáo |  |
| Xây dựng các bộ test | Huy | Các file input và output tương ứng |  |
| Code thuật toán | Khải, Huy | Source code |  |