CS112.M11.KHTN

Thành viên: Nguyễn Tư Thành Nhân -20520079

BÀI TẬP COMPUTATIONAL THINKING

Câu hỏi. Vận dụng bài tập lần trước để tìm giải pháp cho bài toán sau: "Xây dựng mô hình cảnh báo khoảng cách giữa mọi người trong 1 tòa nhà dựa trên hình ảnh từ các camera cố định"

	Đầu vào, đầu ra của bài	Input: Video từ các camera, vị trí đặt
	toán này là gì?	camera, các số đo khoảng cách của không
		gian đặt camera,
		Output: Thông báo cho hệ thống cảnh
		báo nếu khoảng cách giữa 2 người bất kì
Abstraction		nhỏ hơn 2 mét.
	Sự liên quan giữa các	Đầu vào của bài toán cho ta biết thông tin
	thông tin đầu vào, đầu ra	các hình ảnh từ camera, từ đó chúng ta
	là gì?	đưa ra cảnh báo cho các hình ảnh có
		khoảng cách giữa 2 người nhỏ hơn 2 mét
	Có sự tương đồng nào	Bài toán này lấy dữ liệu là video và từ
	không giữa bài toán đang	video đó, ta sẽ có các hình ảnh tương ứng
	giải quyết với các dạng	và từ hình ảnh đó, ta xác định được người
	toán mình biết?	→ liên quan đến việc nhận diện vật thể.
		⇒ Bài toán nhận diện vật thể
Pattern		Bài toán này liên quan đến việc tính toán
Reconigtion		khoảng cách trong tọa độ mà em biết
		⇒ Bài toán tính toán khoảng cách
	Có phần nào trong bài	Việc nhận diện vật thể sẽ cho chúng ta
	toán liên kết với nhau	các bounding box ở trên hình ảnh, và
	không?	chúng ta sẽ từ đó xác định khoảng cách
		của các bounding box đó dựa trên tọa độ
		trong không gian 3 chiều
	Các bài toán nhỏ trong	Bài toán nhận diện vật thể
	bài toán mình giải quyết?	Bài toán tính toán khoảng cách giữa các
Decomposition	Các bài toán nhỏ đó có	vật thể

	thể phân rã được nữa	 Bài toán xác định vị trí vật thể
	không?	 Bài toán tính khoảng cách trong
		thực tế
	Những việc cần làm để	Bài toán nhận diện vật thể
	giải quyết các bài toán	 Trích xuất video thành các hình ảnh
	nhỏ là gì?	(1 ånh/ 0.5 giây)
		 Từ các hình ảnh, gán nhãn cho
		người là các bounding box
		 Sử dụng các hình ảnh đó huấn
		luyện với mô hình Association
		LSTM để nhận diện vật thể
		 Sử dụng kết quả đó để nhận diện người
		 Bài toán tính toán khoảng cách của vật
Algorithm		thể
Design		 Mô hình cấu trúc tọa độ ba chiều
2 osign		của căn phòng, hàng lang, từ dữ
		liệu đầu vào
		 Xác định vị trí camera trên mô
		hình, và ngoài ra ta đã có được
		bounding box trong khung hình
		camera, từ đó ta xác định người
		bằng các bounding box trên mô
		hình 3 chiều.
		 Tính toán khoảng cách dựa trên
		bounding box đã xác định tại tọa độ
		không gian
Evaluation	Ta sẽ đánh giá độ sai lệch	Tính số cặp phát hiện sai/ đúng trên thực
	của bài toán như nào	tế