

Kế hoạch đón tiếp

Vua Arthur và các hiệp sĩ bàn tròn thường gặp nhau vào đầu năm mới để ăn mừng tình bạn của họ. Năm nay, vua Arthur đã lên kế hoạch từ rất sớm để chào đón các hiệp sĩ. Nhà vua sẽ thiết đãi các người bạn của mình n món ăn đặc biệt được thực hiện bởi người đầu bếp nấu ăn ngon nhất và người trang trí món ăn hấp dẫn nhất trong vương quốc. Món ăn thứ i ($i = 1, 2, \dots, n$) cần c_i đơn vị thời gian nấu và mất d_i đơn vị thời gian trang trí trước khi dâng lên để nhà vua cùng các hiệp sĩ thưởng thức. Quy trình nấu các món ăn như sau: Nhà vua đưa ra một trình tự nấu các món ăn. Tại thời điểm bắt đầu (được tính là 0), người đầu bếp lần lượt nấu các món ăn, nấu xong món ăn này mới chuyển sang nấu món ăn khác theo thứ tự nhà vua đã ấn định. Ngay sau khi một món ăn được nấu xong, món ăn đó được chuyển cho người trang trí và người đầu bếp lại tiếp tục nấu món ăn tiếp theo. Người trang trí có thể sẽ phải đợi khi chưa có món ăn nấu xong nào được chuyển cho anh ta. Khi đang rảnh rỗi mà có món ăn nấu xong được chuyển đến, người trang trí sẽ thực hiện trang trí ngay món ăn đó. Còn trong trường hợp đang thực hiện việc trang trí một món ăn mà lại có các món ăn nấu xong được chuyển đến thì người trang trí sẽ thực hiện việc trang trí các món ăn đã nấu xong theo thứ tự chúng được chuyển đến. Giả thiết rằng, khi làm mỗi món ăn, người đầu bếp và người trang trí sẽ làm liên tục, không ngắt quãng và thời gian để chuyển tiếp sang làm món ăn tiếp theo được coi là bằng 0. Gọi t_i là thời điểm món ăn thứ i được trang trí xong ($i = 1, 2, \dots, n$). Rõ ràng các thời điểm này phụ thuộc vào trình tự nấu các món ăn mà nhà vua ấn định. Nhà vua dự định sẽ mời các hiệp sĩ vào thời điểm S . Để đánh giá độ tốt của kế hoạch đón tiếp, kí hiệu là P , nhà vua sử dụng ba tiêu chí: Độ tươi ngon, độ sẵn sàng và độ mong chờ được xác định như sau:

- 1) Độ tươi ngon của món ăn thứ i được tính bởi $f_i = \max(0, w_1 \times (S - t_i))$, với $i = 1, 2, \dots, n$;
- 2) Độ sẵn sàng của món ăn thứ i được tính bởi $r_i = \max(0, w_2 \times (t_i - S))$, với $i = 1, 2, \dots, n$;
- 3) Độ mong chờ các hiệp sĩ được tính bởi $m = w_3 \times S$;

trong đó các giá trị w_1, w_2, w_3 là các trọng số do nhà vua xác định trước. Khi đó giá trị P được tính theo công thức: $P = \max(f_1, f_2, \dots, f_n, r_1, r_2, \dots, r_n, m)$. Nhà vua muốn xác định trình tự nấu các món ăn và thời điểm S sao cho giá trị P càng nhỏ càng tốt.

Yêu cầu: Cho biết w_1, w_2, w_3 và $c_1, c_2, \dots, c_n, d_1, d_2, \dots, d_n$, hãy xác định trình tự nấu các món ăn và thời điểm S (S nhận giá trị thực không âm) để giá trị P là nhỏ nhất.

Input

Dòng đầu chứa một số nguyên dương Q ($Q \leq 10$) là số lượng bộ dữ liệu, tiếp theo là Q nhóm dòng, mỗi nhóm dòng là dữ liệu của một bộ dữ liệu theo khuôn dạng:

- Dòng đầu tiên là bốn số nguyên n, w_1, w_2, w_3 ($0 \leq w_1, w_2, w_3 \leq 10$);
- Dòng thứ i trong số n dòng tiếp theo chứa hai số nguyên dương c_i, d_i , $i = 1, 2, \dots, n$.

Hai số liên tiếp trên cùng dòng được ghi cách nhau bởi dấu cách.

Output

Gồm Q dòng, mỗi dòng một số thực với độ chính xác 1 chữ số sau dấu chấm thập phân là giá trị P cho bộ dữ liệu tương ứng trong dữ liệu vào.

Ví dụ:

ARTHUR . INP	ARTHUR . OUT
1 3 1 1 1 1 1 2 3 1 2	3.5

Giải thích: Trình tự nấu các món ăn cần tìm là 1, 3, 2 và thời điểm mời các hiệp sĩ là $S = 3.5$. Các món ăn được trang trí xong tại các thời điểm $t_1 = 2, t_3 = 4, t_2 = 7$. Các giá trị $f_1 = 1.5, f_3 = 0, f_2 = 0, r_1 = 0, r_3 = 0.5, r_2 = 3.5, m = 3.5$, khi đó giá trị $P = 3.5$.

Subtask 1: $n \leq 8; c_i, d_i \leq 10;$