GAME2

Xét bảng số gồm $\mathbf{3} \times \mathbf{n}$ ô, mỗi ô chứa một số nguyên có giá trị tuyệt đối không vượt quá 100. Ví du:

-3	-1	-2	0	5	-1
0	-3	2	4	0	5
1	1	1	1	1	1

Ta gọi điểm của bảng là tổng tất cả các tích của số trên dòng 1, số trên dòng 2 và số trên dòng 3 tương ứng (cùng cột). Với bảng trên thì điểm bằng:

$$(-3)\times(0)\times(1) + (-1)\times(-3)\times(1) + (-2)\times(2)\times(1) + (0)\times(4)\times(1) + (5)\times(0)\times(1) + (-1)\times(5)\times(1) = -6$$

Ta có loại phép biến đổi bảng như sau: Tráo hai ô liên tiếp trên cùng một dòng cho nhau, điều kiện để thực hiện được phép tráo là một ô phải khác 0 và ô còn lại phải bằng 0.

Yêu cầu: Cho bảng số, hãy biến đổi bảng để được bảng có điểm là lớn nhất.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản GAME2.INP:

- Dòng đầu là số **n**;
- Dòng thứ hai chứa \mathbf{n} số nguyên là \mathbf{n} số được ghi trên dòng 1 của bảng số;
- Dòng thứ ba chứa **n** số nguyên là **n** số được ghi trên dòng 2 của bảng số;
- Dòng thứ tư chứa n số nguyên là n số được ghi trên dòng 3 của bảng số.

Kết quả: Ghi ra file văn bản GAME2.OUT gồm một dòng chứa một số duy nhất là tổng điểm lớn nhất đạt được.

GAME2.INP	GAME2.OUT		Giải thích							
7 36										
-3 -1 -2 0 5 -1 0			-3	-1	-2	0	0	7	-1	
0 -3 2 4 0 5 -2			-3	0	0	2	4	5	-2	
1 1 1 1 1 1 1			1	1	1	1	1	1	1	

Ràng buộc:

- Có 20% số test ứng với 20% số điểm của bài có $n \le 5$ và các số ghi trên dòng thứ ba đều bằng 1;
- Có 20% test khác ứng với 20% số điểm của bài có $n \le 5$;
- Có 20% test khác ứng với 20% số điểm của bài có $n \le 10$;
- Có 20% test khác ứng với 20% số điểm của bài có n ≤ 100 và các số ghi trên dòng thứ ba đều bằng 1;
- Có 20% số test còn lại ứng với 20% số điểm của bài có $n \leq 100$.