

VW16. KHÉO TAY

Tên chương trình: DEXTERITY.CPP

Trong thời đại cách mạng khoa học kỹ thuật 4.0 con người dần dần được giải phóng khỏi các công việc chân tay nhàm chán và thay vào đó là các robot. Tuy vậy, robot không những khéo léo mà còn phải có trí tuệ nhân tạo, có khả năng quan sát và xử lý các tình huống lô gic trong công việc.

Để thu hút khách đến dự Lễ hội Bia và Nước giải khát người ta tổ chức một cuộc thi robot phục vụ bàn. Trên một chiếc bàn dài có bày n cốc đầy nước ngọt, bên ngoài cốc thứ i (tính từ trái sang phải) có ghi một số nguyên a_i là giá trị dinh dưỡng của nước trong cốc, $i = 1 \div n$. Các số khác nhau từng đôi một và nhận giá trị từ 1 đến n . Như vậy ta có một hoán vị các số từ 1 đến n . Robot có thể đổi chỗ 2 cốc đứng cạnh nhau mà không được làm sánh nước ra ngoài và mỗi cốc chỉ được chạm tay vào để di chuyển không quá 2 lần. Mục tiêu của việc di chuyển là nhận được hoán vị có số thứ tự từ điển lớn nhất nếu quan sát từ trái sang phải.

Khán giả sẽ bỏ phiếu bình chọn theo nhiều tiêu chí do Ban Tổ chức đưa ra. Tuy vậy, ở đây chúng ta chỉ quan tâm đến một vấn đề thuần túy kỹ thuật: Dãy số nào sẽ nhận được theo yêu cầu đã nêu.

Dữ liệu: Vào từ file văn bản DEXTERITY.INP:

- ✚ Dòng đầu tiên chứa một số nguyên n ($1 \leq n \leq 10^5$),
- ✚ Dòng thứ 2 chứa n số nguyên a_1, a_2, \dots, a_n là một hoán vị các số từ 1 đến n .

Kết quả: Đưa ra file văn bản DEXTERITY.OUT trên một dòng n số nguyên xác định hoán vị thứ tự từ điển lớn nhất có thể nhận được.

Ví dụ:

DEXTERITY.INP							
7							
7	1	2	3	4	5	6	

DEXTERITY.OUT							
7	3	4	1	2	6	5	

