ÔN TẬP MÔN MẠNG MÁY TÍNH

Chương I: TỔNG QUAN MẠNG MÁY TÍNH

***Câu 1:*** Trình bày các yếu tố chính của mạng máy tính.

***Câu 2:*** Các nguyên tắc cơ bản để xây dựng mô hình OSI. So sánh mô hình OSI với mô hình TCP/IP (vẽ sơ đồ minh hoạ).

***Câu 3:*** Mô hình OSI và chức năng các tầng trong mô hình OSI

***Câu 4:*** Kỷ thuật chuyển mạch gói (Trình bày về kỷ thuật chuyển mạch được sử dụng phổ biến trong mạng LAN, WAN hiện nay) và vẽ sơ đồ minh hoạ

***Câu 5:*** Trình bày về kỷ thuật chuyển mạch thông báo, các ưu và nhược điểm của nó.

***Câu 6:*** Các giao thức chuẩn của ISO, cho ví dụ minh hoạ

Chương III: TẦNG LIÊN KẾT DỮ LIỆU

***Câu 1:*** Trình bày cơ chế điều khiển luồng bằng cửa sổ, Vẽ sơ đồ minh hoạ với W=2

***Câu 2:*** Khuôn dạng và phương pháp hoạt động của giao thức BSC/Basic Mode

***Câu 3:*** Khuôn dạng và phương pháp hoạt động của giao thức HDLC

***Câu 4:*** Tính CheckSum bằng phương pháp mã đa thức với:

M(x) = 101100110110

G(x) = x4+x+1

# CHƯƠNG VI: MẠNG CỤC BỘ

***Câu 1:*** Trình bày cơ chế truy nhập đường truyền bằng phương pháp CSMA/CD

***Câu 2:*** So sánh phương pháp CSMA/CD với các phương pháp TOKEN

***Câu 3:*** Các Topology cho mạng cục bộ phổ biến hiện nay là gì, các ưu điểm và nhược điểm của chúng.

# CHƯƠNG VII: MẠNG INTERNET

1. Chia subnet
2. Thông tin các trường của TCP/IP Header
3. Cơ chế thiết lập liên kết, giải phóng liên kết của TCP
4. Tắc nghẽn và giải pháp phòng chống
5. Trình bày định tuyến theo vector khoảng cách