

Prozedurale Programmierung

Das Praktikum zur Prozeduralen Programmierung findet in den Laboren N 039 bis N 042 statt. Programmiert wird auf den Laborrechnern unter dem Betriebssystem Linux. Als C-Compiler ist der gcc installiert.

Die Praktikumsaufgaben und weitere Informationen zur Veranstaltung finden Sie auf der Lernplattform Moodle, laden Sie dort auch Ihre Lösungsdatei hoch:

<https://moodle.hs-worms.de>

An den Übungsterminen geben wir Ihnen Hilfestellung bei der Programmierung und Sie erhalten zusätzliche Übungsaufgaben, die sie vor Ort im Labor lösen sollten. Hier findet keine Praktikumsbewertung statt.

An den Praktikumsterminen erhalten Sie Aufgaben, die vor Ort im Labor gelöst werden. Ihre Lösung wird von uns bewertet. Diese Leistungen sind für das Bestehen des Praktikums relevant.

Aufgabe u01a (Übung 01 a):

- Bearbeiten Sie die Aufgabe bitte in kleinen Schritten. Testen Sie zwischendurch immer wieder die Lauffähigkeit und Richtigkeit Ihres Programmcodes.
- Öffnen Sie den Editor gedit unter Linux und schreiben Sie folgendes Programm hallo-welt.c:

```
/* hallo-welt.c
 * Beschreibung :
 * Name        :
 * Datum       :
 */

#include <stdio.h>
int main(){
    printf("Hallo Welt!\n");
    return 0;
}
```

- Speichern Sie die Datei in Ihrem Heimatverzeichnis /home/labor oder einem geeigneten Unterverzeichnis ab, in dem Sie die Quellcode-Datei wiederfinden können.

- Öffnen Sie ein Terminalfenster und wechseln Sie gegebenenfalls in das Verzeichnis, in dem Ihre Quellcode-Datei liegt.
- Compilieren Sie das Programm mit dem Aufruf:
 - `gcc -Wall -o hallo hallo-welt.c`
 - Die Option `-Wall` schaltet alle wichtigen Warnungen ein.
 - Die Option `-o` gibt den Namen der Ausgabe-Datei an.
 - Wenn der Compiler ohne Fehlermeldung durchläuft, könne Sie das Programm mit dem Aufruf `./hallo` starten.
 - Anderenfalls beheben Sie den Fehler der ersten Fehlermeldung im Quellcode, speichern die Änderung ab und rufen den Compiler erneut auf.