

## LAB 1: HỢP NGỮ CĂN BẢN

### I. Lý thuyết

- 1) Tính địa chỉ vật lý tương ứng với địa chỉ logic 0A25h:CD09h
- 2) Với địa chỉ vật lý 4A37Bh, hãy tính:
  - a) Địa chỉ ô tương ứng với đoạn 40FFh
  - b) Địa chỉ đoạn tương ứng với ô 123Bh
- 3) Giả sử các byte ở địa chỉ từ 0 đến 4 có nội dung là ABCDEF0123. Hãy cho biết trị của từ (2 byte) ở địa chỉ 2.
- 4) Giả sử chuỗi "12A45" được lưu trong bộ nhớ từ địa chỉ 0 đến 4. Hãy cho biết nội dung của vùng nhớ từ địa chỉ 0 đến 4 dạng thập lục phân.
- 5) Giả sử A được lưu tại địa chỉ ô 0000h. Hãy cho biết C lưu tại địa chỉ nào với khai báo sau:

A	DB	7
B	DW	1ABCh
C	DB	'HAO'

- 6) Viết nhóm lệnh tương đương với lệnh gán  $B = B - A - 1$ , trong đó A, B là vùng nhớ kiểu từ (word).
- 7) Viết nhóm lệnh tương đương với lệnh gán  $C = 2 * B - 3 * A$ , trong đó A, B, C là vùng nhớ kiểu từ (word).

### II. Bài tập

- 1) Viết chương trình hiển thị 3 câu chào sau trên màn hình:

```
Hello, world !  
Hello, solar system !  
Hello, universe !
```

- 2) Viết chương trình nhập một ký tự và hiển thị lại ở dòng tiếp theo. Kết quả có dạng:

```
Hãy nhập một ký tự: A  
Ký tự đã nhập: A
```

- 3) Viết chương trình nhập một ký tự và hiển thị ký tự đứng trước, đứng sau theo thứ tự mã ASCII. Kết quả có dạng:

```
Hãy nhập một ký tự: B  
Ký tự đứng trước: A  
Ký tự đứng sau: C
```

- 4) Tương tự như câu 3) nhưng kết quả có dạng:

```
Hãy nhập một ký tự: B  
Ký tự đứng trước: A, đã nhập: B, đứng sau: C
```

- 5) Viết chương trình nhập hai ký tự và hiển thị ký tự thứ ba có mã ASCII là tổng của mã hai ký tự đã nhập. Kết quả có dạng:

Nhập ký tự thứ nhất: 1

Nhập ký tự thứ hai: 2

Ký tự tổng: e

**Tài liệu tham khảo:** Nguyễn Minh Tuấn - Giáo trình Hợp ngữ, Khoa CNTT, Đại học Khoa học Tự nhiên Tp. HCM