# **Projet Disciplinaire Web**

## **Rétrospective des sprints du projet**

### Sprint 1 :

#### Description du sprint :

Dans ce premier sprint, nous avons réussi à implémenter un premier jeu appelé « FlagGuesser » qui consiste à choisir parmi 4 réponses, le pays qui correspond au drapeau affiché. De plus, nous avons essayé une première tentative de création d’un menu pour la suite de notre projet.  
Pour cela nous avons implémenté les fonctionnalités suivantes :

* Afficher un drapeau aléatoirement
* Afficher 4 réponses aléatoires dont une qui correspond à la bonne réponse
* Valider / Cliquer sur une des réponses
* Afficher un suivi des questions
* Afficher le résultat lorsqu’on valide une question
* Afficher la réponse
* Passer à une question suivante
* Afficher un bouton jouer pour accéder au jeu

#### Points positifs :

Pour ce premier sprint, nous avons donc appliqué la méthode agile SCRUM et avons réussi à plus ou moins respecter ses règles.  
Nous avons pu effectuer un sprint planning dans de bonnes conditions, c’est-à-dire, réfléchir sur la mise en place de notre product backlog, notre sprint backlog et la répartition des tâches.  
Nous avons également réalisés des daily meeting pour parler du projet, il y avait alors une bonne communication et une bonne cohésion dans d’équipe tout au long de ce sprint.  
Les rôles dans l’équipe ont été respectés.  
Enfin, nous avons réussi à finir la quasi-totalité des users stories de notre sprint backlog.

#### Points négatifs :

Dû à notre manque d’expérience sur la méthode SCRUM, nous avions oubliés d’effectuer les definitions of ready ainsi que les definitions of done et évaluer la complexité et le business value de nos users stories.  
Nous n’avons pas réalisé de test unitaire pour nos premières users stories ce qui est un frein pour valider les critères des définitions of done.

Enfin, il reste encore quelques corrections à réaliser notamment au niveau du design de notre jeu puis d’autres users stories à implémenter dans les prochains sprints.

#### Conclusion :

Nous allons rester sur cette même dynamique pour les prochains sprints et allons tout faire pour effectuer ce que nous n’avons pas fait dans ce premier sprint afin de respecter au maximum la méthode SCRUM.