

Bài Tập 1

Viết chương trình nhập họ tên, điểm toán, điểm văn của một học sinh. Tính điểm trung bình và xuất kết quả.

```
struct SinhVien
{
    string HoTen;
    int DiemToan;
    int DiemVan;
    float DiemTrungBinh;
};
void NhapSinhVien(SinhVien&);
void XuatSinhVien(SinhVien);
```

Bài Tập 2

Viết chương trình nhập vào một ngày.
Tìm ngày kế tiếp và xuất kết quả.

- ❖ Tháng 1, 3, 5, 7, 8, 10, 12 → 31 ngày
- ❖ Tháng 4, 6, 9, 11 → 30 ngày
- ❖ Tháng 2 → Năm nhuận
→ Năm không nhuận

Bài Tập 3

Xây dựng cấu trúc điểm biểu diễn điểm trong mặt phẳng Oxy (tọa độ là các số thực).

Viết chương trình cho phép người dùng nhập vào n (do người dùng nhập vào) điểm và xuất ra 2 điểm có khoảng cách lớn nhất trong các điểm vừa nhập.

Bài Tập 4: Dựa vào bài 3, xây dựng phương thức thiết lập giá trị (SetDiem) gồm 3 thành phần:

Tham số 1: điểm cần thiết lập giá trị (truyền tham chiếu)

Tham số 2: gán cho hoành độ

Tham số 3: gán cho tung độ

Trong đó tham số 2 và 3 là hai tham số mặc nhiên (=0). Viết chương trình nhập vào n (do người dùng nhập vào) điểm, trong đó việc nhập giá trị cho điểm thứ i sẽ gọi đến phương thức SetDiem nhằm thiết lập giá trị cho điểm theo mô tả sau:

Nếu $i \% 3 == 0$: nhập đầy đủ tung độ, hoành độ và gọi phương thức SetDiem với đầy đủ giá trị truyền vào cho tất cả các tham số.

Nếu $i \% 3 == 1$: chỉ nhập hoành độ và gọi phương thức SetDiem với 2 giá trị truyền vào cho tham số 1 và 2.

Nếu $i \% 3 == 2$: không nhập vào hoành độ và tung độ và gọi phương thức SetDiem với 1 giá trị truyền vào cho tham số 1.

Xuất ra tọa độ tất cả các điểm và xuất ra 2 điểm có khoảng cách lớn nhất trong các điểm vừa nhập.