

JAVA – Final Exam 1

Note: Hãy cẩn thận với thiết kế database.

Requirement 1:

Học viên hãy viết chương trình có các class để thể hiện 2 loại ứng viên (**Candidate**) khác nhau:

- **ExperienceCandidate** (Ứng viên có kinh nghiệm)
- **FresherCandidate** (Ứng viên mới tốt nghiệp)

Tất cả các **Candidate** đều có các thuộc tính là: FirstName, LastName, Phone, Email. Và mỗi **Candidate** có thêm các thuộc tính như sau:

- **ExperienceCandidate** có thêm thuộc tính:
 - ExpInYear (Số năm kinh nghiệm)
 - ProSkill (Kỹ năng chuyên môn)
- **FresherCandidate** có thêm thuộc tính:
 - GraduationRank (Xếp loại tốt nghiệp)

Questions

Bạn hãy viết chương trình quản lý các ứng viên với yêu cầu cụ thể như sau:

1. Khởi tạo các Candidate ở database.
2. Tạo chức năng register cho ExperienceCandidate & FresherCandidate
Chương trình phải kiểm tra được các hợp lệ của các thuộc tính
 - Phone: chỉ nhập được từ 9 tới 12 số
 - Email: đúng định dạng email (VD: nguyen.vannam@vti.com.vn)
 - ExpInYear : nhập số nguyên từ 0 tới 10
 - GraduationRank: 4 giá trị (Excellence, Good, Fair, Poor)
3. Tạo chức năng login
Sau khi tạo chức năng register thành công thì sẽ chuyển sang giao diện login (Candidate sẽ nhập Email và Password để đăng nhập vào)
Chương trình phải kiểm tra được các hợp lệ của các thuộc tính
 - Email: đúng định dạng email. (VD: nguyen.vannam@vti.com.vn)
 - Password: nhập từ 6 tới 12 ký tự, có ít nhất 1 ký tự viết hoa

Nộp bài: (về nhà làm và đẩy lên drive sau)

1. Up bài thực hành lên git và đặt tên "FinalExam"
2. Sau đó quay video 10 phút để giới thiệu về bài làm theo các bước sau
 - B1: Giới thiệu họ và tên
 - B2: Nói lại đề bài xem đọc hiểu tới đâu
 - B3: Nói qua ý tưởng làm từng câu và giới thiệu Code
 - B4: Demo code

Tham khảo video giới thiệu:

<https://drive.google.com/file/d/1wj9zuyCRU4MsWBm4q1kcXinKG22ZV9UO/view?usp=sharing>

Chú ý:

- Viết theo OOP và đúng coding convention
- Sử dụng đầy đủ comment
- Kết hợp mô hình 3-layers để xây dựng program
- Tuân thủ các best practice
- Không chép bài người khác (sẽ có hình thức phạt nếu bị phát hiện)

