|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
| 1. JS là gì? | JavaScript là một ngôn ngữ script được dùng để tạo các script ở máy client và máy server. Các script ở máy client có thể thực thi được trong trình duyệt trong khi các script ở máy server lại thực hiện trên server. |
| 2. Các cách nhúng JS? | • Viết mã Javascript bên trong thẻ  • Sử dụng file .js và nhúng vào trang web  • Sử dụng file .js từ bên ngoài  • Viết trực tiếp mã JavaScript trong thẻ html |
| 3. Quy ước đặt tên | • Bao gồm chữ cái thường từ a-z  • Có thể bao gồm dấu gạch dưới (\_) hoặc dấu gạch ngang (-)  • Tên ngắn gọn, rõ ràng  • Không có dấu cách  • Không có ký tự đặc biệt như ?, %, #, /… |
| 4. Các cách để viết chú thích trong JS? | • Cách viết chú thích trên một dòng sử dụng //  • Cách viết chú thích trên nhiều dòng sử dụng /\*...\*/ |
| 5. 1 số phương pháp debug? | • Đọc mã nguồn (hand-trace)  • Chèn các lệnh in ra các giá trị trong từng đoạn của chương trình để kiểm tra các giá trị và việc thực thi các câu lệnh  • Sử dụng debugger: một chương trình cho phép quan sát quá trình thực thi của một ứng dụng  • Các IDE thông thường cũng tích hợp sẵn debugger  • Các công cụ debug của trình duyệt |
|  |  |