TRƯỜNG ĐẠI HỌC NÔNG LÂM TP.HCM

KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN



BÁO CÁO ĐỀ TÀI

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

**ỨNG DỤNG ĐẶT THỨC ĂN NHANH**

|  |  |
| --- | --- |
| GVHD: Nguyễn Đức Công Song | Sinh viên thực hiện:  1. 18130261 - Huỳnh Nhật Trường  email: 18130261@st.hcmuaf.edu.vn  2. 18130284 - Nguyễn Hoàng Vinh  email: 18130284@st.hcmuaf.edu.vn  3. 18130134 - Trịnh Đức Long  email: 18130134@st.hcmuaf.edu.vn |

**Mục lục**

[**\*Giới thiệu tài liệu:** 1](#_Toc68589979)

[**\*Giới thiệu phần mềm bán thức ăn nhanh:** 1](#_Toc68589980)

[**\*Yêu cầu phần mềm:** 2](#_Toc68589981)

# **\*Giới thiệu tài liệu:**

**-**Đây là tài liệu mô tả ứng dụng đặt thức ăn nhanh dành cho người quản trị hệ thống (người quản trị là chủ cửa hàng). Tài liệu bao gồm phần giới thiệu ứng dụng và mô tả yêu cầu ứng dụng để người quản trị có thể hiểu rõ về các chức năng của hệ thống và cài đặt các chức năng đó.

**\*Giới thiệu phần mềm bán thức ăn nhanh:**

Để giới thiệu phần mềm một cách dễ hiểu nhất cần trả lời cho các câu hỏi sau:

**What?**

Đây là phần mềm cho phép khách hàng có thể mua thức ăn nhanh một cách nhanh chóng mà không cần phải lo về khoảng cách, thời gian. Hệ thống chuyên bán các loại thức ăn nhanh như gà rán, pizza, hamburger và các loại thức uống đi kèm giúp khách hàng có thể thỏa sức lựa chọn.

**Who?**

Hiện nay, thức ăn nhanh không còn quá xa lạ với mọi người cho nên mọi lứa tuổi đều có thể sử dụng phần mềm này, nhưng đại đa số giới trẻ vẫn luôn là đối tượng hàng đầu đối với việc mua hàng online nói chung và đặt thức ăn online nói riêng.

**Why?**

Cùng với sự phát triển của công nghệ 4.0, mọi thứ đều được tự động hóa cho nên mua sản phẩm online trở thành nhu cầu cấp thiết và trở thành thói quen của khách hàng đặc biệt là giới trẻ.

Việc đặt thức ăn nhanh online cũng từ đó mà hình thành. Bạn sẽ nhận được những điều sau đây khi đặt mua thức ăn online:

1. Tiết kiệm thời gian - nhận hàng tận nhà

2. So sánh giá cả dễ dàng

3. Lựa chọn đa dạng

4. Tiết kiệm xăng dầu

5. Ngoài ra, bạn còn nhận được nhiều lợi ích khác như ưu đãi khi mua sản phẩm lần tiếp theo (voucher), các khuyến mãi giảm giá.

**How?**

Hệ thống được xây dựng dựa trên mô hình của các phần mềm đi trước như Mcdonald's. Phần mềm sẽ gồm đầy đủ các chức năng của một trang bán hàng online: đăng nhập, đăng ký, xem danh sách món ăn, thêm món ăn vào giỏ, đặt hàng cùng với các hình thức thanh toán hiện có giúp người dùng có thể đặt mua một cách đơn giản nhất và nhanh nhất.

**When?**

Khách hàng không có thời gian để trực tiếp đến cửa hàng thì có thể đặt món online hoặc khi khách hàng ngại di chuyển một quãng đường xa muốn muốn ở nhà là cũng có được một buổi ăn nhanh thì phần mềm này là sự lựa chọn hàng đầu.

**Where?**

Chỉ cần điện thoại cài đặt ứng dụng và có kết nối internet là người dùng có thể trải nghiệm và sử dụng ứng dụng.

**\*Yêu cầu phần mềm:**

Phần mềm cho phép khách hàng có thể thực hiện các chức năng:

**\*Phía khách hàng:**

- Đăng ký tài khoản: Khách hàng cần phải có tài khoản để tiến hành đặt món. Thông tin tài khoản bao gồm: họ tên, email, số điện thoại. Người dùng cần điền đầy đủ thông tin để tiến hành đăng ký.

- Đăng nhập: Sau khi đăng ký thành công, khách hàng cần phải đăng nhập vào hệ thống để sử dụng các tiện ích của ứng dụng như: thêm sản phẩm vào giỏ, đặt hàng, thanh toán sản phẩm.

- Đăng xuất: Khi khách hàng muốn thoát tài khoản để kết thúc phiên mua sắm của mình, khách hàng có thể đăng xuất ra khỏi hệ thống.

- Quên mật khẩu: Khách hàng có thể dễ dàng lấy lại được mật khẩu khi quên mật khẩu tài khoản. Người dùng nhập đúng mã xác thực được hệ thống cung cấp đến số điện thoại để đăng ký trước đó. Nếu trùng mã xác thực khách hàng có thể lấy lại mật khẩu bằng cách tạo một mật khẩu mới.

- Xem danh sách sản phẩm: Khách hàng có thể xem danh sách tất cả các món ăn hiện có để có được sự lựa chọn về món ăn tốt nhất.

- Lọc món ăn: khách hàng có thể lọc món ăn dựa vào các tiêu chí: tên món ăn, giá tiền, loại món ăn.

- Tìm kiếm món ăn: hệ thống sẽ hiển thị danh sách món ăn theo từ khóa tìm kiếm của khách hàng như: tên món và giá món. Kết quả tìm kiếm sẽ là các món ăn có tên hoặc giá đúng với từ khóa tìm kiếm.

- Thêm sản phẩm vào giỏ hàng: Cho phép khách hàng lưu lại các món ăn dự kiến đặt và cảm thấy yêu thích. Đây là bước trung gian để tiến hành việc đặt món. Chức năng này có trong trang thông tin chi tiết món. Để thực hiện được chức năng này, khách hàng cần phải có tài khoản và đã đăng nhập vào hệ thống. Nếu chưa đăng nhập, hệ thống sẽ yêu cầu đăng nhập để thực hiện được chức năng này.

- Thanh toán: Muốn đặt hàng thành công, khách hàng cần phải thanh toán đơn hàng đó, đơn hàng là những món ăn có trong giỏ hàng. Có nhiều hình thức thanh toán: thanh toán trực tuyến, thanh toán khi nhận hàng. Cũng như thêm món ăn vào giỏ, khách hàng cần phải đăng nhập vào hệ thống và trong giỏ phải có ít nhất một món ăn đã được thêm vào.

- Đánh giá sản phẩm: khách hàng có thể đánh cho sản phẩm mà mình đã mua, khách hàng có thể cho số sao từ 1 đến 5 để thể hiện mức độ hài lòng của mình cũng như để những người dùng khác có thể cân nhắc để đặt một món ăn nào đó. Chỉ có người đã đặt thành công món ăn mới có quyền đánh giá và chỉ được đánh giá một lần đối với sản phẩm đã đặt.

**\*Phía người quản trị:**

- Đăng nhập: Cũng như khách hàng, người quản trị cần phải đăng nhập vào hệ thống để sử dụng các tính năng dành cho họ và họ có thể đăng xuất khi muốn kết thúc phiên làm việc.

- Thêm, sửa, xóa món ăn: người quản trị có thể thêm một món ăn mới vào hệ thống để góp phần đa dạng cho món ăn, sửa thông tin món ăn khi thông tin của món ăn cần được cập nhật, xóa món ăn khi món ăn đó không còn phục vụ trong hệ thống.

- Thêm, sửa, xóa danh mục sản phẩm: sản phẩm cần được phân loại theo danh mục để để dễ dàng quản lý, thêm danh mục các sản phẩm có cùng loại, sửa thông tin danh mục khi danh mục đó cần bổ sung, cập nhật, xóa danh mục khi danh mục đó không còn phù hợp với hệ thống.

- Thêm, xóa khách hàng: Khi khách hàng đăng ký tài khoản cần phải thêm họ vào danh sách khách hàng của hệ thống để kích hoạt tài khoản cho người dùng. Xóa tài khoản khách hàng khi tài khoản đó là không hoạt động trong một thời gian dài để tiết kiệm bộ nhớ hệ thống khi hệ thống có quy mô lớn.

- Duyệt đơn hàng: Khi có khách đặt món, người quản trị cần phải duyệt đơn hàng, để thông báo cho khách hàng đã đặt món thành công từ đó khách hàng có thể theo dõi đơn hàng.

- Nhập hàng: Người quản trị cần nhập các thông tin hàng hóa vào hệ thống để dễ dàng kiểm soát số lượng hàng tồn kho, hàng được sử dụng nhiều,... để nhập đủ số lượng hàng hóa cần thiết.

- Quản lý doanh thu: Người quản trị có thể xem chi phí bỏ ra, doanh thu và lợi nhuận của hệ thống để có thể điều chỉnh việc chiến lược marketing để thu hút khách hàng và biết được tình trạng bán hàng của hệ thống.

**\*Công nghệ sử dụng:**

* Công cụ lập trình: Android Studio
* Ngôn ngữ: Java
* Hệ quản trị cơ sở dữ liệu: mySql

# **\*Phân tích thiết kế**:

**I.Use case:**

* **Đăng ký**

1. **Use-case name:**
2. **Brief Description:**
3. **Actors:**
4. **Conditions:**
5. **Pre-Condition(s):**
6. **Post-Conditions(s):**
7. **Flow of events:**
8. **Basic Flow:**
9. **Alterlative Flows:**
10. **Exception Flows:**
11. **Non-Functional Requirement:**

* **Đăng nhập**

1. **Use-case name:**
2. **Brief Description:**
3. **Actors:**
4. **Conditions:**
5. **Pre-Condition(s):**
6. **Post-Conditions(s):**
7. **Flow of events:**
8. **Basic Flow:**
9. **Alterlative Flows:**
10. **Exception Flows:**
11. **Non-Functional Requirement:**

* **Thêm món ăn**

1. **Use-case name:**
2. **Brief Description:**
3. **Actors:**
4. **Conditions:**
5. **Pre-Condition(s):**
6. **Post-Conditions(s):**
7. **Flow of events:**
8. **Basic Flow:**
9. **Alterlative Flows:**
10. **Exception Flows:**
11. **Non-Functional Requirement:**

* **Xóa món ăn**

1. **Use-case name:**
2. **Brief Description:**
3. **Actors:**
4. **Conditions:**
5. **Pre-Condition(s):**
6. **Post-Conditions(s):**
7. **Flow of events:**
8. **Basic Flow:**
9. **Alterlative Flows:**
10. **Exception Flows:**
11. **Non-Functional Requirement:**

* **Hiển thị danh sách món ăn**

1. **Use-case name:**
2. **Brief Description:**
3. **Actors:**
4. **Conditions:**
5. **Pre-Condition(s):**
6. **Post-Conditions(s):**
7. **Flow of events:**
8. **Basic Flow:**
9. **Alterlative Flows:**
10. **Exception Flows:**
11. **Non-Functional Requirement:**

* **Hiển thị chi tiết món ăn**

1. **Use-case name:**
2. **Brief Description:**
3. **Actors:**
4. **Conditions:**
5. **Pre-Condition(s):**
6. **Post-Conditions(s):**
7. **Flow of events:**
8. **Basic Flow:**
9. **Alterlative Flows:**
10. **Exception Flows:**
11. **Non-Functional Requirement:**