

Quiz2 – 쇼핑몰(기능 요구사항)

- 고객 또는 직원으로 가입
 - 가입 시, 아이디가 같으면 가입 안 됨(고객 아이디가 직원 아이디와 같으면 상관 없음)
 - 가입할 수 있는 고객의 수는 100명, 직원의 수는 30명(인원이 다 차면 가입 안 됨)
- 고객 또는 직원에 따라 각각 다른 메뉴 실행(UI 참조)
- 고객은 물품 구매
 - 구매하는 물품 수는 제한 없음
 - 구매 이력도 제한 없음
- 직원은 상품 관리
 - 상품 등록 시, 같은 카테고리에 이름이 동일한 제품은 등록 안 됨
- 상품 카테고리는 아래와 같음
 - 식품/의류/전자제품/액세서리/신발/서적/장난감/문구
 - 모든 상품은 위의 카테고리 중 하나에 속함
 - 등록하는 상품 수의 제한 없음
- 입력 받을 때, 정확한 타입으로 입력되지 않으면 예외처리 필수

Quiz2 – 쇼핑몰

- View.java (인터페이스)

```
public interface View {  
    final String TITLE_MAIN01 = "[회원가입]";  
    final String TITLE_MAIN02 = "[로그인]";  
    final String TITLE_MAIN03 = "[프로그램 종료]";  
    final String TITLE_SUB02 = "[회원탈퇴]";  
    final String TITLE_SUB03 = "[로그아웃]";  
    final String MSG_INPUT_ID = "아이디를 입력하세요.";  
    final String MSG_INPUT_PW = "비밀번호 입력하세요.";  
    final String MSG_INPUT_NAME = "이름을 입력하세요.";  
    final String MSG_INPUT_TEL = "전화번호를 입력하세요.";  
    final String MSG_SUCCESS_LOGIN = "로그인에 성공했습니다.";  
    final String MSG_SUCCESS_ENROLL = "회원가입에 성공했습니다.";  
    final String MSG_FAIL_LOGIN = "로그인에 실패했습니다.";  
    final String MSG_MOVE_UPPER = "상위 메뉴로 이동합니다.";  
    final String MSG_LOGOUT_CONFIRM = "로그아웃 하시겠습니까?";  
    final String MSG_LOGOUT = "로그아웃 되었습니다.";  
    final String MSG_CLOSE_CONFIRM = "프로그램을 종료하시겠습니까?";  
    final String MSG_WITHDRAW_CONFIRM = "회원을 탈퇴하시겠습니까?";  
    final String MSG_WITHDRAW = "탈퇴 처리되었습니다.";  
    final String MSG_CLOSE = "프로그램을 종료합니다.";  
    final String MSG_MODIFY_ID = "아이디가 수정되었습니다.";  
    final String MSG_MODIFY_PW = "비밀번호가 수정되었습니다.";  
    final String MSG_MODIFY_NAME = "이름이 수정되었습니다.";  
    final String MSG_MODIFY_TEL = "전화번호가 수정되었습니다.";  
    final String MSG_WRONG = "잘못 입력했습니다.";  
    final String MSG_DUPLICATE_ID = "중복된 아이디가 있습니다.";  
    final String MSG_IS_FULL = "회원수가 채워져서 더 이상 가입을 할 수 없습니다.";  
  
    abstract String mainView();  
}
```

Quiz2 – 쇼핑몰

- Member.java (추상 클래스)

```
public abstract class Member {  
    String id;  
    String pw;  
    String name;  
    String tel;  
  
    Member(String id, String pw, String name, String tel){  
        this.id = id;  
        this.pw = pw;  
        this.name = name;  
        this.tel = tel;  
    }  
  
    public void prt() {  
        System.out.println("ID : " + this.id);  
        System.out.println("Password : " + this.pw);  
        System.out.println("Name : " + this.name);  
        System.out.println("Telephone : " + this.tel);  
    }  
  
    public String getId() {  
        return id;  
    }  
  
    public void setId(String id) {  
        this.id = id;  
    }  
}
```

뒤에서 계속

Quiz2 – 쇼핑몰

- Member.java (추상 클래스)

```
public String getPw() {  
    return pw;  
}  
  
public void setPw(String pw) {  
    this.pw = pw;  
}  
  
public String getName() {  
    return name;  
}  
  
public void setName(String name) {  
    this.name = name;  
}  
  
public String getTel() {  
    return tel;  
}  
  
public void setTel(String tel) {  
    this.tel = tel;  
}  
}
```

Quiz2 – 쇼핑몰

- ShopMain.java
 - main 메소드가 있는 클래스(아래 소스코드 참고)

```
public class ShopMain {  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
        new Controller( );  
    }  
}
```

- Shopview 클래스
 - View 인터페이스를 구현한 클래스
 - Shopping 몰과 관련한 메뉴 및 UI 메시지 정의
 - mainView() 구현
 - 아이디, 비밀번호, 이름, 전화번호를 입력 받아서 멤버변수에 저장

Quiz2 – 쇼핑몰

- CustomerMember 클래스
 - Member 클래스 상속
 - 고객의 주소를 저장하는 address 멤버 변수 추가
 - prt() 오버라이딩
- EmployeeMember 클래스
 - Member 클래스 상속
 - Member 클래스와 같은 정의(Member 클래스에 정의된 코드 그대로 사용해도 된다는 의미)

Quiz2 – 쇼핑몰

M-S01

A 마켓에 오신 것을 환영합니다.

메뉴를 선택해 주세요.

1. 회원가입
 2. 로그인
 3. 프로그램 종료
- 선택 >

M-S02

회원 타입을 선택하세요.

1. 고객
 2. 직원
 3. 상위 메뉴로 이동
- 선택 >

C-S01

[고객 - 회원 가입]
아이디를 입력하세요.

kim
비밀번호를 입력하세요.
1234
이름 입력
김길동
주소 입력
수원 영통구 영통동 1-1
전화번호 입력
010-1111-1111

C-S02

[고객 - 로그인]
아이디를 입력하세요.

kim
비밀번호를 입력하세요.
1234

C-S03

[고객 - 메인] 김길동님
메뉴를 선택해 주세요.

1. 상품구입
 2. 고객정보 수정
 3. 회원탈퇴
 4. 로그아웃
- 선택 >

C-S04

[고객 - 상품주문] 김길동님
메뉴를 선택해 주세요.

1. 주문
 2. 주문이력
 3. 상위 메뉴로 이동
- 선택 >

C-S05

[고객 - 카테고리] 김길동님
카테고리를 선택하세요.

1. 식품
 2. 의류
 3. 전자제품
 4. 액세서리
 5. 신발
 6. 서적
 7. 장난감
 8. 문구
 9. 장바구니
 10. 상위 메뉴로 이동
- 선택 > 1

C-S06

[고객 - 주문/식품] 김길동님

1. 삼다수 - 500원
2. 빵 - 1000원
3. 토마토 - 300원

=====

4. 장바구니
 5. 상위 메뉴로 이동
- 선택 >

C-S07

[고객 - 장바구니] 김길동님

삼다수 1 - 500원

빵 2 - 2000원

[총액] 2500원

=====

1. 취소
 2. 주문
 3. 상위 메뉴로 이동
- 선택 >

S08

[고객 - 장바구니 취소] 김길동님

1. 삼다수 1개 - 500원
2. 빵 2개 - 2000원
3. 상위 메뉴로 이동

선택 > 1
삼다수가 취소 되었습니다.

C-S09

[고객 - 주문이력] 김길동님

삼다수 1개 - 500원

빵 2개 - 2000원

전체 금액 2500원 입니다.

1. 상위 메뉴로 이동
- 선택 >

M-S03

로그아웃하시겠습니까?(Y/N)

Y
로그아웃 되었습니다.

M-04

프로그램을 종료하시겠습니까?(Y/N)

Y
프로그램을 종료합니다.

C-S10

[홍길동 - 회원정보 수정]
수정할 정보를 선택하세요.

1. 아이디
 2. 비밀번호
 3. 이름
 4. 전화번호
 5. 상위메뉴로 이동
- 선택 >

C-S11

[홍길동 - 아이디 수정]
아이디를 입력하세요.
gdhong
아이디가 수정 되었습니다.

C-S12

[홍길동 - 회원탈퇴]
비밀번호를 입력하세요.
4321
비밀번호를 입력하세요.
1234
회원을 탈퇴하시겠습니까?(Y/N)
Y
탈퇴 처리 되었습니다.

Quiz2 – 쇼핑몰

M-S01

A 마켓에 오신 것을 환영합니다.

메뉴를 선택해 주세요.

1. 회원가입
 2. 로그인
 3. 프로그램 종료
- 선택 >

M-S02

회원 타입을 선택하세요.

1. 고객
 2. 직원
 3. 상위 메뉴로 이동
- 선택 >

M-S03

로그아웃하시겠습니까?(Y/N)

M-04

프로그램을 종료하시겠습니까?(Y/N)

E-S01

[직원 - 회원 가입]
아이디를 입력하세요.
kim
비밀번호를 입력하세요.
1234
이름 입력
홍길동
전화번호 입력
010-1111-1111

E-S02

[직원 - 로그인]
아이디를 입력하세요.
kim
비밀번호를 입력하세요.
1234

E-S03

[직원 - 메인] 홍길동님
메뉴를 선택해 주세요.
1. 고객 명단
2. 상품 등록
3. 상품리스트
4. 로그아웃
선택 >

E-S04

[직원 - 고객명단] 홍길동님
No. : 1
이름 : 홍길동
아이디 : hong
비밀번호 : 1234
전화번호 : 010-111-1111
=====
No. : 2
이름 : 임꺽정
아이디 : lim
비밀번호 : 1234
전화번호 : 010-222-2222

E-S05

[직원 - 상품 등록] 홍길동님
카테고리를 선택하세요.
1. 식품
2. 의류
3. 전자제품
4. 액세서리
5. 신발
6. 서적
7. 장난감
8. 문구
9. 장바구니
10. 상위 메뉴로 이동
선택 >

E-S06

[직원 - 상품 등록] 홍길동님
물품명을 입력하세요.
삼다수
가격을 입력하세요.
500
저장 되었습니다.

E-S07

[직원 - 상품 리스트] 홍길동님
[식품]
삼다수 - 500
=====
[의류]
청바지 - 5000
=====
[전자제품]
=====

Quiz2 - 쇼핑몰(UI flow)

