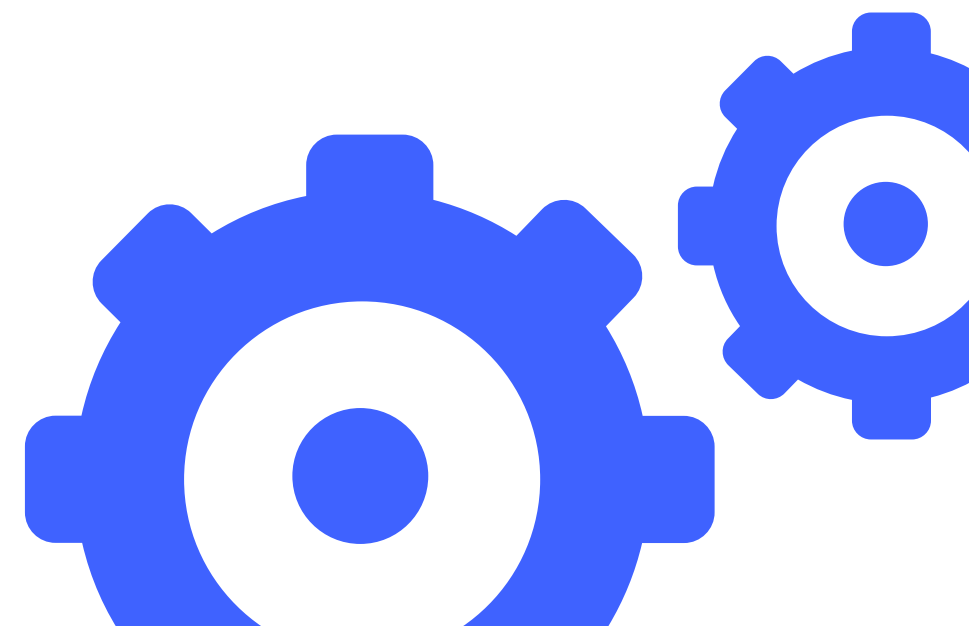


스꾸중고

대학교 맞춤형 중고 거래 플랫폼

김산 김태훈 남승민 박승현 박준범 이민섭 조하빈



기획안 순서

CONTENTS

01

프로젝트 동기

PROJECT
MOTIVATION

02

프로젝트 기능

PROJECT
FUNCTION

03

기술 스택

TECHNOLOGY
STACK

04

팀원 분담

MEMBERS

05

개발 일정

SCHEDULE

06

기대효과

EXPECTED
EFFECT

07

Q&A

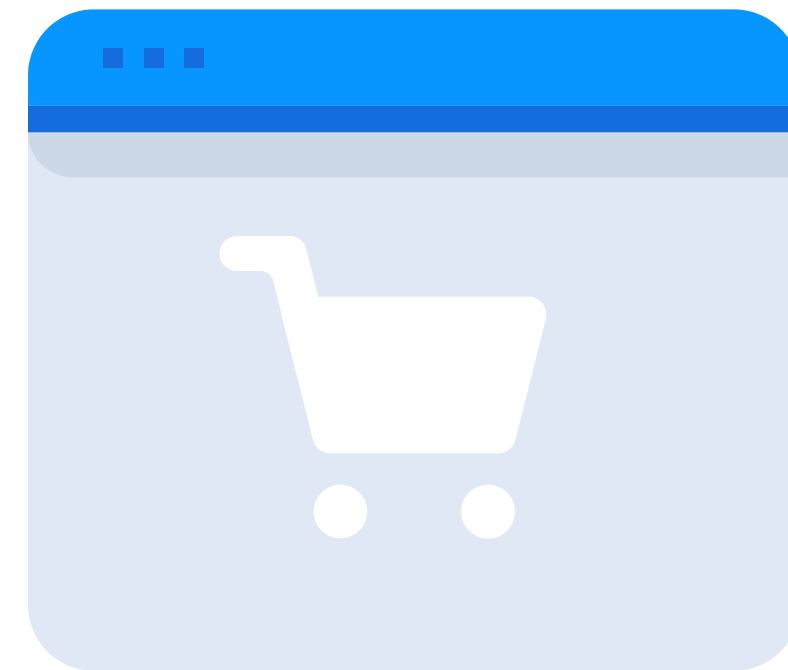
Q&A

프로젝트 동기

PROJECT MOTIVATION

1 기존 플랫폼의 문제점

- 검색 및 탐색의 불편함
카테고리 별로 필요한 물건을 필터링하는 기능이 부족
- 물품 정보의 일관성 결여
거래 물품에 대한 정보가 불완전하거나 불명확해 거래가 지연되는 경우 발생
- 대학교에 특화된 중고거래 서비스 기능 부족



대학교 생활에 맞춤화하여 판매 물품 카테고리화, 시간표 기반의 거래 시간과 장소 추천, 실시간 채팅, 학교 인증 등의 기능을 통해 안전하고 편리한 거래를 할 수 있는 웹 개발

프로젝트 기능

PROJECT FUNCTION

1

게시판 기능

중고 거래 물품 등록

카테고리 별로 등록

- 학교 생활 용품 (교재, 전공/학년/과목별)
- 일반 물품 (전자기기/생활용품 등...)
- 필요에 따라 카테고리 추가

게시판 댓글 작성

게시글 검색 기능

2

거래 기능

실시간 채팅 및 거래 예약

수업 시간표 기반 거래 시간/장소 매칭

- 서로의 시간표를 분석하여 최적의 거래 시간 추천
- 수동 시간 및 장소 조정 가능

거래 장소 등록

- 교내 직거래시, 캠퍼스 지도를 통해 직거래 장소 설정

프로젝트 기능

PROJECT FUNCTION

3 사용자 관리

학교 인증 시스템

- 학교 이메일(g.skku.edu) 인증

사용자 프로필 관리

- 거래 내역, 평점, 리뷰 관리 기능

평점 및 리뷰 시스템

- 거래 완료 후 평가하고 리뷰 작성

4 추천 및 필터링

우선 추천 알고리즘

- 동일 학과, 기숙사, 진로 관련 순

전체 게시글 보기 기능

5 보안 및 관리

판매 금지 물품 모니터링

거래 상태 자동 관리

- 판매 중/판매 완료

개인정보 보호 관리

기술스택

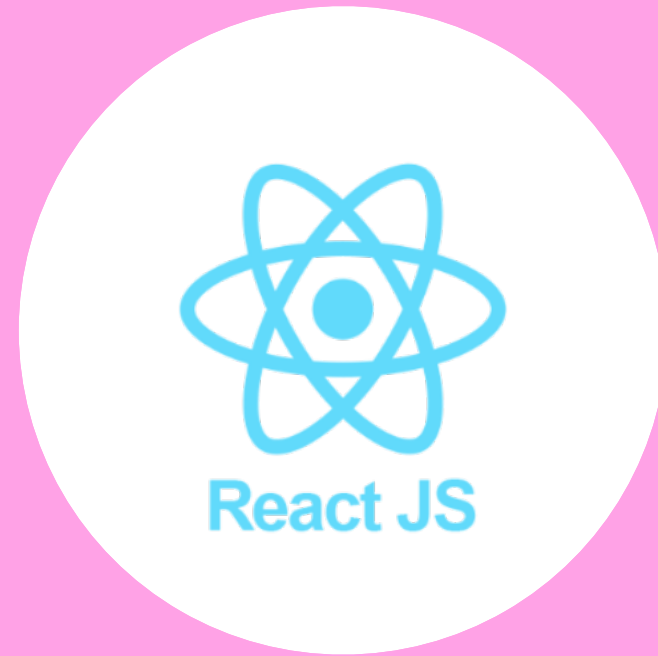
TECHNOLOGY STACK



Node.js + Express.js

BACKEND COMMUNICATION

서버와 클라이언트를 연결하는 백엔드 프레임워크
REST API 설계 및 라우팅, 사용자 인증 처리



React.js

UI/UX FRAMEWORK

UI를 구성하는 Component 기반 Library
사용자와의 상호작용 및 동적 페이지 렌더링



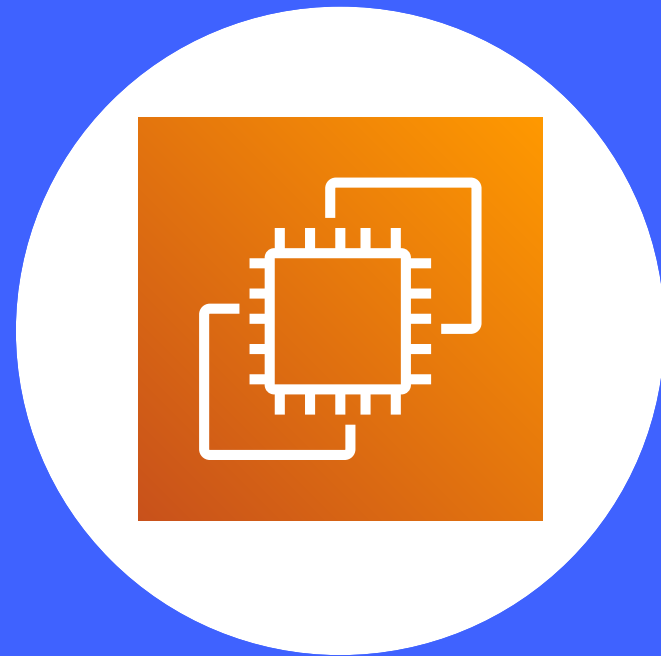
Supabase

REAL-TIME FUNCTIONALITY

실시간 데이터베이스 동기화 및 업데이트
실시간 채팅 및 거래 예약을 위한 양방향 통신
WebSocket을 기반으로 실시간 이벤트 처리

운영 및 관리

OPERATIONS & MANAGEMENT



AWS EC2

SERVER

확장 가능하고 유연한 클라우드 컴퓨팅 인프라로, 애플리케이션을 안정적으로 호스팅하며 필요에 따라 리소스를 쉽게 조정 가능



AWS RDS

DATA BASE

완전 관리형 데이터베이스 서비스로, 자동 백업, 보안 패치, 확장성 등 데이터베이스 운영의 복잡성을 최소화하여 안정적인 데이터 관리 제공

데브옵스

DEVOPS



GitHub Actions

CI/CD

자동화된 CI/CD 파이프라인을 구축하여 코드 테스트, 빌드, 배포 프로세스를 효율적으로 관리하고, 지속적인 통합과 배포를 지원



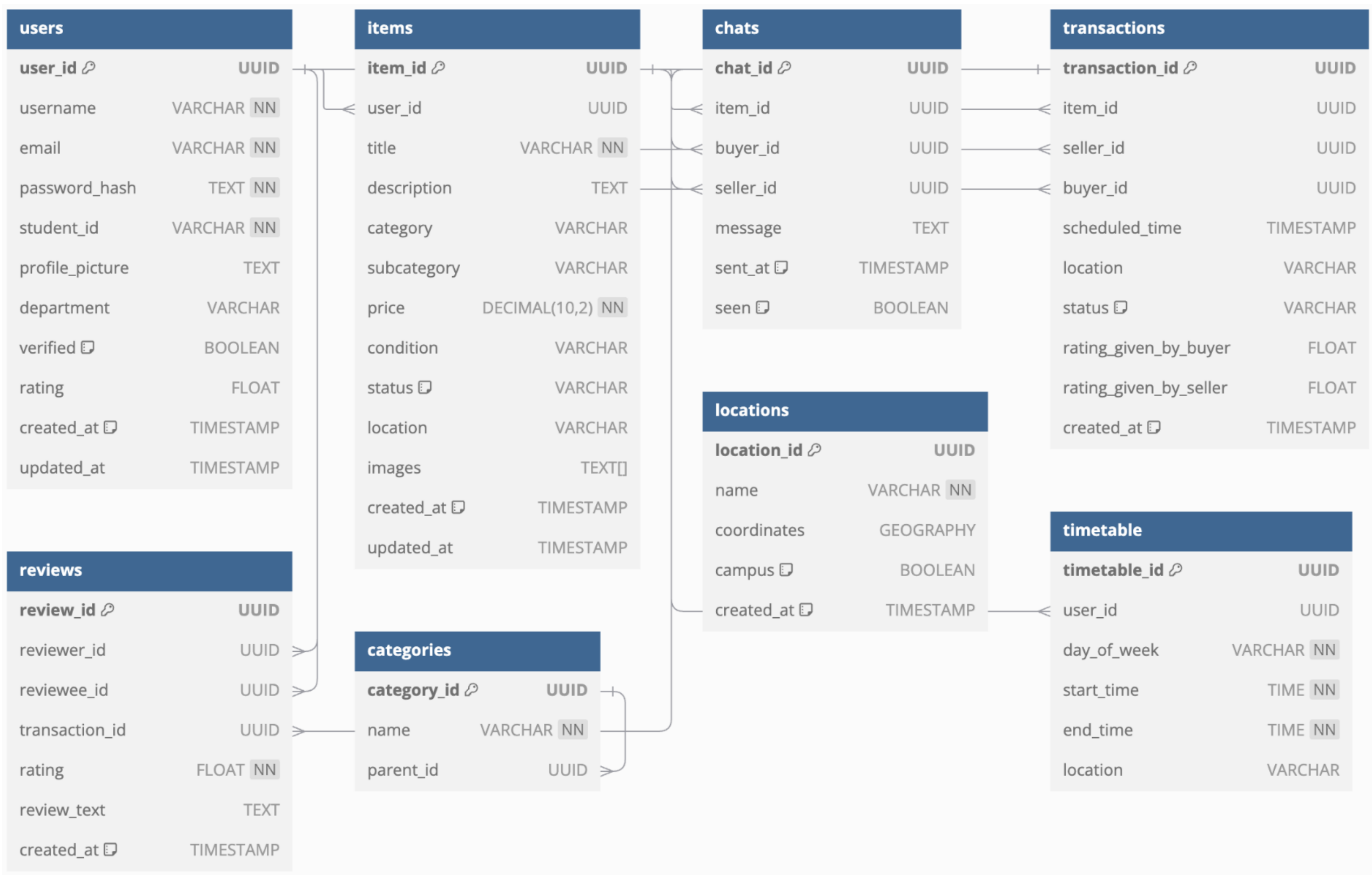
AWS CloudWatch

MONITORING

애플리케이션, 리소스, 서비스의 성능을 모니터링하고, 로그 수집 및 분석을 통해 문제를 사전에 감지하여 알림을 제공. 인프라의 안정성과 가용성을 극대화.

DB 설계

DATABASE SCHEME



팀원분담

MEMBERS

FRONT - END



김태훈

- 반응형 디자인
- UI 개발



박준범

- 사용자 인터렉션 및 채팅
- 프로필 관리 및 평점시스템

BACK - END



남승민

- 데이터베이스 설계/관리
- 채팅 및 거래 시스템 구축



김산

- 학교 인증 시스템
- 추천 알고리즘 및 위치 매칭 시스템

팀원 분담

MEMBERS

DEVOPS ENGINEER



이민섭

- 배포환경 및 서버관리
- 보안 및 모니터링 시스템

UX-UI DESIGNER



박승현

- 와이어프레임 제작
- 프로토타입 디자인 제

팀원 분담

MEMBERS

PROJECT MANAGER

QA ENGINEER



조하빈

- 일정관리
- 마일스톤 설정
- 위험관리
- 테스트케이스 관리
- 버그추적/자동화

개발 일정
SCHEDULE

10월

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
		1	2	3	4	5
		프로젝트 정리 및 리서치				
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
프론트엔드/백엔드 초기 개발						
20	21	22	23	24	25	26
		초기 통합 및 피드백				
27	28	29	30	31		

개발 일정

SCHEDULE

11월

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
					1	2
3	4	5	6	7	8	9
기능 완성 및 안정화						
10	11	12	13	14	15	16
SRS 제출						
17	18	19	20	21	22	23
최종개발 및 Quality Assurance						
24	25	26	27	28	29	30
			최종발표 준비, 시연영상 촬영			

기대효과



학생 안전

학교 이메일 인증과 리뷰 시스템 도입으로 사용자 신뢰성을 높이고, 특정 위험 물품의 판매 금지를 통해 더욱 안전한 거래 환경을 조성합니다



경제적 부담 감소

학생들이 중고 물품을 저렴한 가격에 구매함으로써 신제품에 비해 경제적 부담을 줄이고, 더 이상 필요하지 않은 물품을 판매하여 추가 수입을 얻을 수 있습니다.



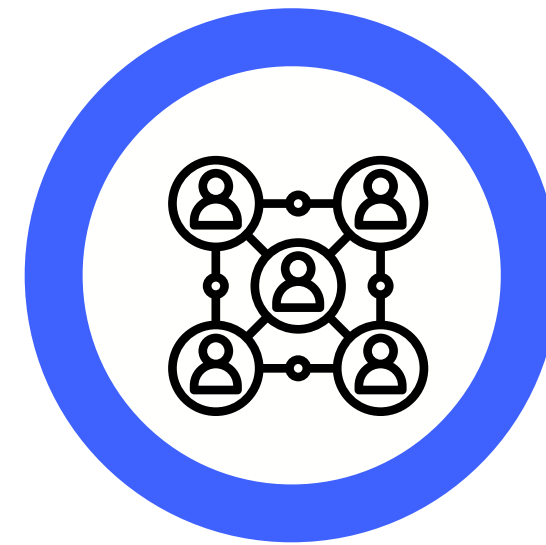
효율적인 거래

실시간 채팅 및 시간표 기반 거래 예약 기능을 통해 거래 과정의 효율성을 극대화합니다.



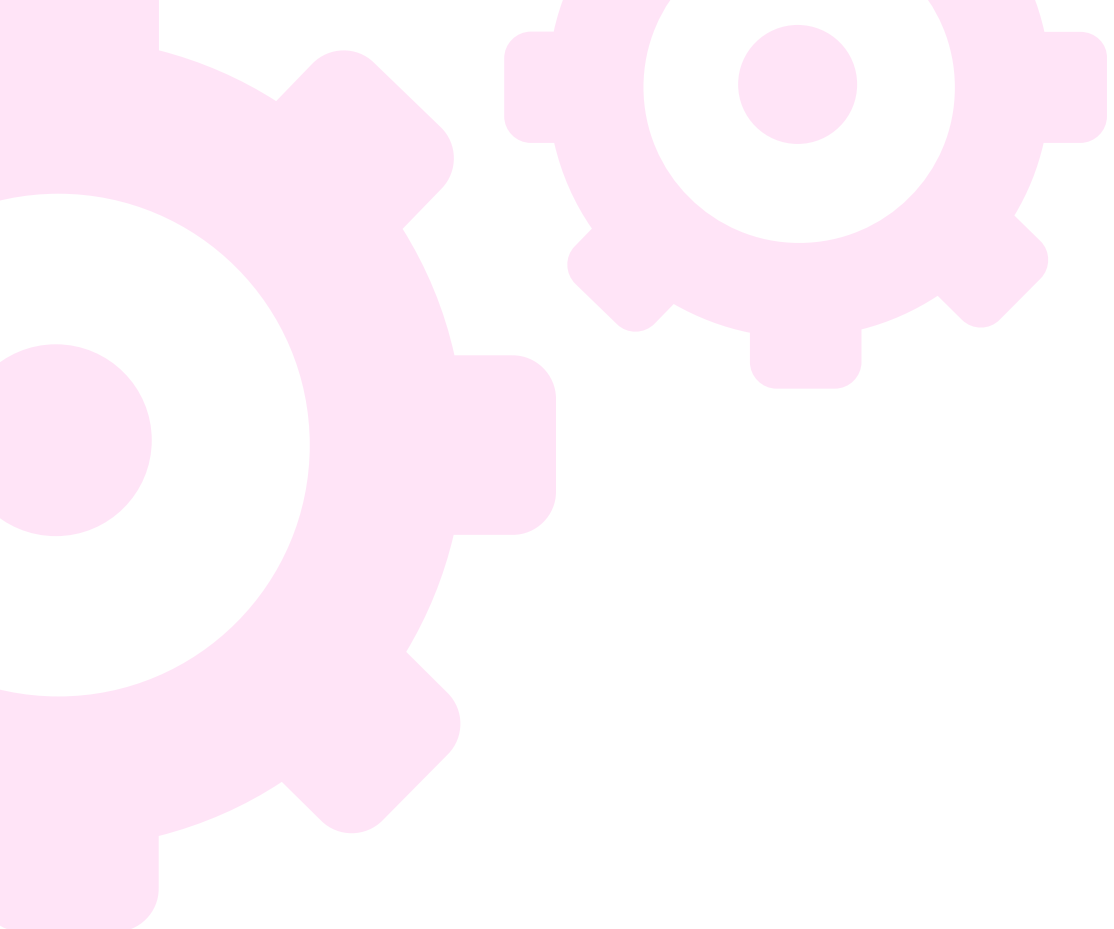
맞춤화된 기능

우선 추천 알고리즘을 통해 사용자 검색 이력에 기반한 맞춤형 물품을 추천하고, 게시된 항목은 학과, 기숙사, 진로 관련 순으로 분류하여 사용자 경험을 극대화합니다.



커뮤니티 구축

실시간 채팅과 게시판을 통해 학생들 간의 소통을 증진시키며, 학교 커뮤니티를 강화합니다



Q&A

자유롭게 질문해주세요!

