

Go 语言 定义变量、fmt 包、Print、Println、Printf、Go 语言注释

主讲教师：（大地）

合作网站：www.itying.com （IT 营）

我的专栏：<https://www.itying.com/category-79-b0.html>

1、 Go 语言定义变量.....	1
2、 fmt 包、Print、Println、Printf.....	2
3、 Go 语言中的注释.....	3

1、Go 语言定义变量

这里我们为了演示代码期间给大家先简单介绍一下变量，后面的教程还会详细讲解。

关于变量：程序运行过程中的数据都是保存在内存中，我们想要在代码中操作某个数据时就需要去内存上找到这个变量，但是如果我们在代码中通过内存地址去操作变量的话，代码的可读性会非常差而且还容易出错，所以我们就利用变量将这个数据的内存地址保存起来，以后直接通过这个变量就能找到内存上对应的数据了。

Golang 中常见的变量定义方法如下：

1、var 定义变量

```
var 变量名 类型 = 表达式
```

```
var name string = "zhangsan"
```

2、类型推导方式定义变量

a 在函数内部，可以使用更简略的 `:=` 方式声明并初始化变量。

注意：短变量只能用于声明局部变量，不能用于全局变量的声明

```
变量名 := 表达式
```

```
n := 10
```

2、fmt 包、Print、Println、Printf

Go 中要打印一个值需要引入 fmt 包

```
import "fmt"
```

fmt 包里面给我们提供了一些常见的打印数据的方法，比如：**Print**、**Println**、**Printf**，在实际开发中 **Println**、**Printf** 用的非常多。

1、Print 和 Println 区别：

一次输入多个值的时候 Println 中间有空格 Print 没有

```
fmt.Println("go", "python", "php", "javascript") // go python php javascript
fmt.Print("go", "python", "php", "javascript")    // gopythonphpjavascript
```

Println 会自动换行，Print 不会

```
package main

import "fmt"

func main() {

    fmt.Println("hello")

    fmt.Println("world")

    // hello

    // world
}
```

```
fmt.Print("hello")

fmt.Print("world")

// helloworld

}
```

2、Println 和 Printf 区别:

Printf 是格式化输出，在很多场景下比 Println 更方便，举个例子：

```
a := 10

b := 20

c := 30

fmt.Println("a=", a, ",b=", b, ",c=", c) //a= 10 ,b= 20 ,c= 30

fmt.Printf("a=%d,b=%d,c=%d", a, b, c)    //a=10,b=20,c=30
```

%d 是占位符，表示数字的十进制表示。Printf 中的占位符与后面的数字变量一一对应。

更多的占位符参考：<http://docscn.studygolang.com/pkg/fmt/>

3、Go 语言中的注释

win 下面 **ctrl+/**** 可以快速的注释一样，mac 下面 **command+/**** 也可以快速的注释一样

```
/*
    这是一个注释
*/

//这是一个注释
```