

Golang 中的运算符

主讲教师: (大地)

合作网站: www.itying.com (IT 营)

我的专栏: https://www.itying.com/category-79-b0.html

| 1、 | Golang 内置的运算符 | . 1 |
|----|---------------|-----|
| 2、 | 算数运算符 | . 1 |
| 3、 | 关系运算符 | . 3 |
| 4、 | 逻辑运算符 | . 4 |
| 5、 | 赋值运算符 | . 5 |
| 6、 | 运算符练习 | . 6 |
| 7、 | 位运算符(了解) | . 7 |

1、Golang 内置的运算符

- 1. 算术运算符
- 2. 关系运算符
- 3. 逻辑运算符
- 4. 位运算符
- 5. 赋值运算符

2、算数运算符

| 运算符 | 描述 |
|-----|--------------------|
| + | 相加 |
| - | 相减 |
| * | 相乘 |
| / | 相除 |
| % | 求余=被除数-(被除数/除数)*除数 |

注意: ++(自增)和--(自减)在Go语言中是单独的语句,并不是运算符。

```
package main
import (
   "fmt"
func main() {
   fmt.Println("10+3=", 10+3) // =13
   fmt.Println("10-3=", 10-3) // =7
   fmt.Println("10*3=", 10*3) // =30
   //除法注意: 如果运算的数都是整数,那么除后,去掉小数部分,保留整数部分
   fmt.Println("10/3=", 10/3)
                         //3
   // 取余注意 余数=被除数-(被除数/除数)*除数
   fmt.Println("10%3=", 10%3)
                          // =1
   fmt.Println("-10%3=", -10%3)
                           // -1
   fmt.Println("10%-3=", 10%-3) // =1
   fmt.Println("-10%-3=", -10%-3) // =-1
}
```

注意: 在 golang 中, ++ 和 -- 只能独立使用 错误写法如下:

```
var i int = 8
var a int
a = i++ //错误,i++只能独立使用
a = i-- //错误,i--只能独立使用
```

注意: 在 golang 中没有前++ 错误写法如下:

```
var i int = 1
++i // 错误,在 golang 没有 前++
--i // 错误,在 golang 没有 前--
fmt.Println("i=", i)
```

++ --正确写法:

```
var i int = 1
i++
fmt.Println("i=", i)
```

3、关系运算符

| 运算符 | 描述 |
|-----|---------------------------------------|
| == | 检查两个值是否相等,如果相等返回 True 否则返回 False。 |
| != | 检查两个值是否不相等,如果不相等返回 True 否则返回 False。 |
| > | 检查左边值是否大于右边值,如果是返回 True 否则返回 False。 |
| >= | 检查左边值是否大于等于右边值,如果是返回 True 否则返回 False。 |
| < | 检查左边值是否小于右边值,如果是返回 True 否则返回 False。 |
| <= | 检查左边值是否小于等于右边值,如果是返回 True 否则返回 False。 |

```
package main
import (
    "fmt"
)

func main() {
    //演示关系运算符的使用
    var n1 int = 9
    var n2 int = 8
    fmt.Println(n1 == n2) //false
    fmt.Println(n1 != n2) //true
    fmt.Println(n1 > n2) //true
    fmt.Println(n1 > n2) //true
    fmt.Println(n1 < n2) //flase
    fmt.Println(n1 < n2) //flase
    fmt.Println(n1 <= n2) //flase
    fmt.Println(n1 <= n2) //flase
    fmt.Println(n1 <= n2) //flase
    flag := n1 > n2
    fmt.Println("flag=", flag)
}
```

4、逻辑运算符

| 运算符 | 描述 |
|-----|--|
| && | 逻辑 AND 运算符。 如果两边的操作数都是 True,则为 True,否则为 False。 |
| П | 逻辑 OR 运算符。 如果两边的操作数有一个 True,则为 True,否则为 False。 |
| ! | 逻辑 NOT 运算符。 如果条件为 True,则为 False,否则为 True。 |

```
package main
import (
   "fmt"
func main() {
   //演示逻辑运算符的使用 &&
   var age int = 40
    if age > 30 && age < 50 {
        fmt.Println("ok1")
    if age > 30 \&\& age < 40 {
        fmt.Println("ok2")
   }
   //演示逻辑运算符的使用 ||
    if age > 30 || age < 50 {
        fmt.Println("ok3")
   }
    if age > 30 || age < 40 {
        fmt.Println("ok4")
   }
   //演示逻辑运算符的使用 !
    if age > 30 {
        fmt.Println("ok5")
    if !(age > 30) {
        fmt.Println("ok6")
   }
}
```

逻辑运算符短路演示

```
package main
import (
    "fmt"
)

func test() bool {
    fmt.Println("test...")
    return true
}

func main() {
    var i int = 10
    if i < 9 && test() {
        fmt.Println("ok...")
    }
    if i > 9 || test() {
        fmt.Println("hello...")
    }
}
```

5、赋值运算符

| 运算符 | 描述 |
|-----|-------------------------|
| = | 简单的赋值运算符,将一个表达式的值赋给一个左值 |
| += | 相加后再赋值 |
| -= | 相减后再赋值 |
| *= | 相乘后再赋值 |
| /= | 相除后再赋值 |
| %= | 求余后再赋值 |

```
d := 8 + 2*8 // 赋值运算从右向左
fmt.Println(d)
x := 10
x += 5 //x=x+5
fmt.Println("x += 5 的值:", x)
```

```
x := 10

x -= 5 //x=x-5

fmt.Println("x -= 5 的值:", x)

x := 10

x *= 5 //x=x*5

fmt.Println("x *= 5 的值:", x)

x := 10.0

x /= 5

fmt.Println("x /= 5 的值:", x)

x := 10

x %= 3

fmt.Println("x %= 3 的值:", x)
```

6、运算符练习

练习 1: 有两个变量, a 和 b, 要求将其进行交换, 最终打印结果

```
a := 9
b := 2

t := a
a = b //
b = t //
fmt.Printf("交换后的情况是 a = %v , b=%v \n", a, b)
```

练习 2: 假如还有 100 天放假,问: xx 个星期零 xx 天

```
var days int = 100
var week int = days / 7
var day int = days % 7
```



练习 3: 定义一个变量保存华氏温度,华氏温度转换摄氏温度的公式为: 5/9*(华氏温度-100), 请求出华氏温度对应的摄氏温度

var huashi float32 = 134.2 var sheshi float32 = 5.0 / 9 * (huashi - 100) fmt.Printf("%v 对应的摄氏温度=%v \n", huashi, sheshi)

7、位运算符(了解)

位运算符对整数在内存中的二进制位进行操作。

| 运算符 | 描述 |
|-----|--|
| & | 参与运算的两数各对应的二进位相与。 (两位均为1才为1) |
| 1 | 参与运算的两数各对应的二进位相或。 (两位有一个为1就为1) |
| ^ | 参与运算的两数各对应的二进位相异或,当两对应的二进位相异时,结果为1。 |
| | (两位不一样则为 1) |
| << | 左移 n 位就是乘以 2 的 n 次方。 "a< <b"是把 a="" b="" th="" 位,高位<="" 的各二进位全部左移=""></b"是把> |
| | 丢弃,低位补0。 |
| >> | 右移 n 位就是除以 2 的 n 次方。 "a>>b"是把 a 的各二进位全部右移 b 位。 |

^ 相异或 两位不一样则为1

>> 右移 n 位就是除以 2 的 n 次方。

*/

}

var a int = 5 // 101

var b int = 2 // 010

fmt.Println("a&b=", a&b) // 000 值 0

fmt.Println("5>>2=", a>>b) // 5 右移 2 位 1

fmt.Println("5<<2=", a<<b) // 5 左移 2 位 10100

fmt.Println("5<<1=", 5<<1) // 1010

fmt.Println("5>>1=", 5>>1) // 10

fmt.Println("7>>2=", 7>>2) // 1