

NHẬP MÔN CÔNG NGHỆ PHẦN MỀM

TÀI LIỆU KIỂM THỬ



Bộ môn Công nghệ phần mềm
Khoa Công nghệ thông tin
Đại học Khoa học tự nhiên TP HCM

MỤC LỤC

1 Bảng đánh giá thành viên	2
2 Test case	3
2.1 Danh sách các test case	3
2.2 Đặc tả các test case	6
2.2.1 Test case 1	6
2.2.2 Test case 2	6
2.2.3 Test case 3	6
2.2.4 Test case 4	7
2.2.5 Test case 5	7
2.2.6 Test case 6	8
2.2.7 Test case 7	8
2.2.8 Test case 8	9
2.2.9 Test case 9	10
2.2.10 Test case 10	10
2.2.11 Test case 11	11
2.2.12 Test case 12	11

TÀI LIỆU KIỂM THỬ

Tài liệu tập trung vào các chủ đề:

- ✓ Tạo ra tài liệu kiểm thử phần mềm.
- ✓ Hoàn chỉnh tài liệu kiểm thử phần mềm với các nội dung:
 - Kế hoạch kiểm thử (Test plan)
 - Các test case
- ✓ Đọc hiểu tài liệu kiểm thử phần mềm.

•

1 Bảng đánh giá thành viên

MSSV	Họ Tên	% đóng góp (tối đa 100%)	Chữ ký
20120344	Vương Tấn Phát	25%	
20120350	Nguyễn Thị Hồng Phúc	25%	
20120388	Nguyễn Huỳnh Ngọc Trâm	25%	
20120398	Bùi Thanh Tùng	25%	

2 Test case

2.1 Danh sách các test case

STT	Tên test case	Đối tượng test	Ý nghĩa
1	Check Màn hình đăng nhập	Màn hình đăng nhập	Kiểm tra việc login vào hệ thống và trao đổi dữ liệu giữa client – server
2	Check Màn hình đăng ký	Màn hình đăng ký	Kiểm tra việc register vào hệ thống và trao đổi dữ liệu giữa client – server
3	Check màn hình đăng nhập hàng loạt	Màn hình đăng nhập	Kiểm tra stress test server
4	Check màn hình đăng ký hàng loạt	Màn hình đăng ký	Kiểm tra stress test database
5	Check màn hình tạo đội bóng	Màn hình tạo đội bóng	Kiểm tra việc tạo đội bóng và trao đổi dữ liệu giữa client – server
6	Check màn hình tạo giải đấu	Màn hình tạo giải đấu	Kiểm tra việc tạo giải đấu và trao đổi dữ liệu giữa client – server

7	Check tính năng nộp hồ sơ	Màn hình nộp hồ sơ	Kiểm tra việc check thông tin danh sách cầu thủ đăng ký theo yêu cầu của giải đấu
8	Check thiết lập vòng đấu	Màn hình thiết lập vòng đấu	Kiểm tra việc thiết lập vòng đấu và trao đổi dữ liệu giữa client – server
9	Check thiết lập bảng đấu	Màn hình thiết lập bảng đấu	Kiểm tra việc thiết lập bảng đấu và trao đổi dữ liệu giữa client – server
10	Check thiết lập trận đấu	Màn hình thiết lập trận đấu	Kiểm tra việc thiết lập trận đấu và trao đổi dữ liệu giữa client – server
11	Check cập nhật thông tin trận đấu	Màn hình cập nhật thông tin trận đấu	Kiểm tra việc cập nhật thông tin trận đấu giữa client – server
12	Check chỉnh sửa thông tin cá nhân	Màn hình profile	Kiểm tra việc chỉnh sửa thông tin cá nhân giữa client – server
13	Check màn hình tìm kiếm trận đấu	Màn hình tìm kiếm	Kiểm tra việc tìm kiếm thông tin giữa client – server

14	Check tính năng thêm thông tin thành viên trong đội	Màn hình profile	Kiểm tra việc thêm thông tin và trao đổi dữ liệu giữa client – server
15	Check tính năng thêm thông tin giải đấu	Màn hình giải đấu	Kiểm tra việc thêm thông tin vào giải đấu và trao đổi dữ liệu giữa client – server
16	Check màn hình kết quả trận đấu	Màn hình kết quả trận đấu	Kiểm tra việc cập nhật kết quả giải đấu và trao đổi dữ liệu giữa client – server
17	Check màn hình xem thông tin đội bóng	Màn hình profile đội bóng	Kiểm tra việc hiển thị thông tin cá nhân giữa client – server
18	Check cập nhật thông tin giải đấu	Màn hình cập nhật thông tin giải đấu	Kiểm tra việc cập nhật thông tin giải đấu giữa client – server
19	Check màn hình xem thông tin giải đấu	Màn hình thông tin giải đấu	Kiểm tra việc hiển thị thông tin giải đấu giữa client – server
20	Check màn hình xem thông tin trận đấu	Màn hình thông tin trận đấu	Kiểm tra việc hiển thị thông tin trận đấu giữa client – server

2.2 Đặc tả các test case

2.2.1 Test case 1

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	<i>Đăng nhập</i>
<i>Context</i>	<i>Vừa truy cập vào website</i>
<i>Input Data</i>	<i>Thông tin đăng nhập</i>
<i>Expected Output</i>	<i>Đăng nhập thành công hoặc thất bại (phải có phản hồi)</i>
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Nhập thông tin đăng nhập - Nhấn nút Đăng nhập

2.2.2 Test case 2

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	<i>Đăng ký</i>
<i>Context</i>	<i>Vừa truy cập vào website</i>
<i>Input Data</i>	<i>Thông tin đăng ký</i>
<i>Expected Output</i>	<i>Đăng nhập thành công hoặc thất bại (phải có phản hồi)</i>
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Nhập thông tin đăng ký - Nhấn nút Đăng ký

2.2.3 Test case 3

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	Đăng nhập
<i>Context</i>	Có rất nhiều user đăng nhập cùng một lúc, kiểm tra sự xử lý lần lượt
<i>Input Data</i>	Rất nhiều request đăng nhập một lúc
<i>Expected Output</i>	Tất cả các user phải được đăng nhập thành công
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Khoảng 5-10 user cùng đăng nhập một lúc - Cùng một thời điểm kích hoạt nút Đăng nhập

2.2.4 Test case 4

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	Đăng ký
<i>Context</i>	Có rất nhiều user đăng ký cùng một lúc, kiểm tra sự xử lý lần lượt
<i>Input Data</i>	Rất nhiều request đăng ký một lúc
<i>Expected Output</i>	Tất cả các user phải được đăng ký thành công
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Khoảng 5-10 user cùng đăng ký một lúc - Cùng một thời điểm kích hoạt nút Đăng ký

2.2.5 Test case 5

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	<i>Tạo đội bóng</i>
<i>Context</i>	<i>Thực hiện chức năng tạo đội bóng</i>
<i>Input Data</i>	<i>Thông tin đội bóng</i>
<i>Expected Output</i>	<i>Tạo thành công hoặc thất bại (phải có thông báo)</i>
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Vào màn hình tạo đội bóng - Nhập thông tin đội bóng - Nhấn nút tạo đội bóng

2.2.6 Test case 6

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	<i>Tạo giải đấu</i>
<i>Context</i>	<i>Thực hiện chức năng tạo giải đấu</i>
<i>Input Data</i>	<i>Thông tin giải đấu</i>
<i>Expected Output</i>	<i>Tạo thành công hoặc thất bại (phải có thông báo)</i>
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Vào màn hình tạo giải đấu - Nhập thông tin giải đấu - Nhấn nút tạo giải đấu

2.2.7 Test case 7

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	<i>Nộp hồ sơ đội bóng</i>
<i>Context</i>	<i>Thực hiện chức năng nộp hồ sơ đăng ký tham gia giải đấu đối với user là quản lý đội bóng. Kiểm tra việc check thông tin danh sách cầu thủ đăng ký tham gia.</i>
<i>Input Data</i>	<i>Danh sách cầu thủ tham gia giải đấu của đội</i>
<i>Expected Output</i>	<i>Đăng ký thành công hoặc danh sách cầu thủ chưa đúng yêu cầu (phải có thông báo)</i>
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Vào màn hình giải đấu - Nhấn nút Nộp hồ sơ - Chọn danh sách cầu thủ tham gia - Nhấp nút Nộp

2.2.8 Test case 8

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	<i>Thiết lập thông tin vòng đấu</i>
<i>Context</i>	<i>Thực hiện chức năng thiết lập giải đấu đối với user là quản lý giải đấu</i>
<i>Input Data</i>	<i>Thông tin các vòng đấu</i>
<i>Expected Output</i>	<i>Thiết lập thành công các vòng đấu cho giải đấu</i>

<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Vào màn hình giải đấu -> lịch thi đấu - Chọn nút Thiết lập vòng đấu - Thiết lập thông tin các vòng đấu - Nhấn nút Cập nhật
-------------------	--

2.2.9 Test case 9

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	Thiết lập thông tin bảng đấu
<i>Context</i>	Thực hiện chức năng thiết lập bảng đấu đối với user là quản lý giải đấu
<i>Input Data</i>	Thông tin các bảng đấu
<i>Expected Output</i>	Thiết lập thành công các bảng đấu cho các vòng đấu của giải đấu
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Vào màn hình giải đấu -> lịch thi đấu - Chọn nút Thiết lập bảng đấu - Thiết lập thông tin các bảng đấu - Nhấn nút Cập nhật

2.2.10 Test case 10

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	Thiết lập thông tin trận đấu
<i>Context</i>	Thực hiện chức năng thiết lập trận đấu đối với user là quản lý giải đấu

<i>Input Data</i>	<i>Thông tin trận đấu</i>
<i>Expected Output</i>	<i>Thiết lập thành công trận đấu</i>
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Vào màn hình giải đấu -> lịch thi đấu - Chọn nút Thiết lập trận đấu - Thiết lập thông tin của một trận đấu - Nhấn nút Cập nhật

2.2.11 Test case 11

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	<i>Cập nhật thông tin trận đấu</i>
<i>Context</i>	<i>Thực hiện chức năng cập thông tin trận đấu đối với user là quản lý giải đấu</i>
<i>Input Data</i>	<i>Thông tin cần cập nhật cho trận đấu</i>
<i>Expected Output</i>	<i>Cập nhật thành công thông tin của trận đấu</i>
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Vào màn hình giải đấu -> lịch thi đấu - Chọn trận đấu đã được thiết lập - Cập nhật các thông tin cho trận đấu - Nhấn nút Cập nhật

2.2.12 Test case 12

<i>Test case</i>	
<i>Related Use case</i>	<i>Chỉnh sửa thông tin cá nhân</i>

<i>Context</i>	<i>Thực hiện chức năng chỉnh sửa thông tin cá nhân</i>
<i>Input Data</i>	<i>Thông tin cá nhân cần thay đổi</i>
<i>Expected Output</i>	<i>Chỉnh sửa thành công hoặc thất bại (phải có thông báo)</i>
<i>Test steps</i>	<ul style="list-style-type: none"> - Chọn vào phần tài khoản trên thanh tiêu đề của website - Chỉnh sửa các thông tin cá nhân - Nhấn nút Cập nhật