



TGM - HTBLuVA Wien XX
IT Abteilung

Diplomarbeit
DigitalSchoolNotes

Inhalt

Abstract

Kurzfassung

Danksagungen

1 Einleitung

2 Problembeschreibung

2.1 Umfeldanalyse

2.2 Projektidee

2.3 Projektkoordination

2.3.1 Kurzeinführung in Scrum

2.3.2 Scrum im Team

3 Stand der Technik

3.1 Frameworks

3.2 Technologien

4 Design

4.1 Software-Architektur

4.2 Graphische Oberfläche

4.3 Javascript Optimierung

5 Implementierung

5.1 Infrastruktur und Testing

5.2 User und Rollenmanagement

5.3 Datenmanagement

5.4 Parallel Working System

5.5 Optical Character Recognition

6 Auswertung und Benchmarks

7 Ausblick

8 Zusammenfassung

9 Anhang

9.1 Glossar

9.2 Abbildungen

9.3 Listings

9.4 Quellen