

# Retrospektive – Sprint 03

## Projekt: DigitalSchoolNotes

**Projekt Team: Adler, Brinnich, Hohenwarter, Karic, Stedronsky**

**Version 1.0**

**07.01.2016**

**Status: [RELEASE]**

	Datum	Name	Unterschrift
Erstellt	21.12.2015	Selina Brinnich	
Geprüft	07.01.2016	Adin Karic	
Freigegeben			
<b>Git-Pfad:</b> /doc/retrospektiven <b>Dokument:</b> retrospektive_sprint03.doc			

## 1 Positive Punkte

- BORM: Dokumente wurden ausgebessert
- BORM: Stakeholder hat sich Mappe angesehen

## 2 Negative Punkte

- HOHN1: Es wird nichts fertig und bei jeder Abnahme kommt noch mehr dazu, das verbessert werden muss
- HOHN2, KARA1, STET1: Code-Element und Text-Element funktionieren nicht richtig und haben schon sehr viel Zeit in Anspruch genommen
- KARA2: Team hat sich Projekt einfacher vorgestellt (viel zu wenig Zeit, da zu viele Probleme auftreten)
- KARA3: Niklas hat gesagt, dass wir das Code-Element einfach aufgeben sollten, obwohl schon so viel Zeit darin investiert wurde
- KARA4, ADLP1: Niklas wollte vor Ende der Arbeitszeit nach Hause gehen
- KARA5, ADLP2: Scrum Master meldet sich nicht (Mo & Di)
- KARA6, ADLP3: Thomas ist während der Arbeitszeit oft unmotiviert ("Bringt sich eh nichts jetzt zu arbeiten", macht teilweise etwas anderes)
- STET2: Motivationsverlust, wenn etwas so lange nicht funktioniert und ständig neue Fehler auftreten
- STET3: Allgemeine Motivation des Teams sinkt
- ADLP4: Stakeholder hält sich nicht an Vereinbarungen (Abnahme)
- ADLP5: Additional Teammember hält seine Versprechen zur Implementierung nicht
- STET4: Ethische Fragestellungen zu Projekt -> Adin hat extra mehr gemacht, um der Arbeitszeit zu entfliehen

## 3 Verbesserungsmaßnahmen

- HOHN1: Gedanken machen über Qualität von JS
- HOHN2, KARA1, STET1: Einzelne Userstories streichen -> Change Request an Stakeholder
- KARA2: -> Qualität von JS...

- KARA3: Keine gute Idee
- KARA4, ADLP1: An etwas anderem arbeiten, anstatt einfach aufzuhören
- KARA5, ADLP2: Keine Verbesserungsmaßnahme, Scrum Master hat sich entschuldigt
- KARA6, ADLP3: Projektferne Sachen während der Arbeitszeit verboten
- STET2, STET3: An etwas anderem arbeiten oder zu zweit daran arbeiten, Liste mit größten Problemen erstellen und an Scrum Master schicken
- ADLP4: Erinnerungs E-Mail in Gmail aktivieren, um vor wichtigen Terminen Nachrichten an alle zu versenden (-> STET), Stakeholder zahlt 6 Bier für das Team da er nicht zur Abnahme anwesend war
- ADLP5: Additional Teammember arbeitet am 7.1.2016 von 15:00 bis 16:30 zusammen mit dem Team am Projekt
- STET4: Wenn PO sagt, dass das zu tun ist, dann ist das in Ordnung