



# DigitalSchoolNotes

Zwischenpräsentation 2

20.01.2016

# Inhalt

Aufgabenteilung

Projektstatus

Projekt-  
fortschritt

Hindernisse

Heftelemente

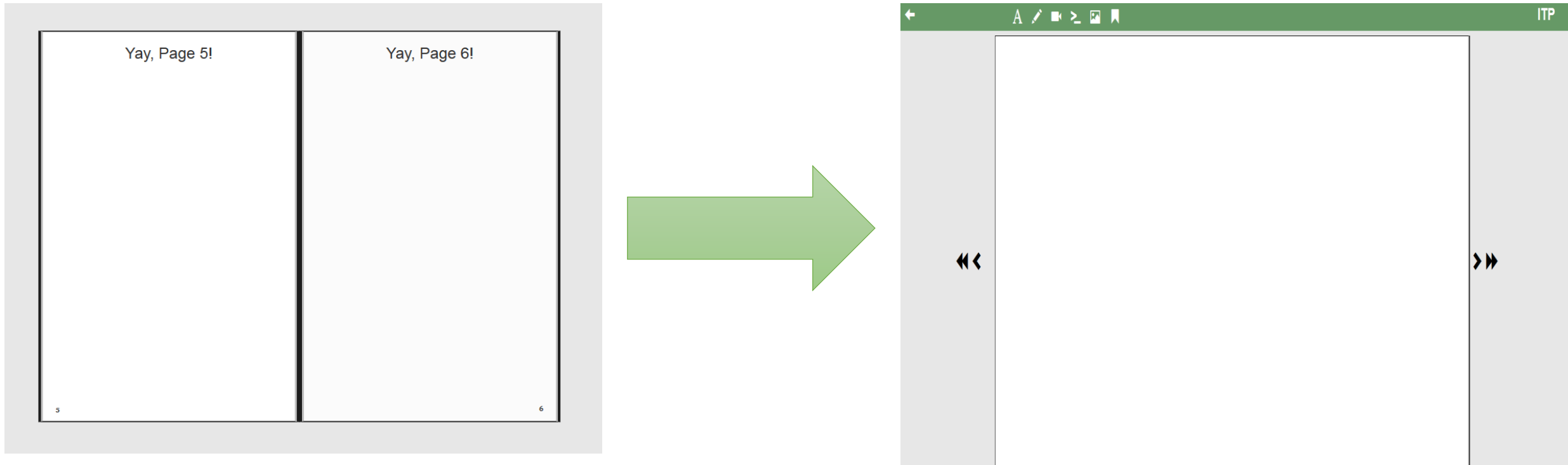
Gleichzeitiges  
Arbeiten



Optical  
Character  
Recognition

Stundenplan

# Projektfortschritt - Brinnich



# Projektfortschritt - Karic

```
1 def neuesSpiel(self):  
2     """  
3     Hierbei werden alle Attribute zurückgesetzt  
4     bis auf die Anzahl der getaetigten Spiele  
5     :return:None  
6     """  
7     self.offen = 15  
8     self.korrekt = 0  
9     self.falsch = 0  
10    self.gesamt = 0  
11    self.spiele = self.spiele + 1
```



## Code Element

Mithilfe dieses Elementes kannst du Programmcode formatiert darstellen. Bitte wähle die Sprache aus, in welcher dein Code geschrieben ist.

- |                                      |                              |
|--------------------------------------|------------------------------|
| <input checked="" type="radio"/> XML | <input type="radio"/> Shell  |
| <input type="radio"/> HTML           | <input type="radio"/> SQL    |
| <input type="radio"/> Java           | <input type="radio"/> C      |
| <input type="radio"/> Javascript     | <input type="radio"/> C++    |
| <input type="radio"/> PHP            | <input type="radio"/> C#     |
| <input type="radio"/> Ruby           | <input type="radio"/> Python |

Speichern

Abbrechen

# Projektfortschritt - Stedronsky

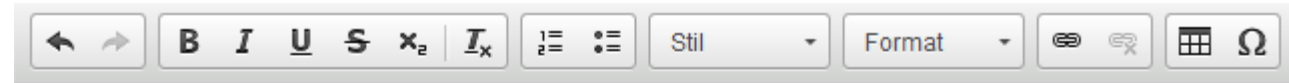


Der **Mount Everest** ist mit 8848 m der höchste Berg im Himalaya und der höchste Berg der Erde.  
Er gehört zu den 14 Achttausendern und zu den Seven Summits.  
Der Mount Everest ist seit 1856 nach dem britischen Landvermesser George Everest benannt.  
Auf Nepali heißt der Berg **Sagarmatha**, auf Tibetisch **Qomolangma**  
(deutsche Aussprache „Tschomolangma“; englische Umschrift *Chomolungma*).

body

Der **Mount Everest** ist mit 8848 m der höchste Berg im Himalaya und der höchste Berg der Erde.  
Er gehört zu den 14 Achttausendern und zu den Seven Summits.  
Der Mount Everest ist seit 1856 nach dem britischen Landvermesser George Everest benannt.  
Auf Nepali heißt der Berg **Sagarmatha**, auf Tibetisch **Qomolangma**  
(deutsche Aussprache „Tschomolangma“; englische Umschrift *Chomolungma*).

# Projektfortschritt - Hohenwarter



Der **Mount Everest** ist mit 8848 [m](#) der höchste [Berg](#) im [Himalaya](#) und der [höchste Berg](#) der Erde. Er gehört zu den 14 [Achttausendern](#) und zu den [Seven Summits](#). Der Mount Everest ist seit 1856 nach dem britischen [Landvermesser George Everest](#) benannt. Auf [Nepali](#) heißt der Berg [Sagarmatha](#), auf [Tibetisch](#) [Qomolangma](#) (deutsche Aussprache „Tschomolangma“; englische [Umschrift](#) *Chomolungma*).

body

```
1 def neuesSpiel(self):
2     """
3     Hierbei werden alle Attribute zurückgesetzt
4     bis auf die Anzahl der getaetigen Spiele
5     :return:None
6     """
7     self.offen = 15
8     self.korrekt = 0
9     self.falsch = 0
10    self.gesamt = 0
11    self.spiele = self.spiele + 1
```

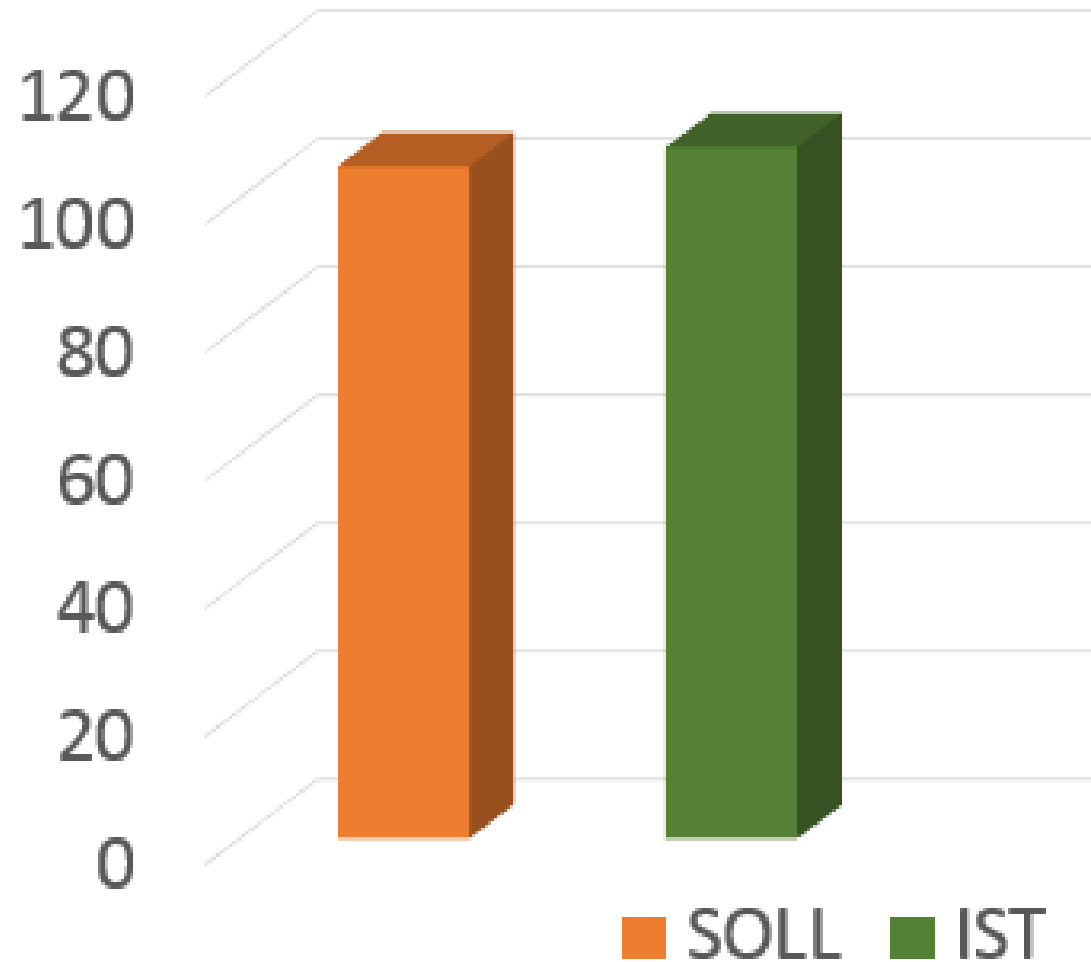


# Projektfortschritt - Adler





# Projektstatus



**SOLL : 105 SP (80%)**

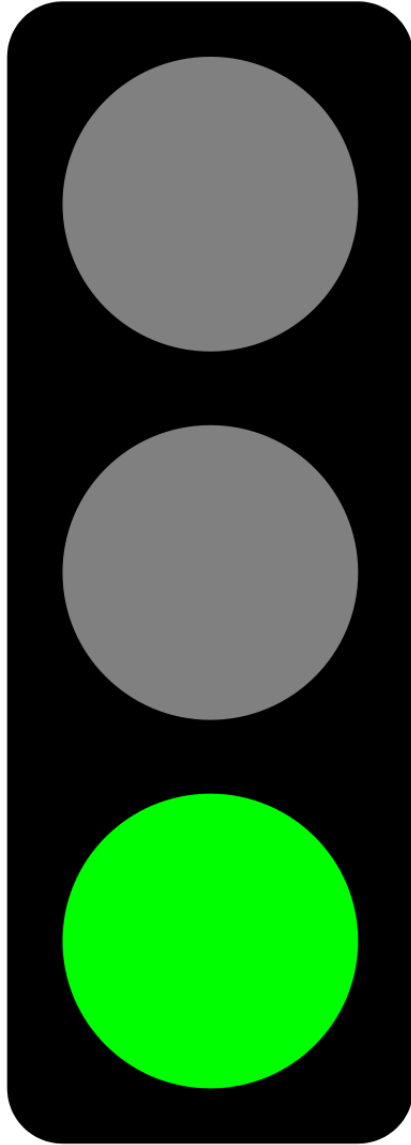
**IST : 108 SP (81.8%)**

# Hindernisse

JavaScript-  
Frameworks

Optical Character  
Recognition

Parallel Working  
System



Danke für Ihre  
Aufmerksamkeit!

