

DigitalSchoolNotes

Zwischenpräsentation 2

20.01.2016

Inhalt

Aufgabenteilung

Projektstatus

Projektfortschritt

Hindernisse

Heftelemente

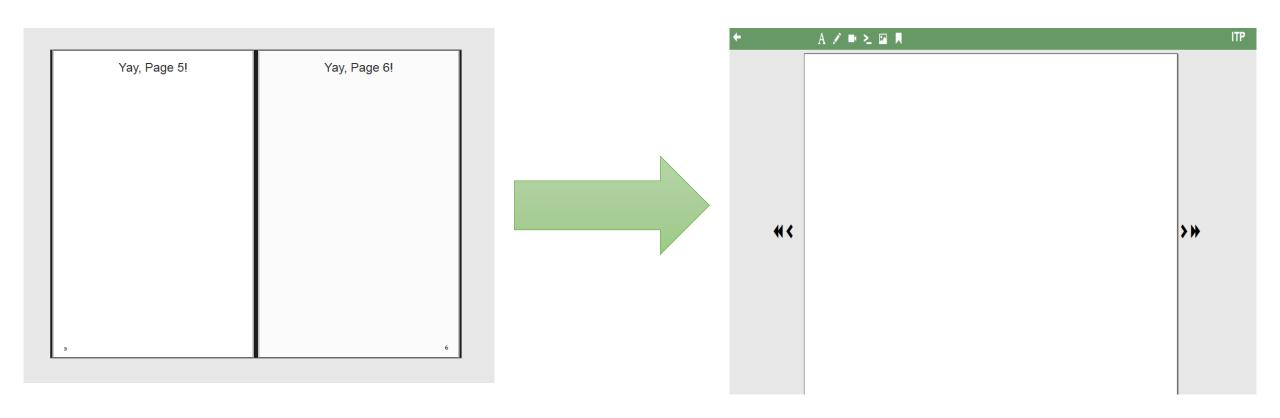
Gleichzeitiges Arbeiten



Stundenplan

Optical Character Recognition

Projektfortschritt - Brinnich

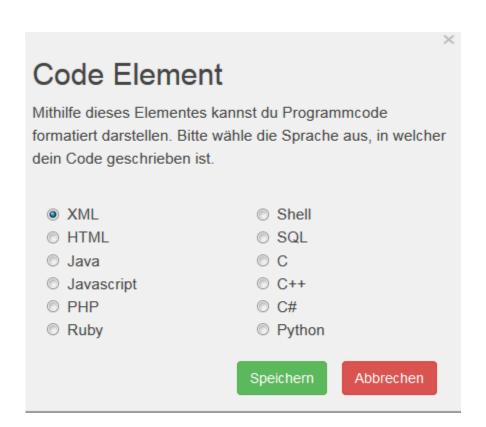


Projektfortschritt - Karic

```
def neuesSpiel(self):
    """

Hierbei werden alle Attribute zurückgesetzt
bis auf die Anzahl der getaetigen Spiele
:return:None
"""

self.offen = 15
self.korrekt = 0
self.falsch = 0
self.gesamt = 0
self.spiele = self.spiele + 1
```



Projektfortschritt - Stedronsky



Der Mount Everest ist mit 8848 m der höchste Berg im Himalaya und der höchste Berg der Erde.

Er gehört zu den 14 Achttausendern und zu den Seven Summits.

Der Mount Everest ist seit 1856 nach dem britischen Landvermesser George Everest benannt.

Auf Nepali heißt der Berg Sagarmatha, auf Tibetisch Qomolangma

(deutsche Aussprache "Tschomolangma"; englische Umschrift Chomolungma).

body

Der **Mount Everest** ist mit 8848 m der höchste Berg im Himalaya und der höchste Berg der Erde. Er gehört zu den 14 Achttausendern und zu den Seven Summits.

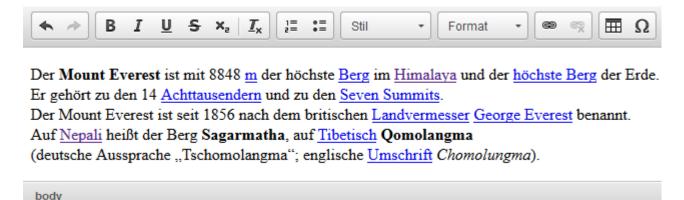
Der Mount Everest ist seit 1856 nach dem britischen Landvermesser George Everest benannt.

Auf Nepali heißt der Berg Sagarmatha, auf Tibetisch Qomolangma

(deutsche Aussprache "Tschomolangma"; englische Umschrift Chomolungma).

Projektfortschritt - Hohenwarter





```
def neuesSpiel(self):

"""

Hierbei werden alle Attribute zurückgesetzt
bis auf die Anzahl der getaetigen Spiele
:return:None

"""

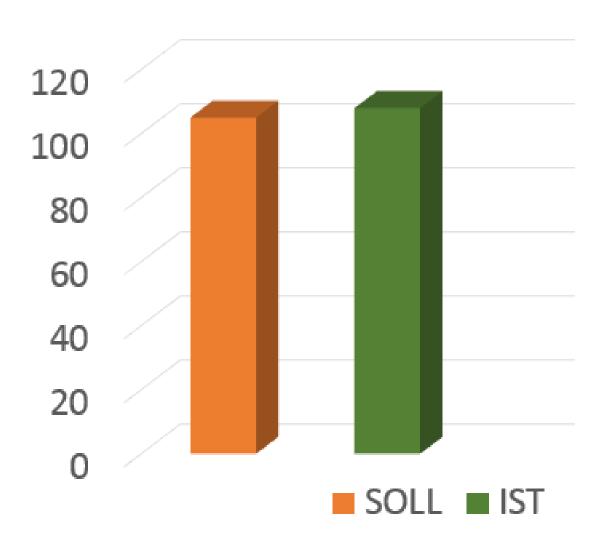
self.offen = 15
self.korrekt = 0
self.falsch = 0
self.gesamt = 0
self.spiele = self.spiele + 1
```

Projektfortschritt - Adler





Projektstatus



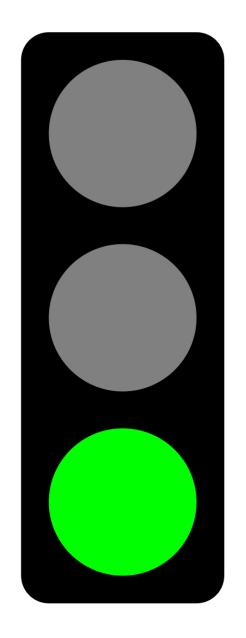
SOLL: 105 SP (80%)

IST: 108 SP (81.8%)

Hindernisse

JavaScript-Frameworks Optical Character Recognition

Parallel Working
System



Danke für Ihre Aufmerksamkeit!

