

DigitalSchoolNotes

Zwischenpräsentation 2

20.01.2016

Inhalt

Aufgabenteilung

Projektstatus

Projektfortschritt

Hindernisse

Heftelemente

Gleichzeitiges Arbeiten



Stundenplan

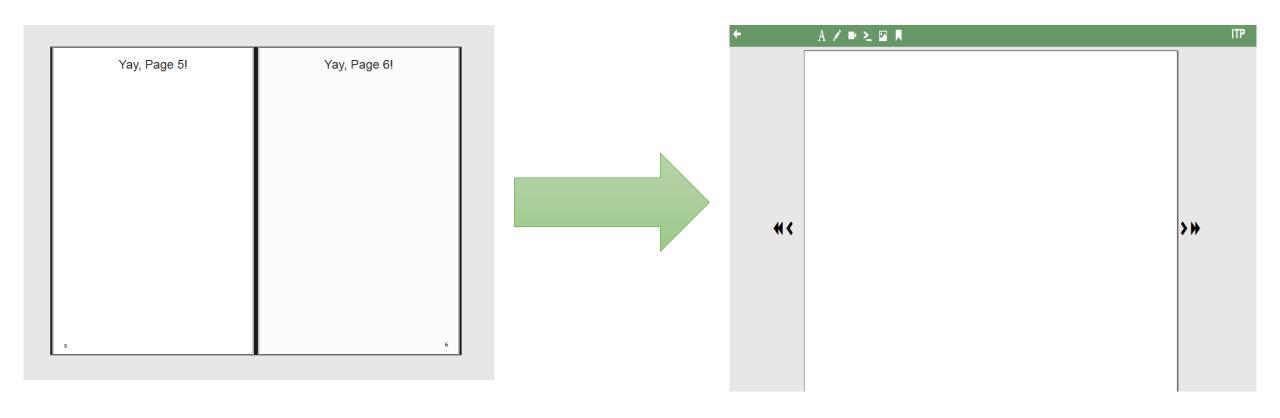
Optical Character Recognition

Projektfortschritt - Adler



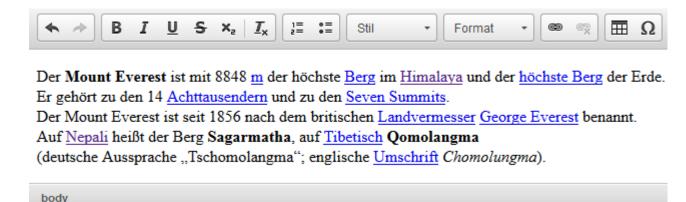


Projektfortschritt - Brinnich



Projektfortschritt - Hohenwarter





```
def neuesSpiel(self):

"""

Hierbei werden alle Attribute zurückgesetzt
bis auf die Anzahl der getaetigen Spiele
:return:None

"""

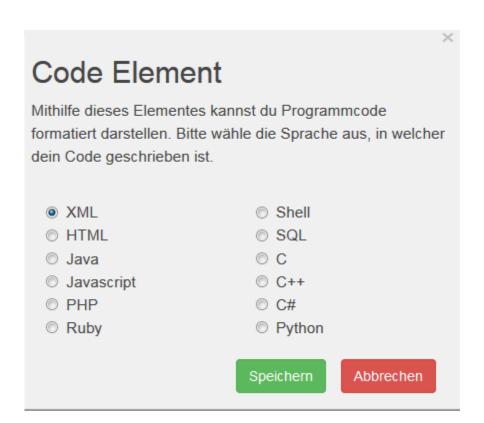
self.offen = 15
self.korrekt = 0
self.falsch = 0
self.gesamt = 0
self.spiele = self.spiele + 1
```

Projektfortschritt - Karic

```
def neuesSpiel(self):
    """

Hierbei werden alle Attribute zurückgesetzt
bis auf die Anzahl der getaetigen Spiele
:return:None
"""

self.offen = 15
self.korrekt = 0
self.falsch = 0
self.gesamt = 0
self.spiele = self.spiele + 1
```



Projektfortschritt - Stedronsky



Der Mount Everest ist mit 8848 m der höchste Berg im Himalaya und der höchste Berg der Erde.

Er gehört zu den 14 Achttausendern und zu den Seven Summits.

Der Mount Everest ist seit 1856 nach dem britischen Landvermesser George Everest benannt.

Auf Nepali heißt der Berg Sagarmatha, auf Tibetisch Qomolangma

(deutsche Aussprache "Tschomolangma"; englische Umschrift Chomolungma).

body

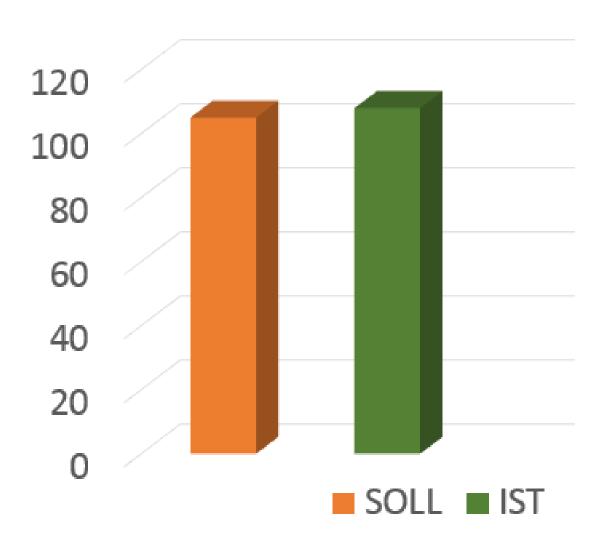
Der **Mount Everest** ist mit 8848 m der höchste Berg im Himalaya und der höchste Berg der Erde. Er gehört zu den 14 Achttausendern und zu den Seven Summits.

Der Mount Everest ist seit 1856 nach dem britischen Landvermesser George Everest benannt.

Auf Nepali heißt der Berg Sagarmatha, auf Tibetisch Qomolangma

(deutsche Aussprache "Tschomolangma"; englische Umschrift Chomolungma).

Projektstatus

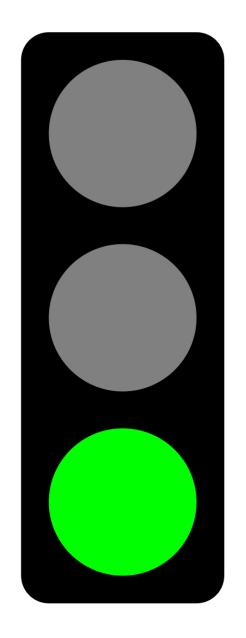


SOLL: 105 SP (80%)

IST: 108 SP (81.8%)

Hindernisse





Danke für Ihre Aufmerksamkeit!

