Đồ án cuối kỳ [QUẢN LÝ THƯ VIỆN]

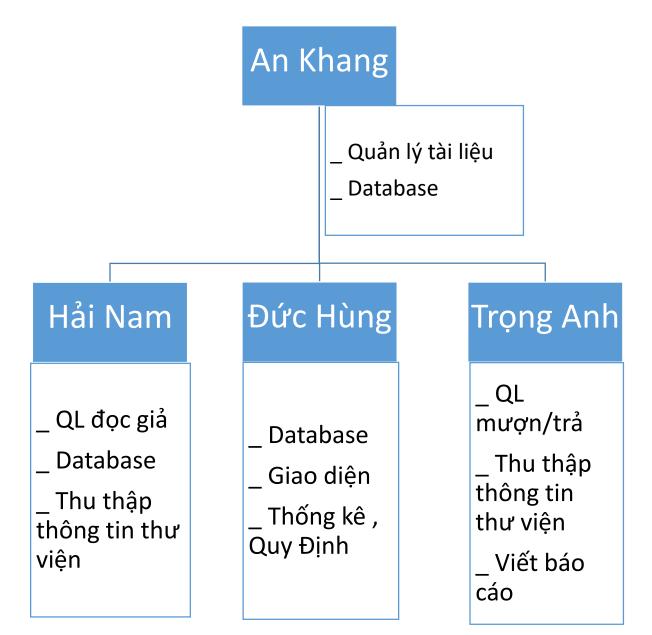
Phân công công việc & tiến độ

No.	Công việc	Duration	Assign To	% Finished	Note
		(days)		1 misme	
	Tìm hiểu sở bộ & đăng ký đồ án	1		100	
	Tìm hiểu công nghệ liên quan	1		100	
I. VIÉ	T BÁO CÁO	·	l	l	I
	Chướng 1 – Hiện trạng				
	1.1. Hiện trạng tổ chức	2		100	
	1.2. Hiện trạng nghiệp vụ(Chức năng & phi chức năng)	2		100	
	1.3. Hiện trạng tin học(Phần cứng, phần mềm, con người)	2		100	
	Chương 2: Phân tích				
	2.1.Sơ đồ FDD	5		100	
	2.2. Đặc tả và Mô hình hóa nghiệp vụ (DFD Model)	9		100	
	Chương 3: Thiết kế				
	3.1.Thiết kế giao diện	5	Hùng,T.Anh	100	
	3.2.Thiết kế xử lý		Khang,Hùng	100	
	3.3.Thiết kế dữ liệu	7	Khang,Hùng	100	
	3.4Thiết kế kiến trúc				
	Chương 4: Cài đặt				
	4.1.Công nghệ sử dụng				
	4.2. Vấn đề khi cài đặt				
	4.3Mô tả giải pháp & kĩ thuật				
	Chương 5: Kiểm thử				
	Chương 6: Kết luận				
	Tài liệu tham khảo				
II. LẬ	P TRÌNH				
	Quản lý tài liệu	14	Khang	100	
	Quản lý đọc giả	14	Nam	100	
	Quản lý mượn trả	14	T.Anh	100	
	Báo cáo , Thống kê	14	Hùng	100	
III. KI	ÉM THỬ				
	Quản lý tài liệu			100	
	Quản lý đọc giả			100	
	Quản lý mượn trả			100	
	Báo cáo, thống kê			100	

IV. NỘP BÁO CÁO TIẾN ĐỘ & SẢN PHẨM				
Nộp lần 1				
Nộp lần 2				
Nộp lần 3				
Nộp lần				

Chương 1: Hiện trạng

1.1. Hiện trạng tổ chức



1.2. Hiện trạng nghiệp vụ (chức năng & phi chức năng)

Họ và tên	Chức năng	Phi chức năng
Trịnh An Khang	Giám sát, kiểm soát,cung cấp công nghệ và tài liệu.	Định dạng giao diện màn hình chính cho dự án. Kiểm thử và đánh giá chất lượng phần mềm. Tìm kiếm công nghệ và tài liệu cho các thành viên trong nhóm.
Đàm Đức Hùng	Xây dựng chương trình, thiết kế giao diện.	Lập trình và thiết kế giao diện cho từng chức năng được nhóm trưởng giao. Áp dụng công nghệ được cung cấp để nâng cao chất lượng phần mềm.
Nguyễn Trọng Anh	Xây dựng chương trình, thiết kế giao diện.	Lập trình và thiết kế giao diện cho từng chức năng được nhóm trưởng giao. Áp dụng công nghệ được cung cấp để nâng cao chất lượng phần mềm.
Đỗ Hải Nam	Xây dựng chương trình, thiết kế giao diện.	Lập trình và thiết kế giao diện cho từng chức năng được nhóm trưởng giao. Áp dụng công nghệ được cung cấp để nâng cao chất lượng phần mềm.

1.3. Hiện trạng tin học (phần cứng, phần mềm, con người)

1.3.1. Hiện trạng phần cứng

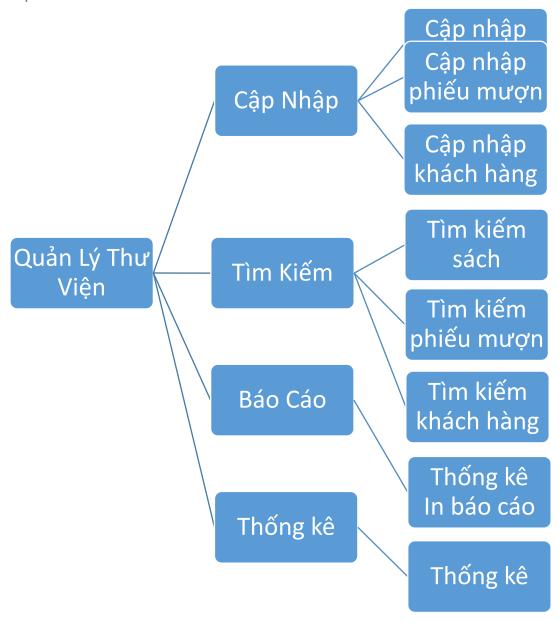
STT	TÊN MÁY	CPU	RAM	VGA	HDD	HÐH
1	LJMZJM	I5-3210M	4GB	610M	500GB	WIN 7
2	An Khang	I5-7300HQ	8GB	960M	1TB	WIN 10
3						
4						

1.3.2.Hiện trạng phần mềm

STT	TÊN MÁY	JAVA	NETBEANS	SQL
1	LJMZJM	8	8.2	2012
2	An Khang	8	8.2	2012

Chương 2: Phân tích

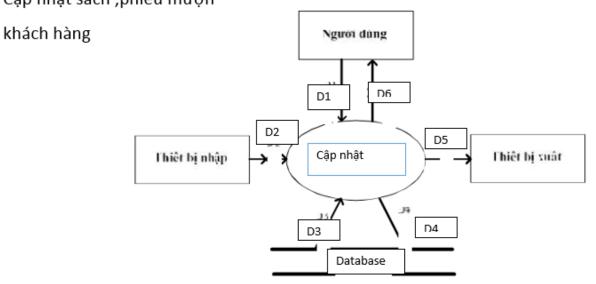
- 1. Lược đồ phân chức năng (FDD)
 - a. Lược đồ FDD



b. Bảng giải thích/mô tả các chức năng

Quản Lý Đọc Giả	Cho phép người dùng nhập thêm, tra cứu và cập nhật thành viên
Quản Lý Tài Liệu	Cho phép người dùng ghi nhận và thông tin
Quản Lý Mượn	Cho phép người dùng ghi nhận và cập nhật kết thúc
Trả	
Báo Cáo, Thống Kê	Cho người quản lý thống kê được số lượng

2. Đặc tả và Mô hình hóa nghiệp vụ (DFD Model) Cập nhật sách ,phiếu mượn



Ký hiệu:

D1:thông tin về sách, phiếu mượn, khách hàng cần nhập

D2 không có

D3 danh sách các sách, phiếu mượn, khách hàng và các thông tin liên quan

D4: D1+danh sách các sách, phiếu mượn, khách hàng

D5:D4

D6:D5

Thuận toán:

B1 Nhận D1 từ người dùng

B2 Kết nối cơ sở dữ liệu

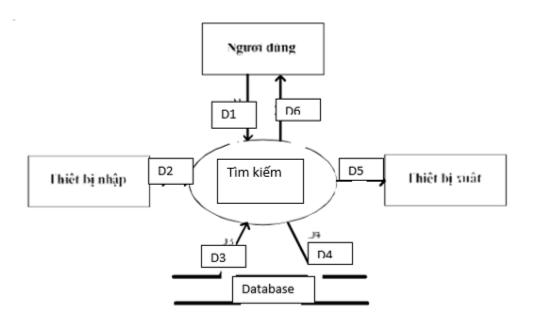
B3 Đọc D3 từ bộ nhớ phụ

B4 Thực hiện việc nhập sách

B5 lưu D4 xuống bộ database

B6 Đóng kết nối cở sở dữ liệu

B7 kết thúc



Ký hiệu:

D1:Tiêu chuẩn tìm sách , phiếu mượn,khách hàng

D2:không có

D3: danh sách các sách , phiếu mượn,khách hàng cùng các thông tin liên quan thoả tiêu chuẩn tìm kiếm

D4:không có

D5:D3

D6:D5

Thuật toán

B1 Nhận D1 từ người dùng

B2 Kết nối cơ sở dữ liệu

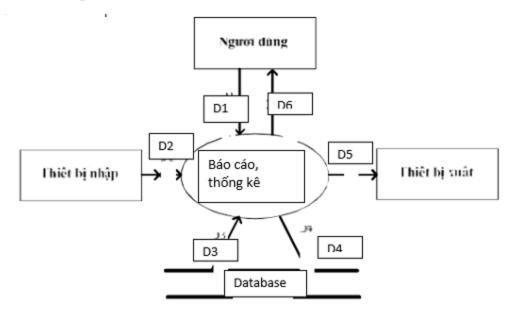
B3 Đọc D3 từ bộ nhớ phụ

B4 Kiểm tra xem sách , phiếu mượn,khách hàng tìm có thoả mãn tiêu chuẩn tìm kiếm không.Nếu không thì nhảy xuống B7

B5 xuất D5 ra thiết bị xuất ,in ra

B6 Trả D6 cho người dùng

B7 đóng kết nối cở dữ liệu



Ký hiệu:

D1:Yêu cầu người dùng báo cáo,thống kê

D2:không có

D3: danh mục của báo cáo ,thống kê

D4:không có

D5:D3

D6:D5

Thuật toán

B1 Nhận D1 từ người dùng

B1 Nhận D1 từ người dùng

B2 Kết nối cơ sở dữ liệu

B3 Đọc D3 từ bộ nhớ phụ

B4 xuất D5 ra thiết bị xuất

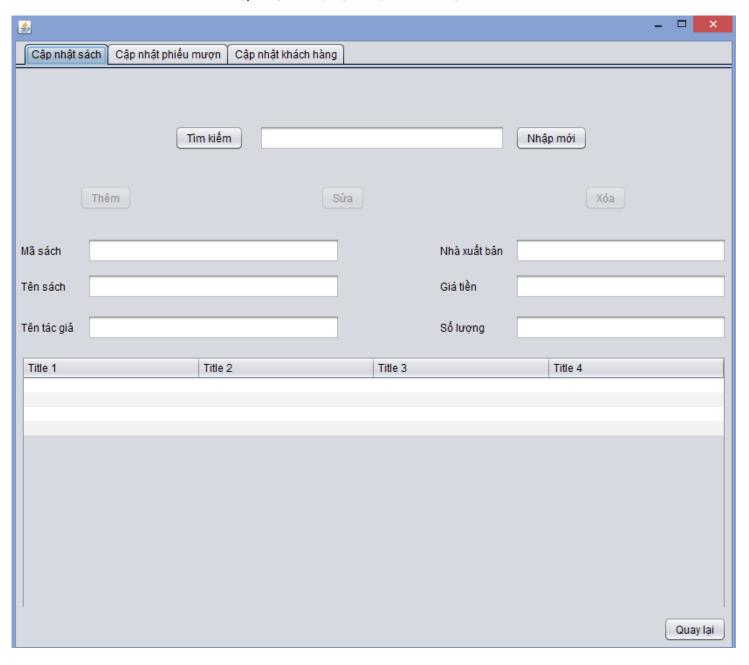
B5 Trả D6 cho người dùng

B6 đóng kết nối cở dữ liệu

Chương 3: Thiết kế

- 1.1.Thiết kế giao diện
 - -Màn hình chính
 - -Cập nhật
- 1 .Cập nhật sách
- 2.Cập nhật phiếu mượn
- 3.Cập nhật khách hàng
- -Tìm kiếm
- 1.Tìm kiếm sách
- 2.Tìm kiếm phiếu mượn
- 3.Tìm kiếm khách hàng
- -Báo cáo
- -Thống kê
- 1.2.Danh sách màn hình & mô tả chức năng từng màn hình

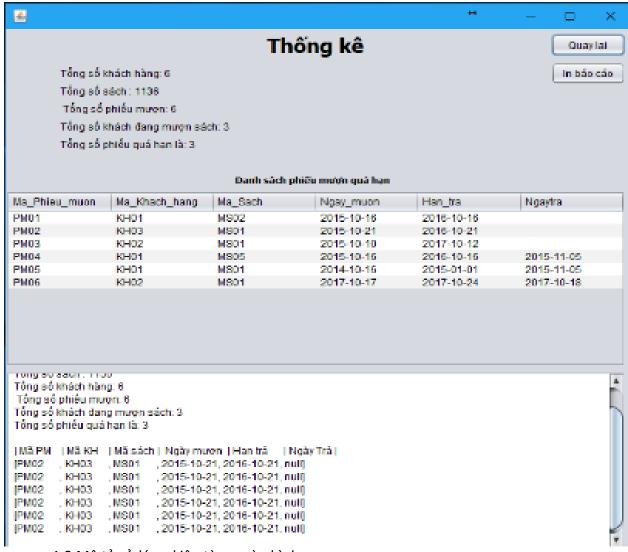
- Màn hình Cập nhật Sách, Đọc Giả, Phiếu Mượn.



-Màn hình tìm Kiếm thông tin Sách, Đọc Giả, Phiếu Mượn

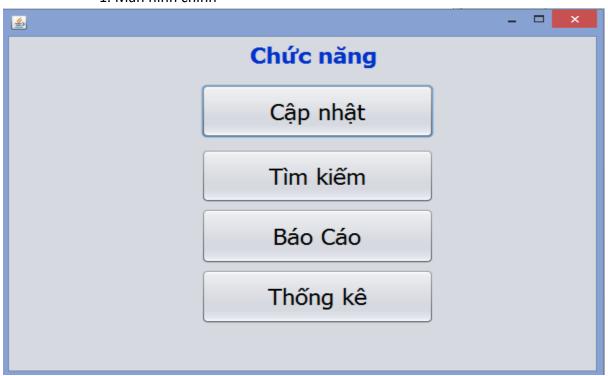
<u>\$</u>				·		_ 🗆 🗙
Tîm kiếm sáo	Tîm kiếm phiếu mượn	Tìm kiếm khách hàng				
	Tîm kiến	n				
_						
Mã sách				Nhà xuất bản		
Tên sách				Giá tiền		
Tên tác giả				Số lượng		
Title 1	Title	2	Title 3		Title 4	
						Quay Iại

-Màn Hình Xuất Thông Báo, Báo Cáo



1.3 Mô tả xử lý sự kiện từng màn hình

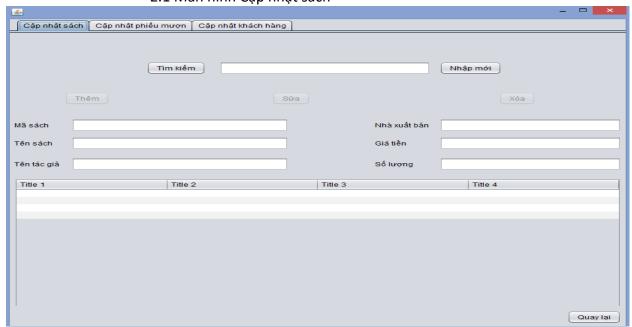
1. Màn hình chính



Nút Cập nhật	Mở ra màn hình thêm sách ,phiếu mượn, khách hàng
Nút Tìm kiếm	Mở ra màn hình tìm kiếm ,phiếu mượn ,khách hàng
Nút Báo cáo	Mở ra màn hình hiển thị báo cáo
Nút Thống kê	Mở ra màn hình hiển thị thống kê

2. Màn hình Cập nhật

2.1 Màn hình Cập nhật sách



Các nút trong màn hình

Tab Cập nhật sách	Mở ra tab Cập nhật sách
Nút Tìm kiếm	Tìm kiếm thông tin người dùng vừa nhập
Nút Nhập mới	Mở chức năng "Thêm" ,"Sửa", "Xoá"
Nút Thêm	Thêm thông tin người dùng vừa nhập
Nút Sửa	Sửa thông tin người dùng vừa nhập
Nút Xoá	Xoá thông tin trong table
Nút Quay lại	Trở lại màn hình chính

Tìm kiếm	Gõ vào thông tin muốn tìm kiếm
Mã sách	Gõ vào thông tin mã sách
Tên sách	Gõ vào thông tin tên sách
Tác giả	Gõ vào thông tin tác giả
Nhà xuất bản	Gõ vào thông tin nhà xuất bản
Giá tiền	Gõ vào thông tin giá tiền
Số lượng	Gõ vào thông tin số lượng

2.2 Màn hình cập nhật phiếu mượn

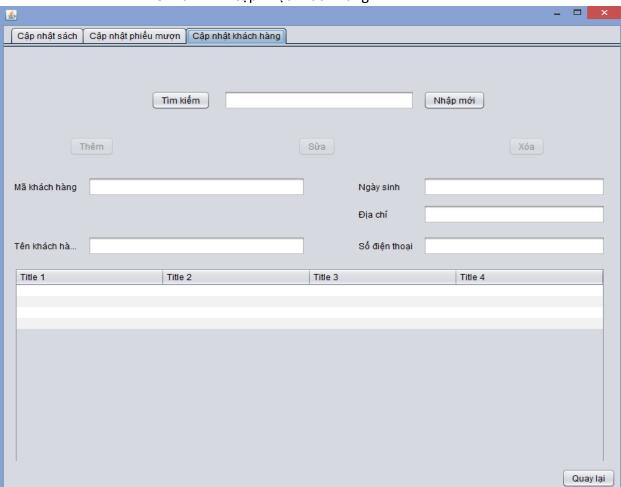
Cập nhật sách C	ập nhật phiếu mượn	Cập nhật khách hàng			
	Tîm ki	ém		Nhập mới	
Thê	m	Sửa	Xóa		Trá sách
~					
ã phiếu mượn			Ngày mượn		
ã Khách Hàng			Hạn trả		
ã Sách					
a Saul					
Title 1	Title	2	Title 3	Title 4	

Các nút trong màn hình

Tab Cập nhật sách	Mở ra tab Cập nhật phiếu mượn
Nút Tìm kiếm	Tìm kiếm thông tin người dùng vừa nhập
Nút Nhập mới	Mở chức năng "Thêm" ,"Sửa", "Xoá"
Nút Thêm	Thêm thông tin người dùng vừa nhập
Nút Sửa	Sửa thông tin người dùng vừa nhập
Nút Xoá	Xoá thông tin trong table
Nút Quay lại	Trở lại màn hình chính
Nút Trả sách	Thực hiện chức năng trả sách

Mã phiếu mượn	Gõ vào thông tin Mã phiếu mượn
Mã khách hàng	Gõ vào thông tin Mã khách hàng
Mã sách	Gõ vào thông tin Mã sách
Ngày mượn	Gỗ vào thông tin Ngày mượn
Ngày trả	Gõ vào thông tin Ngày trả
Tìm kiếm	Gõ vào thông tin muốn Tìm kiếm

2.3 Màn hình cập nhật khách hàng



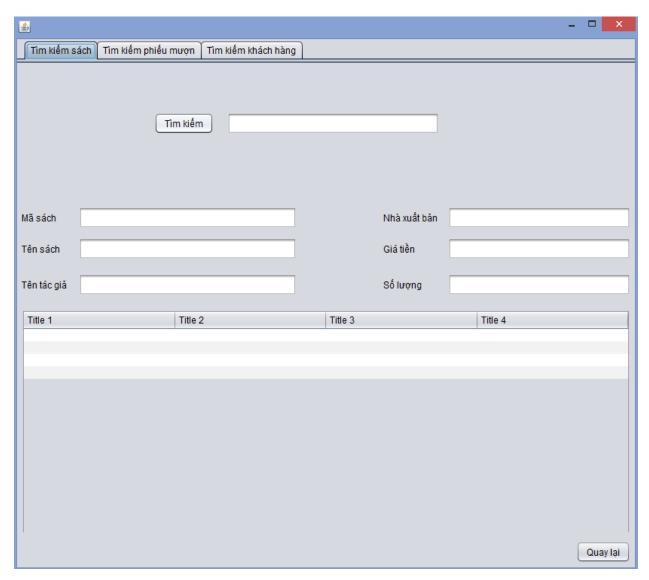
Các nút trong màn hình

Tab Cập nhật sách	Mở ra tab Cập nhật khách hàng
Nút Tìm kiếm	Tìm kiếm thông tin người dùng vừa nhập
Nút Nhập mới	Mở chức năng "Thêm" ,"Sửa", "Xoá"
Nút Thêm	Thêm thông tin người dùng vừa nhập
Nút Sửa	Sửa thông tin người dùng vừa nhập
Nút Xoá	Xoá thông tin trong table
Nút Quay lại	Trở lại màn hình chính

Mã khách hàng	Gõ vào thông tin Mã khách hàng
Tên khách hàng	Gõ vào thông tin Tên khách hàng
Ngày sinh	Gõ vào thông tin Ngày sinh
Địa chỉ	Gõ vào thông tin Địa chỉ
Số điện thoại	Gõ vào thông tin Số điện thoại
Tìm kiếm	Gõ vào thông tin muốn Tìm kiếm

3. Màn hình Tìm Kiếm

3.1 Màn hình Tìm kiếm sách

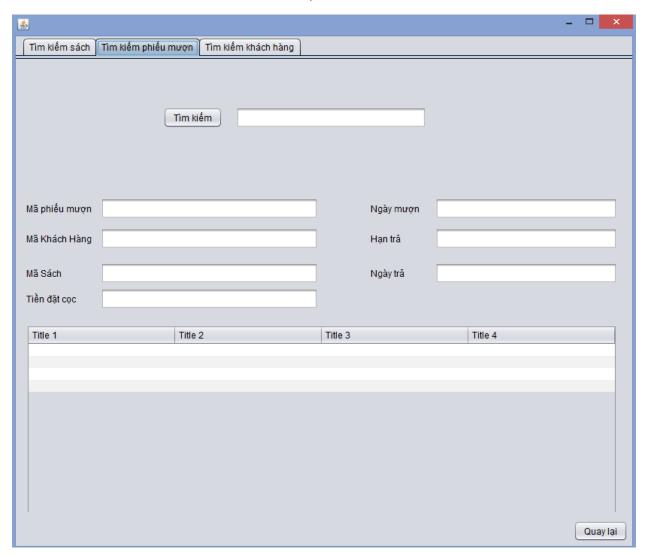


Nút Tìm kiếm :Tìm kiếm thông tin vừa nhập

Nút Quay lại :Trở lại màn hình chính

Tìm kiếm	Gõ vào thông tin muốn tìm kiếm
Mã sách	Gõ vào thông tin mã sách
Tên sách	Gõ vào thông tin tên sách
Tác giả	Gõ vào thông tin tác giả
Nhà xuất bản	Gõ vào thông tin nhà xuất bản
Giá tiền	Gõ vào thông tin giá tiền
Số lượng	Gõ vào thông tin số lượng

3.2 Màn hình Tìm kiếm phiếu mượn

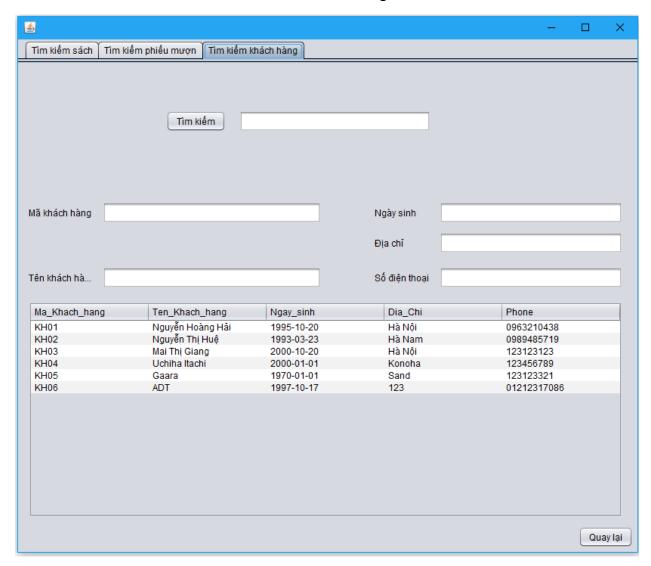


Nút Tìm kiếm :Tìm kiếm thông tin vừa nhập

Nút Quay lại :Trở lại màn hình chính

Mã phiếu mượn	Gõ vào thông tin Mã phiếu mượn
Mã khách hàng	Gõ vào thông tin Mã khách hàng
Mã sách	Gõ vào thông tin Mã sách
Ngày mượn	Gõ vào thông tin Ngày mượn
Ngày trả	Gõ vào thông tin Ngày trả
Tìm kiếm	Gõ vào thông tin muốn Tìm kiếm
Tiền đặt cọc	Gõ vào thông tin Tiền đặt cọc

3.3 Màn hình Tìm kiếm khách hàng

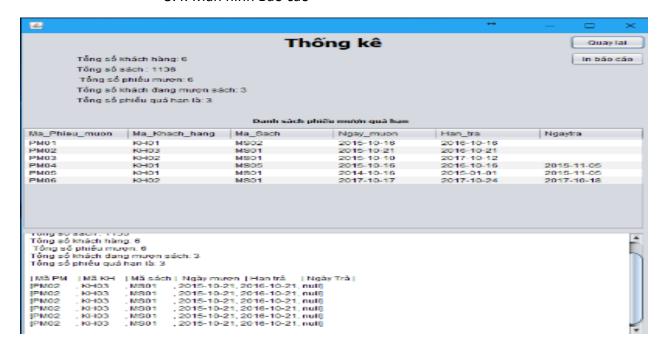


Nút Tìm kiếm :Tìm kiếm thông tin vừa nhập

Nút Quay lại :Trở lại màn hình chính

Mã khách hàng	Gõ vào thông tin Mã khách hàng
Tên khách hàng	Gõ vào thông tin Tên khách hàng
Ngày sinh	Gõ vào thông tin Ngày sinh
Địa chỉ	Gõ vào thông tin Địa chỉ
Số điện thoại	Gõ vào thông tin Số điện thoại
Tìm kiếm	Gõ vào thông tin muốn Tìm kiếm

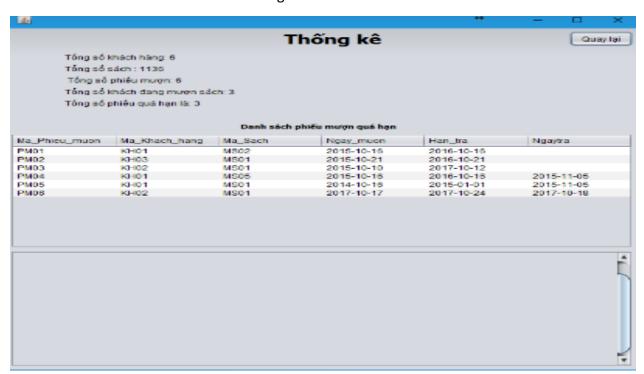
3.4. Màn hình Báo cáo



Nút Quay lại:Trở lại màn hình chính

Nút In báo cáo:xuất file của table

3.5 Màn hình Thống kê

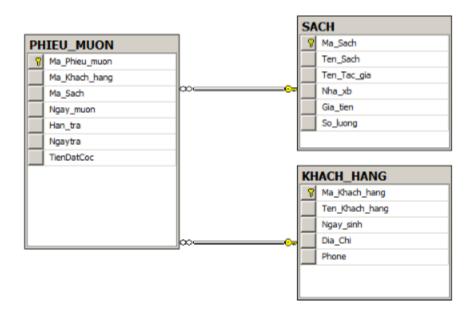


Nút Quay lại:Trở lại màn hình chính

2. Thiết kế xử lý {Danh sách các xử lý & thuật giải}

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    JAdminUpdate jau = new JAdminUpdate();
    jau.setVisible(true);
    dispose();
}
```

- 3. Thiết kế dữ liệu (RD Relationship Diagram Mô hình quan hệ)
 - 3.1 Sơ đồ RD cả hệ thống



3.2 Giải thích từng bảng, kiểu dữ liệu

1. Bảng Khách Hàng

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị	Diễn giải
Ma_Khach_Hang	nchar(10)	10	Mã khách hàng là chuỗi 10 kí tự
Ten_Khach_Hang	nvarchar(50)	50	Tên khách hàng là chuỗi 50 kí tự
Ngay_sinh	Date		Ngày sinh là Date
Dia_chi	Nvarchar(50)	50	Địa chỉ là chuỗi 50 kí tự
Phone	Nvarchar(50)	50	SĐT là chuỗi 50 kí tự

2. Bảng Phiếu Mượn

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị	Diễn giải
Ma_Phieu_muon	nchar(10)	10	Mã phiếu mượn là chuỗi 10 kí tự
Ma_Khach_hang	Nchar(10)	10	Mã khách hàng là chuỗi 10 kí tự
Ma_sach	Nchar(10)	10	Mã sách là chuỗi 10 kí tự

Ngay_muon	Date	Ngày mượn sách
Han_tra	Date	Thời gian được mượn
Ngaytra	Date	Ngày phải trả sách

3. Bảng Sách

Thuộc tính	Kiểu dữ liệu	Miền giá trị	Diễn giải
Ma_Sach	nchar(10)	10	Mã sách là chuỗi 10 kí tự
Ten_Sach	nvarchar(50)	50	Tên sách là chuỗi 50 kí tự
Ten_Tac_Gia	Nvarchar(50)	50	Tên tác giả là chuỗi 50 kí tự
Nha_xb	Nvarchar(50)	50	Tên nhà xuất bản là chuối 50 kí tự
Gia_tien	Int		Giá trị sách
So_luong	Int		Số lượng sách

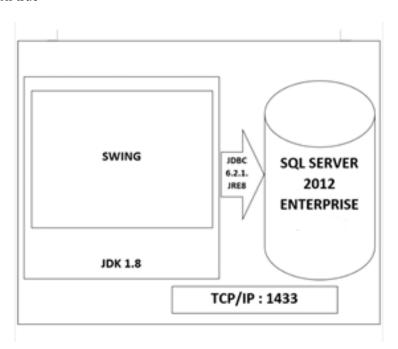
3.3 Khóa & ràng buộc toàn vẹn

_Bảng Khách hàng : Mã khách hàng (khóa chính)

_Bảng Sách : Mã sách (khóa chính)

_Bảng Phiếu mượn: Mã phiếu mượn (Khóa chính)

3. Thiết kế kiến trúc



Chương 4: Cài đặt

1. Công nghệ sử dụng

--System Information

Computer Name: ANKHANG

Operating System: Win 10 Education 64-bit(10.0 build 15063)

System Model: GL62 7QF BIOS: E16J5IMS.305

Processor : Intel® Core(TM) i5-7300HQ CPU @ 2.50Ghz (4CPUs), ~ 2.5Ghz

Memory: 8192MB Ram

Page file: 8406MB used, 2325 MB avalable

DrirectX Version: 12

--Sofware Information:

Java: 8

NetBeans: 8.2

SQL server: 2012

2. Vấn đề khi cài đặt

3. Mô tả giải pháp & kỹ thuật

Chương 5: Kiểm thử

1. Cập Nhập

Stt	Field	Testcase	Kết quả
		Chứa ký tự số hoặc ký tự đặc biệt	Sai
		Là NULL	Sai
		Viết liền không khoảng trắng	Sai
		Sai chính tả	Sai
1	Họ tên	Đầy đủ họ tên	Đúng
		Tên tiếng việt có dấu	Ðúng
		Viết hoa	Đúng
		Chỉ chứa ký tự là chữ	Ðúng
		Đúng chính tả	Đúng
2	Giới tính	Chứa ký tự số hoặc ký tự đặc biệt	Sai
		Là null	Sai
		Thuộc {Nam, nữ}	Ðúng
		Không thuộc {Nam, Nữ}	Sai
3	Ngày sinh	1<=Tháng sinh<=12	Đúng
3		Ngày<=31	Đúng

		Không có ký tự chữ, đặc biệt	Đúng
		Năm sinh có 4 chữ số	Đúng
		Tháng sinh>12	Sai
		Ngày sinh >31	Sai
		Năm sinh không phải	Sai
		là 4 chữ số	Sdl
		Viết cách hoặc có	Sai
		khoảng trắng	Jai
		Null	Sai
4	Số điện thoại	Có 10 hay 11 số	Đúng
		Bắt đầu bằng số 0	Đung
		Có kí tự đặc biệt	Sai
		NULL	Sai
		Có khoảng trắng giữa các số	Sai

5		Tiếng việt có dấu	Đúng
	Địa chỉ	Viết liền không khoảng trắng	Sai
		NULL	Sai
7		Thuộc các thành viên đã có	Đúng
		Chứa ký tự số hoặc ký tự đặc biệt	Sai
		Là NULL	Sai
	Thành viên cũ	Viết liền không khoảng trắng	Sai
		Sai chính tả	Sai
		Đầy đủ họ tên	Đúng
		Tên tiếng việt có dấu	Đúng
		Viết hoa	Đúng
		Chỉ chứa ký tự là chữ	Đúng
		Đúng chính tả	Đúng
8		Tương ứng với thành viên cú	Đúng
		Không trùng	Đúng
	Mã thành viên cũ	Không thuộc Mã thành viên	Sai
		NULL	Sai
		Trùng	Sai

9	Mã thành viên mới	Trùng	Sai
		Việt cách có khoảng trắng	Sai
		NULL	Sai
		Là duy nhất	Đúng

2. Tìm kiếm

Stt	Field	Testcase	Kết quả
1	Mã thành viên	Nhập mã nằm trong	Đúng
		danh sách thành viên	Dang
		Nhập mã không nằm	
		trong danh sách thành	Sai
		viên	
		Không phải mã	Sai
		NULL	Sai
	Ngày tháng năm sinh	Có trong danh sách	Đúng
		thành viên	Dulig
		Không có trong danh	Sai
		sách thành viên	
		1<=Tháng sinh<=12	Đúng
		Ngày<=31	Đúng
		Không có ký tự chữ, đặc biệt	Đúng
2		Năm sinh có 4 chữ số	Đúng
		Tháng sinh>12	Sai
		Ngày sinh >31	Sai
		Năm sinh không phải là	Cai
		4 chữ số	Sai
		Viết cách hoặc có	Sai
		khoảng trắng	Jai
		Null	Sai

Chương 6: Kết luận

Đề tài được nhóm hoàn thiện ở mức cơ bản ,có thể phát triển thêm các chức năng bảo mật Tiện lợi, dễ sử dụng. Các hàm trong chương trình được viết đơn giản ,dễ hiểu nhưng còn hơi dài dòng.Có một số chức năng bị loại bỏ do nhóm gặp trục trặc về kỹ thuật và hướng xử lý của chức năng. Còn thiếu sót và hạn chế ở nhiều mặt của phần mềm. Nhóm sẽ cố gắng tìm hiểu thêm và phát triển phần mềm tốt nhất có thể.

Tài liệu tham khảo