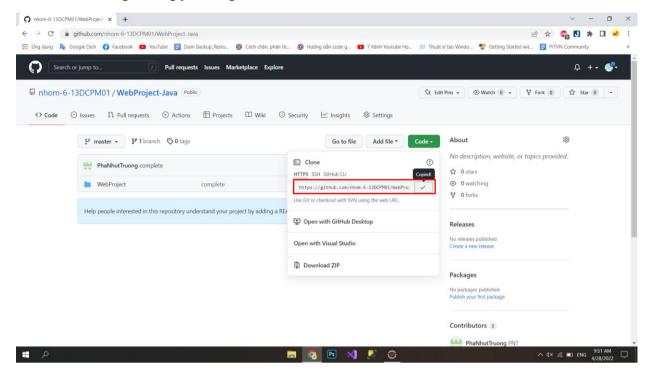
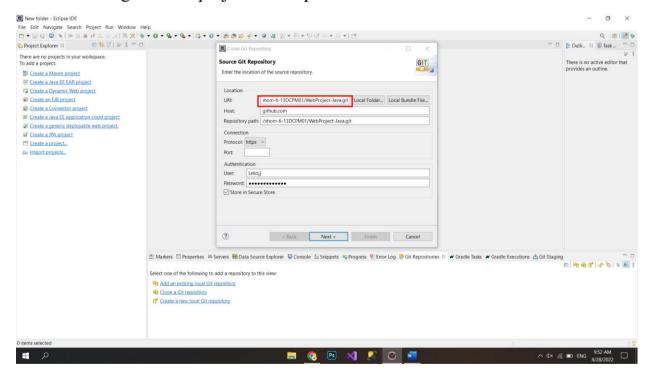
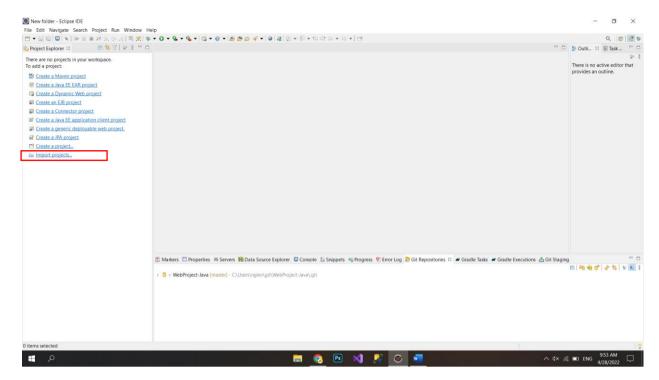
Bước 1: Chúng ta copy link github



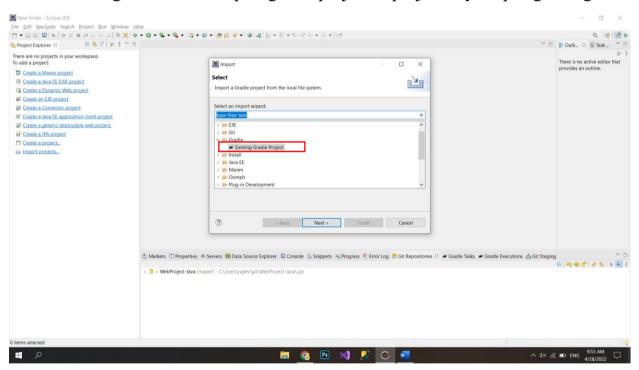
Bước 2: Chúng ta clone project về eclipse



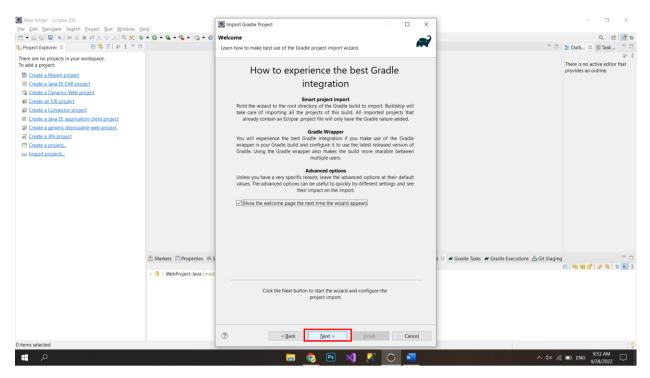
Bước 3: Chúng ta clone về thành công và ghi nhớ đường dẫn tới File mình lưu



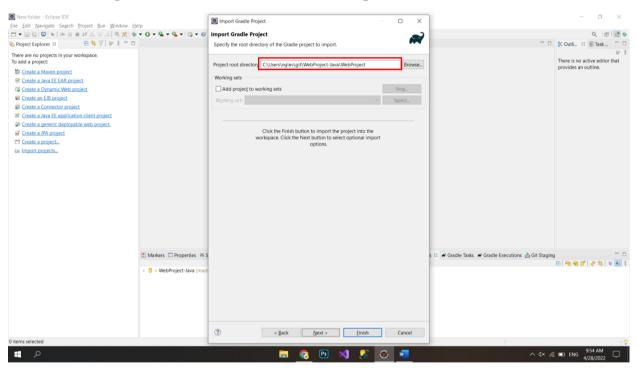
Bước 4: Chúng ta tiến hành import gradle project vì project này là spring boot gradle



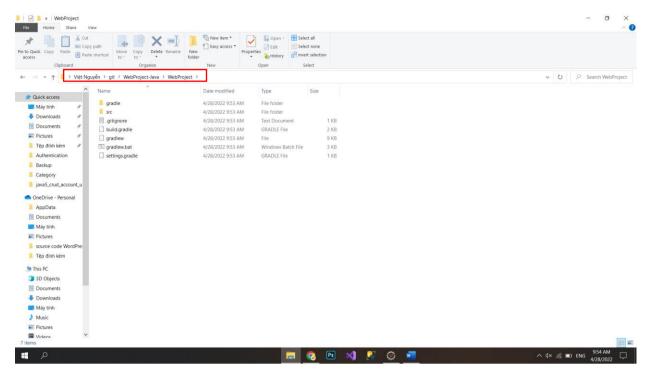
Bước 5: Màn hình import gradle project hiện lên



Bước 6: Chúng ta bấm next để hiển thị bước tiếp theo.

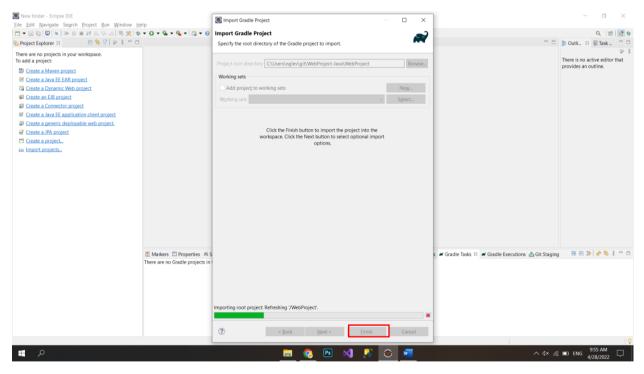


Nhưng trước khi bấm finish thì chúng ta sẽ phải lấy đúng đường dẫn.

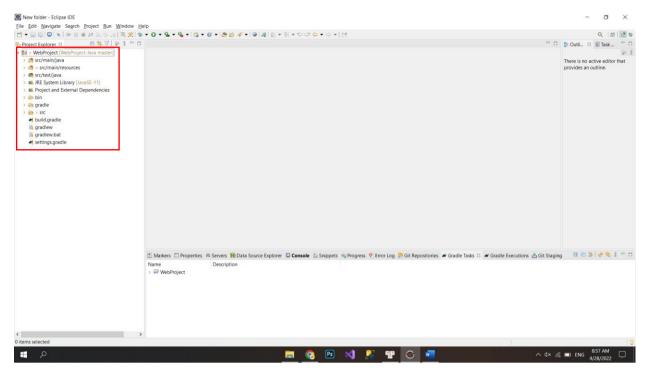


Lưu ý: Web-project java là project mình clone về mình sẽ vào tiếp thêm File web project khi thấy màn hình này là chính xác.

Sau khi tất cả chính xác chúng ta bấm Finish để eclipse tự làm.

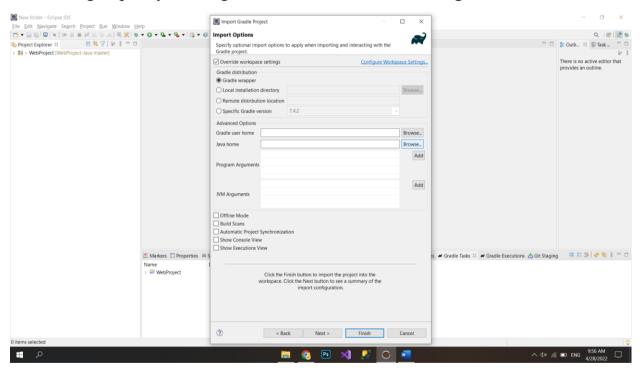


Sau khi hoàn tất tất cả thì chúng ta đã có một project.



Lưu ý: Bản sử dụng là JDK 11. Gradle bản 7.4.2

Nếu trường hợp máy sử dụng nhiều bản JDK khác nhau và gradle khác nhau.



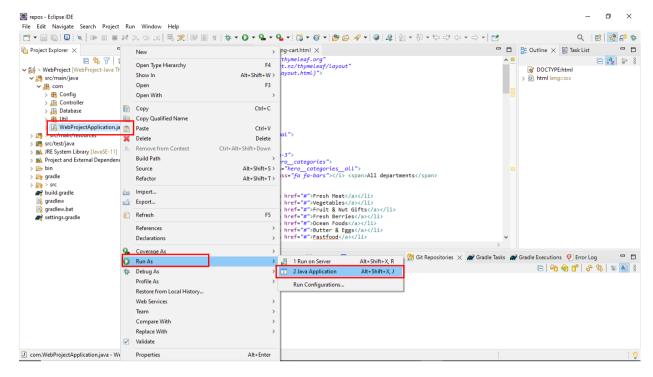
Thì bạn có thể override workspace theo đúng những bản mà chúng tôi cung cấp. Nếu lỗi về thư viện.

Có thể tham khảo tài liệu import này bằng từ khóa "Import gradle project eclipse".

Cài đặt database

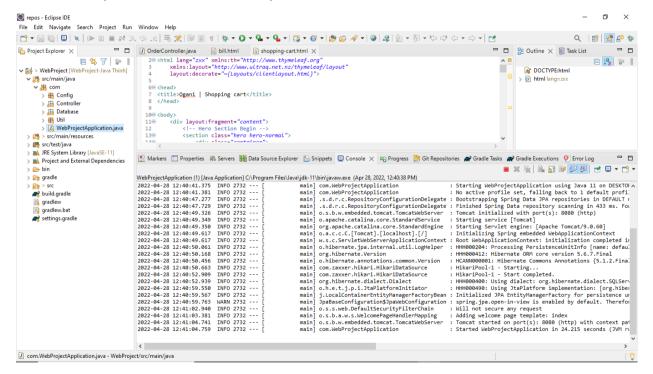
Vì tụi em dùng database trên somee nên sẽ có giới hạn thời gian sử dụng. Đây là phần set up database cho File backup

Chạy chương trình Chuột phải vào WebProjectApplication.java



Chay WebProjectApplication as Java application

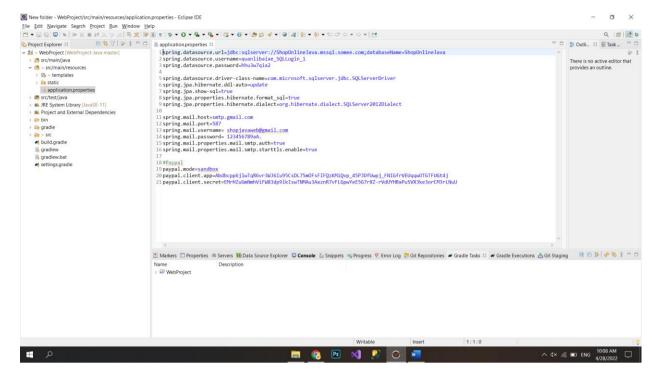
Khi hiện vậy là web đã có thể chạy được



Ở đó có thông báo Tomcat started on port(s): 8080. Nên ta sẽ dùng localhost:8080/

Thay đổi đường dẫn server DATABASE

Bước 1: Vào File application.properties



Các dòng set up database

spring.datasource.url=jdbc:sqlserver://"server name";databaseName=ShopOnlineJava spring.datasource.username= tài khoản spring.datasource.password= mật khẩu

Thay thế vào ba dòng

Ví dụ:

spring.datasource.url=jdbc:sqlserver://ShopOnlineJava.mssql.somee.com;database Name=ShopOnlineJava

spring.datasource.username=quanlibaixe_SQLLogin_1 spring.datasource.password=hhu3w7qia2

Lưu ý:

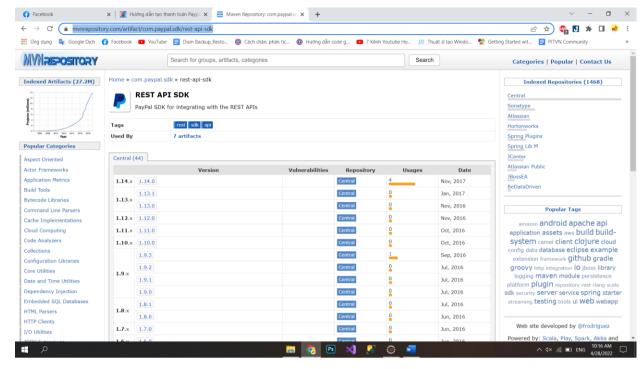
Paypal này là phần sandbox của em nếu thầy muốn đc trải nghiệm

Link: "https://shareeverythings.com/lap-trinh/huong-dan-tao-thanh-toan-paypal-voi-spring-boot-thymeleaf/"

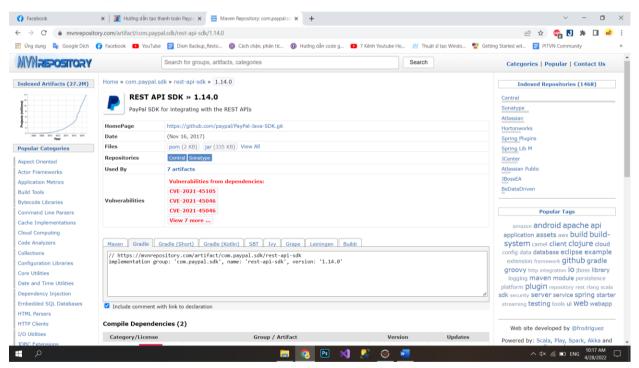
Và tài khoản Paypal bạn phải tạo trước ở dạng personal thì mới có thể tạo tài khoản default để test và sử dụng trong nhóm nhỏ nếu thầy muốn. Phần này em không tìm hiểu nhiều.

Nếu mà muốn bán hàng trả tiền nhận tiền từ một khách hàng thì tài khoản của bạn phải ở dạng bussiness.

Thư viện sử dụng paypal khi sử dụng một project mới không phải trên project



Thầy sử dụng gradle để cài đặt



Thư viện vào nếu tạo một project mới

Hướng dẫn chạy chương trình:

Tài khoản test thử

User

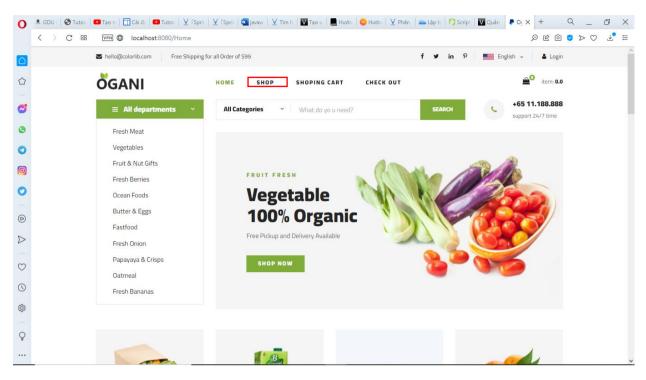
TK: user@gmail.com

MK: 123

Admin

TK: admin@gmail.com

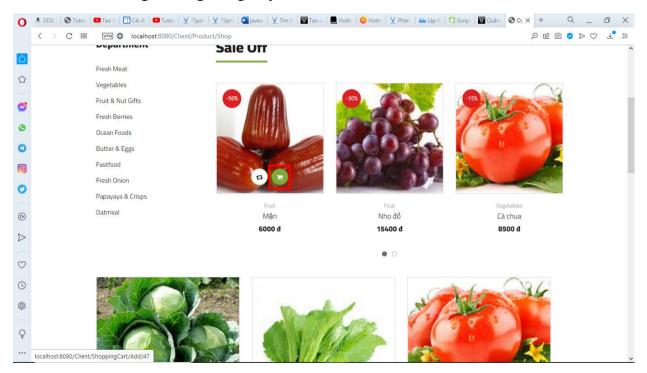
MK: 123



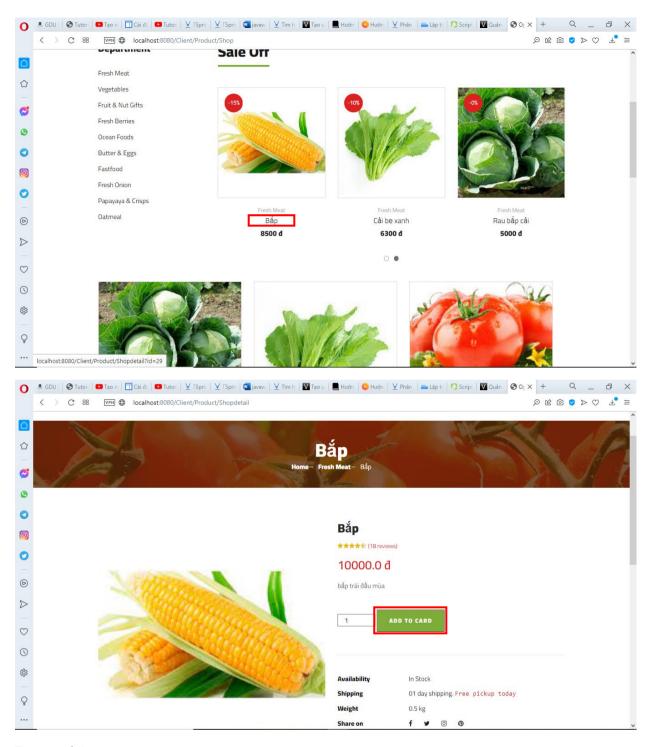
Nó sẽ chạy localhost:8080/Home

Shop là chỗ mua hàng.

Có thể thêm vào giỏ hàng bằng vậy

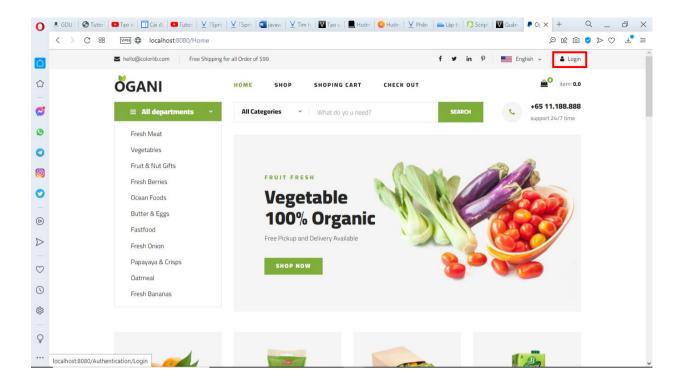


Hoặc chọn tên sản phẩm để hiển thị shopdetail

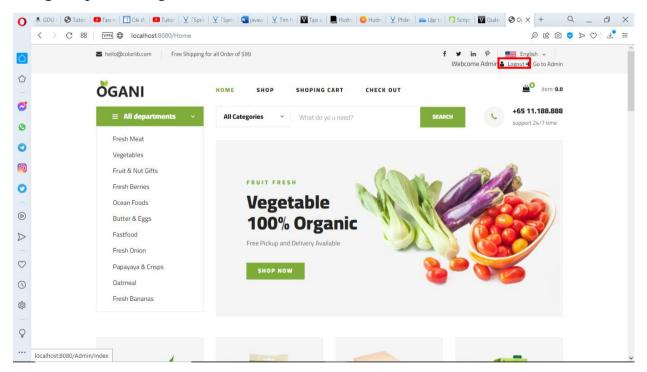


Đăng nhập

Có thể bấm vào login ở góc trên bên trái



Đăng nhập vào bằng user

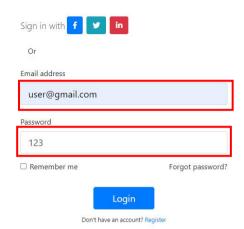


Đăng nhập bằng user với

Username: <u>user@gmail.com</u>

Mật khẩu: 123





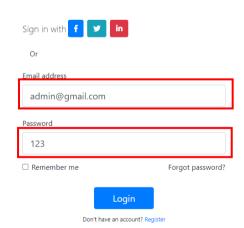
Đăng nhập bằng admin.

Đăng nhập bằng admin với

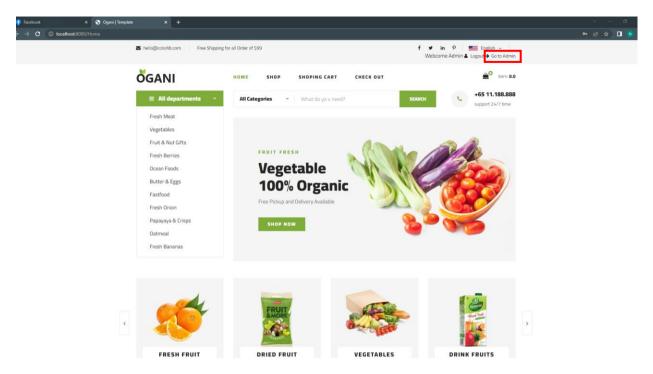
Username: <u>user@gmail.com</u>

Mật khẩu: 123





Có thể vào trang quản trị bằng cách nhấp vào →Go to Admin



Giao diện trang Quản trị User

